

KORG C-520

User's Manual
Mode d'emploi
Bedienungsanleitung
Manuale di istruzioni

English
User's Manual



Français
Mode d'emploi



Deutsch
Bedienungseinleitung



Italiano
Manuale di istruzioni



KORG

CONCERT

C-520

DIGITAL PIANO

User's Manual

PRECAUTIONS

Location

Using the unit in the following locations can result in a malfunction.

- In direct sunlight
- Locations of extreme temperature or humidity
- Excessively dusty or dirty locations
- Locations of excessive vibration

Power supply

Please connect the designated AC adapter to an AC outlet of the correct voltage. Do not connect it to an AC outlet of voltage other than that for which your unit is intended.

Interference with other electrical devices

This product contains a microcomputer. Radios and televisions placed nearby may experience reception interference. Operate this unit at a suitable distance from radios and televisions.

Handling

To avoid breakage, do not apply excessive force to the switches or controls.

Care

If the exterior becomes dirty, wipe it with a clean, dry cloth. Do not use liquid cleaners such as benzene or thinner, or cleaning compounds or flammable polishes.

Keep this manual

After reading this manual, please keep it for later reference.

Keeping foreign matter out of your equipment

- Never set any container with liquid in it near this equipment. If liquid gets into the equipment, it could cause a breakdown, fire, or electrical shock.
- Be careful not to let metal objects get into the equipment. If something does slip into the equipment, unplug the AC adapter from the wall outlet. Then contact your nearest Korg dealer or the store where the equipment was purchased.

DISCLAIMER

The information contained in this manual has been carefully revised and checked through. Due to our constant efforts to improve our products, the specifications might differ to those in the manual. Korg is not responsible for any eventual differences found between the specifications and the contents of the instruction manual - the specifications being subject to change without prior notice

WARRANTY

KORG products are manufactured according to the strictest electrical and mechanical regulations that exist in various countries of the world. These products are warranted by the KORG distributor only in each country. Any KORG product that is not sold with the manufacturer's or distributor's warranty, or without a serial number, cannot benefit from servicing under the warranty. This regulation is for the consumer's own protection.

DATA RESET

When the instrument is turned off, any unsaved parameters or songs are reset.

CE MARK FOR EUROPEAN HARMONIZED STANDARDS

The CE mark that is attached to our company's products of AC mains operated apparatus until December 31, 1996 means it conforms to the EMC Directive (89/336/EEC) and to the CE mark Directive (93/68/EEC).

The CE mark that is attached after January 1, 1997 means it conforms to the EMC Directive (89/336/EEC), to the CE mark Directive (93/68/EEC) and to the Low Voltage Directive (73/23/EEC).

In addition, the CE mark that is attached to our company's products of Battery operated apparatus means it conforms to the EMC Directive (89/336/EEC) and to the CE mark Directive (93/68/EEC).

THE FCC REGULATION WARNING (FOR THE U.S.A. ONLY)

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Unauthorized changes or modification to this system can void the user's authority to operate this equipment.

UPDATING THE SOFTWARE

The system software of your C-520 can be updated. From time to time, Korg might release new versions including bug fixes and new features. Please check our website for more information.

ASSISTANCE AND SERVICE FOR MUSICIANS

For repairs, contact your nearest Authorized KORG Service Center. For more information on KORG products, and to find software and accessories for your piano, please contact your local Authorized KORG distributor.

KORG ON THE INTERNET

Korg Inc.: www.korg.co.jp

Korg USA: www.korg.com

Korg UK: www.korg.co.uk

Korg Canada: www.korgcanada.com

Korg Italy: www.korgpa.com

© 2006 Korg Inc. Printed in Japan.

Contents

Introduction	6	Editing sounds and performances	41
Main features	6	Accessing the Sound edit mode	41
Control panel	8	Exit from the Sound edit mode	41
Connections	11	Saving a sound	41
Connecting to external audio devices	11	Saving a performance	42
Before you begin	12	Setting the volume	43
Open the key cover	12	Adjusting the panning	43
Turning the instrument on	12	Adjusting the effects	44
Using the music stand	12	Setting the reverb effect	44
Adjusting the volume	13	Setting the chorus or modulation effect	45
Using the headphones	13	Setting the insert effects	45
Listening to the Demo	13	Setting the octave transposition	46
Basic functions	15	Adjusting the fine tune	47
Playing a single sound (Single mode)	15	Programming the pedals	47
Playing two sounds at the same time (Layer mode)	16	Selecting a scale	48
Playing different sounds with the left and right hand (Split mode)	17	Resetting the current sound and performance	49
Using the pedals	18	Global settings	50
Transposing	18	Touch settings	50
Changing the brilliance	19	Turning the internal speakers on or off	50
Turning the effects on/off	19	Master tuning	51
Using performances	20	Brilliance	51
Choosing performances	20	Default split point	51
Changing the sounds assigned to a performance	21	Assigning functions to the pedals	52
Editing a performance	21	Quarter Tone (SubScale realtime programming)	53
The metronome	22	Fast Play	53
Starting and stopping the metronome, adjusting the tempo	22	Mute Level	53
Tempo and time signature display	22	Turning the keyboard on or off (Local Control)	54
Adjusting the tempo	22	MIDI Clock	54
Choosing a time signature	23	MIDI IN Channels	54
Drum patterns	23	MIDI OUT Channels	55
Adjusting the metronome level	24	MIDI Filters	56
Adjusting the drum pattern's reverb	24	Data transfer via the USB port	56
Selecting the accent	25	Erasing songs from the User Song album	57
Saving the metronome settings	25	General Reset	58
Playing back a song	26	System version number	58
Accessing the Song Play mode	26	MIDI	59
How to select a song	26	What is MIDI?	59
How to start playback	27	What is MIDI Over USB?	59
Starting from a different measure	27	What can you do with MIDI?	59
Muting/unmuting a recorder's part	28	MIDI connections	59
Changing the song's tempo	28	Standard MIDI settings	60
Play along with the song	28	Using the C-520 as a multitimbral tone generator	60
Cycle Play	29	Program Change	60
Recording a song	30	Control Change	61
Quick recording procedure	30	Installing the Korg USB MIDI Driver	62
Step 1: Entering the Record mode	30	Connecting the C-520 to a personal computer	62
Step 2: Selecting sounds	31	KORG USB-MIDI Driver system requirements	62
Step 3: Setting the record options	32	Please note before use	62
Step 4: Setting the time signature and tempo	33	Windows: Installing the KORG USB-MIDI Driver	63
Step 5: Recording	33	Mac OS X: Installing KORG USB-MIDI Driver	63
Step 6: Second-pass recording	34	Assembling the stand	64
Changing sounds to a recorded song	34	Cautions for assembly	64
Changing tempo to a recorded song	35	Assembling procedure	64
Pedal Punch recording	35	Check after assembly	66
Auto Punch recording	35	Caution	66
Saving the song	36	Error messages	67
Editing a song	37	Troubleshooting	68
Setting Cycle Play	37	Polyphony	68
Erasing a track	37	Technical specifications	69
Cutting measures at the end of the song	38	Appendix / Appendice / Anhang / Appendice	277
Quantizing the song	38	Sounds / Timbres / Klänge / Suoni	277
Transposing the song	39	Performances / 'Performance'-Speicher	283
Deleting the song	39	Effects / Effets / Effekte / Effetti	285
Saving the song after editing	39	Songs / Morceaux / Songs / Brani musicali	286
		MIDI Implementation Chart	288

Introduction

Main features

Wide range of sounds

Forty different and expressive high-quality sounds, including a Stereo Concert Grand Piano. You can use the Layer and Split functions to simultaneously play a combination of two sounds. Sounds and sound combinations can be freely modified.

Performances

Sound combination can also be saved into performances, giving you an additional set of 30 timbres (3 banks of 10 performances). Performances also store a custom split point, for custom combinations of sounds over the keyboard.

Four zones keyboard

The new high-quality, realistic Korg RH3 keyboard features four zones with different weights. This gives you the same realism and feeling as a grand piano keyboard.

Touch control

You can choose from nine different settings to adjust how the sound will respond to your keyboard playing dynamics.

Pedal effects

The C-520 provides the same three pedals as a grand piano, controlling the soft, sostenuto, and damper functions respectively. The damper pedal simulates the natural string resonances and noises of an acoustic piano, by means of the innovative Korg EPx (Piano eXperience) technology. Both the damper and soft pedals let you vary the amount of the effect by how far you press down on them ("half-pedal" function). In addition, pedals can be freely assigned to other functions, like starting the recorder or changing the speed of the rotary speaker.

Piano eXperience

While existing piano sampling techniques have resembled an audio snapshot, our new "Piano eXperience" technology is more of a hologram, accurately reproducing every dimensional detail of the sound. All piano sampling for the C-520 is done in stereo to preserve the natural imaging of the sound. Different dynamic levels are captured to extend the instrument's expressive vocabulary.

Going even further, the C-520 uses the sound of the key being released and the hammer returning, as well as the sympathetic damper resonance of the strings to create all of the subtle shadings that create a superior instrument sound. This attention to detail defines the sound of the new C-520, providing an instrument that can interpret every nuance of touch into a meaningful musical gesture.

Piano eXperience (or EPx) effects are particularly evident in sounds like GrandPiano, BriteGrand and MelloPiano.

One-hundred eighty-five songs

The C-520 includes a huge library of songs, based on famous pieces and lesson books. These songs are perfectly suitable for piano lessons, being recorded into two separate parts (left hand on Part 1, right hand on Part 2) that you can easily turn off and play on the keyboard. In addition, you can change the metronome's tempo and let a defined passage play in cycle.

SongBook included

The SongBook album is also included as a printed music book – a great resource for practicing and playing along with your preferred tunes.

Onboard recorder

A multi-track, easy-to-use onboard recorder, lets you record your own songs, or read Standard MIDI Files that you can transfer via the integrated USB port from an external computer.

Metronome

The built-in metronome allows you to select the time signature, tempo, and volume, and use a bell sound as the accent. It can even give you a drum accompaniment in a musical style of your choice (drum patterns).

Data transfer via USB

When connected to a personal computer via the USB port, the C-520's internal memory can be seen as a USB disk. This way, you can backup your data, or transfer files between the C-520 and the personal computer.

MIDI capabilities

The C-520 supports the MIDI protocol, the standard that allows music data to be transferred between musical instruments and computers. MIDI allows two or more devices to control or be controlled by each other, and also allows you to use the C-520 as a 16-part multitimbral tone generator.

MIDI over USB

The USB port also carries MIDI data, so that you can connect the C-520 directly to your personal computer with a single cable and without the need of a dedicated MIDI interface. A dedicated KORG USB MIDI Driver is freely available for full use of the C-520's MIDI features.

Temperaments

In addition to the Equal temperament, the C-520 allows you to select nine alternative temperaments, for historically accurate performance of classical music, or experimenting. When selecting an acoustic piano sound, the typical Stretched Tuning is automatically selected.

Adjustable pitch

The Transpose function lets you change the pitch of the piano, and the Master Tuning function allows you to make fine tune adjustments.

Effects

The C-520 provides built-in digital effects that can simulate the natural ambience of a concert hall (reverb) and add rich-

ness to the sound (chorus). In addition, each sound includes an insert effect (delay, phaser, equalizer, rotary speaker, etc...), that is specially suited to each particular sound.

Powerful integrated amplification

The C-520 includes a powerful, 2 × 35 Watt amplifier, with four speakers in bass reflex box. This gives the most authentic sound reproduction, together with enough volume deliver the full power of an acoustic piano.

Two sets of headphones

You can connect two stereo headphones, to play with your teacher or another musician. Connecting a headphone set automatically disconnects the speakers, so there is no risk to disturb others when practicing by night.

Control panel

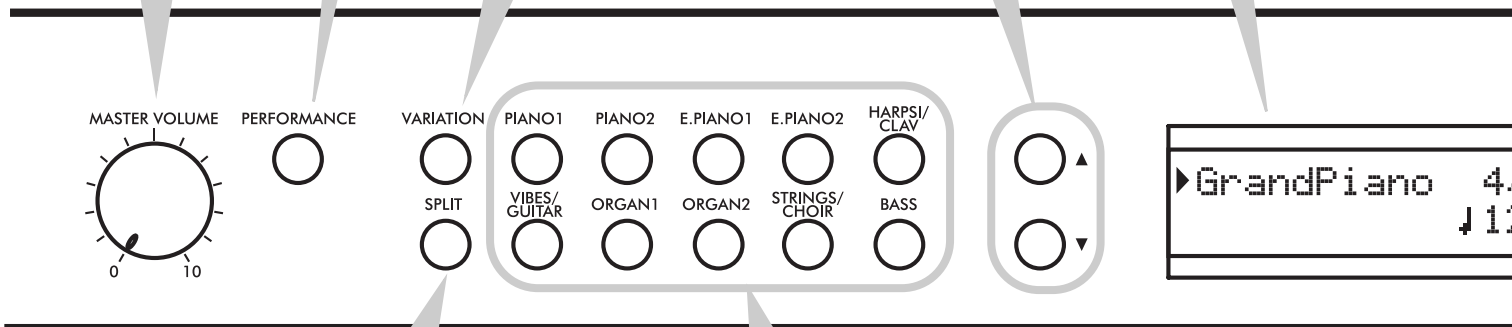
PERFORMANCE button: Enters/exits Performance mode. While in this mode, the sound selection buttons are used to choose performances instead of single sounds. See page 20.

MASTER VOLUME knob: Adjusts the volume for the speakers, the Output and the Phones connectors

VARIATION button: Selects one of the available variations of the currently selected sound, or one of the three performance banks.

▲ / ▼ (Scroll) buttons: Move the cursor in the display, from one parameter to the following or the previous one. The cursor is indicated by a pointing arrow (▶) next to a parameter's name.

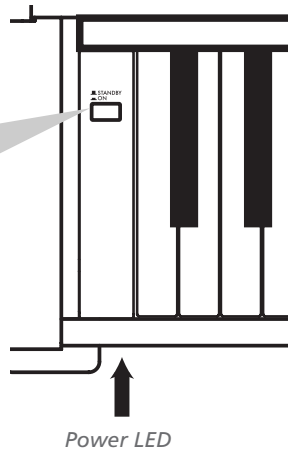
Display: Shows the various sound names and parameters.



SPLIT button: Turns Split mode on or off. When in Split mode, a sound is assigned to your right hand, and a different one to the left hand. Keep it pressed and play a note on the keyboard to choose a different split point. See page 17.

SOUND SELECTION buttons: Press a button to select a sound (Single mode). You can press two buttons at the same time, to play two sounds at the same time on the keyboard (Layer mode). Press SPLIT to play a sound with your right hand, and a different one with your left hand (Split mode). See page 15. When the PERFORMANCE indicator is turned on (Performance mode), these buttons allow for selection of performances. See page 20.

POWER switch: On/Off switch. When in the Standbay position, the piano is turned off.



+YES / -NO (Value) buttons: Change the value of the parameters appearing in the display. The editable parameter is shown by the cursor (▶) placed on its left, or (when editing text) with the character/cipher in edit flashing. By keeping them pressed, the values start changing automatically, first slowly, then slightly faster. By pressing them together, the parameter is reset to its default value. While in the Main page, these buttons can be used to select a different variation of the current sound.

EDIT button: Press it to access the Edit mode relevant to the current type of data selected in the display. Four Edit modes are available: Sound (see page 41), Performance (see page 41), Song (see page 37) and Global (see page 50). Global edit mode can be accessed by keeping the EDIT button pressed for more than one second.

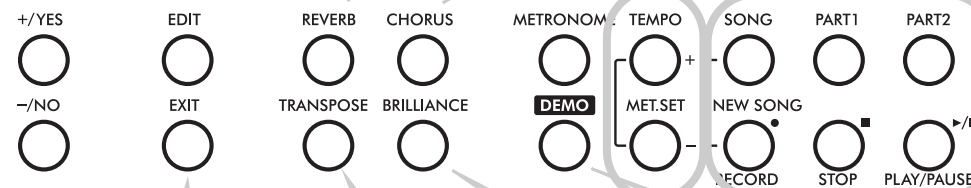
REVERB button: Turns the reverb on/off. This adds ambience to the sound. Keep it pressed for more than one second to access the Reverb edit page (see page 19).

CHORUS button: Turns the chorus on/off. This makes the sound richer. Keep it pressed for more than one second to access the Chorus edit page (see page 19).

METRONOME button: Turns the metronome click on/off. The tempo and time signature depend on the chosen values, or the selected song (see page 22).

TEMPO/MET.SET buttons: Adjust the metronome tempo. The + button makes it faster, while the - button makes it slower. Pressed together, they give access to metronome editing. See page 22.

RECORDER buttons: Control the playback or recording of the songs. See page 26, page 30.

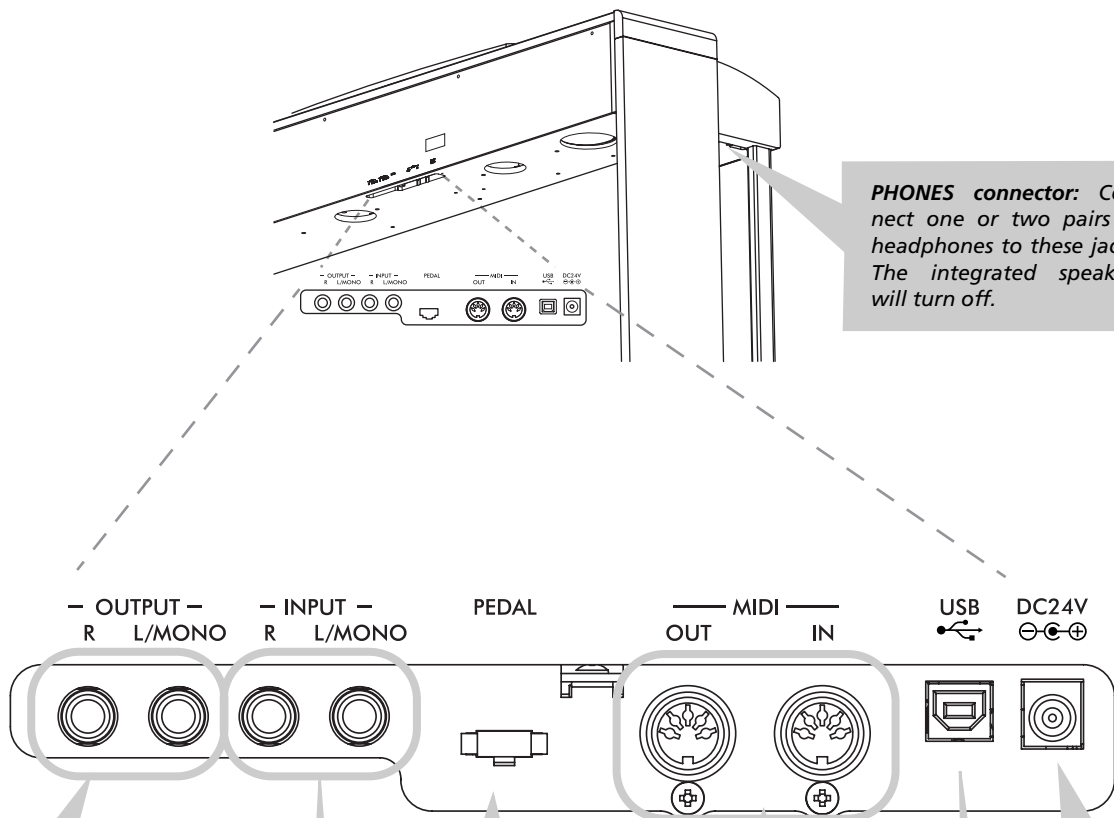


EXIT button: Press it to exit Edit mode, or to return to the Main page from other pages. When exiting from the Edit mode, the Save procedure will be recalled. When a drum pattern is assigned to the Metronome, and it is running, this button doubles as a Fill In control (see page 23, page 33).

TRANSPOSE button: Press this button to open the Transpose page and change the master transpose value. When the indicator is turned on, transposition is active. Changes made after pressing this button are not saved to memory, and are reset when turning the instrument off. See page 18.

BRILLIANCE button: Press this button to open the Brilliance page and change the brilliance value. When the indicator is turned on, a brilliance variation is active. Changes made after pressing this button are not saved to memory, and are reset when turning the instrument off. See page 19.

DEMO button: Turns the Demo mode on/off, to listen to the demo songs. Select the songs with the sound selection buttons (see page 13). You can play together with the demo songs.



PHONES connector: Connect one or two pairs of headphones to these jacks. The integrated speakers will turn off.

OUTPUT (L/MONO, R) connectors: Audio outputs. Connect these connectors to an external amplifying system. (With a hi-fi system use the LINE, AUX, CD or TAPE connectors, not the PHONO connector). To amplify the C-520 in mono, connect the single L/MONO connector. Use the MASTER VOLUME knob to set the output volume.

Pedals connector: Connect the supplied pedals to this connector.

MIDI (IN, OUT) connectors: Connectors that are used to connect other MIDI devices (sequencer, keyboards, etc.). OUT: Data output (to be connected to the MIDI IN connector of another MIDI device). IN: Data input (to be connected to the MIDI OUT connector of another MIDI device).

AC ADAPTER connector: Connect the supplied AC/DC adapter to this connector.

INPUT (L/MONO, R) connectors: Line audio inputs. Connect to these connectors an external audio source, such as a CD, MP3 or tape player, or another keyboard. To connect a microphone, you need an external microphone preamplifier or a mixer.
Warning: Avoid connecting the output of a power amplifier to these inputs!

USB connector: Type B (slave), USB 1.1-compliant, standard connector. Connects to a personal computer (PC or Mac). Can be used for data transfer (see page 56), or USB Over MIDI use (see page 59).

Connections

Connecting to external audio devices

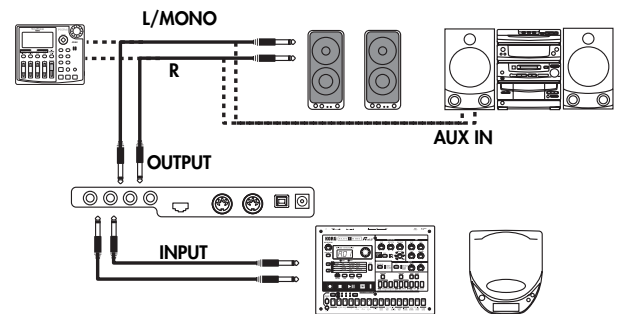
Connecting to an external amplification system

Use the OUTPUT connectors, if you like to connect your C-520 to a high-quality mixer, stereo hi-fi, or a couple of active monitors. When using a stereo hi-fi, connect the OUTPUTs to the LINE, AUX, CD or TAPE inputs (never use the PHONO inputs). For mono amplification, connect only the L/MONO output.

Connecting other audio devices to the C-520

Use the INPUT connectors, to connect a computer, mixer, drum machine, synthesizer, MP3 or tape player, to your C-520, and hear their sound run through its speakers. For mono

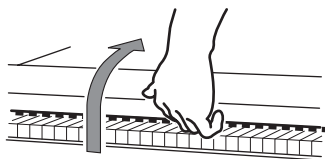
amplification, connect only the L/MONO output. **Do not connect the output of a power amplifier!**



Before you begin

Open the key cover

Gently lift the center of the sliding key cover by the indented portion, and support it while you slide it carefully and fully into the C-520. Before you open the key cover, make sure that no foreign objects such as papers or coins are on the top of the key cover itself, otherwise, these objects may fall into the instrument.



To close the key cover, gently lift the center by the indented portion, and slide it forward.

Note: Be careful not to pinch your fingers or hand while opening or closing the key cover.

Note: The key cover may be damaged if you use excessive force when opening or closing it.

Turning the instrument on

Insert the DC plug of the supplied AC adapter into the DC inlet of the C-520, then connect the AC plug to a wall socket.

After having connected the power cable, press the POWER switch. When the instrument is turned on, the buttons on the control panel and the display will light up. Also, an LED on the front of the instrument, also visible when the key cover is closed, will light up.

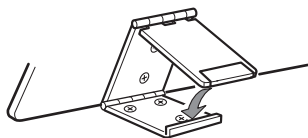
To turn the instrument off, press the POWER switch again.



Using the music stand

Opening and closing the music stand

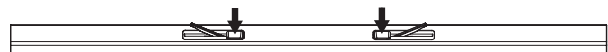
Tilt the music stand upright, and use the two stoppers located on the rear to hold the music stand in place.



To lower the music stand, release the stoppers and rest the music stand on the flat top.

Using the score holders

To keep a music book open, use the two score holders in front of the music stand. Push on the shorter side to make them slide up. Push on the longer side to make them slide down. **Do not apply excessive strength or weight to the holders, or you will risk to break them.**



Adjusting the volume

Rotate the MASTER VOLUME knob towards the right to increase the volume; towards the left to decrease the volume. The maximum value is “10”; the minimum (silence) is “0”. This control adjusts the output level of the headphones, the internal speakers and of the OUTPUTs.

It does not control the volume of an audio device connected to the INPUT connectors. Use the audio device’s own controls to set its volume.

It is always better to start with a low volume and then increase gradually.

Using the headphones

For playing or practicing during night hours, or when you don’t want to be heard by others in the same room, connect one or two pairs of high-quality headphones (32Ω impedance suggested) to the appropriate PHONES connectors. These connectors are standard 1/4” phone jacks. If your headphones

have a mini-jack adapter, grasp the adapter when plugging in or out the headphones.

Warning: When using headphones, protect your hearing by avoiding extended listening at high volumes.

Listening to the Demo

The C-520 contains 20 pre-recorded demo songs. Listen to them to experience the rich sound and expressive potential of this instrument. Here is a list of the available demo songs:

Button	Bank 1 (1-10)	Bank 2 (11-20)
PIANO 1	GrandPiano1	GrandPiano2
PIANO 2	Honky-Tonk	Piano Pad
E.PIANO 1	El. Piano 1	El. Piano 2
E.PIANO 2	Digi Piano	Vintage EP
HARPSI/CLAV	Harpsichord	Clav.
VIBES/GUITAR	Vibes	Ac. Guitar
ORGAN 1	Jazz Organ1	Jazz Organ2
ORGAN 2	Full Pipe	Pipe Flute
STRING/CHOIR	Strings	Choir
BASS	Ac. Bass	El. Bass

During the demo playback you can’t use any other buttons. However, you can still play the keyboard to play along with the demo songs.

Listen to all songs at once

You can listen to all demo songs with a single command.

1. Press the DEMO button. The sound selection indicators will blink sequentially from left to right. The Demo page will appear in the display:

```
DEMO:-----
  Bk1 Press Sound
```

2. Wait some seconds, without pressing any button. The first demo song will begin to play. The indicator corresponding

to the demo song currently in play will turn on. The name of the song will be shown in the display:

```
DEMO: GrandPiano1
  Bk1 Press Sound
```

All demo songs will be played back one after the other. After the last song, the playback will begin again from the first song.

3. To pause the current song, press the PLAY/PAUSE button. Press it again to restart playback from the same position.
4. To stop the playback and exit the demo mode, press the DEMO or the EXIT button.

Listen to a specified song

You can select just one demo song to be played back.

1. First of all, you must select one of the demo song banks.
 - To select the first bank (Bk1, songs 1-10), press the DEMO button once. The indicators will blink sequentially, from left to right. The Demo page will appear in the display:

```
DEMO:-----
  Bk1 Press Sound
```

- To select the second bank (Bk2, songs 11-20), press the +/YES button.
 - To return to the first bank, press the -/NO button.
2. Press one of the sound selection buttons to select the corresponding demo song in the selected bank. The demo is based on the sound associated with the button. The indicator on the selected demo button will stay on, while the other indicators will turn off.

Before you begin > Listening to the Demo

- 3.** After the end of the selected song, all the songs will be played back in cycle.
- 4.** If you want to select a different song, press one of the sound selection buttons.
- 5.** To pause the current song, press the PLAY/PAUSE button. Press it again to restart playback from the same position.
- 6.** To stop the current song without exiting from the Demo mode, press STOP. Choose a different song and wait for it to start playing back.
- 7.** To stop the playback and exit the demo mode, press the DEMO or EXIT button.

Basic functions

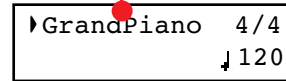
Playing a single sound (Single mode)

When you turn the instrument on, it is in Single mode.



The single Grand Piano sound is selected, and plays over the full keyboard. Its name is shown in the display:

Main sound



You can replace it with any of the 40 sounds supplied with the instrument. See the list of sounds in the following table (more details on each sound are on page 277):

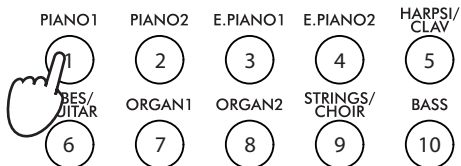
Button	Sound					
	Var. 1	Var. 2	Var. 3	Var. 4	Var. 5	Var. 6
PIANO 1	GrandPiano*	BriteGrand*	Rock Piano	Piano&Str.		
PIANO 2	Honky-Tonk	MelloGrand*	Piano&Pad	Elec.Grand	M1 Piano	
E.PIANO 1	Tine EP 1	SuitTineEP	DynoTineEP	Tine EP 2		
E.PIANO 2	Dig. EP 1	Dig. EP 2	Reed EP	TremReedEP		
HARPSI/CLAV	Harpsi 8'	Harpsi 16'	Clav	Synth Clav		
VIBES/GUITAR	Vibes 1	Vibes 2	Nylon Gtr.			
ORGAN1	Jazz Organ	Perc.Org.1	Perc.Org.2			
ORGAN2	Church Org	Pipe Flute	Pipe Tutti			
STRINGS/CHOIR	Strings	Slow Str.	String Pad	Choir	ScatVoices	Vocal Pad
BASS	Ac. Bass	El. Bass	Fretless B	Bass&Ride		

* Note: The EPx effects are not available when you are in Layer mode.

Selecting a sound

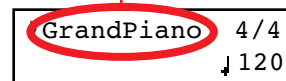
You can use the sound selection buttons to select a different sound.

1. Press one of the sound selection buttons in order to select a sound type.



The indicator on the button you pressed will light. The name of the selected sound will appear in the display:

Sound name



2. Use the VARIATION button to select one of the available variations of the base sound (see table above). When the last variation has been selected, press it again to select the base sound again.

As an alternative, use the +/YES button to scroll the sound variation list forward; the -/NO button to scroll it backwards.

Playing two sounds at the same time (Layer mode)

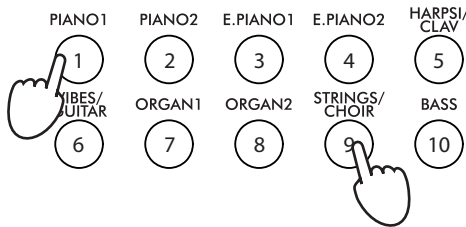
You can play two sounds at the same time on the keyboard. It is like having two “overlapping” sounds. This is called the Layer mode.



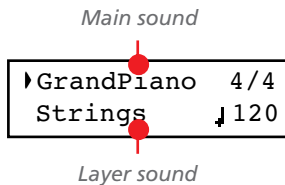
Keep in mind that, when in Layer mode, the total number of voices that you can play at the same time is reduced, depending on the total number of oscillators used by the selected sounds.

Entering the Layer mode

To access Layer mode from any other mode, press together two sound selection buttons. The lowest-numbered sound in the following diagram will be the Main sound, while the highest-numbered sound will be the Layer sound:



The name of the two sounds will appear in the display:



Exit from the Layer mode

To exit Layer mode, press a single sound selection button, or the SPLIT button. You will return to the Single mode, with a single sound playing on the keyboard, or to the Split mode, with a sound on the left and one on the right of the split point.

Selecting a different pair of sounds

To select different sounds, press a different pair of sound selection buttons. The last selected variation of the sounds corresponding to the new buttons will be selected.

Selecting a variation of the Main sound

You can select a variation of the current Main sound.

1. Be sure the cursor is in the first line of the display. If it isn't, use the SCROLL ▲ button to move it there:

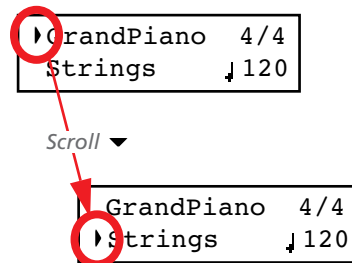


2. Use the VARIATION button to select a different sound variation. As an alternative, use the +/YES and -/NO buttons to choose a different sound variation.

Selecting a variation of the Layer sound

You can select a variation of the current Layer sound.

1. Use the SCROLL ▼ button to move the cursor to the Layer sound.



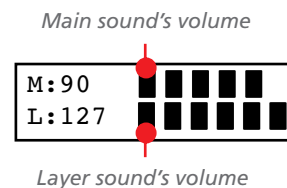
2. Use the VARIATION button to select a different sound variation. As an alternative, use the +/YES and -/NO buttons to choose a different sound variation.
3. If you desire so, use the SCROLL ▲ buttons to move the cursor back to the Main sound.

Balancing layered sounds

You can adjust the sound's volume balance.

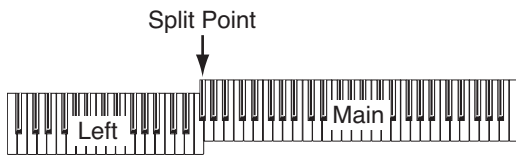
- Keep the Main sound button pressed, to increase its volume and (after the maximum value has been reached) decrease the volume of the Layer sound. Release the button when done.
- Keep the Layer sound button pressed, to increase its volume and (after the maximum value has been reached) decrease the volume of the Main sound. Release the button when done.

While the volume is changing, a meter is shown in the display:



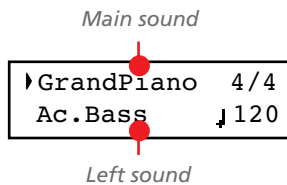
Playing different sounds with your left and right hand (Split mode)

You can play a sound with your right hand (the Main sound), and a different one with the left hand (the Left sound). This is called the Split mode.



Entering the Split mode

To access Split mode from any other mode, press the SPLIT button. The Main sound of the Single or Layer mode will be assigned to the right half of the keyboard (Main area, shown in the first line of the display), and a Bass sound will be assigned to the left half of the keyboard (Left area, shown in the second line of the display).



While the Ac.Bass sound will be chosen as the Left sound the first time you enter Split mode, the last selected sound will be assigned if you return to Split mode later.

Exit from the Split mode

To exit Split mode, press the SPLIT button again to return to the Single mode, or press two sound selection buttons together to enter Layer mode.

Choosing a different split point

If the selected split point is too high or too low, you can choose a different one. Please note that you can set a default split point, to have it ready each time you turn the instrument on (see "Default split point" on page 51).

1. Keep the SPLIT button pressed. The current split point is shown in the display while you keep the button pressed.

▶SplitPoint: F#3

2. Play a note to set a different split point.
3. Release the SPLIT button.

Selecting a different Main sound

You can select a different Main sound after accessing the Split mode. Use the sound selection buttons as you would do to select a sound in Single mode.

Selecting a variation of the Main sound

You can select a variation of the Main sound after accessing the Split mode.

1. Be sure the cursor is in the first line of the display. If it isn't, use the SCROLL ▲ button to move it there:



2. Use the VARIATION button to select a different sound variation. As an alternative, use the +/YES and -/NO buttons to choose a different sound variation.

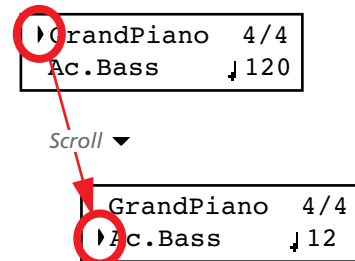
Selecting a different Left sound

You can select a different Left sound after accessing the Split mode.

1. Keep the SPLIT button pressed. The indicator of the Left sound lights up.
2. Use the sound selection buttons to select a different sound.
3. Release the SPLIT button.

As an alternative, use the display controls:

1. Use the SCROLL ▼ buttons to move the cursor to the Left sound.



2. Use the sound selection buttons as you would do to select a sound in Single mode.
3. Use the ▲ buttons to move the cursor back to the Main sound.

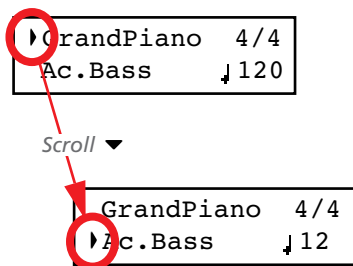
Selecting a variation of the Left sound

You can select a variation of the Left sound after accessing the Split mode.

1. Keep the SPLIT button pressed. The indicator of the Left sound lights up.
2. Use the VARIATION button to select a different sound variation.
3. Release the SPLIT button.

As an alternative, use the display controls:

1. Use the SCROLL ▼ buttons to move the cursor to the Left sound.



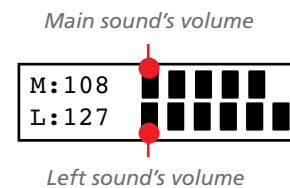
2. Use the VARIATION button to select a different sound variation. As an alternative, use the +/YES and -/NO buttons to choose a different sound variation.
3. If you want, use the SCROLL ▲ buttons to move the cursor back to the Main sound.

Balancing sounds in Split mode

You can adjust the sound's volume balance.

- Keep the Main sound button (the one whose indicator is turned on) pressed, to increase its volume and (after the maximum value has been reached) decrease the volume of the Left sound. Release the button when done.
- Keep the SPLIT button pressed, or press the SCROLL ▼ button to move the cursor to the second line of the display. The indicator of the Left sound lights up. Then, keep the Left sound button pressed, to increase its volume and (after the maximum value has been reached) decrease the volume of the Main sound. Release the button when done.

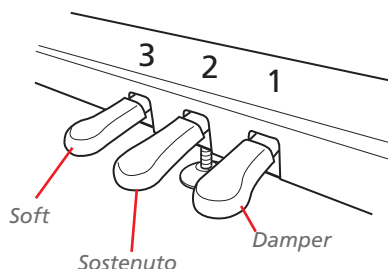
While the volume is changing, a meter is shown in the display:



Using the pedals

The C-520 has three assignable pedals, usually acting as damper, sostenuto, and soft. However, you can assign the pedals different functions (see page 47 for sound-level assignment, or page 52 for global programming).

With the default settings, you can use these pedals to add expression to your playing, as on a traditional piano.



(1) Damper pedal

The damper pedal simulates the natural string resonances of an acoustic piano. Pressing this pedal will sustain the sound,

producing a richly resonant decay. You can control the damper's depth by how far down you press on the pedal ("half-pedaling").

Sounds like GrandPiano, BriteGrand and MelloGrand also trigger EPx effects while in Single and Split mode. However, these effects are not available when you are in Layer mode.

(2) Sostenuto pedal

Pressing this pedal will apply the damper effect only to the notes that are already being held down on the keyboard, and will sustain only those notes. The damper effect will not be applied to any additional notes that you play while holding down the Sostenuto pedal (apart for the notes already held).

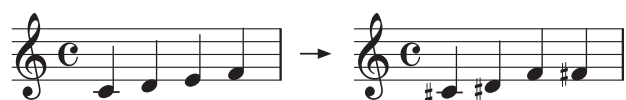
(3) Soft pedal

Pressing this pedal will make the tone softer. You can control the soft effect depth by how far down you press on the pedal ("half-pedaling")

Transposing

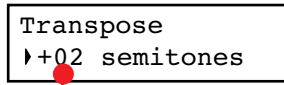
In some cases, a song may be written in a difficult key (e.g., many black keys), or you may wish to shift the pitch to match another instrument or vocalist. In such cases, you can transpose (shift the pitch) so that you can use an easier fingering, or use the same familiar fingering to play at a different pitch. This is called the Transpose function.

For example if you transpose upward by one semitone, playing the notes shown at the lower left will produce the pitches shown at the right.



Note: When the instrument is turned on, transposing is reset.

1. Press the TRANSPOSE button to show the Transpose display:



Transpose value

If you do no changes, just wait some seconds for the page to automatically disappear. Otherwise, you can exit from this page by pressing the EXIT button.

2. Use the +/YES and -/NO buttons to change the transpose value in steps of one semitone, within a range of ± 11 semitones. When a transposition is active, the indicator turns on.
3. Press the EXIT button to exit from this page.
4. Press the TRANSPOSE button again to turn transposition off. The indicator will turn off.
5. Press the TRANSPOSE button if you want to turn transposition on again, with the last value selected. The indicator will turn on again. Wait some seconds for the page to disappear, or press the EXIT button to exit immediately.

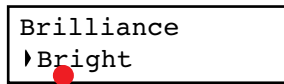
Changing the brilliance

Brilliance is the sound's brightness, that may be affected by the sound of the room the piano is placed into. For example, a heavy carpeted room sounds duller than a room containing less carpeting or furniture. You can set an overall increase or decrease of brilliance for all sounds.

This is the same parameter you can change in the Brilliance page of the Global mode (see page 51). However, contrary to the changes you can make in the Global mode, the changes made with this button cannot be memorized, and are reset when turning the instrument off.

Note: When the instrument is turned on, brilliance set in this page is reset. (Brilliance may have permanently been set in Global mode, see page 51).

1. Press the BRILLIANCE button to show the Brilliance display:



Brilliance setting

If you do no changes, just wait some seconds for the page to automatically disappear. Otherwise, you can exit from this page by pressing the EXIT button.

2. Use the +/YES and -/NO buttons to change the brilliance value. When a brilliance change is active, the indicator turns on.
3. Press the EXIT button to exit from this page.
4. Press the BRILLIANCE button again to turn brilliance changes off. The indicator will turn off.
5. Press the BRILLIANCE button if you want to turn brilliance on again, with the last value selected. The indicator will turn on again. Wait some seconds for the page to disappear, or press the EXIT button to exit immediately.

Turning the effects on/off

The C-520 has two global effects (reverb and chorus), in addition to an insert effect for each sound (see diagram on page 44). The reverb simulates the sound reverberation in a room, while the chorus simulates a modulating effect that makes the sounds richer.

The insert effect is part of the sound itself, and should remain on to avoid a dramatic change in timbre. On the contrary, you

can turn the reverb and chorus on/off as you like, by using the REVERB and CHORUS buttons on the control panel.

However, selecting a different sound will reset the status of the buttons, since it is saved with the sound itself. To permanently change the effect's status, edit the sound by keeping one of these buttons pressed for a couple seconds. See page 44 for more details.

Using performances

Performances are registrations of sound combinations. Instead of selecting single sounds, or a combination of sounds, you simply select a performance. A performance then recalls one or two sounds, each one with their own settings, plus the memorized split point (if the sounds are in Split mode).

There are 30 performances (10 groups × 3 banks each). Each group corresponds to one of the numbered sound select buttons (1 ~ 10). You can then choose one of the three banks inside the selected group by using the VARIATION button (more details are on page 283).

Button	Performance		
	Bank 1	Bank 2	Bank 3
1 (PIANO 1)	Split&Layr	Digital EP*	Baroque*
2 (PIANO 2)	Grand&Ride	PaddedTine*	Harpsi-Ch*
3 (E.PIANO 1)	Grand&Ebas	R&B EPno*	Harpsi-Org*
4 (E.PIANO 2)	PnoStrings*	EP Choir*	Church Mix*

Button	Performance		
	Bank 1	Bank 2	Bank 3
5 (HARPSI/CLAV)	EGrand Pad*	EP&NoFret	Guitar Pad*
6 (VIBES/GUITAR)	Piano Pad*	Scat&Bass	GrandPiano
7 (ORGAN1)	Pno Choirs*	Vibes&Bass	BriteGrand
8 (ORGAN2)	Pno Guitar*	Bass&Guitr	MelloGrand
9 (STRINGS/CHOIR)	Piano BX3*	Org&Bass 1	2 Pianists
10 (BASS)	DualManual	Org&Bass 2	PnoEXp-DEMO**

* Note: These performances, with sounds set in Layer mode, do not use EPx effects.

** Note: Performance 30 (PnoExpDEMO) is designed to demonstrate our "Piano eXperience" technology, by exaggerating the amount of key-off/hammer return portion of the Grand Piano sound; it is not intended to be a play-able timbre. Normally, these additional Piano eXperience sounds are not perceived as separate elements, but together with the other sample layers, they are a vital part of the realism and the authentic piano tone.

Choosing performances

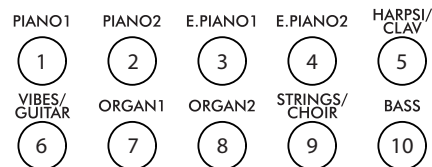
Here is how to choose a performance.

Note: While in Performance mode, you cannot switch between Single, Layer and Split modes. However, if you select a performance with two sounds in Split, the SPLIT indicator will turn on.

1. Press the PERFORMANCE button to enter Performance mode. The indicator turns on, and the latest selected performance is recalled.

Perf.01	4/4
Split&Layr	↓ 120

2. Use the sound selection buttons to select a different group of performance.



3. If needed, use the VARIATION button to select a different performance inside the same group. There are three performances for each group of performances.

As an alternative, use the +/YES and -/NO buttons to choose a different performance inside the selected group.

4. Press the PERFORMANCE button again to exit Performance mode. The previous sound or combination of sounds will be recalled. The indicator will turn off.

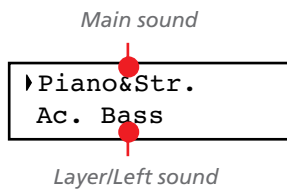
Changing the sounds assigned to a performance

You can change the sound or sounds assigned to the current performance, without the need of accessing the Edit mode.

Note: You cannot change performance sounds while in Performance Edit mode.

Note: The EPx effects are not available when you are in Layer mode.

1. While you are in the Main page of the Performance mode, press both SCROLL ▲ / ▼ buttons together. The sound (or sounds) assigned to the performance are shown in the display:



2. If there are two sounds, use the SCROLL ▲ / ▼ buttons to move the cursor to the sound you want to change.
3. Use the +/YES and -/NO button to choose a different sound.
4. Press the EXIT button to exit from the above page. If you chose a different performance, changes are lost.
5. To save the changes use one of the save procedures explained in “Saving a performance” on page 42.

Editing a performance

You can edit any performance according to your taste. You can also save any combination of sounds over an existing performance. See “Editing sounds and performances” on page 41.

The metronome

The C-520 incorporates a metronome, with which you can beat the tempo during practice or song recording. The metronome can beat ordinary times, or drum patterns.

Starting and stopping the metronome, adjusting the tempo

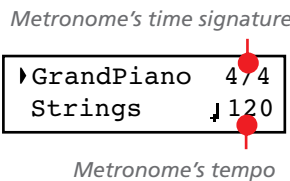
Use the METRONOME button to start and stop the metronome.

1. Press the METRONOME button to make the metronome start (the indicator on the button turns on).

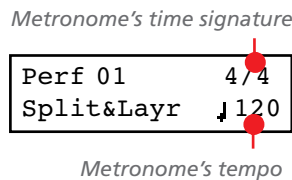
2. Press the METRONOME button again to stop it (the indicator turns off).

Tempo and time signature display

The metronome's tempo and time signature are always shown in the Main page:

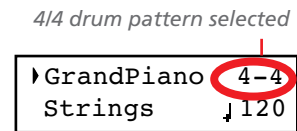


The metronome's tempo and time signature also appear in Performance mode:

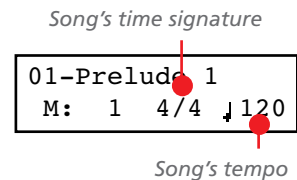


When a **drum pattern** is selected as the time signature, the separator between the fraction's numerator and denominator is a

hyphen (-) (see page 23 for information on how to select drum patterns):



When listening to a **song**, the tempo and time signature are those of the current song. You can use the TEMPO buttons to adjust the tempo while the song plays. On the contrary, the time signature cannot be modified after recording:



(Please remember you can exit from the Song Play page and return to the Main page by pressing the EXIT button.)

Adjusting the tempo

When turning the metronome on for the first time, while in the Main page, the default tempo of 120 BPM (beats per minute) is chosen. You can adjust it by using the TEMPO buttons.

When turning it on from the Song Play (page 26) or Record page (see page 30), the tempo is that of the current song. You can adjust it by using the TEMPO buttons.

The last change is preserved, until you don't choose a different song and start playing it back.

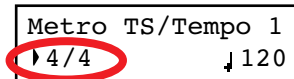
Choosing a time signature

When turning the metronome on from the Main page, the default time signature of 4/4 is chosen, but you can adjust it by accessing the Metronome page (as shown below).

Note: If the PLAY/PAUSE button is flashing, you cannot change the time signature.

Note: If you enter editing later, you might see a different edit page instead of the first one. Use the SCROLL ▲ button to reach it.

1. Press the TEMPO + and TEMPO – (or MET.SET) buttons together. The first Metronome page, **Metro TS/Tempo**, will appear, with the Time Signature parameter selected:



2. Use the +/YES and -/NO buttons to select a time signature. Ordinary times are at the beginning, while drum patterns are at the end. You can quick jump from the one to the other by pressing the +/YES and -/NO button together.

Ordinary times

1/2 ~ 16/2	1/4 ~ 16/4	1/8 ~ 16/8
------------	------------	------------

3. Press the EXIT button to return to the Main page.

Drum patterns

Instead of an ordinary time signature (4/4, 3/4, etc...), a drum pattern can be assigned to the metronome. This will give you the sense you are playing together with a real drum player. You can also record a drum pattern into a song.

Note: Contrary to ordinary metronome "clicks", drum pattern notes can also be recorded by the internal recorder. They can also be transmitted via MIDI, so you can record them on an external sequencer, or make them play with an external instrument (see "MIDI" on page 59).

Drum patterns are in the second half of the time signature list. While the list is selected, either scroll to it, or press both the +/YES and -/NO buttons together, to quick jump to the drum patterns. Press these buttons together again to quick jump to the ordinary time signatures (4/4 selected).

Drum patterns			
8 Beat 1	Ballroom 2	Bossa 1	Swing 2
8 Beat 2	Ballroom 3	Bossa 2	Swing 3
8 Beat 3	Slow 6/8	Samba	Slow Waltz 1
16 Beat 1	Funk 1	Cha Cha	Slow Waltz 2
16 Beat 2	Funk 2	Salsa	Waltz

Drum patterns

16 Beat 3	Rock	Mambo	Foxtrot
Ballad 1	Rock 6/8	Tango	March
Ballad 2	Dance	Rhumba	
Ballad 3	Beguine	Gospel	
Ballroom 1	Unplugged Latin	Swing 1	

Here is how to use the drum patterns:

1. While in the Main page, press the METRONOME button to start the metronome. A Count In is heard, then the drum pattern begins.
2. While in the Main page (either with a sound or a performance selected), or in the Record page, press EXIT (or a pedal with the Fill In function assigned, see page 52). A Fill In is played, then a variation of the base drum pattern start playing.
3. Press EXIT (or the pedal) again. A second Fill In is played, then the base drum pattern returns playing.
4. Press the METRONOME button to stop the metronome.

Adjusting the metronome level

You can adjust the metronome's level, in relation to the overall instrument's volume.

1. Press the TEMPO/MET.SET buttons together. The first Metronome page should appear.

2. Press the SCROLL ▼ button to go to the second Metronome page, **Metro Lev/Rev**. The Lv (Level) parameter will be selected:

Metro Lev/Rev	2
▶Lv:100	Rv:64

3. Use the +/YES and -/NO buttons to change the metronome's volume.
4. Press the EXIT button to return to the Main page.

Adjusting the drum pattern's reverb

You can add a reverb effect to the drum patterns.

Note: Reverb does not apply to the metronome click (i.e., when an ordinary time signatures is chosen).

1. Press the TEMPO/MET.SET buttons together.

2. If you are not there, use the SCROLL ▲ / ▼ buttons to select the Rv (Reverb) parameter:

Metro Lev/Rev	2
Lv:100	▶Rv:64

3. Use the +/YES and -/NO buttons to change the metronome's reverb.
4. Press the EXIT button to return to the Main page.

Selecting the accent

The accented beat of the ordinary times signatures can be changed to a marcato or bell sound.

Note: The accent does not apply to drum patterns.

1. Press the TEMPO/MET.SET buttons together.
2. If you are not there, use the SCROLL ▲ / ▼ buttons to go to the *Metro Accent* page:



3. Use the +/YES and -/NO buttons to turn the bell on or off, and choose one of the available accent options.

Option	Meaning
Off	No accent
Marcato	The first beat is played louder
Bell	The first beat is played by a bell sound

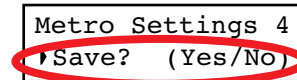
4. Press the EXIT button to return to the Main page.

Saving the metronome settings

Metronome settings can be saved, so that they are not reset to the default values when turning the instrument off. This procedure saves time signature, volume setting, reverb setting, accent. On the contrary, tempo settings are always reset.

1. Press the TEMPO/MET.SET buttons together. The first Metronome page appears.

2. Press the SCROLL ▼ button four times, to go to the fourth Metronome page. The Metro Settings Save parameter will be selected:



3. Press +/YES to confirm saving, or -/NO to cancel saving. You are automatically kept back to the Main page.

Playing back a song

The C-520 incorporates a multitrack recorder, with which you can record and play back songs. Since you can turn off a single part (say, the left hand), and leave another part playing (say, the right hand), this can be very useful for practicing.

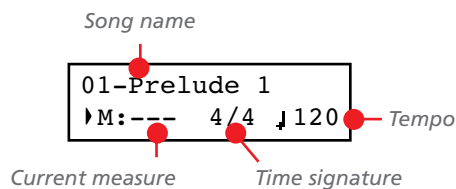
Together with the C-520 come a huge number of classical songs (185), with which you can play along for practicing or for enjoying your preferred tunes. Songs are organized in “albums”, that include famous lesson books (Beyer, Burgmüller),

a collection of famous songs, and all the pieces included in the supplied SongBook.

The recorder can also read 16-track songs in the Standard MIDI Files (SMF) format, that can be created on a computer or easily found on the market or in the public domain. Please note that, while the C-520 complies with General MIDI (GM) sound mapping, it does not include all GM sounds. For a detailed list of sounds, see page 277.

Accessing the Song Play mode

After you press the SONG button, the Song Play page appears:

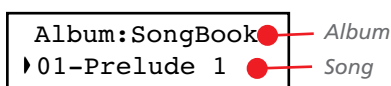


To return to the Main page, just press one of the sound selection buttons to select a sound, or press the EXIT button. The selected song will still be active, but you will no longer see its name in the display, until you press the SONG button again.

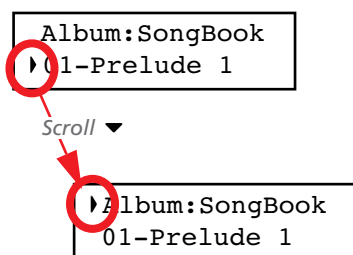
How to select a song

To play a song, you must first select it from an album. Songs are contained into a permanent memory, and are preserved when turning the instrument off.

1. If you are in the Main page, press the SONG button twice. If you are already in Song Play mode, press the SONG button once to access the Song Selection page:



2. Use the +/YES and -/NO buttons to select one of the available songs inside the selected album. If the name is longer than the display, it will scroll up to the end, then returns to the beginning.
3. To select a different album, use the SCROLL ▲ button to move the cursor to the first line of the display:

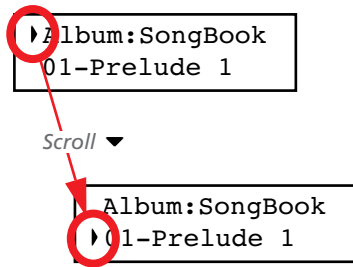


As an alternative, you can use the first six sound select buttons to choose an album. See table on the next page.

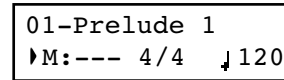
4. Use the +/YES and -/NO buttons to select one of the available albums. Various song albums are available (see page 286 for a detailed list of the included songs):

Album	Content	Corresponding sound button
UserSong	Songs created using the internal recorder, or created with an external sequencer and then transferred to the C-520 via a USB connection (see page 56)	(1) PIANO 1
SongBook	All the songs of the supplied SongBook	(2) PIANO 2
Classics	A collection of famous classical pieces	(3) E.PIANO 1
Beyer A	The “Preparatory School, Op. 101” lesson book by Ferdinand Beyer, splitted in two separate parts (A and B)	(4) E.PIANO 2
Beyer B		(5) HARPSICLAV
Burgmlr	Burgmüller’s “25 Easy and Progressive Studies, Op. 100” lesson book	(6) VIBES/GUITAR

- After having selected an album, use the SCROLL ▼ button to move the cursor to the song name again, then choose a different song:



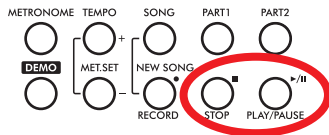
- Press the PLAY/PAUSE button to start playback and return to the Song Play page, or the EXIT button to just return to the Song Play page, without starting the song.



How to start playback

After having selected a song, you can play it back.

Note: During playback, song parts can be sent out via MIDI. Song parts are the following: Part 1, Part 2, and Drum (this latter is active only if a drum patterns is playing).



- Press PLAY/PAUSE to start playing the song. The indicator on the button turns on.
- Press PLAY/PAUSE again to stop the song at the current position. The indicator on the button starts flashing.
- Press PLAY/PAUSE again to resume playback. The indicator on the button stays on steadily.
- Press STOP to stop the song. The indicator on the PLAY/PAUSE button turns off. The song returns to the beginning (measure “---”).

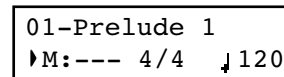
Starting from a different measure

You can start playback from a measure different than the first one.

Note: When releasing the +/YES or -/NO button, you may hear the EPx effects, due to Damper data recorded in the song.

- While in the Song Play page, the M (Measure) parameter is selected. Use the +/YES and -/NO buttons to choose a

different measure (+/YES is sometimes called Fast Forward, while -/NO is called Rewind):



- Press the PLAY/PAUSE button to start playback from the selected measure.

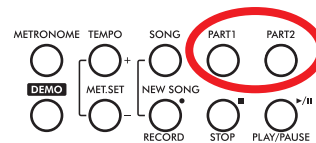
Muting/unmuting a recorder's part

During playback, you can mute or unmute a recorder's part. Muting is useful to play a part on the keyboard, while letting the recorder to continue playing the other.

Depending on the settings made in Global mode (see "Mute Level" on page 53), muting may completely silence the part, or just attenuate it. Attenuation is very useful for practicing, since it lets you play over a part that you can still hear at a very soft level.

Note: The part's status is automatically restored when you choose a different song (it is turned on if there are notes, or turned off if the part is empty).

1. Press the PART 1 or PART 2 button, depending on the part you want to mute (usually, Part 1 = left hand, Part 2 = right hand. This may be different with songs imported via USB). The muted part's indicator turns off.
At this point, you can play the muted part on the keyboard.
2. Press the same button again, to unmute the part and let its indicator turn on again.



Changing the song's tempo

Each song contains its own tempo. You can, however, change it during playback, for example to make it easier playing along with the song.

1. Use the TEMPO + button to increase the tempo and make the song play faster.

2. Use the TEMPO - button to decrease the tempo and make the song play slower.
3. Press both the +/YES and -/NO buttons at the same time to recall the original tempo of the song.

Play along with the song

During playback, you can play along with the song. The latest selected sounds are still active on the keyboard. You can select different sounds, as seen before. When you press a sound selection button, the Main page appears. Press the SONG button to return to the Song Play page.

When selecting different sounds, their effects are also recalled. Be careful, since this can dramatically affect the song's overall sound. When selecting a different song, the song's effects are selected again.

Cycle Play

When practicing, you can choose a passage to be repeated again and again. This way, you can try it until it is perfect. This is called the Cycle Play function.

Note: When the Cycle Play is activated, the Fast Play function no longer works (see page 53).

Note: If you enter editing later, you might see a different edit page instead of the first one. Use the SCROLL ▲ button to reach it.

1. While in Song Play mode, press the EDIT button. The first page of the Song Edit mode, **Cycle Play**, will appear.

```
Cycle Play    1
▶Off
```

2. Press the +/YES button to turn the Cycle Play mode on. The S (Start Measure) and E (End Measure) parameters will appear:

```
Cycle Play    1
▶On  S:1    E:99
  Start Measure    End Measure
```

3. Press the SCROLL ▼ button to select the S (Start Measure) parameter, and use the +/YES and -/NO buttons to choose the measure where the cycle will be starting. Keep them pressed to scroll faster.


```
Cycle Play    1
On  ▶S:1    E:1
```

By default, the “S” parameter corresponds to the first measure.

4. Press the SCROLL ▼ button to select the E (Ending Measure) parameter, and use the +/YES and -/NO buttons to choose the measure where the cycle will be ending. Keep them pressed to scroll faster.

```
Cycle Play    1
On  S:1    ▶E:1
```

5. Press the EXIT button to return to the Song Play page. You'll notice the Cycle Play icon appearing on the top right corner of the display, indicating the function has been activated:

```
01-Prelude 1   Cycle Play icon
▶M:--- 4/4  ↓120
```

This icon will stay steadily on when cycle measures are playing back. It will flash when measures located before or after the cycle measures are playing (for example, it will flash if measure 2 or 16 is playing back, when the cycle is delimited by measures 4 and 12).

6. Press PLAY/PAUSE to start playing. The song will cycle between the chosen starting and ending points.

During playback, you can press the PLAY/PAUSE button to pause the song, or restart it from the current point. You can press the STOP button to stop the song and go back to the Cycle's Start Measure.

Note: If the S (Start Measure) parameter has a value other than 1, the song will be set to pause even if you press STOP.

Turning the Cycle Play off

The Cycle Play will continue until you don't select a different song, or turn the instrument off. Otherwise, you can manually turn it off.

1. While in Song Play mode, press the EDIT button. The first page of the Song Edit mode should appear.

```
Cycle Play    1
▶On  S:1    E:1
```

2. Press the -/NO button to turn the Cycle Play mode off.

```
Cycle Play    1
▶Off
```

3. Press the EXIT button to return to the Song Play page. The Cycle Play icon on the top right corner of the display will be gone.

Recording a song

You can use the onboard recorder to create a song composed of up to three parts (left hand, right hand, drum). This song can then be played back on the C-520, or transferred to a computer (see "Data transfer via the USB port" on page 56) and played back on any other sequencer (see "MIDI" on page 59).

User-created songs are first contained in a temporary, non-permanent memory, and are to be saved into a special album called the User Song album. You must save a song into this album, before turning the instrument off or choosing a different song.

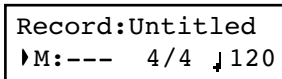
When you try to select a different song while a new or modified song has not yet been saved, you are asked whether you want to save it or not (the "Song Modified" message appears). If you press the +/YES button you are kept to the Save Song page. See "Saving the song" on page 36 for more information.

Note: A song is recorded into a temporary memory, that is lost when the instrument is turned off. To preserve a new or modified song, save it into the User Song album before turning the instrument off. See "Saving the song" on page 36.

Quick recording procedure

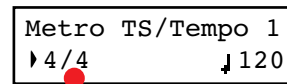
Recording a song on the C-520 is very easy. Here is a short procedure. More detailed procedures follow, starting from "Step 1: Entering the Record mode".

1. Select the preferred sound, sound combination or performance.
2. Press the SONG and RECORD buttons together to access Record mode with a new, empty song.



3. Use the TEMPO buttons to set the tempo.

4. Press the TEMPO/MET.SET buttons together to open the Metro TS/Tempo page. Select the time signature, then press the EXIT button to exit.



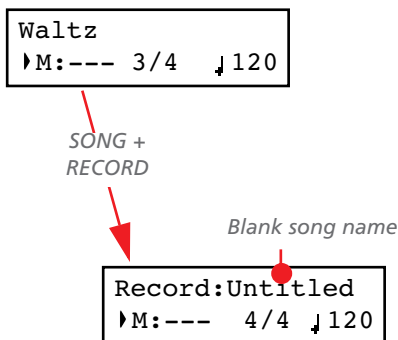
Time Signature

5. Either play the keyboard, press the PLAY/PAUSE button, or (if you chose a drum pattern as the time signature) the METRONOME button to start recording.
6. Play freely.
7. Press the STOP or RECORD button to stop recording.

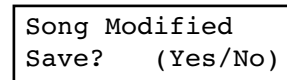
Step 1: Entering the Record mode

Entering Record mode with a new, blank song

To enter record with a new, empty song with default settings, press the SONG and RECORD buttons at the same time (the recorder must not be playing).



If you try to access Record mode while a new or modified song has not been saved, you are asked whether you want to save it or not:



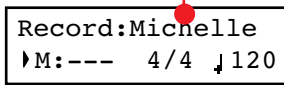
If you press the +/YES button you are kept to the Save Song page. See "Saving the song" on page 36 for more information.

Entering Record mode with an existing user song

You can enter recording with the current User song (i.e., a song contained in the UserSong album), to add more notes (Overdub recording) or add an additional part to. You can even record an existing part again (Overwrite recording).

To record over an existing song, select the song and press the RECORD button.

Existing song name



Please remember that you can only access Record mode on User songs. Songs contained in albums other than UserSong cannot be modified.

Exit from the Record mode

To exit from the Record mode, press the RECORD button again (or the STOP button, to end the Record session). The RECORD indicator will turn off.

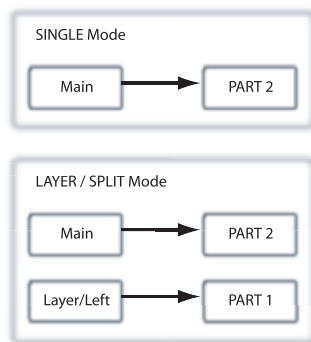
Step 2: Selecting sounds

When you enter Record mode with a new, empty song, the sounds that were selected for playing on the keyboard are also selected for recording. If you enter recording on a part already recorded, the sound previously used to record that part is selected again. If you are not happy with them, you can still select different sounds now.

Note: Sounds also carry their own effects. By choosing a sound, you also choose its associated effects.

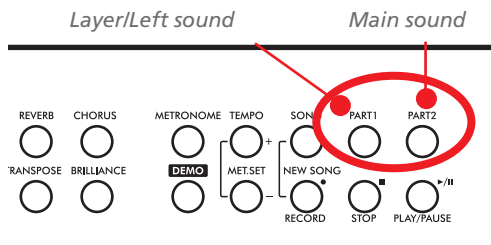
Use the sound selection buttons to select different sounds for recording. You can also select a different mode (e.g., switching from Single to Split) during recording.

When you enter Record on a new, empty song, both recorder's parts are ready for recording (actually, **if you play something on the keyboard, recording begins**). Therefore, everything you play on the keyboard will be recorded to the song. Depending on the current mode (Single, Layer or Split), one or both parts will be recorded.



Each sound is recorded into a separate recorder's part. Normally, the Main sound goes to Part 2, while the Layer or Left sound goes to Part 1 (see diagram).

You can change this, for example if you don't want to record the Layer sound, or if you want to record the Main sound into Part 1 instead of Part 2. To change a part's status, repeatedly press the corresponding PART button:



Here is what the indicators' status mean:

Part 1/2 status	Meaning
On	The part already contains data. It may happen when you are recording over an existing song, or doing second-pass recording. During recording, you will hear this part, but not record over it.
Off	The part does not contain data or is in mute, and is not enabled for recording.
Flashing	The part is enabled for recording. If you are recording in Overdub mode, new data will be added to the old data (if any). If you are recording in Overwrite mode, new data will replace the old data.

What if I record a Layer or Split on a single part?

When only a single part is enabled for recording, only the Main sound will be recorded. The Layer or Left sound will be ignored.

Example 1: Recording a single sound

When you enter recording with a single sound on a new, empty song, both PART indicators will be flashing. You don't need to do anything else. Go on with actual recording, and your sound will be recorded over Part 2. When recording is finished, the PART 1 indicator will turn off, and the PART 2 indicator will stay steadily on.

Example 2: Recording a single sound into Part 1

When you enter recording with a single sound on a new, empty song, both PART indicators will be flashing. Press the PART 2 button to turn its indicator off. At this point, you can go on with actual recording over Part 1.

Example 3: Recording first with a single sound then both

When you enter recording a single sound on a new, empty song, both PART indicators will be flashing. This means both sounds will be recorded. Go on with actual recording in Single mode, then switch to the Layer or Split mode (by respectively pressing two sound selection buttons, or pressing the SPLIT

button). The Main sound will be recorded over Part 2, while the Layer or Left sound will go to Part 1.

Example 4: Recording each hand of a piano piece in two separate parts

In this case, enter recording in Single mode, and press the PART 1 button to turn its indicator off. Only the PART 2 in-

dicator will continue flashing. Go on recording your right hand.

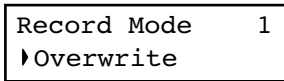
When done, start recording your left hand, with the PART 1 indicator flashing, and the PART 2 indicator steadily on. This way, you will be recording your left hand to Part 1, while Part 2 will be playing back the recorded right hand.

Step 3: Setting the record options

Before starting to record, you can set some options.

Note: The Pedal Punch and Auto Punch functions will not work on an empty song. At least one track must already be recorded.

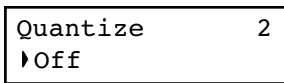
1. While the RECORD indicator is lit, press the EDIT button to access the Record Option pages. The first page is the **Record Mode** option page:



Use the +/YES and -/NO buttons to choose a recording mode.

Recording mode	Meaning
Overdub	Notes are added to a previous recording
Overwrite	Notes replace any older recording (everything is deleted)
Pedal Punch	Lets you use a pedal to enter recording on the fly (see "Pedal Punch recording" on page 35)
Pnc (Auto Punch)	Lets you set a start and end measure for recording (see "Auto Punch recording" on page 35)

2. Press SCROLL ▼ to go to the second page, and set the **Quantize** value. This is the quantize that happens during recording:



Use the +/YES and -/NO buttons to change the quantize value, indicated as a musical figure. "Off" means free rhythm, with no quantization.

Quantize values					
Off	1/32 =	1/24 =	1/16 =	1/12 =	1/8 =

Quantization is a way of correcting timing errors; notes played too soon or too late are moved to the nearest axis of a rhythmic



"grid", set with this parameter, thus playing perfectly in time. For example, when you select 1/16, all notes are moved to the nearest 1/16 division. When you select 1/8, all notes are moved to the nearest 1/8 division.

Beware that choosing too low a value will over-correct, and make everything sound mechanical.

3. Press SCROLL ▼ to go to the third page, and set the **Tempo Record** mode:



Use the +/YES and -/NO buttons to change the mode. There are three options:

Tempo Record mode	Meaning
Manual	The latest manual tempo setting (made using the TEMPO buttons) is considered the current tempo value. No tempo change events will be recorded. This is very useful to record the song much slower than its actual tempo
Auto	The recorder plays back all recorded tempo events. No tempo change events are recorded
Record	All tempo changes made during recording will be recorded

4. If done, press the EXIT button to return to the Record page.

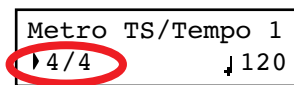
Step 4: Setting the time signature and tempo

Before starting to record, tempo and time signature are those you last selected with the TEMPO and MET.SET buttons. You can however choose a different tempo and time signature.

Note: After having started recording a song, you can no longer change its time signature. However, you can append a second section with a different time signature (see "Step 6: Second-pass recording" on page 34, step 6).

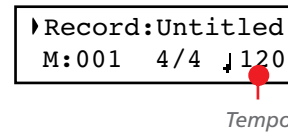
Note: You can record a drum pattern only during the first pass. You will not be able to add or change it later. However, you can append a second section using a drum pattern (see "Step 6: Second-pass recording" on page 34, step 6).

1. If you wish to set a different time signature at the beginning of the song, press the TEMPO/MET. SET buttons together to access the **Metro TS/Tempo** page:



Use the +/YES and -/NO buttons to choose a time signature. You can select either an ordinary time signature (4/4, 3/4 and the like), or a drum pattern (8 Beat, Jazz, Waltz...). In case you choose a drum pattern, it will be recorded with the song as the Drum part, and sent out via MIDI.

2. If done, press the EXIT button to return to the Record page.
3. If you wish to set a different starting tempo, use the TEMPO buttons to change the tempo value.



Step 5: Recording

After you have entered the Record mode, chosen the part(s) to be recorded, and having set the various options, you can start recording.

A: Recording with no metronome

Here is how to record freely, without using the metronome.

1. Press the PLAY/PAUSE button to start recording. The indicator on the PLAY/PAUSE button will turn on. As an alternative, you can play a note on the keyboard, or press the pedal assigned as the Play/Pause function.

To start with a pick-up measure (or anacrusis), start with the PLAY/PAUSE button, then wait until the desired beat is playing. Assuming the Fast Play option has been left on, the initial pause will be ignored during playback (see "Fast Play" on page 53).

2. Press STOP to stop recording. As an alternative, press the RECORD button, or the pedal assigned as the Stop function. The indicator on the RECORD button turns off. The song returns to the beginning.

B: Recording with the metronome

Here is how to record, if you chose an ordinary time signature.

1. Press the METRONOME button to hear the click before starting to record.
2. Press the PLAY/PAUSE button to start recording. The indicator on the PLAY/PAUSE button will turn on. As an alternative, you can play a note on the keyboard, or press the pedal assigned as the Play/Pause function.

To start with a pick-up measure (or anacrusis), start with the PLAY/PAUSE button, then wait until the desired beat is playing. Assuming the Fast Play option has been left on,

the initial pause will be ignored during playback (see "Fast Play" on page 53).

3. Press STOP to stop recording. As an alternative, press the RECORD button, or the pedal assigned as the Stop function. The indicator on the RECORD button turns off. The song returns to the beginning.

C: Recording with a drum pattern

Recording with a drum pattern is a bit different, since you must decide how to start the drum pattern.

1. Use one of the following ways to start recording:
 - If you want to start with a keyboard-only intro, and start the drum pattern at a measure other than the first one, press the PLAY/PAUSE button. As an alternative, you can play a note on the keyboard, or press the pedal assigned as the Play/Pause function. When it is time to start the drum pattern, press the METRONOME button, and wait until the next measure for the drum pattern to actually start (it will start with a 1-measure intro).
 - If you want to immediately start with a drum pattern, press the METRONOME button to start recording. A 1-measure intro will play, then the regular pattern will start playing.

An Intro will be played back before the main pattern of the drum pattern begins.

2. During recording, you can press the EXIT button to trigger a Fill In, break the rhythm, and go to a variation of the basic pattern. Press it again to play a different Fill In, and return to the basic pattern.

3. Press STOP to stop recording. As an alternative, press the RECORD button, or the pedal assigned as the Stop function.

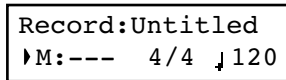
The indicator on the RECORD button turns off. The song returns to the beginning.

Note: After 999 measures, the record automatically ends.

Step 6: Second-pass recording

After the first recording, you can start recording again over the same song, to add parts or notes.

1. Press the RECORD button again. Its indicator will turn on. The Record page will appear again:



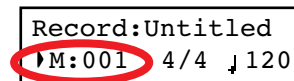
2. If needed, set the Record options again (see page 32). You can choose Overdub to add notes, Overwrite to replace notes (up to the point where you stop recording), or one of the Punch options to record over a passage.
3. Choose the part to be recorded. When you enter Record mode again, the indicator of the recorded part will be turned on, the other off. Press a PART button to make its indicator start flashing, and record over that part(s).
4. If needed, select a different sound or sound combination. Please remember that if you record in Layer or Split mode over a single recorder's part, only the Main sound will be recorded.

When you record over an already recorded part, the sound is the same as the previous recording. However, you can select a different sound.

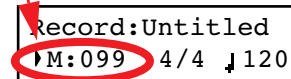
5. If needed, change the tempo with the TEMPO buttons. If the Tempo Record option (see page 32) has been activated, any tempo change will be recorded.

6. You cannot change the time signature (or drum pattern) chosen during the first recording pass. However, if you are starting to record from the end of the song (you can move there by assigning the highest possible value to the M, Measure, parameter), you can choose a different time signature (or a drum pattern) for a new section to be appended at the end of the current section. This is useful to create a song with different time signatures, or with a drum pattern starting to play at a section following the first one (see diagram).
7. Choose a measure to start recording from. You can start recording from a measure other than the first one, by changing the M (Measure) parameter before starting the recorder.

First-pass recording



+YES



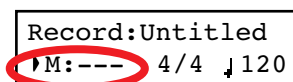
8. Start recording.
9. When done, press the STOP or RECORD button to stop recording.

Changing sounds to a recorded song

If you are not happy with the sounds used for recording, it is easy to replace them with different sounds.

Note: When you choose different sounds, effects are also changed. Each sound, sound combination or performance also includes its own set of effects.

1. Press the RECORD button to access recording again.
2. Be sure you are at the beginning of the song (measure shown as "---"):



3. Make the PART 1 and/or PART 2 indicator flash, depending on the part(s) you want to change the sound to.
4. Choose a different sound (or sounds). If you are editing a single part, and you select a Layer or Split sound combination, only the Main sound will be considered.
5. Press RECORD to exit song recording.

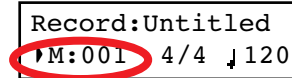
Changing tempo to a recorded song

If you are not happy with the tempo used for recording (may you recorded with a slower tempo), it is easy to adjust it after recording.

Note: After having started recording a song, you can no longer change its time signature. However, you can append a second section with a different time signature (see "Step 6: Second-pass recording" on page 34, step 6).

1. Press the RECORD button to access recording again.

2. Be sure you are at the beginning of the song (measure shown as "---"):



Record:Untitled
M:001 4/4 120

3. Be sure neither the PART 1 or PART 2 indicator is flashing.
4. Use the TEMPO buttons to adjust the tempo.
5. Press PLAY/PAUSE to start the song. Just let a few beats play.
6. Press STOP or RECORD to exit song recording.

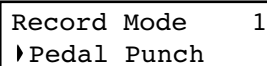
Pedal Punch recording

With Pedal Punch recording, you can use a pedal to start and stop recording.

Note: The Pedal Punch function will not work on an empty song. At least one track must already have been recorded.

Warning: The Pedal Punch function overwrites existing notes.

1. Be sure a pedal is assigned the Pedal Punch function (see "Assigning functions to the pedals" on page 52).
2. Be sure to choose the Pedal Punch recording mode (see "Step 3: Setting the record options" on page 32):



Record Mode 1
Pedal Punch

3. Press the EXIT button to return to the Record page.
4. Make the PART 1 and/or PART 2 indicator flash, depending on the part(s) you want to record.
5. Press PLAY/STOP to start the recorder. The song will be heard.
6. When it is time to start recording, press the pedal set to the "Pedal Punch" function, and start recording.
7. When finished, press the pedal again to end recording. The recorder stops.

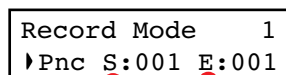
Auto Punch recording

With Auto Punch recording, you can set the start and stop recording points, so that recording automatically begins and ends at the defined measures.

Note: The Auto Punch function will not work on an empty song. At least one track must already be recorded.

Warning: The Auto Punch function overwrites existing notes.

1. Be sure to choose the Pnc (Auto Punch) recording mode (see "Step 3: Setting the record options" on page 32):



Record Mode 1
Pnc S:001 E:001

Start Measure End Measure

2. Use the SCROLL ▲ / ▼ buttons to move the cursor to the S (Start Measure) or E (End Measure) parameters, and use the +/YES and -/NO buttons to choose the start and end recording measures.
3. Press the EXIT button to return to the Record page.
4. Make the PART 1 and/or PART 2 indicator flash, depending on the part(s) you want to record.
5. Press PLAY/STOP to start the recorder. Recording will automatically begin at the "Start" position, and stop at the "End" position.
6. When finished, press STOP to end recording.

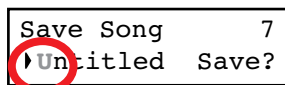
Saving the song

After recording, the song is stored into a temporary, non-permanent memory. To preserve it from deletion when turning the instrument off or choosing a different song, you must save it into the User Song album. There are several ways to do it.

By choosing the Save Song command

You can select the Save Song command at any moment. The Save Song page also allows you to assign or modify the name of the song, and save all the changes.

1. After having pressed the EDIT button while in Song Play mode, use the SCROLL ▼ button to go to the **Save Song** edit page:



Flashing character

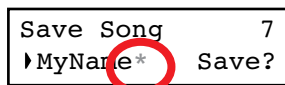
2. Use the SCROLL buttons to select the character to be edited (it will start flashing). Use the +/YES and -/NO buttons to change it. Press the SCROLL ▲ / ▼ buttons together to insert a new character, or the +/YES and -/NO buttons together to delete the character at the cursor’s position.

!	#	\$	%	&	'	()	+	,	-	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	;	=	@													
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[]	^	_	`						
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{	}									

Note: The first character is a blank space. When saving, it will be automatically removed if added to the beginning or end of the name.

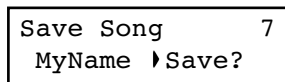
You can give the song a long name (as explained below). If it will not fit the display, it will scroll entirely when it is selected. When saved, the “MID” extension will be automatically added to the file name.

When you reach the end of the name, a flashing asterisk (*) appears:



Flashing asterisk

At this point, you can either use the +/YES and -/NO buttons to choose a new character, or press SCROLL ▼ to moves the cursor to the Save command:



3. Press the +/YES button to save the song into the User Song album, or the -/NO button to return to the Song Play mode, without saving the song. As an alternative, you can press EXIT to exit without saving, or to continue recording the current song.
4. The “Are you sure?” message appears. Press +/YES to confirm, -/NO to cancel and exit.

At the end, the Song Play display will appear again, and you will be able to choose a different song for playing.

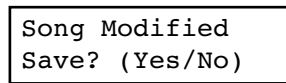
By choosing to record a new song

You can press the SONG + RECORD button combination to start recording a new song. If an unsaved song is still in memory, the Song Modified page will appear (see below).

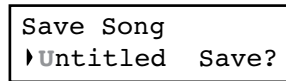
By choosing a different song

If you try to choose a different song, while the current one has been recorded or modified and has not yet been saved, you are prompted to save it.

1. Press the SONG button to select a different song. If the current song has been recorded or edited, but not yet been saved, the “Song Modified” message will appear.



2. Press the -/NO button to delete the song or abandon the changes to a previously saved song. Or press EXIT to return to the current song without saving. Otherwise, press the +/YES button to make the Save Song page appear:



3. From here on, the save procedure is the same seen above.

How I delete a Song from the UserSong album?

To delete a song from memory after having saved it, use the procedure described in “Erasing songs from the User Song album” on page 57.

Editing a song

After having been recorded, a user-created song can be edited, and then saved again in the User Song album. **Please note that songs contained in albums other than UserSong cannot be edited.** The only Edit function that can be accessed with these songs is the Cycle Play.

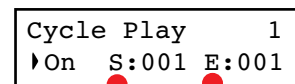
Setting Cycle Play

Cycle Play allows you to repeat a passage during play, to practice with it over and over.

Note: If you enter editing later, you might see a different edit page instead of the first one. Use the SCROLL ▲ button to reach it.

1. While in Song Play mode, press the EDIT button. The first page of the Song Edit mode will appear. This is the **Cycle**

Play mode, whose use has been seen above (see “Cycle Play” on page 29):



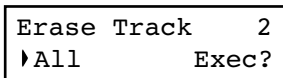
Start Measure End Measure

2. Press the EXIT button to return to the Main page and start practicing.

Erasing a track

You can erase a single or all song tracks, to start recording them again, or just remove them from the song (for example, the voice track you want to sing live).

1. After having pressed the EDIT button, use the SCROLL ▼ button to go to the **Erase Track** edit page:



2. Use the +/YES and -/NO buttons to select one of the following tracks:

Option	Meaning
All	All tracks – this results in an empty song
Tr01 (P2), Tr02 (P1)	Respectively, Recorder Parts 2 (Track 1) and 1 (Track 2)
Tr 10 (Dr)	Drum part (Track 10)
Tr03 ~ 09, 11 ~ 16	Tracks 3 ~ 9, 11 ~ 16 (Extra tracks)

3. Press the SCROLL ▼ button to move the cursor to the Exec command.
4. Press +/YES to start erasing. The “Are you sure?” message appears. Press +/YES to confirm, -/NO to cancel and keep the track.
5. Press the EXIT button to return to the Main page and save the changes (see “Saving the song after editing” on page 39), or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

Cutting measures at the end of the song

You can cut measures at the end of the song. For example, you could have recorded a long section, and then you erased it. After recording a shorter section, you ended up with a series of empty measures at the end of the song. With this function, you can cut them away.

1. After having pressed the EDIT button while in Song Play mode, use the SCROLL ▼ button to go to the **Cut Measures** edit page:

Cut Measures	3
▶From: 99	Exec?

2. Choose a measure where you want to start cutting. The value ranges from 1, to the last measure of the song.
3. Press the SCROLL ▼ button to move the cursor to the Exec command.
4. Press +/YES to start cutting. The “Are you sure?” message appears. Press +/YES to confirm, -/NO to cancel and keep the measures.
5. Press the EXIT button to return to the Main page and save the changes (see “Saving the song after editing” on page 39), or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

Quantizing the song

Quantize allows you to correct any timing error after recording (see page 32 for more information). With this function, all parts (including the Drum part) will be quantized.

1. After having pressed the EDIT button while in Song Play mode, use the SCROLL ▼ button to go to the **Quantize** edit page:

Quantize	4
▶Q:1/16	Exec?

2. Choose one of the quantization options (from 1/32 to 1/8). A “b ~ f” character added after the value means swing-

quantization (i.e., correction with a ‘human’ feel). Triplets are intermediate-values (12, 24).

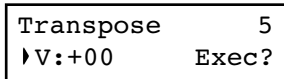
Quantize values					
1/4 = ♩	1/8a = ♩	1/12 = ♩ ₃	1/16a = ♩	1/24 = ♩ ₃	1/32 = ♩
b ~ f = swing					

3. Press the SCROLL ▼ button to move the cursor to the Exec command.
4. Press +/YES to start quantization. The “Are you sure?” message appears. Press +/YES to confirm quantization, -/NO to cancel and keep the original value.
5. Press the EXIT button to return to the Main page and save the changes (see “Saving the song after editing” on page 39), or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

Transposing the song

You can transpose the entire song, to make it match a different key.

1. After having pressed the EDIT button while in Song Play mode, use the SCROLL ▼ button to go to the *Transpose* edit page:



2. Choose a transposition value (in semitones).

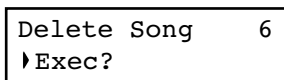
Value	Meaning
-127	127 semitones lower
+00	No transposition
+127	127 semitones higher

3. Press the SCROLL ▼ button to move the cursor to the Exec command.
4. Press +/YES to start transposing. The “Are you sure?” message appears. Press +/YES to confirm, -/NO to cancel and keep the original value.
5. Press the EXIT button to return to the Main page and save the changes (see “Saving the song after editing” on page 39), or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

Deleting the song

The Delete Song command allows you to delete the whole song from memory, resulting in an empty song. This is the same as choosing the New Song command from the control panel (see page 36).

1. After having pressed the EDIT button while in Song Play mode, use the SCROLL ▼ button to go to the *Delete Song* edit page:

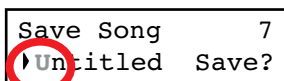


2. Press +/YES to execute the command, or -/NO to cancel, and exit from the Song Edit mode.
If you press +/YES, the “Are you sure?” message appears. Press +/YES to confirm, or -/NO to cancel.
3. Press the EXIT button to return to the Main page and save the changes (see “Saving the song after editing” on page 39), or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

Saving the song after editing

With the Save Song page you can assign or modify the name of the edited song, and save all changes.

1. After having pressed the EDIT button while in Song Play mode, use the SCROLL ▼ button to go to the *Save Song* edit page:



Flashing character

insert a new character, or the +/YES and -/NO buttons together to delete the character at the cursor’s position.

!	#	\$	%	&	'	()	+	,	-	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	;	=	@							
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[]	^	_	`
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{	}			

Note: The first character is a blank space. When saving, it will be automatically removed if added to the beginning or end of the name.

2. Use the SCROLL buttons to select the character to be edited (it will start flashing). Use the +/YES and -/NO buttons to change it. Press the SCROLL ▲ / ▼ buttons together to

You can give the song a long name (as explained below). If it will not fit the display, it will scroll entirely when it is selected. When saved, the “.MID” extension will be automatically added to the file name.

Editing a song > Saving the song after editing

When you reach the end of the name, a flashing asterisk (*) appears:

```
Save Song      7
▶MyName* Save?
```

Flashing asterisk

At this point, you can either use the +/YES and -/NO buttons to choose a new character, or press SCROLL ▼ to moves the cursor to the Save command:

```
Save Song      7
MyName ▶Save?
```

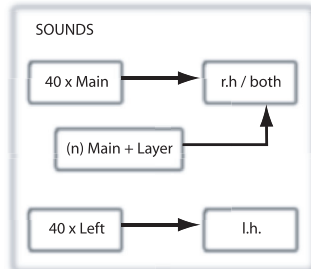
3. Press the +/YES button to save the song into the User Song album, or the -/NO button to return to the Song Play mode, without saving the song. As an alternative, you can press EXIT to exit without saving, or to continue recording the current song.
4. The “Are you sure?” message appears. Press +/YES to confirm, -/NO to cancel and exit.

At the end, the Song Play display will appear again, and you will be able to choose a different song for playing.

Editing sounds and performances

The Sound edit mode is where you can edit sounds or performances. Edit parameters are exactly the same in both cases, but performances also memorize the split point (if the sounds are in Split mode).

Single sounds and sound combinations can be programmed in different ways. For example, when you press the PIANO button, the Piano volume can be set to the maximum. If you press the PIANO and STRINGS buttons together,



to turn the Layer mode on, the Piano volume could be lowered, to mix it with the Strings sound. It is like having a different sound when the Piano is playing alone, and when it is playing in layer with a String sound.

Left sounds are exactly the same as Main sounds. When you are in Split mode, it is like having two different Main sounds assigned to each of your hand.

There are 40 Main sounds, 40 Left sounds, plus a variable number of Layer combinations. There is space for any kind of sound combination you wish to add to your sonic palette.

Accessing the Sound edit mode

To access the Sound edit mode, choose a sound, sound combination or performance, then press EDIT.

During editing, the Layer/Left parameters can only be accessed when you are in Layer or Split mode. If you are in Sound

mode, you can switch mode at any time during editing. If you are in Performance mode, you cannot switch mode. However, if you select a performance with two sounds in Split, the SPLIT indicator will light.

Exit from the Sound edit mode

After having edited some parameter, press EXIT to exit the Sound edit mode. If nothing was modified, you immediately exit. If something was modified, the Sound Modified message will appear:

```

Sound Modified
Save?   (Yes/No)
  
```

Press +/YES to save, -/NO (or EXIT) to cancel. If you choose to cancel, all changes will be deleted when choosing a different sound. If you choose to save, the edited sound replaces the older sound.

Saving a sound

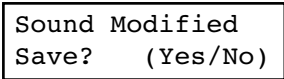
If you make some changes during editing, when you press EXIT to exit the Sound edit mode, you are prompted to save your sound. See above.

Saving a performance

There are three ways to save a performance. Please find them below.

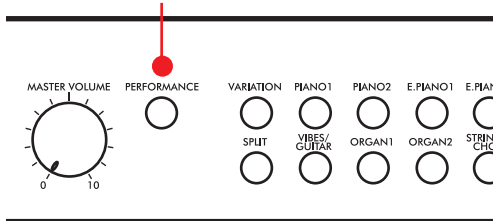
After editing a sound

1. If you entered Sound edit mode with the PERFORMANCE indicator turned off (Sound mode), after modifying something and pressing EXIT, the Sound Modified page (seen above) will appear:

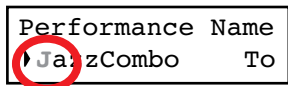


While in this page, the PERFORMANCE indicator will start flashing.

PERFORMANCE button and LED indicator



2. Press the PERFORMANCE button to save the current sound or sound combination into a performance. After you press the button, the Performance Name page appears:

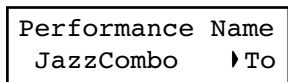


Flashing character

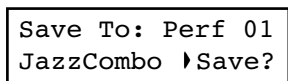
3. If you want, edit the performance name. A performance's name can be up to 10 characters long.

Use the SCROLL buttons to select the character to be edited (it is flashing). Use the +/YES and -/NO buttons to change it. Press the SCROLL ▲/▼ buttons together to insert a new character, or the +/YES and -/NO buttons together to delete the character at the cursor's position.

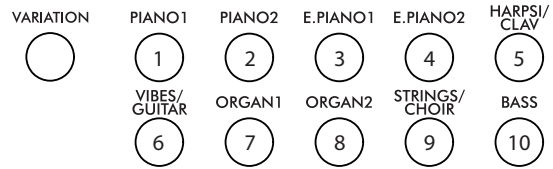
4. When you reach the end of the name, pressing SCROLL ▼ moves the cursor to the To command:



5. Press the +/YES button to go to the Save To Performance page:



6. Use the sound selection buttons (including the VARIATION button) to select the location where you want to save your performance.

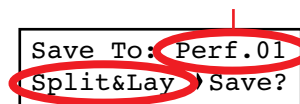


Here is the table of the Performance's locations:

Button	Performance #		
	Bank 1	Bank 2	Bank 3
1 (PIANO 1)	01	11	21
2 (PIANO 2)	02	12	22
3 (E.PIANO 1)	03	13	23
4 (E.PIANO 2)	04	14	24
5 (HARPSI/CLAV)	05	15	25
6 (VIBES/GUITAR)	06	16	26
7 (ORGAN1)	07	17	27
8 (ORGAN2)	08	18	28
9 (STRINGS/CHOIR)	09	19	29
10 (BASS)	10	20	30

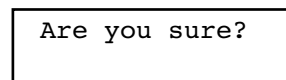
7. The location number appears in the top right corner of the display, while the name of the performance already stored at that location appears in the lower left corner:

Target location number



Name of the performance at the target location

8. Press the +/YES button to save the performance into the selected location, or the EXIT button to return to the Main page without saving, with the last performance still selected. If you press +/YES, the "Are you sure?" message appears.



Press +/YES to confirm, -/NO to cancel.

After editing a performance

1. If you entered Sound edit mode with the PERFORMANCE indicator turned on (Performance mode), after modifying something and pressing EXIT, the Perf Modified page will appear:

```
Perf.Modified
Save?   (Yes/No)
```

2. While this page is shown, press the +/YES button to save the changes into a performance. After you press the but-

ton, the Save To Performance page (seen above) will appear. You will be able to save the current sound or sound combination into a performance. (See procedure above.)

By pressing the Performance button

While in the Main page, keep the PERFORMANCE button pressed. The Performance Name page (seen above) will appear. You will be able to save the current sound or sound combination into a performance. (See procedure above.)

Setting the volume

Use this page to set each sound's volume.

Note: If you return to editing later, you might see a different edit page instead of the first one. Use the SCROLL ▲ button to reach it.

1. After having pressed the EDIT button, the **Volume** page will appear:

```
Volume           1
M:127           L:120
```

2. While the Main (M) part is selected, use the +/YES and -/NO buttons to select a different value.

Value	Meaning
0	Minimum – no sound
127	Maximum – very loud

3. If you are in Layer or Split mode, press the SCROLL ▼ button to select the L (Layer/Left) parameter (only available in Layer or Split mode):

```
Volume           1
M:127           L:120
```

4. While the Layer/Left (L) part is selected, use the +/YES and -/NO buttons to select a different value.
5. Press the EXIT button to return to the Main page and save the changes (see “Exit from the Sound edit mode” on page 41), or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

Adjusting the panning

Panning is the position of each part in the stereo front (or “panorama”).

1. After having pressed the EDIT button, use the SCROLL ▼ button to go to the **Pan** edit page, with the M (Main) parameter selected:

```
Pan             2
M:R07          L:L07
```

While the Main (M) part is selected, use the +/YES and -/NO buttons to select a different value.

Value	Meaning
L64	Hard Left
C00	Center
R63	Hard Right

2. If you are in Layer or Split mode, press SCROLL ▼ again to go to select the L (Layer/Left) parameter (only available in Layer or Split mode):

```
Pan             2
M:R07          L:L07
```

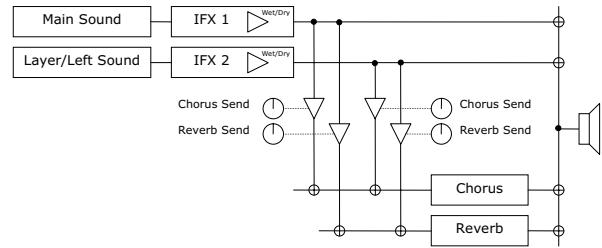
3. While the Layer/Left (L) part is selected, use the +/YES and -/NO buttons to select a different value.
4. Press the EXIT button to return to the Main page and save the changes (see “Exit from the Sound edit mode” on page 41), or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

Adjusting the effects

The C-520 is equipped with three types of effects:

Effect	Meaning
IFX (Insert Effect)	The sound pass entirely through this effect. This is used for effects being part of the sound itself, like the phaser of the rotary speaker. There is a separate IFX for each of the sounds.
Rev (Reverb)	This effect adds ambience to the sounds. In Layer or Split mode, there is a single reverb for all selected sounds.
Ch (Chorus)	This effect adds modulation to the sounds. In Layer or Split mode, there is a single chorus for all selected sounds.

The following diagram shows the effect's routing:



Use the following parameters to select the reverb, chorus and insert effects, and adjust how much of the sound must be processed.

Setting the reverb effect

Reverb adds ambience to the sound. Either you are in Single, Layer or Split mode, a single reverb effect is available for both sounds (see diagram). A different amount of reverb can be applied to each sound, thanks to the Reverb Send parameter (see below).

1. After having pressed the EDIT button, use the SCROLL ▼ button to go to the **Reverb Type** edit page, with the reverb type selected:

Reverb Type	3
▶Hall 1	On

Use the +/YES and -/NO buttons to select a different reverb. See below the list of available reverb effects (a more detailed list is on page 285).

Reverb		
Hall 1	Hall 2	Hall 3
Wet Plate	Dry Plate	
Room 1	Room 2	Bright Room

2. Press SCROLL ▼ again to select the **Reverb On/Off** parameter:

Reverb Type	3
Hall 1	▶On

Use the +/YES and -/NO buttons to turn reverb on or off. This corresponds to the status of the REVERB indicator.

3. Press SCROLL ▼ to go to the **Reverb Send** edit page, with the M (Main) parameter selected:

Reverb Send	4
▶M:127	L:100

Use the +/YES and -/NO buttons to set the amount of reverb applied to the Main sound (0 ~ 127).

4. If you are in Layer or Split mode, press SCROLL ▼ again to select the L (Layer/Left) parameter:

Reverb Send	4
M:127	▶L:100

Use the +/YES and -/NO buttons to set the amount of reverb applied to the Layer/Left sound (0 ~ 127).

5. Press the EXIT button to return to the Main page and save the changes (see "Exit from the Sound edit mode" on page 41), or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

Setting the chorus or modulation effect

The chorus or modulation effect adds depth to the sound. Either you are in Single, Layer or Split mode, a single chorus effect is available for both sounds (see diagram above). A different amount of chorus can be applied to each sound, thanks to the Chorus Send parameter (see below).

1. After having pressed the EDIT button, use the SCROLL ▼ button to go to the **Chorus Type** edit page, with the chorus type selected:

Chorus Type	5
▶Chorus	Off

Use the +/YES and -/NO buttons to select a different chorus effect. See below the list of available chorus-type effects (a more detailed list is on page 285).

Chorus		
Chorus	Harm. Chorus	Chorus Delay
Ensemble	Flanger	Tremolo

2. Press SCROLL ▼ again to select the **Chorus On/Off** parameter:

Chorus Type	5
Chorus	▶Off

Use the +/YES and -/NO buttons to turn the chorus on or off. This corresponds to the status of the CHORUS indicator.

3. Press SCROLL ▼ to go to the **Chorus Send** edit page, with the M (Main) parameter selected:

Chorus Send	6
▶M:127	L:Off

Use the +/YES and -/NO buttons to set the amount of chorus applied to the Main sound (0 ~ 127).

4. If you are in Layer or Split mode, press SCROLL ▼ again to select the L (Layer/Left) parameter:

Chorus Send	6
M:127	▶L:Off

Use the +/YES and -/NO buttons to set the amount of chorus applied to the Layer/Left sound (0 ~ 127).

5. Press the EXIT button to return to the Main page and save the changes (see “Exit from the Sound edit mode” on page 41), or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

Setting the insert effects

In addition to the reverb and chorus effects, common to both sounds in Layer and Split mode, an insert effect (IFX) is available for each sound (see diagram above). The insert effect strongly modifies the sound, and is to be considered as part of the sound itself.

1. After having pressed the EDIT button, use the SCROLL ▼ button to go to the **IFX Type** edit page, with the IFX assigned to the Main sound selected:

IFX M/L Type	7
▶EQ1	Phaser

Use the +/YES and -/NO buttons to select a different effect. “Off” means no effect. See below the list of available IFX effects (a more detailed list is on page 285).

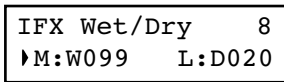
IFX			
LoGain	HiGain	HLGain	MdGain
Echo1	Echo2	Echo3	
Dly4th	Dly3/4	Dly8th	
Pan	Trem.	Phaser	Rotary
AmpSim	Comp.	Limit.	Excit.
Wah	PhaTrm	AmpTrm	CmpAmp
OD-Wah	WahAmp		

2. If you are in Layer or Split mode, press SCROLL ▼ again to select the IFX assigned to the Layer/Left sound:

IFX M/L Type	7
LoGain	▶Phaser

Use the +/YES and -/NO buttons to select a different effect.

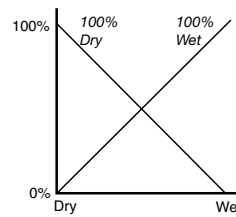
Press the SCROLL ▼ button to go to the **IFX Wet/Dry** edit page, with the M (Main) parameter selected:



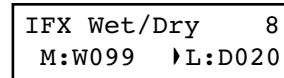
Use the +/YES and -/NO buttons to set the amount of IFX applied to the Main sound.

Value	Meaning
-Wet	Wet, i.e., maximum effect applied. Negative (inverted) phase.
W-99 ~ W-51	Mostly wet, with negative value.
D-50 ~ D-01	Mostly dry, i.e., minimum effect applied. Negative (inverted) phase.
Dry	Dry, i.e., with no effect at all.
D001 ~ D050	Mostly dry, i.e., minimum effect applied.
W051 ~ W099	Mostly wet.
Wet	Wet, i.e., maximum effect applied.

This is the diagram of the mix between Wet and Dry settings:



- If you are in Layer or Split mode, press SCROLL ▼ again to select the L (Layer/Left) parameter:



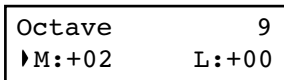
Use the +/YES and -/NO buttons to set the amount of IFX applied to the Layer/Left sound.

- Press the EXIT button to return to the Main page and save the changes (see “Exit from the Sound edit mode” on page 41), or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

Setting the octave transposition

Here you can set the individual octave transposition for the Main and the Layer/Left sounds.

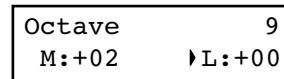
- After having pressed the EDIT button, use the SCROLL ▼ button to go to the **Octave** edit page, with the M (Main) parameter selected:



Use the +/YES and -/NO buttons to change the octave transposition, within a range of ±4 octaves.

Value	Meaning
-04 ~ -01	Four to one octave lower
+00	No transposition
+01 ~ +04	One to four octave higher

- If you are in Layer or Split mode, press SCROLL ▼ again to select the L (Layer/Left) parameter:



Use the +/YES and -/NO buttons to change the octave transposition.

- Press the EXIT button to return to the Main page and save the changes (see “Exit from the Sound edit mode” on page 41), or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

Adjusting the fine tune

You can fine tune the Main and the Layer sounds (in Layer mode), so that there is some “beating” between them.

1. After having pressed the EDIT button, use the SCROLL ▼ button to go to the **Fine Tune** edit page:

Fine Tune	10
▶M:+00	L:+00

Use the +/YES and -/NO buttons to adjust fine tune for the Main sound, within a range of ±99 cents (1 cent = 1/100 of a semitone).

Value	Meaning
-99 ~ -01	Ninety-nine to one cent lower
+00	No transposition
+01 ~ +99	One to 99 cents higher

2. If you are in Layer or Split mode, press SCROLL ▼ again to select the L (Layer/Left) parameter:

Fine Tune	10
M:+00	▶L:+00

Use the +/YES and -/NO buttons to change the fine tune of the Layer/Left sound.

3. Press the EXIT button to return to the Main page and save the changes (see “Exit from the Sound edit mode” on page 41), or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

Programming the pedals

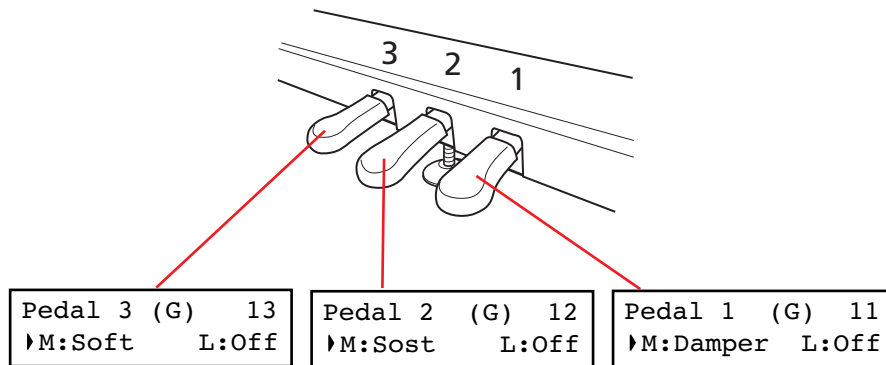
By default, the three pedals act (from right to left) as damper, sostenuto and soft. You can freely reassign them according to your need or preference. You can either assign them to the sounds by these pages, or globally (see page 52). Global programming override these settings.

Hint: Use sound programming to assign sound effects, like damper, rotary speaker speed and glide; use global programming to assign global controls, like drum pattern, recorder and quarter tone control.

ming to assign global controls, like drum pattern, recorder and quarter tone control.

Note: When a function other than Sound is assigned to a pedal in Global edit, therefore overriding sound programming, a (G) abbreviation appears in the following pedal assignment pages.

1. After having pressed the EDIT button, use the SCROLL ▼ button to show the **Pedal** assignment page for the pedal you wish to reprogram:



2. Use the SCROLL buttons to move the cursor to the M (Main) or L (Layer/Left) parameter. Use the +/YES and -/NO buttons to choose the required function.

You can assign different functions to the Main and Layer/Left sounds, depending on the type of sound. This allows for a great flexibility in pedal assignment. Some examples:

- A Grand Piano is the Main sound, and a String Ensemble is the Layer sound. Pedal 1 triggers the Damper effect for the Piano sound only (it is Off for the Layer sound),

allowing for long, held Piano notes. At the same time, Pedal 3 triggers the Soft effect for both sounds.

- A Grand Piano is the Main sound, and an Acoustic Bass is the Layer sound. The Damper effect is assigned to the Main sound on Pedal 1 (it is Off for the Left sound), while the Glide effect is assigned to the Left sound on Pedal 3 (it is Off for the Main sound). When you want Piano notes to be held, press the rightmost pedal (#1) as in a traditional piano; when you want the Bass to glide, press the leftmost pedal (#3). You can use both pedals at the same time.

Here are the effects that can be assigned to the pedals in Sound edit mode:

Setting	Function
Off	The pedal does not affect the sound
Damper	Damper pedal
Sost. (Sostenuto)	Sostenuto pedal
Soft	Soft pedal
Glide	Glide function. When the pedal is depressed, the sound "glides" slightly toward the lower pitch. Try it on the Ac.Guitar sound (left pedal).
Rotary	Rotary Speaker control, typical of electro-mechanical organs. Try it on the Percussion Organ 1 & 2 sounds (left pedal).

- Press the EXIT button to return to the Main page and save the changes (see "Exit from the Sound edit mode" on page 41), or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

Selecting a scale

There are numerous classical compositions that were composed using scales (or "temperaments") that differ from the "equal temperament" commonly used today. In order to reproduce the original sound of such compositions, the C-520 provides other classical scales, in addition to the equal temperament. In addition, scales to play ethnic and experimental music are given.

You can assign the alternative temperament, or "sub scale", to both sounds, or just one of them. The other sound will continue playing using the equal temperament (or, in some cases, the stretch one).

- Press SCROLL ▼ to go to the **SubScale Type** edit page:

```
SubScale Type 14
└─Kirnberger
```

- Use the +/YES and -/NO buttons to select one of the available scales, chosen among the following ones:

Scale	Meaning
Equal Temp.	Nearly all keyboard instruments today use equal temperament. This temperament spaces all semitones at equal distances, and allows identical scales to be played in any key.
Pure Major	Major chords in the selected key are perfectly tuned.
Pure Minor	Minor chords in the selected key are perfected tuned.
Arabic	An arabic scale, with the E and B notes tuned a quarter tone lower.
Pythagorean	Pythagorean scale, based on the music theories of the great Greek philosopher and mathematician. It is most suitable for melodies.
Werckmeister	This is the Werckmeister III scale invented by Andreas Werckmeister, the German organist and music theoretician. This scale was created in the later Baroque period to allow relatively free transposition.

Scale	Meaning
Kirnberger	This is the Kirnberger III scale invented by Johann Phillip Kirnberger in the early 18th century, and is used mainly for tuning harpsichords.
Slendro	Scale of the Indonesian Gamelan. The octave is divided in 5 notes (C, D, F, G, A). The remaining notes are tuned as in the Equal tuning.
Pelog	Scale of the Indonesian Gamelan. The octave is divided in 7 notes (all white keys). The black keys are tuned as in the Equal tuning.
Stretched	Simulates the "stretched" tuning of an acoustic piano. Basically an equal tuning, the lowest notes are slightly lower, while the highest notes are slightly higher than the standard. This scale is automatically recalled when selecting the GrandPiano, BriteGrand and MelloPiano sounds.

- Press SCROLL ▼ to go to the **SubScale Switch** edit page, with the M (Main) parameter selected:

```
SubScale Sw. 15
└─M:On      L:Off
```

- Use the +/YES and -/NO button to turn the sub scale on or off for the Main sound. If it is off, the sound will continue playing using the equal temperament.
- Press SCROLL ▼ to select the L (Layer/Left) parameter:

```
SubScale Sw. 15
M:On      └─L:Off
```

- Use the +/YES and -/NO button to turn the sub scale on or off or the Layer/Left sound. If it is off, the sound will continue playing using the equal temperament.
- Press the EXIT button to return to the Main page and save the changes (see "Exit from the Sound edit mode" on page 41), or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

Resetting the current sound and performance

Any custom programming of the current sound, sound combination or performance, can be reset to the original values.

Hint: To reset all data, use the dedicated function in Global mode (see "General Reset" on page 58).

1. After having pressed the EDIT button, use the SCROLL ▼ button to show the **Reset Sound/Performance** page:

```
Reset Snd/Prf 16
▶Exec?
```

2. Press +/YES to start resetting. The "Are you sure?" message appears. Press +/YES to confirm resetting, -/NO to cancel and leave your custom data untouched.

If you choose to reset, the current performance, sound or sound combination is reset to the factory values.

Global settings

Global edit is where you can edit some general parameters, not tied to the single sounds or songs.

Accessing Global edit

Keep the EDIT button pressed for more than one second, to access the Global edit mode.

Exit from the Global edit mode

After having edited some parameter, press EXIT to exit the Global mode. If nothing was modified, you exit immediately. If something was modified, the Save page will appear:

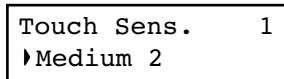


Press +/YES to save, -/NO to cancel.

Touch settings

The keyboard sensitivity, or touch, can be programmed.

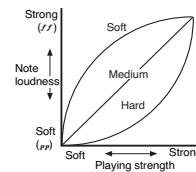
1. After having kept the EDIT button pressed, use the SCROLL ▼ button to show the **Touch Sensitivity** page:



2. Use the +/YES and -/NO button to change sensitivity. The following table lists the available touch settings.

Setting	Touch sensitivity
Fixed	Fixed dynamic = 100.
Soft 1~3	Loud notes can be produced even by playing lightly.
Medium 1~2	Normal piano touch.
Hard 1~3	Loud notes can be produced only by playing very hard.

This is the diagram of the touch curves:



3. Press the EXIT button to return to the Main or Song Play page and save the changes (see “Exit from the Global edit mode” on page 50), or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

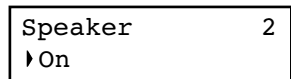
Turning the internal speakers on or off

Whether you prefer listening to the internal speakers or to an external amplification system, you can turn the internal speakers on or off.

Note: The speakers are automatically turned on when the instrument is turned on again.

Hint: You can also turn the speaker off, by inserting a jack in the headphone connectors.

1. After having kept the EDIT button pressed, use the SCROLL ▼ button to show the **Speaker** page:



2. Use the +/YES and -/NO button to turn the internal speakers on or off.
3. Press the EXIT button to return to the Main or Song Play page, or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

Master tuning

In order to adapt the C-520 pitch to that of another instrument, you can adjust the pitch. Standard tuning is A4 = 440 Hz.

Note: If you enter editing later, you might see a different edit page instead of the first one. Use the SCROLL ▲ button to reach it.

1. After having kept the EDIT button pressed, the **Master Tune** page will appear:

Master Tune	3
▶ 440.0 Hz	

2. Use the +/YES and -/NO button to select a different tuning.

Setting	Tuning
415 ~ -439.5	Lower tuning. The lowest value corresponds to about -100 cents (one semitone) from the standard tuning.
440	Standard tuning
440.5 ~ 465	Higher tuning. The highest value corresponds to about +100 cents (one semitone) over the standard tuning.

3. Press the EXIT button to return to the Main or Song Play page and save the changes (see “Exit from the Global edit mode” on page 50), or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

Brilliance

Brilliance is the sound’s brightness. You can set an overall increase or decrease of brilliance.

This is the same parameter you can change with the BRILLIANCE button (see page 19). However, contrary to the button, these changes can be memorized, and are preserved even when turning the instrument off.

Note: Brilliance changes can be recorded into a song. If you later change them again, values recorded in the song are left unchanged.

1. After having kept the EDIT button pressed, use the SCROLL ▼ button to show the Brilliance page. As an alternative, press the BRILLIANCE button to immediately access the **Brilliance** page:

Brilliance	4
▶ Normal	

After having chosen a brilliance value different than Normal, the BRILLIANCE indicator will turn on.

2. Use the +/YES and -/NO button to change the brilliance. The following table lists the available settings.

Setting	Brilliance
Very Mellow, Mellow	The sound becomes darker.
Normal	Normal tone.
Bright, Very Bright	The sound becomes brighter.

3. Press the EXIT button to return to the Main or Song Play page and save the changes (see “Exit from the Global edit mode” on page 50), or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

Default split point

You can set a default split point, that will be automatically recalled each time you press the SPLIT button when playing sounds.

Note: The split point may be different from the default split point, if you change it after turning the instrument on. Also, it may vary when choosing a performance with two sounds in Split mode. The last selected split point remains selected, until you turn the instrument off.

1. After having kept the EDIT button pressed, use the SCROLL ▼ button to show the **Split Point** page:

Split Point	5
▶ F#3	

2. Use the +/YES and -/NO button to change the split point. When you change this value, if you are in Split mode the current split point is also changed.
3. Press the EXIT button to return to the Main or Song Play page and save the changes (see “Exit from the Global edit

mode” on page 50), or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

Assigning functions to the pedals

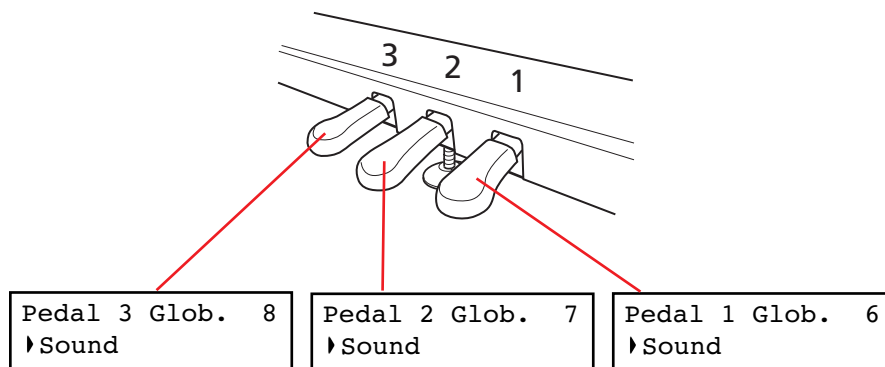
By default, the three pedals act as (from right to left) damper, sostenuto and soft. You can freely reassign them according to your need or preference. You can either assign them to the sounds (see page 47), or globally by these pages. Global programming override sound settings.

Hint: Use sound programming to assign sound effects, like damper, rotary speaker velocity and glide; use global programming to assign global controls, like drum pattern, recorder and quarter tone control.

ming to assign global controls, like drum pattern, recorder and quarter tone control.

Note: When a function other than Sound is assigned to a pedal, therefore overriding sound programming, a (G) abbreviation appears in the pedal assignment pages in Sound Edit mode.

1. After having kept the EDIT button pressed, use the SCROLL ▼ button to show the **Pedal** assignment page for the pedal you wish to reprogram:



2. Use the +/YES and -/NO button to choose the assigned function.

Setting	Function
Sound	The pedal is programmed by the selected sound, sound combination or performance (see “Programming the pedals” on page 47).
Fill In	The pedal triggers as the Fill In command for the drum pattern (see “Drum patterns” on page 23).
Quarter Tone	The pedal activates the Quarter Tone function. When this function is turned on, you can detune some notes in realtime, to make custom scales. See “Quarter Tone (SubScale realtime programming)” below.
Transpose Up	Each time the pedal is pressed, the master transpose is raised by one semitone.

Setting	Function
Transpose Down	Each time the pedal is pressed, the master transpose is lowered by one semitone.
Play/Pause	The pedal duplicates the PLAY/PAUSE button’s function.
Stop	The pedal duplicates the STOP button’s function.
Pedal Punch	This is used for Pedal Punch recording. This function is detailed on page 35.

3. Press the EXIT button to return to the Main or Song Play page and save the changes (see “Exit from the Global edit mode” on page 50), or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

Quarter Tone (SubScale realtime programming)

The Quarter Tone function allows you to program a custom scale in realtime, for example those sudden scale change typical of Arabic music. Changes are not saved anywhere (they are only used in realtime), so the scale is easily “wiped-out” when selecting a different sound or performance, or when pressing the Quarter Tone pedal again.

Note: Quarter Tone can only be used if the SubScale has been activated for the Main and/or Layer/Left sounds in Sound edit mode (see “SubScale Switch” on page 48).

You can assign the “Quarter Tone” function to any of the pedals.

1. Assign the Quarter Tone function to one of the pedals, as seen above.

2. Keep the Quarter Tone pedal pressed. The keyboard will not play at this time. Press the notes you want to lower a quarter tone.
3. Release the Quarter Tone pedal.
4. Play with your new scale. Notes you pressed on step 2 are now lowered of a quartertone.
5. To reset the original scale, press and release the Quarter Tone pedal again, without playing any note. All pitches will be reset, and the scale selected by the sound or performance will be recalled (see “Selecting a scale” on page 48).

As an alternative, you can reset the Quarter Tone settings by choosing a different sound or performance.

Fast Play

When you record a song with the onboard recorder, or read a Standard MIDI File from an external sequencer, one or more empty beats can exist at the beginning of the song. However, when the Fast Play function is activated, all empty beats are skipped, making the song playback immediately begin from the first note. If setup data are contained inside these empty beats, they are read faster.

1. After having kept the EDIT button pressed, use the SCROLL ▼ button to show the **Fast Play** page:

```
Fast Play      9
└On
```

2. Use the +/YES and -/NO button to turn the Fast Play function on or off.
3. Press the EXIT button to return to the Main or Song Play page and save the changes (see “Exit from the Global edit mode” on page 50), or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

Mute Level

Muting is useful with piano lessons, when you may want to play one or both song parts to play them on the keyboard. You mute a part by pressing the corresponding PART button while in Song Play mode.

In this page, you can choose either the mute completely silences a part, or just attenuates it.

1. After having kept the EDIT button pressed, use the SCROLL ▼ button to show the **Mute Level** page:

```
Mute Level    10
└Volume: 0
```

2. Use the +/YES and -/NO button to choose the mute level.

Setting	Perceived level
0	Silence
1 ~ 30	Soft
31 ~ 60	Medium
61 ~ 90	Loud

3. Press the EXIT button to return to the Main or Song Play page and save the changes (see “Exit from the Global edit mode” on page 50), or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

Turning the keyboard on or off (Local Control)

Local is the parameter that allows you to establish whether the keyboard has to play the internal sounds and transmit MIDI data at the same time (Local On), or whether it just has to transmit MIDI data and not play the internal sound (Local Off).

Local Off should be chosen when you wish to use the C-520 as a mute keyboard, to play another instrument via the MIDI OUT port. It should also be chosen when C-520 is connected to an external sequencer via its MIDI IN and MIDI OUT connectors. This will avoid the notes to be played twice, by the keyboard and by the sequencer, producing an annoying “echo” effect.

Normally, you will choose Local On (automatically selected when turning the C-520 on), so that playing the keyboard will produce sound.

Note: When the power is turned on, the Local will be automatically set to On.

1. After having kept the EDIT button pressed, use the SCROLL ▼ button to show the **Local Control** page:

```
Local Control 11
▶On
```

2. Use the +/YES and -/NO button to turn the function on or off.
3. Press the EXIT button to return to the Main or Song Play page, or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

MIDI Clock

MIDI Clock allows for synchronization of two MIDI devices, for example the internal recorder of the C-520, and an external sequencer.

Note: When the power is turned on, the MIDI Clock will be automatically set to Internal.

1. After having kept the EDIT button pressed, use the SCROLL ▼ button to show the **MIDI Clock** page:

```
MIDI Clock 12
▶External MIDI
```

2. Use the +/YES and -/NO button to choose the source of the clock message.

Setting	MIDI Clock
Internal	The MIDI Clock is generated by the C-520 itself. The message is also sent to the MIDI OUT and USB ports.
External MIDI	The MIDI Clock is received from an external MIDI device connected to the C-520's MIDI IN port.
External USB	The MIDI Clock is received from an external device connected to the C-520's USB port.

3. Press the EXIT button to return to the Main or Song Play page, or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

MIDI IN Channels

When C-520 is controlled from an external MIDI device, it can work as a 16-part multitimbral tone generator. You can select a different sound on each of the 16 MIDI channels. These channels are not accessible from the control panel, and are separate from the Main, Layer/Left, Recorder Part 1 and Part 2, and Drum tracks. Therefore, you can continue playing with the piano while MIDI data are received from an external MIDI device.

Note: MIDI data is received both from the MIDI IN port, and the USB port at the same time. For more information about MIDI Over USB, see “What is MIDI Over USB?” on page 59.

1. After having kept the EDIT button pressed, use the SCROLL ▼ button to show the **MIDI IN Channels** page:

```
MIDI IN Ch. 13
▶Ch:1 Track 1
```

2. Use the +/YES and -/NO button to choose one of the 16 available channels (Ch) to be programmed.
3. Press the SCROLL ▼ button to move the cursor to the assigned track.

```
MIDI IN Ch. 13
Ch:1 ▶Track1
```


4. Use the +/YES and -/NO buttons to choose a different track. Here is a list of the available tracks for each of the MIDI IN channels:

Tracks	Meaning
Off	No data received on the selected channel. This is useful when an external sequencer is sending data to two (or more) different devices. Turn off all channels you want to reserve to the other device(s).
Track 1~16	One of the 16 tracks of the C-520.
Global	Global track. All notes and pedal controls (damper, sostenuto, soft) received via the MIDI IN are considered as if they came from the integrated keyboard and pedals. The split point (if any) is considered.

MIDI OUT Channels

The standard MIDI has 16 separate channels available for transmission and reception of data. C-520 can transmit on six channels at the same time. To transmit data from the C-520, you need to choose which of the 16 MIDI channels you wish to transmit data on, and which track they are assigned to.

Note: MIDI data is sent both to the MIDI OUT port, and the USB port at the same time. For more information about MIDI Over USB, see "What is MIDI Over USB?" on page 59.

1. After having kept the EDIT button pressed, use the SCROLL ▼ button to show the **MIDI OUT Channels** page:

```
MIDI OUT Ch. 14
▶Ch:1      Main
```

2. Use the +/YES and -/NO button to choose one of the 16 available channels (Ch) to be programmed.
 3. Press the SCROLL ▼ button to move the cursor to the assigned track.

```
MIDI OUT Ch. 14
Ch:1      ▶Main
```

5. Press the SCROLL ▲ button to move the cursor to the channel again.

```
MIDI IN Ch. 13
▶Ch:01      Tr01
```

6. Use the +/YES and -/NO button to choose another channel to be programmed, and repeat the above procedure.
 7. Press the EXIT button to return to the Main or Song Play page and save the changes (see "Exit from the Global edit mode" on page 50), or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

4. Use the +/YES and -/NO buttons to choose a track transmitting on the selected channel. Here is a list of the available tracks for each of the MIDI OUT channels:

Tracks	Meaning
Off	No data sent on the selected channel. This is useful when you want to play notes on the piano alone, without sending them to another MIDI device connected to the C-520's MIDI OUT port.
Main	Main sound
Layer	Layer sound (when in Layer mode)
Left	Left Sound (when in Split mode)
Part 1, 2	Recorder part 1 or 2
Drum	Drum (when a drum pattern is selected)

5. Press the SCROLL ▲ button to move the cursor to the channel again.

```
MIDI OUT Ch. 14
▶Ch:1      Main
```

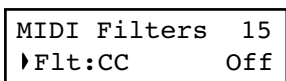
6. Use the +/YES and -/NO button to choose another channel to be programmed, and repeat the above procedure.
 7. Press the EXIT button to return to the Main or Song Play page and save the changes (see "Exit from the Global edit mode" on page 50), or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

MIDI Filters

When you choose a sound, operate the damper pedal, adjust the level balance in Layer mode, or make other adjustments on the control panel, a MIDI message is sent to a connected external MIDI (and/or USB) device. At the same time, C-520 can receive a MIDI message from an external MIDI (and/or USB) device connected to its MIDI IN (or USB port), to control the sounds, damper pedal, volume adjustment, and other data.

You can choose to deactivate (i.e., “filter”) these data selectively, to avoid unwanted changes or mixing data generated by external devices and internal controls. Also, you could want to avoid sending MIDI data to an external MIDI device, for example Program Change message selecting unwanted sounds on a different musical instrument.

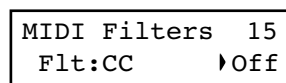
1. After having kept the EDIT button pressed, use the SCROLL ▼ button to show the **MIDI Filters** page:



2. Use the +/YES and -/NO buttons to choose one of the filters to be programmed. Here is a list of the available filters:

Filter	Meaning
CC	Control Changes messages, e.g., pedal, modulation, volume, pan, etc.
PC	Program Change messages, i.e., the messages sent to select a sound.
PB	Pitch Bend
SysEx	System Exclusive, e.g., the messages used to program effect parameters.

3. Press the SCROLL ▼ button to move the cursor to the status of the selected filter:



4. Use the +/YES and -/NO buttons to change the filter’s status. On means that the corresponding data is filtered (not sent or received), Off means that it is not filtered (it is sent and received).
5. Press the EXIT button to return to the Main or Song Play page and save the changes (see “Exit from the Global edit mode” on page 50), or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

Data transfer via the USB port

The USB is a high-speed data port installed on most modern computers. You can use it to transfer data from the internal memory of the C-520, to a computer and vice-versa. Before you do this, you must enable USB connection for data transfer.

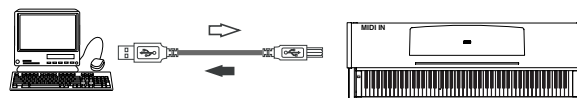
Note: While data transfer is active, no MIDI over USB communication is allowed.

Windows ME, 2000, XP, and Mac OS 9.0.4 to OS X, are supported with no need for special drivers. To use the C-520 with Windows 98SE you need the dedicated KORG Driver, a special software that you can freely download from our website.

Warning: Since activating the USB port for data transfer automatically deactivates MIDI over USB, exit from any MIDI software on your personal computer before turning the USB Connect function on. Failing to do so could damage the C-520’s internal memory data.

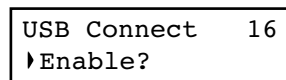
Warning: When you turn the USB connection off, the C-520 will be reinitialized and all unsaved data in the instrument’s memory will be deleted. Save any unsaved sound, performance, song, or global setting, before activating the USB connection.

1. First of all, connect the C-520 to a personal computer via a standard USB cable. Make sure that the connector is oriented correctly, and insert it all the way into the jack.

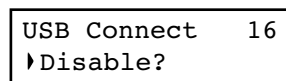


2. Then, turn USB Data Connect on on the C-520, to let the computer see its internal memory as a USB disk.

After having kept the EDIT button pressed, use the SCROLL ▼ button to show the **USB Connect** page:

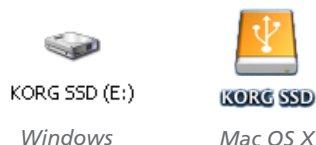


3. Press the +/YES button to activate data connection. The Disable command will appear in the display.



Warning: Do not press the -/NO button while transferring data, or you could damage the C-520’s memory content, and cause malfunctioning on your personal computer

At this point, the C-520 should appear on your computer's desktop or disk window as an external USB drive, with the name **KORG SSD** (i.e., KORG Solid State Disk, the technical name of the internal permanent memory).



4. Move files to or from the C-520 and the personal computer as you would with any other USB drive. When moving files, consider the following:

Warning: Do not turn the C-520 off before disconnecting it from the personal computer. Doing so, could damage the C-520's memory content, and cause malfunctioning on your personal computer.

Data inside the C-520's memory are organized in four folders (also called 'sub-directories'). Each folder contains a different type of data created by yourself. The different data is explained in the following table.

Folder	Content
Global	Global settings, Metronome settings
Perform	Performances
Preset	Modified sounds and sound combinations
UserSong	Your personal songs, i.e., songs you created with the internal recorder, or created with an external sequencer. You can copy from the computer to this folder songs in Standard MIDI File format (files with the ".MID" extension). To select the correct sounds on the C-520, imported songs must comply with the General MIDI (GM) standard. Not all GM sounds can be played, since C-520 includes only a subset of the GM standard.

This is the diagram of the data::



5. After data transfer is completed, remove the KORG SSD icon from the computer desktop. Please refer to your computer's documentation for any care on ejecting/removing USB storage devices. However, here is what you should commonly do:
- **On a Windows PC:** Right-click the KORG SSD icon displayed in the right side of your computer's taskbar. In the menu that appears, left-click "Stop USB disk driver (drive name)." Make sure that a message indicating that the "USB disk may be disconnected safely" is displayed. At this point, the C-520 should have been automatically disconnected from your personal computer, and the Enable command should appear again in the C-520's display, meaning connection has been deactivated.
 - **On a Mac:** Drag the KORG SSD icon over the Eject icon on the Dock (*Mac OS 9:* drag it to the trashcan on the desktop), and wait until the icon disappears. When it is no longer shown, go to the C-520 and press the -/NO button to deactivate data connection. The C-520 will be reinitialized, and the Enable command will appear in the display again, meaning connection has been deactivated.
6. When the Enable command appears in the display again, the USB connection has been safely turned off.

USB Connect 16
 ▶ Enable?

7. Press the EXIT button to return to the Main or Song Play page, or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

Erasing songs from the User Song album

You can erase a song from the User Song album. On the contrary, songs of the other albums cannot be erased.

Note: You can erase a song from the User Song album also via an external computer, by means of the USB data connection (see above).

1. After having kept the EDIT button pressed, use the SCROLL ▼ button to show the **Erase Song** page:

Erase Song 17
 ▶ Prelude Exec?

2. Use the +/YES and -/NO buttons to choose the song of the User Song album you wish to delete. If the name is longer than the display, it will scroll up to the end, then return to the beginning.
3. Press the SCROLL ▼ button to move the cursor to the Exec command.
4. Press +/YES to start deletion. The "Are you sure?" message appears. Press +/YES to confirm deletion, -/NO to cancel and keep the song.
5. Press the EXIT button to return to the Main or Song Play page, or the SCROLL ▼ button to go to the next edit page (see below).

General Reset

You can reset all memory data to the original factory settings. This includes sounds, sound combinations, performances, global data.

Warning: The general reset will delete all your user data, like custom performances, Layer sound balancing and global data! Backup this data to a personal computer before doing a general reset. User Songs will not be deleted.

1. After having kept the EDIT button pressed, use the SCROLL ▼ button to show the **General Reset** page:

General Reset 18 Exec? (Yes/No)

2. Press +/YES to start the reset procedure (or -/NO or EXIT to cancel and exit). The “Are you sure?” message appears. Press +/YES again to confirm reset, -/NO to cancel and leave your custom data untouched.

If you choose to reset, the instrument is reset, and all data are restored to the original values. **Please do not turn the instrument off during reset.**

System version number

You can see the operating system’s version number while in Global mode. Press both the SCROLL ▲ and +/YES buttons

together. The version number will appear in the display. Press EXIT to close the message.

MIDI

What is MIDI?

MIDI, is the abbreviation of *Musical Instrument Digital Interface*. It is an international standard that was created to connect and transfer data between electronic musical instruments, computers and other devices.

What is MIDI Over USB?

You can let the C-520 communicate MIDI data with a computer using the USB port instead of the MIDI ports. This way, you can connect your C-520 to a personal computer without the need of a dedicated MIDI interface.

Most C-520 MIDI features can be used on a Windows XP or Mac OS X computer with no need of special software. However,

for full and easy use of all MIDI features, we suggest you to install the “KORG USB MIDI Driver”, a special software that you can find in the CD that comes with your C-520. Relevant instructions come with the software itself. See “Installing the Korg USB MIDI Driver” on page 62.

What can you do with MIDI?

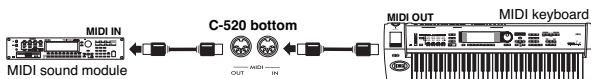
Thanks to MIDI, you can use the C-520 to control other instruments, use other instruments to control the C-520, and use a sequencer to create complex musical pieces.

When you use the C-520 keyboard or pedal, or select a sound, the notes, pedal activation and change in sound are transmitted to another instrument, or are recorded by an external sequencer.

MIDI connections

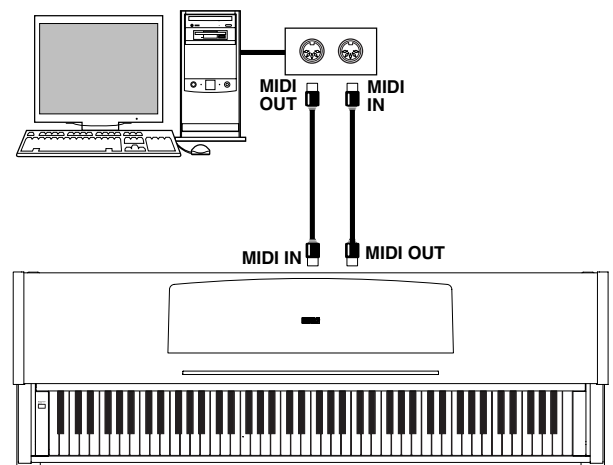
Always connect the MIDI OUT connector of the instrument to the MIDI IN connector of another instrument. Never connect two connectors of the same instrument to each other.

Connect the MIDI OUT connector of the transmitting (master) device to the MIDI IN connector of the receiving (slave) device.



To connect the C-520 to a computer using the MIDI ports, you need a MIDI interface for the computer, sequencing or musical notation software, and two standard MIDI cables. Connect the C-520 MIDI OUT connector to the MIDI IN connector of

the computer. Connect the C-520 MIDI IN connector to the MIDI OUT connector of the computer.



Standard MIDI settings

When turning the instrument on, the default MIDI factory settings of the C-520 are programmed as follows:

Parameter	Setting
Transmission channels (see "MIDI OUT Channels" on page 55)	01 = Main sound 02 = Layer sound 03 = Left sound 04 = Recorder Part 1 05 = Recorder Part 2 10 = Drum

Parameter	Setting
Reception channel(s) (see "MIDI IN Channels" on page 54)	All 16 tracks (1-16)
Local (see "Turning the keyboard on or off (Local Control)" on page 54)	On

Using the C-520 as a multitimbral tone generator

When C-520 is controlled from an external MIDI device, it can work as a 16-part multitimbral tone generator. You can select a different sound on each of the 16 MIDI channels.

Note: Sounds on the C-520 are set as in the General MIDI (GM) standard. However, not all sounds of the standard are available.

1. Use a MIDI cable to connect the C-520's MIDI IN to the MIDI OUT of a sequencer etc. As an alternative, connect

the C-520 to a personal computer through the USB port (see "Installing the Korg USB MIDI Driver" on page 62).

2. Transmit MIDI data from the connected sequencer (or other device). See "Program Change" on page 60 for instructions on how to select a sound using the MIDI Program Change message. Program Change reception must be activated on the C-520 (it is by default).

Read the other devices user's manual for details on sending Program Change messages.

Program Change

The sounds of the C-520 can be selected via MIDI, by sending a Program Change message on the channel where you wish to assign the sound. The "Sounds / Timbres / Klänge / Suoni" table on page 277 lists the Program Change numbers corresponding to each C-520 sound.

Transmitting Program Change messages

You can send a MIDI Program Change message to a MIDI device connected to the C-520 MIDI OUT (or USB port), to change its sound. When selecting one of the internal sounds of the C-520 by using the sound selection buttons, a MIDI Program Change number will be transmitted on the sound's MIDI channel. Program Change numbers are shown in the table on page 277.

Receiving Program Change messages

When a Program Change message is received from an external device on a MIDI channel, the corresponding internal sound will be selected on the C-520 for that MIDI channel. Program Change numbers are shown in the table on page 277.

Program Change enable/disable

The C-520 usually receives Program Change data. If you don't want to receive (or transmit) them, use the Filter function. Please remember that to enable full remote program switching, both the PC and CC filters must be turned off, to allow transmission of Program Change and Bank Select messages. See "MIDI Filters" on page 56.

Control Change

When you operate the damper pedal, adjust the balance in Layer mode, or make other adjustments on the control panel, a Control Change message is sent to a connected external MIDI device. At the same time, C-520 can receive a Control Change message from an external MIDI device connected to its MIDI IN, to control the damper pedal, volume adjustment, and other data.

Control Change enable/disable

The C-520 usually receives Control Change data. If you don't want to receive (or transmit) them, use the Filter function. See "MIDI Filters" on page 56.

Installing the Korg USB MIDI Driver

The USB port can be used to transfer MIDI data between the C-520 and a personal computer (this is called the **MIDI Over USB** function). This is useful when your computer is not fitted with a MIDI interface.

USB can be used in parallel with the MIDI ports. For example, you can connect your C-520 to a sequencer running on your

computer, and at the same time control another MIDI instrument connected to the MIDI ports of the piano.

Connecting the C-520 this way makes it, at the same time, a MIDI input device, a controller, and a sound generator.

Connecting the C-520 to a personal computer

Please install the KORG USB-MIDI Driver, before connecting the C-520 to a personal computer. Be sure your personal com-

puter meets the requirement shown on "KORG USB-MIDI Driver system requirements" below.

KORG USB-MIDI Driver system requirements

Windows

Computer: A computer with an USB port, that satisfies the requirements of Microsoft Windows XP.

Operating system: Microsoft Windows XP Home Edition / Professional / x64 Edition (a driver for the x64 Edition is in beta release.)

Macintosh

Computer: An Apple Macintosh with an USB port that satisfies the requirements of Mac OS X.

Operating system: Mac OS X version 10.3 or later.

Please note before use

Copyright to all software included in this product is the property of Korg Inc.

The license agreement for this software is provided separately. You must read this license agreement before you install this software. Your installation of this software will be taken to indicate your acceptance of this agreement.

Windows: Installing the KORG USB-MIDI Driver

Please connect the C-520 to the computer via an USB cable only after having installed the KORG USB-MIDI Driver Tools.

Warning: C-520 cannot use the KORG MIDI Data Filer at the same time.

Note: You must install a separate driver for each USB port you will use.

1. Insert the included CD-ROM into your CD-ROM drive.
Normally, the “Digital Piano Application Installer” will start up automatically.
If your computer is set so that the installer does not run automatically, double-click “KorgSetup.exe” on the CD-ROM.
2. Please follow the installation instructions appearing on-screen.
3. Restart the computer, and turn on the C-520. Connect the C-520 to the computer via an USB cable.
4. Select the following command from the task bar to open the installation instructions:

Start > all programs > KORG > KORG USB-MIDI Driver Tools > Installation manual

5. Select the following command from the task bar to open the installation program:
Start > all programs > KORG > KORG USB-MIDI Driver Tools > Install KORG USB-MIDI Device
6. Please follow the installation instructions appearing on-screen to install the KORG USB-MIDI Driver.

Driver's ports

After installation, the following ports will be shown in you MIDI application (e.g., sequencer) among the other MIDI devices:

C520 KEYBOARD: This allows for reception of MIDI messages from the C-520 (keyboard and controller's data) to the MIDI application running on the computer.

C520 SOUND: This allows for transmission of MIDI messages from the MIDI application running on the computer, to the internal tone generator of the C-520.

Mac OS X: Installing KORG USB-MIDI Driver

1. Insert the included CD-ROM into your CD-ROM drive.
2. Please double click on the “KORG USB-MIDI Driver.pkg” in the “KORG USB-MIDI Driver” folder inside the CD-ROM, to run the installer. Install it according to the instructions appearing on-screen.

Driver's ports

After installation, the following ports will be shown in you MIDI application (e.g., sequencer) among the other MIDI devices:

C520 KEYBOARD: This allows for reception of MIDI messages from the C-520 (keyboard and controller's data) to the MIDI application running on the Mac.

C520 SOUND: This allows for transmission of MIDI messages from the MIDI application running on the Mac, to the internal tone generator of the C-520.

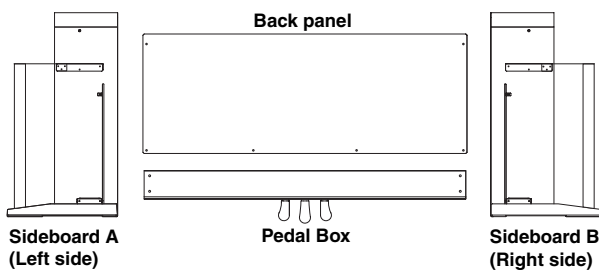
Assembling the stand

Cautions for assembly

- When placing the piano on the stand, be careful not to pinch your hands.
- Be sure that the correct parts are assembled in the correct orientation and position, and follow the steps in order.
- Do not apply weight to the front edge of the piano before tightening the screws, otherwise the piano may fall down.

Assembling procedure

1. Open the packing carton and take out the contents. Check that all of the following items are available.

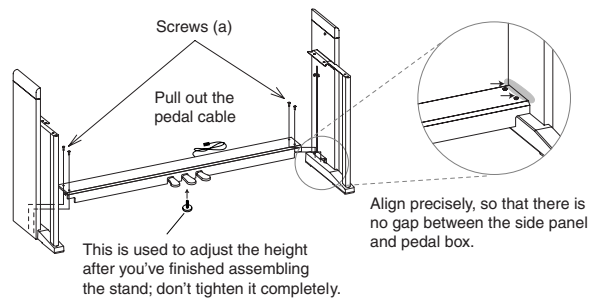


Assembly Accessories		
Screws (a) (M6 x 20)...4pcs. 	Screws (b) (M4 x 14)...6pcs. 	Caps...4pcs.
Cable holder ...2 pcs. 	Piano Fasteners ...2 pcs. 	Adjuster...1pc.

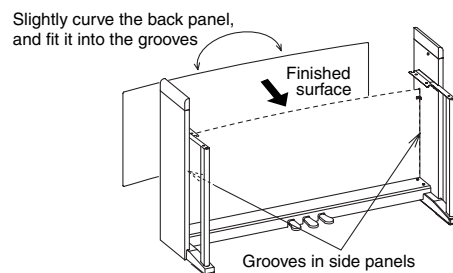
NB: You will need a cross-point (Phillips #2) screwdriver for assembly.

2. Screw the adjuster into the pedal box as far as it will go, and attach the pedal cable. Use screws (a) to fasten the side panels

to the pedal box. Make sure that there is no gap between the side panels and the pedal box.



3. With the finished surface (woodgrain) facing forward, curve (bow) the back panel slightly and fit it into the grooves of the side panel.

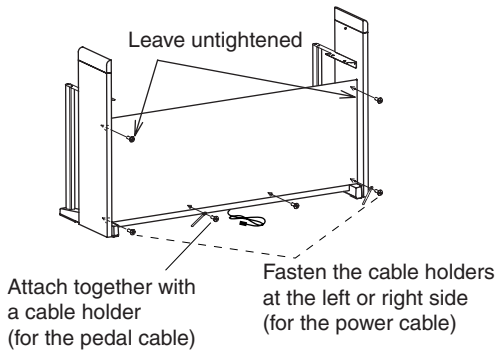


4. Use screws (b) to fasten the side panels.

Start by fastening the bottom edge of the back panel (four places). In two places, pass the screw through a cable holder to attach it to the stand. Attach the power cable holder at either the right side or the left side depending on the position of the AC outlet you'll be using. Tighten these screws.

Then fasten the top edge of the back panel (two places). Don't tighten these screws completely yet, since you'll be

adjusting this area after you attach the instrument to the stand.



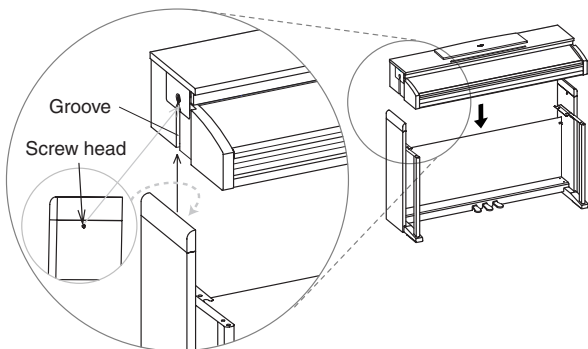
5. Make sure that the stand is not tilted and that there are no gaps in it, and then firmly tighten all of the screws, except for the two screws you left untightened.
6. Attach the instrument.

Note: The side panels are easily scratched; please use caution.

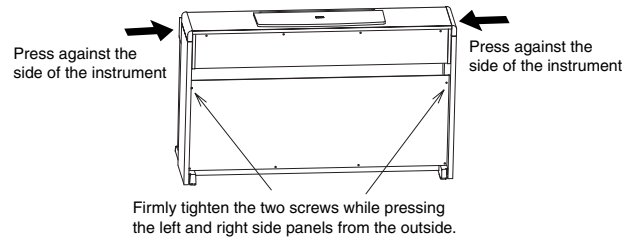
Lift the instrument with both hands, being careful to keep them not closer than 70mm from both ends of the piano to avoid pinching. Position the screw heads protruding from the inside of the left and right sides of the stand, so that they are aligned with the grooves of the metal fitting at the left and right ends of the instrument, and gently lower the instrument onto the stand. If the instrument is aligned correctly, the screws on the inside of the side panels will fit firmly into the grooves of the metal fittings.

Warning: Carefully lower the left and right ends of the instrument evenly, keeping the instrument level, and being careful not to pinch your hand or drop the instrument. Lifting only one side is very dangerous and may also damage the metal fixtures of the instrument itself. You must raise or lower both left and right ends of the instrument simultaneously, keeping the instrument level.

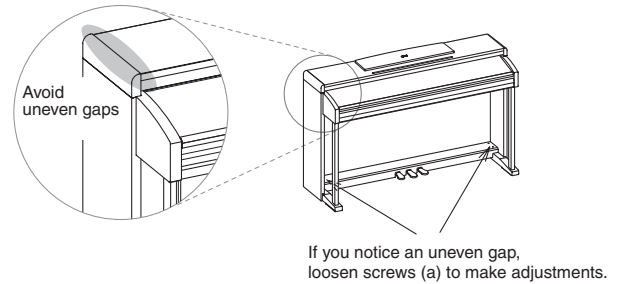
You can perform this step more easily if you use your body to apply pressure to the side panel of the stand while sliding the instrument onto the stand.



7. While pressing the upper edge of the stand, tighten the two back panel screws that you had left untightened.



8. Make sure that there are no uneven gaps between the top surface of the instrument and the top of the side panels. If you notice any unsightly gap, make adjustments by loosening the screws (a) that fasten the side panel to the pedal box.

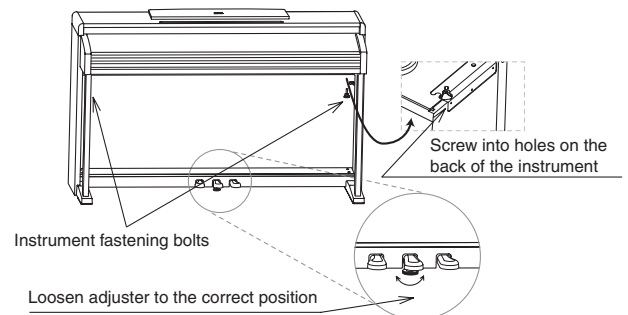


If there is a very noticeable gap between the instrument and the side panels of the stand, or if the gap is uneven, it may be that the instrument was not placed correctly on the stand. If so, lift up the entire instrument and place it correctly on the stand.

9. Fasten the instrument fastening bolts from below the instrument.

Then loosen the adjuster, and adjust it so that it is in firm contact with the floor.

Note: Unless the adjuster is in firm contact with the floor, the pedal will wobble, possibly causing malfunctions.



Verify that all screws are firmly tightened. Finally, place caps on the heads of pedal box screws (a).

10. Connect the included power cable to the AC adaptor.

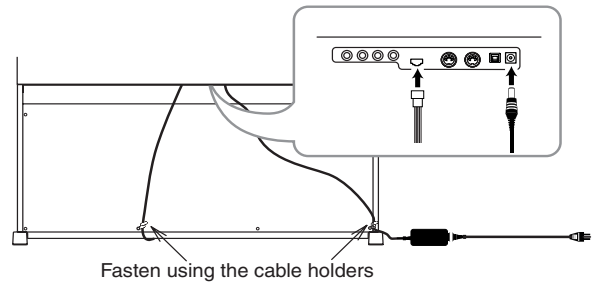


Assembling the stand > Check after assembly

11. Connect the pedal cable and the DC plug of the AC adaptor to the bottom of the instrument, and use the cable retainers to fasten the cables.

Note: Pay attention to the orientation of the connector when connecting the pedal cable.

Note: When placing your digital piano, be careful that the stand is not resting on the AC adaptor cable.



Check after assembly

- [•] Are any parts left over?

If any parts are left over, check the diagrams to see where they should be used.

- [•] Make sure that all screws are tight.

Caution

Caution when transporting the instrument

Remove the piano from its stand, and transport them separately. After transportation, refer to these instructions and re-assemble the piano and stand.

Screw loosening

After assembly, the various screws and bolts of the stand may loosen as time goes by, causing the stand to wobble. If this occurs, re-tighten the screws.

Disassembly

If you need to pack up the piano, reverse the assembly order by which the piano was attached to the stand and the stand was assembled. After disassembly, save the screws and other parts so that no parts are lost.

Error messages

Write Protect

While saving a song, you are trying to write over a write-protected file. The song has been previously copied from a PC, and it had the write-protect attribute turned on while on the computer's disk. Change name to the song before repeating the save operation.

Out of Memory

The song is too long, and the memory has been filled out. When the maximum memory capability has been reached, recording is automatically stopped. Press EXIT to close this message.

Maximum song length reached

A song can't exceed 999 measures in length. When you reach that limit, the recorder is automatically stopped. Please note that recording can end earlier, if there is not enough memory for all 999 measures to be recorded.

Loading Song Error

The song could not be loaded, for problems in file integrity, excessive file size, or other errors.

USB Working Wait please

Disconnecting the C-520 from the computer cannot be done yet, since the computer is still working on the files. This may happen when you press Enable, and then immediately after Disable. Wait a little for the USB operation to complete.

Memory Full

The internal storage memory (the one preserved when turning the instrument off, and seen when connecting the C-520 via USB) is full, so you cannot save the song. To free some space, you can either delete some songs by connecting the C-520 via USB, or using the dedicated internal function (see "Erasing songs from the User Song album" on page 57).

Invalid Name

Your song's name is still blank (i.e., no characters were inserted, or all characters were deleted). Assign a name to the song, and try saving again.

Song Exists Execute

The song already exists in the internal storage memory. If you press +/YES the older version is deleted and replaced by the new one. If you press -/NO or EXIT saving is canceled, and the older version is preserved.

Record Mode Not Allowed

You are trying to access recording on a protected song (i.e., all the songs contained in albums different than UserSong). This is not possible.

Song Modified Save?

A new or modified song exists in memory, and has not yet been saved. Press +/YES to save it, or -NO to cancel and abandon all changes. In this latter case, the song in memory will be lost.

Sound Modified Save?

The current sound or sound combination has been modified. Press +/YES to save it, or -NO to cancel and abandon all changes.

Perf. Modified Save?

The current performance has been modified. Press +/YES to save it, or -NO to cancel and abandon all changes.

Globals Modified Save?

Global settings have been modified. Press +/YES to save it, or -NO to cancel and abandon all changes.

Save Global Failure

There was an error during save. Global settings have not been saved.

Save Preset Failure

There was an error during save. The sound or sound combination has not been saved (a preset is the common technical name for sounds and sound combinations).

Save Midi Failure

There was an error during save. Midi settings have not been saved.

General Reset Wait Please

You are resetting the internal data.

General Reset / nn%

This message shows the percentage of data being reset. **Warning:** Do not turn the instrument off while this message is in the display.

Troubleshooting

If during use any of the following problems should occur, carefully examine the instrument to see if you can find out what the problem is, and try resolving it by following the suggestions below. If the instrument will still not function properly refer to your dealer or to an Authorized Korg Service Center.

Problem	Possible remedy	Page
The instrument will not turn on.	Check that the AC adapter is correctly connected to the piano and the outlet.	10
No sound.	(1) Make sure that the volume is not set on 0. If it is, bring it up to an adequate level.	12
	(2) Make sure there is not a jack plugged into one of the PHONES connectors. This would turn the internal speakers off. if so, unplug the jack.	13
	(3) Make sure that the MIDI Local function is not set on OFF. If it is, set it to ON (or turn the instrument off and then on again).	54

Polyphony

The C-520 contains sampled sounds, which have been recorded, analyzed and processed from the actual sounds of the original musical instruments. These sounds usually consist of one or more different samples reproduced by pressing a key. Each sample is played back by a single oscillator. Sounds using just one oscillator have a full polyphony of max. 62 voices, while sounds using two oscillators have a limited polyphony of max. 31 notes. Sounds using more oscillators have a more limited polyphony. When the number of notes exceeds the limit of the sound, some notes will be stopped, so that the new ones can be heard.

Furthermore, when playing in Layer mode with more than two notes, the max. polyphony depends on how many oscillators are used in total.

Please refer to the table on page 277 for more information about the number of oscillators used by each sound.

Technical specifications

Specifications	C-520
Keyboard	88 key, Graded Hammer Action (RH3)
Touch selection	Eight velocity curves, plus fixed
Key cover	Wooden sliding key cover
Tuning	Transpose, Fine tuning, 10 Temperaments + Quarter Tone
Sound generation	Piano eXperience stereo sampling
Polyphony	62 notes (max). The use of 2- (or more) oscillator sounds and the Layer mode reduces the maximum number of simultaneous notes.
Modes	Single, Layer, Split, Performance (30)
Sounds	40 types; (7 Acoustic Pianos, Honky-Tonk, Electric Grand, 8 Electric Pianos, 2 Harpsichords, 2 Clavs, 2 Vibraphones, Acoustic Guitar, 3 Jazz Organs, 3 Church Organs, 3 Strings, 3 Choirs, 4 Basses.)
Effects	8 Reverb types ,6 Chorus types 24 Insert types including Tremolo, Delay, Rotary Speaker, Equalizer, etc. Brilliance (5 settings)
Demo	205 songs; 20 demo songs 185 classical songs with separate R.H. and L.H. parts
Metronome	Tempo, Time Signature, Accent (Standard, Bell), Volume controls, Drum patterns
Recorder	2 parts, 45,000 notes per song Controls: Record, Play/Pause, Stop, Part 1 On/Off, Part 2 On/Off. Functions: Cycle, Erase Track, Quantize, Transpose, Delete Song, Rename Song.
Pedals	Damper (support half-pedaling), Soft (support half-pedaling), Sostenuto All freely assignable
Connections	Audio output (OUTPUT L/MONO, R), Audio input (INPUT L/MONO, R), 2 × Headphones, MIDI (IN, OUT), Pedals, USB (supports Ms Windows XP, Apple Mac OS X 10.2 or later)
Controls	Power switch, Master Volume, Performance, Variation, Split, Sound selectors, Scroll, Value (Yes/No), Edit, Exit, Reverb, Chorus, Transpose, Brilliance, Demo, Metronome, Tempo, Recorder
Display	2 line × 16 character backlit LCD
Amplification	2 × 35 Watt amplifier, 2 × 13cm woofer in bass-reflex boxes, 2 × tweeter
Power supply	DC24V, External switching adapter
Dimensions (W x D x H)	54.96" × 18.19" × 34.21" inch (1396 × 462 × 869 mm), including stand; with music stand folded down
Weight	116.84 lbs. (53 kg), including stand
Music stand	With score holder
Included accessories	AC adapter; Song Book, CD-ROM with KORG USB-MIDI Driver for Windows XP and Mac OS X

Sounds processed with INFINITY™.

Korg reserves the right to change the specifications without notice.

KORG

CONCERT

C-520

DIGITAL PIANO

Modellemplooi

PRECAUTIONS

Position de l'instrument

L'instrument ne doit jamais être installé :

- Aux rayons directs du soleil
- Dans des milieux extrêmement froids ou humides
- Dans des milieux particulièrement sales ou poussiéreux
- Dans des milieux soumis à de fortes vibrations

Alimentation

Brancher l'adaptateur AC fourni à une prise secteur ayant un voltage adapté. Ne jamais brancher l'instrument à une prise secteur dont le voltage est différent de celui pour lequel l'appareil est prédisposé.

Interférences avec d'autres dispositifs électriques

Cet instrument est doté d'un micro-ordinateur. Des appareils tels que radios ou postes de télévision peuvent interférer sur son fonctionnement. Il faut donc l'installer à une distance appropriée de tels appareils.

Manipulation

Ne jamais appliquer une force excessive aux interrupteurs ou aux contrôles car ceci peut les endommager.

Nettoyage

Si le boîtier de l'appareil est sale, le nettoyer à l'aide d'un chiffon sec. Ne jamais utiliser des détergents liquides tels que mazout ou alcool, ou abrasifs ou détergents inflammables.

Conserver ce mode d'emploi

Après l'avoir lu, conserver le mode d'emploi pour de futures références.

Ne jamais introduire dans l'appareil des objets ou des choses

En aucun cas l'instrument ne doit être en contact avec des liquides. Si un liquide pénètre dans l'instrument, il y a danger de panne de courant, de feu, voire d'électrocution.

- Ne jamais introduire des objets métalliques dans l'instrument. Si de tels objets pénètrent dans l'instrument, déconnecter l'adaptateur AC de la prise secteur et contacter le revendeur Korg ou le magasin le plus proche.

RECLAMATIONS

Les informations contenues dans cette publication ont été soigneusement préparées et vérifiées. Vu notre continuel engagement à l'amélioration de nos produits, il se peut que des spécifications soient différentes de celles détaillées dans le mode d'emploi. Korg décline toute responsabilité envers les éventuelles différences qui peuvent se présenter entre les spécifications et la description détaillée dans le mode d'emploi - les spécifications sont sujettes à modifications sans préavis.

GARANTIE

Les produits KORG sont fabriqués conformément aux plus rigoureuses spécifications en vigueur dans chaque pays. Ces produits sont garantis par le distributeur KORG dans le pays où ils ont été vendus. Le fabricant/distributeur décline toute responsabilité ou garantie envers tout produit KORG vendu démuné de garantie ou de numéro de série. Ceci afin de mieux garantir la protection et la sécurité de l'acheteur.

MARQUE CE POUR L'HARMONISATION DES STANDARDS EUROPEENS

La marque CE est apposée depuis le 31 décembre 1996 sur nos produits qui utilisent la tension AC, conformément à la Directive EMC (89/336/CEE) et à la Directive sur la marque CE (93/68/CEE).

La marque CE apposée depuis le 1^{er} janvier 1997 indique la conformité aux Directives EMC (89/336/CEE), sur la marque CE (93/68/CEE) et à la Directive concernant la Basse Tension (73/23/EEC).

De même, la marque CE apposée sur nos appareils faisant appel à l'alimentation sur piles indique la conformité à la Directive EMC (89/336/CEE) et à la Directive sur la marque CE (93/68/EEC).

THE FCC REGULATION WARNING (FOR THE U.S.A. ONLY)

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Unauthorized changes or modification to this system can void the user's authority to operate this equipment.

SERVICE ET ASSISTANCE AU MUSICIEN

Contactez le Service d'Assistance Agréé KORG le plus proche. Le revendeur Agréé KORG est à votre disposition pour toute ultérieure information concernant les produits, les logiciels et les accessoires pour piano.

KORG SUR INTERNET

Accueil Korg Inc. : www.korg.co.jp

Accueil Korg France : www.korgfr.net

Accueil Korg Canada : www.korgcanada.com

Accueil Korg USA : www.korg.com

RETABLISSEMENT DES DONNEES

Lors de la mise hors tension de l'instrument, tous les paramètres non sauvegardés se rétablissent à leur valeur d'usine.

Sommaire

Introduction	74	Editer les timbres et les performances	111
Caractéristiques principales	74	Entrer en mode d'édition Sound	111
Tableau de commande	76	Quitter le mode d'édition Sound	111
Connexions	79	Sauvegarder un timbre	111
Connexion à des dispositifs audio externes	79	Sauvegarder une performance	112
A lire en premier	80	Régler le volume	113
Ouvrir le piano	80	Régler le panning	113
Mettre l'instrument sous tension	80	Régler les effets	114
Utiliser le pupitre	80	Régler l'effet de réverbération	114
Régler le volume	81	Régler le chorus ou effet de modulation	115
Utiliser les casques	81	Régler les effets intégrés	115
Reproduire les Morceaux de Démonstration	81	Régler la transposition d'octave	116
Fonctions de base	83	Régler l'accordage fin	117
Jouer un timbre (mode Single)	83	Programmer les pédales	117
Jouer deux timbres à la fois (mode Layer)	84	Sélectionner une gamme	118
Jouer des timbres différents à la main gauche et droite (mode Split)	85	Rétablir les timbres et les performances à leurs valeurs originales	119
Utiliser les pédales	87	Réglages du mode Global	120
Transposition	87	Régler la dynamique du toucher	120
Modifier la Brilliance	88	Activer/couper les haut-parleurs intégrés	120
Activer/couper les effets	88	Accordage fin (ou Master tuning)	121
Utiliser les performances	89	Brilliance	121
Sélectionner les performances	89	Point de partage du clavier	121
Modifier les timbres affectés à une performance	89	Affecter des fonctions aux pédales	122
Editer une performance	90	Quarter Tone (programmation en temps réel des "SubScales")	123
Le métronome	91	Fast Play	123
Lancer et arrêter le métronome, régler le tempo	91	Couper le volume	123
Afficher le tempo et la vitesse	91	Activer/couper le clavier (ou Local Control)	124
Régler le tempo	91	MIDI Clock	124
Sélectionner la vitesse (ou time signature)	92	Canaux MIDI IN	125
Phrasés rythmiques répétitifs (ou Drum patterns)	92	Canaux MIDI OUT	125
Régler le volume du métronome	93	Filtres MIDI	126
Régler la réverbération du métronome	93	Données transférées via le port USB	127
Sélectionner l'accent	93	Supprimer des morceaux contenus dans l'album User Song	128
Sauvegarder les réglages du métronome	94	Page General Reset	128
Reproduire un morceau	95	Numéro de la version du système	128
Entrer en mode Song Play	95	MIDI	129
Comment sélectionner un morceau	95	Le MIDI, qu'est-ce que c'est ?	129
Comment lancer la reproduction	96	Le MIDI via USB, qu'est-ce que c'est ?	129
Lancer la reproduction sur une mesure différente	96	Que pouvez-vous faire avec le MIDI?	129
Couper/activer une partie enregistrée	97	Connexions MIDI	129
Modifier le tempo du morceau	97	Réglages Standard MIDI	130
Jouer avec le morceau en reproduction	97	Utiliser le C-520 en tant que générateur de sons multitimbre	130
Cycle Play	98	Program Change	130
Enregistrer un morceau	99	Control Change	131
Procédure rapide d'enregistrement	99	Installer le Korg USB MIDI Driver	132
Poste 1 : Entrer en mode Record)	99	Connecter le C-520 à un ordinateur	132
Poste 2 : Sélectionner les timbres	100	Caractéristiques de système du KORG USB-MIDI Driver	132
Poste 3 : Régler les options d'enregistrement	101	A lire avant usage	132
Poste 4 : Régler la vitesse et le tempo	102	Windows : Installer le KORG USB-MIDI Driver	133
Poste 5 : Enregistrer	103	Mac OS X : Installer le KORG USB-MIDI Driver	133
Poste 6 : Deuxième passage d'enregistrement	104	Assembler le stand	134
Modifier les timbres d'un morceau enregistré	104	Précautions à adopter pendant les opérations d'assemblage	134
Modifier le tempo d'un morceau enregistré	105	Instructions	134
Enregistrer avec la fonction Pedal Punch	105	Tests à effectuer après l'assemblage	136
Enregistrer avec la fonction Auto Punch	106	Précautions	136
Sauvegarder le morceau	106	Messages d'erreur	137
Editer un morceau	108	Problèmes et solutions	138
Réglage de Cycle Play	108	Polyphonie	138
Effacer une piste	108	Spécifications techniques	139
Couper des mesures à la fin du morceau	109	Appendix / Appendice / Anhang / Appendice	277
Quantification du morceau	109	Sounds / Timbres / Klänge / Suoni	277
Transposition du morceau	109	Performances / 'Performance'-Speicher	283
Supprimer un morceau	110	Effects / Effets / Effekte / Effetti	285
Sauvegarder le morceau après l'avoir modifié	110	Songs / Morceaux / Songs / Brani musicali	286
		MIDI Implementation Chart	288

Introduction

Caractéristiques principales

Vaste gamme de timbres

Cinquante timbres différents avec une excellente qualité d'expression, y inclut un timbre Stereo Concert Grand Piano. Avec les fonctions Layer et Split, vous pouvez jouer une combinaison de deux timbres ensemble. Vous pouvez librement modifier les timbres et les combinaisons de timbres.

Performances

Les combinaisons de timbres peuvent être sauvegardées dans des performances ; ainsi vous disposez d'un set de 30 timbres supplémentaires (3 banques de 10 performances chaque). Dans les performances, vous pouvez également sauvegarder votre partage personnel de clavier et donc des combinaisons personnelles de timbres sur toute l'étendue du clavier.

Quatre zones de clavier

Le nouveau piano Korg RH3 présente quatre zones de clavier différemment lestées pour vous offrir une excellente et réelle reproduction des timbres. C'est comme jouer sur un grand piano à queue, le même réalisme et les mêmes sensations.

Contrôle du toucher

Neuf différents réglages de dynamique sont disponibles pour la réponse du clavier au toucher.

Pédale des effets

Tel un piano à queue, le C-520 reproduit trois pédales qui contrôlent respectivement les fonctions de pédale douce, sostenuto et de résonance. La pédale de résonance ou "Forte" reproduit grâce à l'innovative technologie Korg EPx (Piano eXperience) le soulèvement des étouffoirs qui limitent la vibration des cordes du piano acoustique . En appuyant soit sur la pédale de résonance, soit sur la pédale douce, vous variez la quantité d'effet appliquée en fonction de la pression que vous exercez sur la pédale (fonction "mi-pédale"). Les pédales peuvent également être affectées à d'autres fonctions telles que le lancement du magnétophone ou le changement de vitesse de l'effet du rotary speaker.

Piano eXperience

Les techniques d'échantillonnage des timbres de piano actuellement disponibles sur le marché n'offrent qu'un court "résumé" audio, tandis que notre nouvelle technologie "Piano eXperience" est bien plus qu'un simple hologramme car elle reproduit ponctuellement tous les détails dimensionnels du timbre. Tous les échantillonnages du C-520 ont été réalisés en stéréo afin de préserver la sonorité naturelle du timbre. De même, plusieurs niveaux différents de dynamique ont été "capturés" afin d'agrandir le vocabulaire expressif de l'instrument.

En détail, le C-520 exploite le relâchement de la touche et le soulèvement du marteau, ainsi que la résonance des étouffoirs pour recréer tous les tonalités d'un grand instrument de qualité. C'est cette attention pour les détails qui distingue le nouveau C-520 qui devient ainsi un instrument en mesure d'interpréter toutes les nuances d'une partition musicale pointue.

Les effets de Piano eXperience (ou EPx) sont particulièrement évidents lorsque vous jouez les timbres GrandPiano, BriteGrand et MelloPiano.

Cent quatre-vingt-cinq morceaux

Le C-520 est doté d'une énorme bibliothèque de morceaux, basés soit sur des partitions fameuses, soit sur des leçons. Ces morceaux s'adaptent parfaitement pour des leçons de piano car ils sont enregistrés en deux parties différentes (la main gauche correspond à la Partie 1, la main droite à la Partie 2) que vous coupez ou vous jouez sur le clavier. Vous pouvez de même modifier le tempo du métronome et reproduire cycliquement un passage déterminé.

SongBook inclus

Le livre des morceaux (ou SongBook) est inclus, tel un livre de musique - une grande ressource qui vous permet de vous exercer accompagné de vos timbres préférés.

Magnétophone intégré

Avec le magnétophone intégré multipiste vous pouvez facilement enregistrer vos morceaux ou lire des Fichiers Standard MIDI que vous transfèrerez depuis un ordinateur externe via le port USB intégré.

Métronome

Le Métronome interne permet de sélectionner la vitesse du tempo, le tempo, le volume et d'utiliser une clochette pour mettre l'accent. Avec le métronome vous pouvez également ajouter un accompagnement de batterie (soit un phrasé rythmique répétitif) à un style musical de votre choix.

Données transférées via USB

La mémoire interne du C-520 peut être comparée à un disque USB lorsque vous connectez votre instrument à un ordinateur personnel via le port USB. C'est ainsi que vous pouvez sauvegarder vos données ou transférer des fichiers entre le C-520 et l'ordinateur personnel.

Caractéristiques MIDI

Le C-520 est compatible avec le protocole MIDI, c'est à dire le protocole standard qui permet d'échanger des données musicales entre instruments musicaux et ordinateurs. Le protocole

MIDI permet à deux (ou plus) dispositifs de piloter ou d'être pilotés l'un l'autre ; le C-520 peut ainsi fonctionner comme un générateur de sons multitimbre à 16 parties.

MIDI via USB

Les données MIDI peuvent également être adressées via le port USB ; il suffit de connecter directement votre C-520 à votre ordinateur personnel à l'aide d'un seul câble. Nul besoin d'interface MIDI dédiée ! Un Driver KORG USB MIDI est disponible gratuitement pour exploiter à fond toutes les caractéristiques MIDI du C-520.

Tempéraments

Le C-520 joue le tempérament Egal (Equal) ; il permet également de sélectionner neuf autres tempéraments pour une attentive reproduction historique de la musique classique ou expérimentale. En sélectionnant un timbre de piano acoustique, le typique Stretched Tuning (cordes pincées) correspondant est automatiquement choisi.

Réglage de la hauteur

La fonction Transpose permet de modifier la hauteur du timbre par pas de demi-tons, tandis que la fonction Master Tuning permet d'effectuer un accordage fin.

Effets

Le C-520 est doté d'effets numériques propres qui simulent une salle de concert (reverb) et étoffent le timbre (chorus). En plus, chaque timbre inclut un effet intégré (delay, phaser, equalizer, rotary speaker, etc.), qui s'adapte particulièrement bien à ce timbre spécifique.

Amplification de puissance intégrée

Le C-520 est intégré d'un amplificateur de puissance de 2×35 Watts et de deux haut-parleurs en boîte Bass Reflex. Vous retrouvez ainsi toute la puissance d'un piano acoustique grâce à l'authentique reproduction du timbre combinée à un volume suffisant.

Deux paires de casques

Vous pouvez brancher deux casques stéréo de manière à jouer avec votre professeur ou un autre musicien. Lorsque vous insérez un casque, les haut-parleurs sont automatiquement déconnectés ; ainsi, vous ne risquez pas de déranger le voisinage lorsque vous jouez la nuit.

Tableau de commande

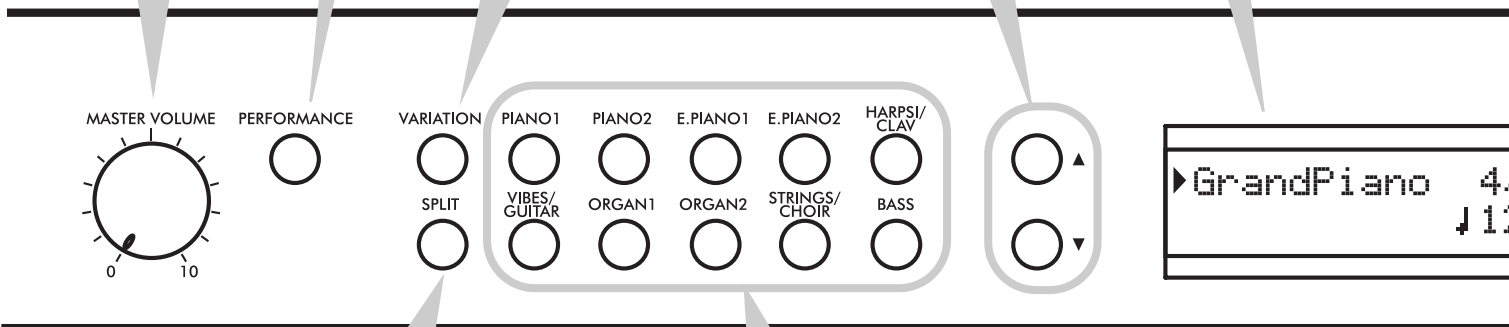
Bouton PERFORMANCE : Active/coupe le mode Performance. Lorsque ce mode est sélectionné, les boutons de sélection des timbres sélectionnent des performances au lieu de timbres individuels. Voir page 89.

Molette MASTER VOLUME : Règle le volume des haut-parleurs, des bornes Output et Phones

Bouton VARIATION : Sélectionne l'une des variations disponibles dans le timbre couramment sélectionné ou l'une des trois banques de performances.

▲ / ▼ Boutons de défilement (Scroll) : A l'écran, ces boutons déplacent le curseur sur le paramètre suivant ou précédent. Le curseur est représenté sous la forme d'une flèche pointée (▶) à côté du nom du paramètre.

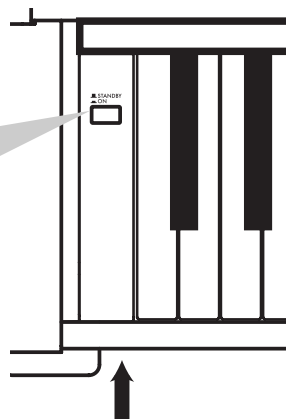
Ecran : Affiche les noms des différents timbres et paramètres.



Bouton SPLIT : Active/coupe le mode Split. En mode Split, un timbre est affecté à la main droite et un autre timbre à la main gauche. Appuyez et gardez enfoncé ce bouton pour modifier le point de partage du clavier. Voir page 85.

Boutons de sélection des timbres (ou SOUND SELECTION) : Appuyez sur l'un des boutons pour jouer le timbre indiqué (mode Single). Appuyez en même temps sur deux boutons pour jouer deux timbres simultanément (mode Layer). Appuyez sur SPLIT pour jouer un timbre avec la main droite et un timbre différent avec la main gauche (mode Split). Voir page 83. Lorsque le témoin de PERFORMANCE est allumé (mode Performance), avec ces boutons vous sélectionnez les performances. Voir page 89.

Interrupteur POWER : Interrupteur de mise sous/hors tension de l'instrument. En position Standby, le piano est hors tension.



Témoin Power

+ / YES / - / NO Boutons (Value): Ces boutons modifient la valeur des paramètres affichés à l'écran. Le paramètre éditable est indiqué par le curseur (▶) positionné sur la gauche ou (lorsque vous éditez un texte) avec le caractère/numéro en édition qui clignote. En les gardant enfoncés, les valeurs se modifient automatiquement, d'abord lentement et ensuite de plus en plus vite. En appuyant sur les deux simultanément, le paramètre se rétablit à sa valeur de défaut. Dans la page principale (Main), utilisez ces boutons pour sélectionner une variation différente dans le timbre en cours de session.

Bouton EDIT : Appuyez sur ce bouton pour accéder au mode Edit relatif aux type de données sélectionnées à l'écran. Il y a quatre modes Edit disponibles : Sound (voir page 111), Performance (voir page 111), Song (voir page 108) et Global (voir page 120). Vous accédez directement au mode Global en gardant enfoncé le bouton EDIT pendant quelques secondes.

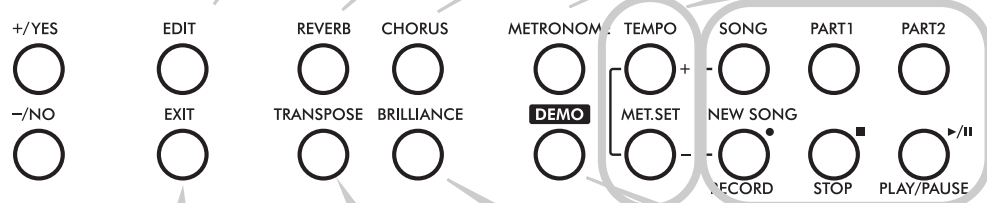
Bouton REVERB : Active/coupe l'effet de réverbération. Le son en est plus étoffé. Gardez-le enfoncé pendant plus d'une seconde pour accéder à la page d'édition Reverb (voir page 88).

Bouton CHORUS : Active/coupe le son de chorus. Le son en est plus enrichi. Gardez-le enfoncé pendant plus d'une seconde pour accéder à la page d'édition Chorus (voir page 88).

Bouton METRONOME : Active/coupe le clic du métronome. Le tempo et la vitesse dépendent des valeurs choisies ou du morceau sélectionné (voir page 91).

Bouton TEMPO/ MET.SET : Règlent le tempo du métronome. Appuyez sur le bouton + pour le rendre plus rapide, sur - pour le ralentir. En appuyant simultanément sur les deux, vous accédez à l'édition du métronome. Voir page 91.

Boutons RECORDER : Ces boutons pilotent la reproduction ou l'enregistrement des morceaux. Voir page 95, page 99.

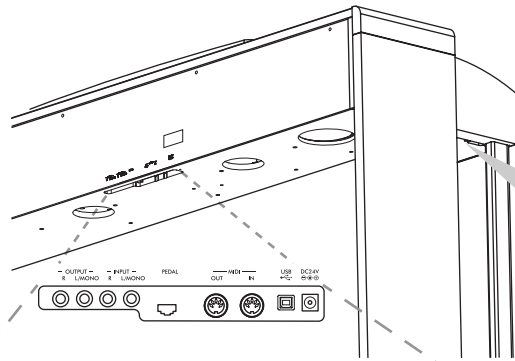


Bouton EXIT : Appuyez sur ce bouton pour quitter le mode Edit ou pour retourner à la page principale (Main) lorsque vous êtes dans une page différente. Lorsque vous quittez le mode Edit, l'écran affiche la procédure de sauvegarde (ou Save). Lorsqu'un phrasé rythmique de batterie est affecté au Métronome, et qu'il est en train de jouer, ce bouton fonctionne comme un contrôle de Fill In (voir page 92, page 103).

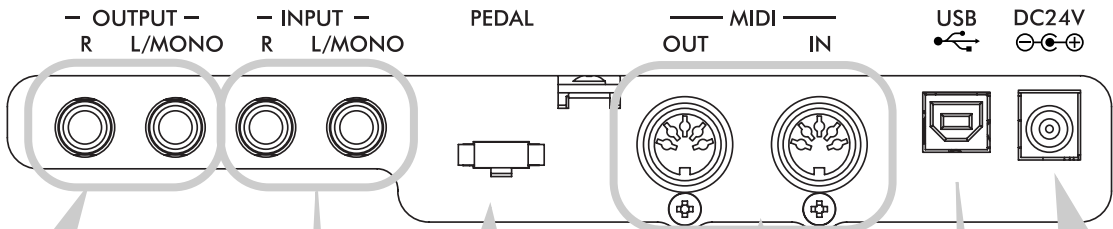
Bouton TRANSPOSE : Appuyez sur ce bouton pour ouvrir la page Transpose et modifier la valeur principale de la transposition. Lorsque ce témoin est allumé, la transposition est activée. Les modifications effectuées après avoir appuyé sur ce bouton ne sont pas sauvegardées dans la mémoire et sont perdues lors de la mise hors tension de l'instrument. Voir page 87.

Bouton BRILLIANCE : Appuyez sur ce bouton pour ouvrir la page Brilliance et modifier la valeur du brillant du timbre. Lorsque ce témoin est allumé, une variation du brillant est activée. Les modifications effectuées après avoir appuyé sur ce bouton ne sont pas sauvegardées dans la mémoire et sont perdues lors de la mise hors tension de l'instrument. Voir page 88.

Bouton DEMO : Active/ coupe le mode Demo pour reproduire les morceaux de démonstration. Sélectionnez les morceaux à l'aide des boutons de sélection des timbres (voir page 81). Vous pouvez jouer avec l'accompagnement du morceau en reproduction.



Bornes PHONES : Permettent de connecter un ou deux casques. Les haut-parleurs se désactivent lorsque vous insérez le casque.



Bornes OUTPUT (L/MONO, R) : Sorties Audio. Un système d'amplification externe peut être branché à ces bornes. (Avec un système hi-fi, utilisez les bornes LINE, AUX, CD ou TAPE et non pas la borne PHONO). Pour amplifier votre C-520 en mono, branchez-vous à la borne individuelle L/MONO. Pour régler le volume de sortie, utilisez la molette MASTER VOLUME.

Borne Pedals : Branchez le groupe de pédales fourni à cette borne.

Bornes MIDI (IN, OUT) : Bornes utilisées pour connecter des dispositifs MIDI tels que séquenceurs, claviers, etc. OUT : Sortie des données (à connecter à la borne MIDI IN d'un autre dispositif MIDI). IN : Entrée de données (à connecter à la borne MIDI OUT d'un autre dispositif MIDI).

Borne AC ADAPTER : Branchez l'adaptateur AC/DC fourni à cette borne.

Bornes INPUT (L/MONO, R) : Entrées audio de ligne. Via ces bornes, vous pouvez connecter une source audio externe telle un reproducteur CD, MP3, une table de mixage ou un autre clavier. Pour brancher un microphone, vous nécessitez d'un préamplificateur externe pour microphone ou d'une table de mixage.
Attention : Il ne faut jamais brancher à ces bornes un amplificateur de puissance !

Borne USB : Type B (esclave), compatible USB 1.1, borne standard. A connecter à un ordinateur (PC ou Mac). Peut être utilisée pour transférer des données (voir page 127) ou pour utilisations MIDI via USB (voir page 129).

Connexions

Connexion à des dispositifs audio externes

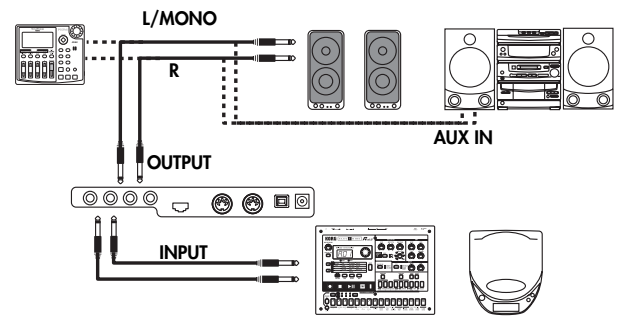
Connexion à un système d'amplification externe

Utilisez les bornes OUTPUT si votre C-520 doit être branché à une table de mixage de qualité élevée, à un système hi-fi stéréo ou à une paire de moniteurs actifs. Avec un système hi-fi stéréo, branchez les bornes OUTPUT aux entrées AUX ou TAPE (ne jamais utiliser les bornes PHONO). Pour amplifier en mono, branchez uniquement la sortie L/MONO.

Brancher d'autres dispositifs audio au C-520

Utilisez les bornes INPUT pour brancher un ordinateur, une table de mixage, une drum machine, un synthétiseur, un MP3 ou un magnétophone à votre C-520 et écoutez leurs sons diffusés par les haut-parleurs. Pour amplifier en mono, branchez

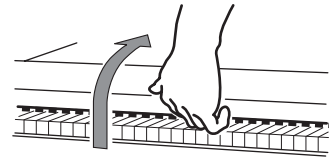
uniquement la sortie L/MONO. **Ne jamais connecter la sortie à un amplificateur de puissance !**



A lire en premier

Ouvrir le piano

Positionnez la main à mi-clavier sur l'encoche et soulevez le couvercle avec précaution ; accompagnez son mouvement tout au long de sa course, jusqu'à ce qu'il s'escamote entièrement dans le C-520. Avant d'ouvrir le couvercle, vérifiez qu'aucun objet tel du papier ou des monnaies ne soit posé sur le couvercle même, sinon ces objets pourraient tomber dans l'instrument.



Pour le fermer, posez la main à mi-couvercle, sur l'encoche et, avec précaution, tirez-le en avant.

Note : Attention à ne pas vous coincer les doigts ou les mains lorsque vous soulevez le couvercle.

Note : N'exercez pas une force excessive pour ouvrir ou fermer le couvercle car cela peut l'endommager.

Mettre l'instrument sous tension

Introduire la fiche DC de l'adaptateur AC fourni dans la borne DC du C-520 et ensuite brancher la fiche AC à la prise secteur.

Témoin Power



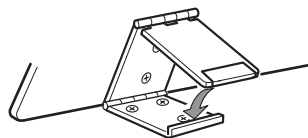
Lorsque le câble de puissance est branché, appuyez sur l'interrupteur POWER. Lorsque l'instrument est sous tension, les témoins du tableau de bord s'allument. De même, un témoin positionné en face avant de l'instrument, visible aussi lorsque le couvercle est fermé, s'allume. Pour mettre l'instrument hors tension, appuyez de nouveau sur l'interrupteur POWER.

Utiliser le pupitre

Ouvrir et fermer le pupitre

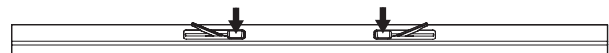
Soulevez le pupitre et utilisez les deux arrêts prévus en face arrière, de façon à ce qu'il ne tombe pas.

Pour refermer le pupitre, desserrez les arrêts et disposez le pupitre à plat.



Utiliser les tiges à curseur

Pour que votre livre reste ouvert, utilisez les deux tiges à curseur disponibles sur la face avant du pupitre. Appuyez sur la tige la plus courte pour faire remonter les curseurs. Appuyez sur la tige la plus longue pour les faire glisser vers le bas. **N'exercez pas une force excessive sur les tiges, ni y poser des objets trop lourds, car vous risquez de les casser.**



Régler le volume

Tournez la molette MASTER VOLUME vers la droite pour augmenter le volume ; vers la gauche pour le diminuer. La valeur maximum est "10" ; celle minimum (silence) est "0". Ce contrôle règle le niveau de sortie des casques, des haut-parleurs internes et des bornes OUTPUT.

Cette molette ne règle pas le volume d'un dispositif audio branché aux bornes INPUT. Réglez le volume du dispositif branché en utilisant ses contrôles du volume.

On conseille de toujours commencer à jouer à faible volume et d'augmenter progressivement.

Utiliser les casques

Pour jouer ou s'exercer la nuit, ou pour ne pas déranger d'autres personnes présentes dans la même pièce, vous pouvez utiliser un ou deux casques de qualité (on conseille une impédance de 32Ω) en les branchant aux bornes prévues PHONES. Le standard de ces bornes est de 1/4". Si la prise de votre casque

est dotée d'un adaptateur mini, ne tirez pas sur le casque : prenez en main l'adaptateur et tirez-le.

Attention : Pour protéger l'ouïe, on déconseille une écoute prolongée à volume élevé avec le casque.

Reproduire les Morceaux de Démonstration

20 morceaux de démonstration sont stockés dans le C-520. Reproduisez-les pour écouter les riches timbres et le potentiel d'expression sonore de votre instrument. Ci-dessous la liste des morceaux de démonstration disponibles:

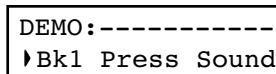
Bouton	Banque 1 (1-10)	Banque 2 (11-20)
PIANO 1	GrandPiano1	GrandPiano2
PIANO 2	Honky-Tonk	Piano Pad
E.PIANO 1	El. Piano 1	El. Piano 2
E.PIANO 2	Digi Piano	Vintage EP
HARPSI/CLAV	Harpsichord	Clav.
VIBES/GUITAR	Vibes	Ac. Guitar
ORGAN 1	Jazz Organ1	Jazz Organ2
ORGAN 2	Full Pipe	Pipe Flute
STRING/CHOIR	Strings	Choir
BASS	Ac. Bass	El. Bass

Pendant la reproduction des morceaux de démonstration, vous ne pouvez utiliser aucun autre bouton. Toutefois, vous pouvez jouer sur le clavier avec l'accompagnement du morceau de démonstration.

Reproduire tous les morceaux

Il suffit d'une seule commande pour reproduire tous les morceaux.

1. Appuyez sur le bouton DEMO. Les témoins des boutons de sélection des timbres clignotent en séquence de gauche à droite. L'écran affiche la page Demo:



DEMO:-----
Bk1 Press Sound

2. Attendez quelques secondes ; n'appuyez sur aucun autre bouton. La reproduction du premier morceau de démonstration commence. Le témoin du morceau en reproduction s'allume. L'écran affiche le nom du morceau:



DEMO: GrandPiano1
Bk1 Press Sound

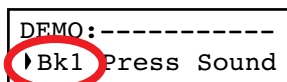
Tous les morceaux de démonstration sont reproduits. A la fin du dernier morceau, la reproduction recommence depuis le premier.

3. Pour arrêter la reproduction du morceau, appuyez sur le bouton PLAY/PAUSE. Appuyez de nouveau sur ce bouton pour relancer la reproduction qui recommence exactement sur la position sur laquelle le morceau avait été arrêté.
4. Appuyez sur les boutons DEMO ou EXIT pour arrêter la reproduction et quitter le mode de démonstration.

Reproduire un morceau individuel

Vous pouvez sélectionner un morceau spécifique et le reproduire.

1. D'abord, vous devez sélectionner l'une des banques disponibles.
- Pour sélectionner la première banque (Bk1, morceaux 1-10), appuyez une fois sur le bouton DEMO. Les témoins clignotent l'un après l'autre, de gauche à droite. L'écran affiche la page Demo:



- Pour sélectionner la deuxième banque (Bk2, morceaux 11-20), appuyez sur le bouton +/YES.
- Pour retourner à la première banque, appuyez sur le bouton -/NO.
2. Appuyez sur le bouton de sélection des timbres correspondant à la banque sélectionnée. La démonstration est basée

sur le timbre associé au bouton. Le témoin du bouton de démonstration sélectionné reste allumé, tandis que les autres s'éteignent.

3. A la fin de la reproduction du morceau sélectionné, tous les morceaux de la banque sélectionnée seront reproduits en cycle.
4. Pour sélectionner un morceau différent, appuyez sur l'un des boutons de sélection des timbres.
5. Pour arrêter la reproduction du morceau, appuyez sur le bouton PLAY/PAUSE. Appuyez de nouveau sur ce bouton pour relancer la reproduction qui recommence exactement sur la position sur laquelle le morceau avait été arrêté.
6. Pour arrêter la reproduction du morceau sans quitter le mode Demo, appuyez sur STOP. Sélectionnez un morceau différent et attendez que la reproduction ne démarre.
7. Appuyez sur les boutons DEMO ou EXIT pour arrêter la reproduction et quitter le mode de démonstration.

Fonctions de base

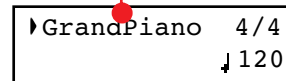
Jouer un timbre (mode Single)

Lorsque vous mettez sous tension votre instrument, il est pré-disposé en mode Single.



C'est le timbre Grand Piano qui est sélectionné et qui joue sur toute l'étendue du clavier. Son nom est affiché à l'écran :

Timbre principal Main



Vous pouvez le remplacer par l'un des 40 timbres dont votre instrument est doté. Voir la liste des timbres dans le tableau suivant (plus de détails de chaque timbre à page 277):

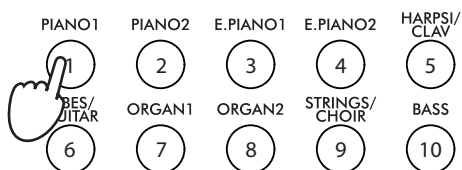
Bouton	Timbre					
	Var. 1	Var. 2	Var. 3	Var. 4	Var. 5	Var. 6
PIANO 1	GrandPiano*	BriteGrand*	Rock Piano	Piano&Str.		
PIANO 2	Honky-Tonk	MelloGrand*	Piano&Pad	Elec.Grand	M1 Piano	
E.PIANO 1	Tine EP 1	SuitTineEP	DynoTineEP	Tine EP 2		
E.PIANO 2	Dig. EP 1	Dig. EP 2	Reed EP	TremReedEP		
HARPSI/CLAV	Harpsi 8'	Harpsi 16'	Clav	Synth Clav		
VIBES/GUITAR	Vibes 1	Vibes 2	Nylon Gtr.			
ORGAN1	Jazz Organ	Perc.Org.1	Perc.Org.2			
ORGAN2	Church Org	Pipe Flute	Pipe Tutti			
STRINGS/CHOIR	Strings	Slow Str.	String Pad	Choir	ScatVoices	Vocal Pad
BASS	Ac. Bass	El. Bass	Fretless B	Bass&Ride		

* Note : Les effets EPx ne sont pas disponibles en mode Layer.

Sélectionner un timbre

Pour sélectionner un timbre différent, appuyez sur l'un des boutons de sélection des timbres.

1. Appuyez sur l'un des boutons de sélection des timbres pour sélectionner un type de timbre.



Le témoin du bouton que vous avez appuyé s'allume. Le nom du timbre sélectionné est affiché à l'écran :

Nom du timbre



2. Utilisez le bouton VARIATION pour sélectionner l'une des variations disponibles pour le timbre de base (voir le tableau plus haut). Après avoir choisi la dernière variation, appuyez de nouveau sur le bouton pour sélectionner de nouveau le timbre de base.

En alternative, appuyez sur le bouton +/YES pour défiler en avant la liste des variations du timbre ou sur le bouton -/NO pour la défiler en arrière.

Jouer deux timbres à la fois (mode Layer)

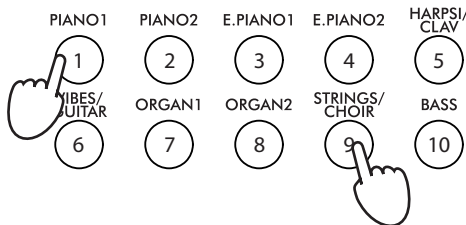
Vous pouvez jouer deux timbres ensemble sur le clavier. C'est comme avoir à disposition deux timbres qui se "superposent". C'est le mode Layer.



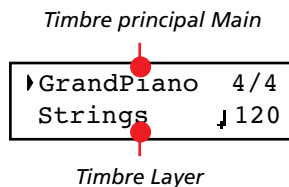
Rappelez-vous que lorsque le mode Layer est sélectionné, le nombre total de voix pouvant jouer simultanément est réduit, en fonction du nombre total d'oscillateurs exploités par les timbres sélectionnés.

Entrer en mode Layer

Pour accéder au mode Layer, à partir de n'importe quel autre mode, appuyez en même temps sur deux boutons de sélection des timbres. Le diagramme suivant liste les timbres disponibles ; le timbre dont le numéro est inférieur correspond au timbre principal Main, tandis que celui dont le numéro est supérieur correspond au deuxième timbre, c'est à dire celui Layer :



Le nom des deux timbres est affiché à l'écran:



Quitter le mode Layer

Pour quitter le mode Layer, appuyez sur un seul bouton de sélection des timbres ou sur le bouton SPLIT. L'instrument se rétablit en mode Single, avec un seul timbre qui joue sur toute l'étendue du clavier, ou en mode Split, avec un timbre qui joue à gauche et un autre à droite du point de partage.

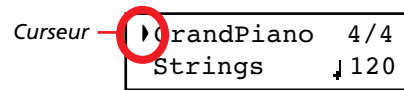
Sélectionner une paire différente de timbres

Pour sélectionner des timbres différents, appuyez sur une paire différente de boutons de sélection des timbres. C'est la dernière variation sélectionnée dans les timbres correspondants aux nouveaux boutons choisis qui joue.

Sélectionner une variation du timbre principal Main

Vous pouvez sélectionner une variation du timbre principal Main.

1. Vérifiez que le curseur est positionné sur la première ligne de l'écran:

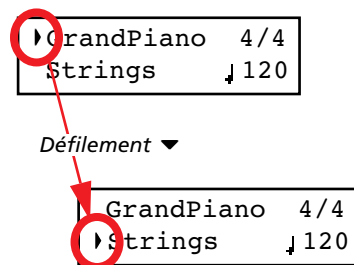


2. A l'aide du bouton VARIATION, sélectionnez une variation différente du timbre. En alternative, appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour choisir une variation différente.

Sélectionner une variation du timbre Layer

Vous pouvez sélectionner une variation du timbre Layer en cours de session.

1. Appuyez sur le bouton ▼ pour déplacer le curseur sur le timbre Layer.



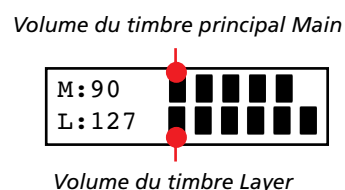
2. Appuyez sur le bouton VARIATION pour sélectionner une variation différente du timbre. En alternative, appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour choisir une variation différente.
3. Vous pouvez également appuyer sur les boutons ▲ pour déplacer le curseur en arrière et retourner au timbre principal Main.

Egalisation des timbres en mode Layer

Vous pouvez régler le volume des timbres en mode Layer.

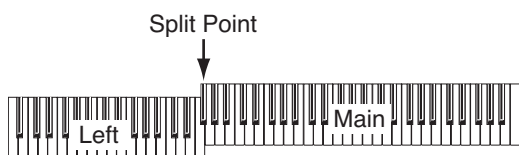
- Gardez enfoncé le bouton du timbre principal Main pour augmenter son volume et (lorsque la valeur maximum a été atteinte) pour diminuer le volume du timbre Layer. Lorsque l'égalisation a été ainsi réglée, relâchez le bouton.
- Gardez enfoncé le bouton du timbre Layer pour augmenter son volume et (lorsque la valeur maximum a été atteinte) pour diminuer le volume du timbre principal Main. Lorsque l'égalisation a été ainsi réglée, relâchez le bouton.

Un mètre est affiché à l'écran lorsque le volume est en cours de modification:



Jouer des timbres différents à la main gauche et à la main droite (mode Split)

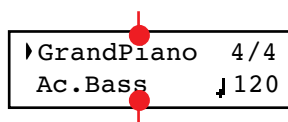
Vous pouvez jouer un timbre à la main droite (timbre de la mélodie) et un timbre différent à la main gauche (timbre d'accompagnement). C'est le mode Split.



Entrer en mode Split

Pour accéder au mode Split, à partir de n'importe quel autre mode, appuyez sur le bouton SPLIT. Le son principal Main du mode Single, ou Layer, sera affecté à la moitié droite du clavier (zone principale de la mélodie affichée sur la première ligne de l'écran), tandis que le son de la basse sera affecté à la moitié gauche du clavier (zone gauche d'accompagnement affichée sur la deuxième ligne de l'écran).

Timbre principal



Timbre de basse

Lorsque vous accédez pour la première fois au mode Split, c'est le timbre Ac.Bass qui est sélectionné. Successivement, c'est le dernier timbre choisi lorsque vous avez quitté le mode Split qui sera sélectionné lorsque vous accéderez de nouveau à cette fonction.

Quitter le mode Split

Pour quitter le mode Split, appuyez de nouveau sur le bouton SPLIT pour rétablir le mode Single ou appuyez simultanément sur deux boutons de sélection des timbres pour entrer en mode Layer.

Choisir un point de partage différent

Si le point de partage sélectionné est trop aigu ou trop bas, vous pouvez en choisir un différent. Remarque : vous pouvez également régler un point de partage de défaut qui sera disponible chaque fois que vous mettez l'instrument sous tension (voir "Point de partage du clavier" à la page 121).

1. Gardez enfoncé le bouton SPLIT. L'écran affiche le point de partage couramment sélectionné tant que vous gardez le bouton enfoncé.

▶ SplitPoint: F#3

2. Jouez la note qui doit fonctionner en tant que nouveau point de partage.
3. Relâchez le bouton SPLIT.

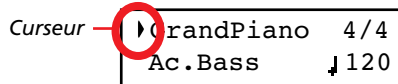
Sélectionner un timbre principal Main différent

Avec le mode Split sélectionné, vous pouvez choisir un timbre principal Main différent. Appuyez sur les boutons de sélection des timbres comme lorsque vous choisissez un timbre en mode Single.

Sélectionner une variation du timbre principal

Avec le mode Split sélectionné, vous pouvez choisir une variation du timbre principal Main.

1. Vérifiez que le curseur est bien positionné sur la première ligne de l'écran. Si nécessaire, déplacez-le en appuyant sur les boutons SCROLL ▲ :



2. Choisissez une variation différente à l'aide du bouton VARIATION. En alternative, appuyez sur les boutons +/YES ou -/NO pour choisir une variation différente.

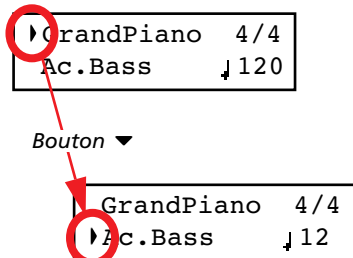
Sélectionner un timbre d'accompagnement différent

Avec le mode Split sélectionné, vous pouvez choisir un timbre différent pour la zone gauche du clavier.

1. Gardez enfoncé le bouton SPLIT. Le témoin du timbre de gauche s'allume.
2. Choisissez un timbre différent en appuyant sur les boutons de sélection des timbres.
3. Relâchez le bouton SPLIT.

En alternative, vous pouvez utiliser les contrôles disponibles à l'écran:

1. Appuyez sur les boutons SCROLL ▼ pour déplacer le curseur sur le timbre d'accompagnement.



2. Appuyez sur les boutons de sélection des timbres comme lorsque vous choisissez un timbre en mode Single.
3. Appuyez sur les boutons ▲ pour déplacer le curseur en arrière et retourner au timbre principal Main.

Sélectionner une variation du timbre d'accompagnement

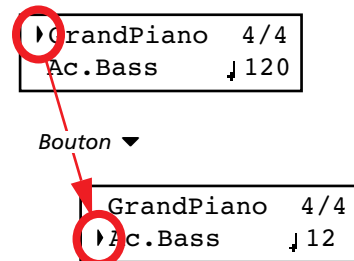
Avec le mode Split sélectionné, vous pouvez choisir une variation du timbre de gauche.

1. Gardez enfoncé le bouton SPLIT. Le témoin du timbre d'accompagnement s'allume.

2. Appuyez sur le bouton VARIATION pour choisir une variation différente.
3. Relâchez le bouton SPLIT.

En alternative, vous pouvez utiliser les contrôles disponibles à l'écran:

1. Appuyez sur les boutons SCROLL ▼ pour déplacer le curseur sur le timbre d'accompagnement.



2. Appuyez sur le bouton VARIATION pour sélectionner une variation différente. En alternative, appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour choisir une variation différente.
3. Si vous le souhaitez, vous pouvez appuyer sur les boutons ▲ pour déplacer le curseur en arrière et retourner au timbre principal Main.

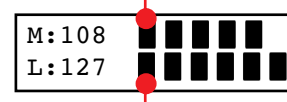
Egalisation des timbres en mode Split

Vous pouvez régler le volume des timbres.

- Gardez enfoncé le bouton du timbre principal Main (c'est à dire celui dont le témoin est allumé), pour augmenter son volume et (lorsque la valeur maximum a été atteinte) pour diminuer le volume du deuxième timbre. Lorsque l'égalisation a été ainsi réglée, relâchez le bouton.
- Gardez enfoncé le bouton SPLIT, ou appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour déplacer le curseur sur la deuxième ligne de l'écran. Le témoin du deuxième timbre s'allume. Gardez enfoncé le bouton de ce timbre pour augmenter son volume et (lorsque la valeur maximum a été atteinte) pour diminuer le volume du timbre principal Main. Lorsque l'égalisation a été ainsi réglée, relâchez le bouton.

Un mètre est affiché à l'écran lorsque le volume est en cours de modification:

Volume du timbre principal

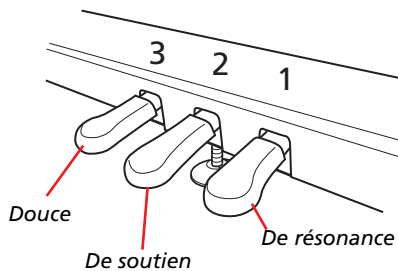


Volume du timbre de gauche

Utiliser les pédales

Le C-520 est doté de trois pédales assignables qui généralement fonctionnent en tant que pédale de résonance, de soutien et douce. Néanmoins vous pouvez affecter à ces pédales des fonctions différentes (voir page 117 l'affectation de la hauteur du timbre ou page 122 la programmation globale).

Avec les réglages de défaut, vous utilisez ces pédales pour ajouter de l'expression lorsque vous jouez, exactement comme sur un piano traditionnel.



(1) Pédale de résonance (ou Damper)

La pédale de résonance simule la résonance naturelle des cordes pincées d'un piano acoustique. En appuyant sur la pédale, les notes jouées sont maintenues et leur chute résonne riche-

ment. Vous contrôlez l'ampleur de la résonance en exerçant une pression plus ou moins forte sur la pédale (fonction "mi-pédale").

Les timbres tels que GrandPiano, BriteGrand et MelloGrand sont également dotés d'effets EPx tant en mode Single, qu'en mode Split. Toutefois, ces effets ne sont pas disponibles lorsque le clavier est prédisposé en mode Layer.

(2) La pédale de soutien (ou Sostenuto)

En appuyant sur cette pédale, l'effet "damper" s'applique uniquement aux notes effectivement jouées sur le clavier lorsque vous appuyez sur la pédale ; c'est ainsi que ces notes continuent à résonner tant que vous appuyez sur la pédale. L'effet "damper" ne s'applique à aucune nouvelle note jouée après avoir appuyé sur la pédale de soutien (celles qui l'étaient auparavant continuent de l'être).

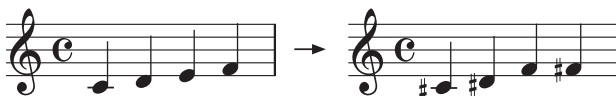
(3) Pédale douce (ou Soft)

Lorsque vous appuyez sur cette pédale, le son sera plus doux et mélodieux. La pression exercée sur la pédale règle l'application de l'effet "soft" du son (effet mi-pédale).

Transposition

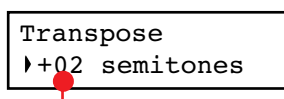
Parfois, la clé d'écriture d'un morceau est particulièrement difficile (par ex. beaucoup de bémols) ou vous désirez modifier la hauteur pour insérer un autre instrument ou voix. Dans ce cas, vous pouvez transposer (décaler, modifier la hauteur) de manière à faciliter le jeu ou jouer avec une hauteur différente. C'est la fonction "Transpose".

Par exemple, si vous transposez les notes d'un demi-ton vers l'aiguë, lorsque vous jouerez les notes illustrées à gauche, elles seront reproduites à la hauteur représentée à droite.



Note : La transposition est perdue lors de la mise hors tension de l'instrument.

1. Appuyez sur le bouton TRANSPOSE pour visualiser l'affichage Transpose :



Valeur de transposition

Si vous n'apportez aucune modification, attendez quelques secondes et la page disparaît automatiquement. Sinon, vous quittez cette page en appuyant sur le bouton EXIT.

2. Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour modifier la valeur de transposition par pas de demi-tons, dans une plage de ± 11 demi-tons. Lorsqu'une transposition est activée, le témoin s'allume.
3. Appuyez sur le bouton EXIT pour quitter cette page.
4. Appuyez de nouveau sur le bouton TRANSPOSE pour désactiver la transposition. Le témoin s'éteint.
5. Appuyez sur le bouton TRANSPOSE si vous souhaitez rétablir la transposition avec la dernière valeur sélectionnée. Le témoin s'allume de nouveau. Attendez quelques secondes et la page disparaît automatiquement ou appuyez sur le bouton EXIT pour quitter immédiatement.

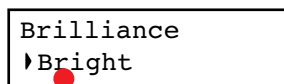
Modifier la Brilliance

Le paramètre Brilliance règle le brillant du timbre ; selon où votre piano est positionné (dans une pièce ou dans une salle de concert), le brillant du timbre peut en être affecté. Par exemple, si la pièce où vous jouez est pleine de tapis ou de meubles, le son en sera étouffé. Vous pouvez programmer un réglage général pour augmenter ou diminuer le brillant de tous les timbres.

C'est le même paramètre que vous pouvez modifier dans la page Brilliance du mode Global (voir page 121). Toutefois, contrairement aux modifications apportées en mode Global, les modifications effectuées en appuyant sur ce bouton ne sont pas mémorisées et sont donc perdues lors de la mise hors tension de l'instrument.

Note : Lors de la mise sous tension de l'instrument, le brillant du timbre tel que réglé dans cette page ne fonctionne pas. (Le brillant doit être programmé de manière permanente en mode Global, voir page 121).

1. Appuyez sur le bouton BRILLIANCE pour visualiser l'affichage Brilliance:



Réglages du brillant du timbre

Si vous n'apportez aucune modification, attendez quelques secondes et la page disparaît automatiquement. Sinon, vous quittez cette page en appuyant sur le bouton EXIT.

2. Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour modifier la valeur de ce paramètre. Lorsque vous activez une modification du brillant du timbre, le témoin s'allume.
3. Appuyez sur le bouton EXIT pour quitter cette page.
4. Appuyez de nouveau sur le bouton BRILLIANCE pour effacer les modifications apportées à ce paramètre. Le témoin s'éteint.
5. Appuyez sur le bouton BRILLIANCE si vous souhaitez rétablir ce paramètre avec la dernière valeur sélectionnée. Le témoin s'allume de nouveau. Attendez quelques secondes et la page disparaît automatiquement ou appuyez sur le bouton EXIT pour quitter immédiatement.

Activer/couper les effets

Le C-520 est doté de deux effets principaux (réverbération et chorus) qui s'ajoutent à l'effet intégré dans chaque timbre (voir diagramme de page 114). La réverbération simule la réflexion du son dans une salle, tandis que le chorus simule un effet modulant qui étoffe le son.

L'effet intégré dans le timbre fait partie du timbre même et c'est ainsi qu'il doit rester afin de ne pas provoquer une forte modification du timbre. Tandis qu'en ce qui concerne les effets de réverbération et de chorus, vous pouvez soit les activer,

soit les couper à l'aide des boutons REVERB et CHORUS disponibles sur le tableau de bord.

Néanmoins, rappelez-vous que si vous sélectionnez un timbre différent, ces boutons se désactivent car leurs fonctions ne s'appliquent qu'au timbre correspondant. Pour modifier de manière permanente l'état des effets, éditez le timbre en gardant enfoncé l'un de ces deux boutons pendant environ deux secondes. Voir les informations détaillées à page 114.

Utiliser les performances

Les Performances sont des enregistrements de combinaisons de timbres. Au lieu de sélectionner des timbres individuels, ou une combinaison de timbres, vous sélectionnez simplement une performance. Une performance peut rappeler un ou deux timbres, chacun contenant ses propres réglages, le point de partage mémorisé (si les timbres sont en mode Split).

Il y a 30 performances (10 groupes × 3 banques chaque). Chaque groupe correspond à l'un des boutons numérotés de sélection des timbres (1 ~ 10). Vous pouvez choisir l'une des trois banques dans le groupe sélectionné en utilisant le bouton VARIATION (voir les informations détaillées à page 283).

Bouton	Performance		
	Banque 1	Banque 2	Banque 3
1 (PIANO 1)	Split&Layr	Digital EP*	Baroque*
2 (PIANO 2)	Grand&Ride	PaddedTine*	Harpsi-Ch*
3 (E.PIANO 1)	Grand&Ebas	R&B EPno*	Harpsi-Org*
4 (E.PIANO 2)	PnoStrings*	EP Choir*	Church Mix*

Bouton	Performance		
	Banque 1	Banque 2	Banque 3
5 (HARPSI/CLAV)	EGrand Pad*	EP&NoFret	Guitar Pad*
6 (VIBES/GUITAR)	Piano Pad*	Scat&Bass	GrandPiano
7 (ORGAN1)	Pno Choirs*	Vibes&Bass	BriteGrand
8 (ORGAN2)	Pno Guitar*	Bass&Guitr	MelloGrand
9 (STRINGS/CHOIR)	Piano BX3*	Org&Bass 1	2 Pianists
10 (BASS)	DualManual	Org&Bass 2	PnoEXP-DEMO**

* Note : Ces performances, dont les timbres sont en mode Layer, n'utilisent pas les effets EPx.

** Note : Nous avons choisi la Performance 30 (PnoExpDEMO) pour vous donner la démonstration de notre technologie "Piano eXperience" en exagérant, ou non, la quantité d'activation des marteaux et des étouffoirs sur le timbre Grand Piano ; ce n'est donc pas un timbre que l'on peut utiliser pour jouer. Normalement, ces timbres Piano eXperience supplémentaires ne sont pas perçus en tant qu'éléments séparés, mais bien en combinaison avec d'autres échantillonnages car ils sont la partie vitale du réalisme et de l'authenticité de la tonalité du piano.

Sélectionner les performances

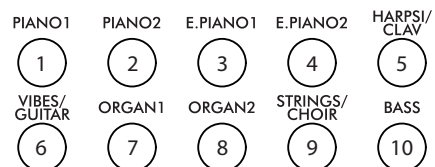
Voilà comment sélectionner une performance.

Note : Lorsque le mode Performance est sélectionné, vous ne pouvez pas passer au mode Single, Layer et Split. Toutefois, vous pouvez sélectionner une performance ayant deux timbres en Split, le témoin de SPLIT s'allume.

1. Appuyez sur le bouton PERFORMANCE pour accéder au mode Performance. Le témoin s'allume et c'est la dernière performance sélectionnée qui est rappelée.

Perf.01	4/4
Split&Layr	↓120

2. Pour sélectionner un groupe différent de performances, utilisez les boutons de sélection des timbres.



3. Si nécessaire, utilisez le bouton VARIATION pour sélectionner une performance différente dans le même groupe. Il y a trois performances pour chaque groupe de performances.

En alternative, appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour sélectionner une performance différente à l'intérieur du groupe sélectionné.

4. Appuyez de nouveau sur le bouton PERFORMANCE pour quitter le mode Performance. Le timbre ou la combinaison de timbres précédents seront rappelés. Le témoin s'éteint.

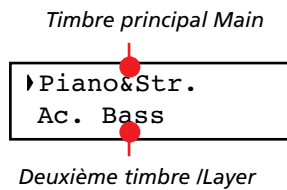
Modifier les timbres affectés à une performance

Vous pouvez modifier le timbre, ou les timbres, affecté à la performance couramment sélectionnée sans devoir accéder au mode Edit.

Note : Vous ne pouvez pas modifier les timbres d'une performance lorsque vous êtes en mode Performance Edit.

Note : Les effets EPx ne sont pas disponibles lorsque vous êtes en mode Layer.

1. Lorsque vous êtes dans la page principale du mode Performance, appuyez simultanément sur les deux boutons SCROLL ▲ / ▼ . Le timbre (ou les timbres) affecté à la performance est affiché à l'écran :



2. S'il y a deux timbres, appuyez sur les boutons SCROLL ▲ / ▼ pour déplacer le curseur sur le timbre que vous souhaitez modifier.
3. Utilisez les boutons +/YES et -/NO pour choisir un timbre différent.
4. Appuyez sur le bouton EXIT pour quitter cette page. Si vous choisissez une performance différente, les modifications sont perdues.
5. Pour sauvegarder les modifications apportées, appliquez l'une des procédures de sauvegarde détaillées dans le paragraphe "Sauvegarder une performance" à la page 112.

Editer une performance

Vous pouvez éditer (c'est à dire modifier) une performance comme vous le souhaitez. Vous pouvez également sauvegarder n'importe quelle combinaison de timbres dans une perfor-

mance existante. Voir "Editer les timbres et les performances" à la page 111.

Le métronome

Le C-520 intègre un métronome qui vous permet de régler le tempo lorsque vous vous exercez ou lorsque vous enregistrez un morceau.

Lancer et arrêter le métronome, régler le tempo

Appuyez sur le bouton METRONOME pour lancer et arrêter le métronome.

1. Appuyez sur le bouton METRONOME pour lancer le métronome (le témoin du bouton s'allume).

2. Appuyez de nouveau sur le bouton METRONOME pour l'arrêter (le témoin du bouton s'éteint).

Afficher le tempo et la vitesse

Le tempo et la vitesse (ou time signature) du métronome sont toujours affichés dans la page principale Main :

Vitesse du métronome

GrandPiano	4/4
Strings	↓ 120

Tempo du métronome

Le tempo et la vitesse du métronome sont également affichés en mode Performance :

Vitesse du métronome

Perf 01	4/4
Split&Layr	↓ 120

Tempo du métronome

Si un *phrasé rythmique de batterie* est sélectionné en tant que vitesse, le séparateur entre le numérateur et le dénominateur de la fraction est représenté par un tiret (-) (voir les informa-

tions détaillées de comment sélectionner les modèles de batterie à page 92):

Mouvement 4/4 de phrasé rythmique de batterie sélectionné

GrandPiano	4-4
Strings	↓ 120

Lorsque vous reproduisez un *morceau*, le tempo et la vitesse correspondent à ceux du morceau en cours de reproduction. Appuyez sur les boutons TEMPO pour régler le tempo pendant la reproduction du morceau. Au contraire, vous ne pouvez pas modifier la vitesse après l'enregistrement :

Vitesse du morceau

01-Prelude	1
M:	1 4/4 ↓ 120

Tempo du morceau

(Rappelez-vous : pour quitter la page Song Play et rétablir la page principale Main , il suffit d'appuyer sur le bouton EXIT.)

Régler le tempo

Lorsque vous lancez pour la première fois le métronome, dans la page principale, le tempo programmé par défaut correspond à 120 BPM (battements par minute) et il est automatiquement sélectionné. Vous pouvez le régler à l'aide des boutons TEMPO.

Si vous lancez le Tempo à partir de la page Song Play (page 95) ou de la page Record (voir page 99), le tempo correspond à celui du morceau couramment sélectionné. Vous pouvez le régler à l'aide des boutons TEMPO.

La dernière modification est préservée tant que vous ne choisissez pas un morceau différent et que vous le reproduisez.

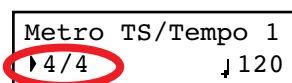
Sélectionner la vitesse (ou time signature)

Lorsque vous lancez le métronome dans la page principale, la vitesse programmée par défaut est de 4/4 ; vous pouvez la modifier dans la page Metronome (telle que représentée plus bas).

Note : Si le bouton PLAY/PAUSE clignote, vous ne pouvez pas modifier la vitesse.

Note : Si vous saisissez des modifications par la suite, il se peut qu'une page de modification différente de la première soit affichée. Appuyez sur les boutons SCROLL ▲ pour l'afficher de nouveau.

1. Appuyez simultanément sur les deux boutons TEMPO + et TEMPO – (ou sur MET.SET). La première page Metronome, c'est à dire **Metro TS**, est affichée à l'écran avec le paramètre Time Signature sélectionné :



2. Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour choisir la vitesse souhaitée. Les mouvements traditionnels sont positionnés au début, tandis que ceux des phrasés rythmiques répétitifs de batterie sont à la fin. Vous pouvez passer rapidement d'une position à l'autre en appuyant sur les deux boutons +/YES et -/NO simultanément.

Mouvements traditionnels

1/2 ~ 16/2	1/4 ~ 16/4	1/8 ~ 16/8
------------	------------	------------

3. Appuyez sur le bouton EXIT pour rétablir la page principale.

Phrasés rythmiques répétitifs (ou Drum patterns)

Au lieu d'une vitesse traditionnelle (4/4, 3/4, etc...), vous pouvez affecter un phrasé rythmique répétitif au métronome. Ceci vous donnera l'impression de jouer avec un vrai "pro" de batterie. Vous pouvez également enregistrer un tel phrasé dans un morceau.

Note : Contrairement au "clics" traditionnels du métronome, les notes des phrasés rythmiques répétitifs peuvent également être enregistrées par le magnétophone intégré. Elles peuvent également être transmises via MIDI, afin de pouvoir les enregistrer sur un séquenceur externe, ou les reproduire à l'aide d'un instrument externe (voir "MIDI" à la page 129).

Les Drum patterns sont positionnés dans la seconde partie de la liste des vitesses disponibles. Avec la liste sélectionnée, soit vous les défilez, soit vous appuyez simultanément sur les deux boutons +/YES et -/NO, pour passer rapidement aux drum patterns. Appuyez de nouveau simultanément sur ces deux boutons pour passer rapidement aux vitesses traditionnelles (mouvement de 4/4 sélectionné).

Drum patterns			
8 Beat 1	Ballroom 2	Bossa 1	Swing 2
8 Beat 2	Ballroom 3	Bossa 2	Swing 3
8 Beat 3	Slow 6/8	Samba	Slow Waltz 1
16 Beat 1	Funk 1	Cha Cha	Slow Waltz 2
16 Beat 2	Funk 2	Salsa	Waltz
16 Beat 3	Rock	Mambo	Foxtrot

Drum patterns

Ballad 1	Rock 6/8	Tango	March
Ballad 2	Dance	Rhumba	
Ballad 3	Beguine	Gospel	
Ballroom 1	Unplugged Latin	Swing 1	

Voilà comment utiliser les phrasés rythmiques répétitifs :

1. Dans la page principale, appuyez sur le bouton METRONOME pour lancer le métronome. Vous entendez un compte à rebours (ou Count In), ensuite le phrasé rythmique répétitif commence.
2. Dans la page principale (indépendamment du fait que soit sélectionné un timbre ou une performance) ou dans la page Record, appuyez sur EXIT (ou sur une pédale à laquelle vous avez affecté la fonction Fill In, voir à page 122). L'instrument joue un remplissage (ou Fill In) et ensuite c'est la variation du phrasé rythmique répétitif de base qui commence à jouer.
3. Appuyez de nouveau sur EXIT (ou sur la pédale). L'instrument joue un deuxième Fill In et ensuite c'est le phrasé rythmique répétitif de base qui recommence à jouer.
4. Appuyez sur le bouton METRONOME pour arrêter le métronome.

Régler le volume du métronome

Vous pouvez régler le volume du métronome afin de l'adapter au volume général de l'instrument.

1. Appuyez simultanément sur les deux boutons TEMPO/MET.SET. L'écran affiche la première page Metronome.
2. Appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la seconde page Metronome, c'est à dire la page **Metro Lev/Rev**. Le paramètre Lv (Level) est sélectionné :

```
Metro Lev/Rev  2
▶Lv:100  Rv:64
```

3. Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour modifier le volume du métronome.
4. Appuyez sur le bouton EXIT pour rétablir la page principale.

Régler la réverbération du métronome

Vous pouvez ajouter un effet de réverbération aux phrasés rythmiques répétitifs.

Note : La réverbération ne s'applique pas au clic du métronome (par exemple lorsqu'une vitesse traditionnelle est sélectionnée).

1. Appuyez simultanément sur les deux boutons TEMPO/MET.SET.

2. Si l'affichage de votre écran ne correspond pas à celui représenté plus bas, appuyez sur les boutons SCROLL ▲ / ▼ pour sélectionner le paramètre Rv (Reverb) :

```
Metro Lev/Rev  2
Lv:100  ▶Rv:64
```

3. Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour modifier la réverbération du métronome.
4. Appuyez sur le bouton EXIT pour rétablir la page principale.

Sélectionner l'accent

Le battement accentué des vitesses traditionnelles peut être modifié en "marcato" ou en clochette.

Note : L'accent ne s'applique pas aux phrasés rythmiques répétitifs.

1. Appuyez simultanément sur les deux boutons TEMPO/MET.SET.
2. Si la page affichée ne correspond pas à celle représentée plus bas, appuyez sur les boutons SCROLL ▲ / ▼ pour afficher la page **Metro Accent** :

```
Metro Accent  3
▶Bell
```

3. Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour activer ou couper le son d'une clochette et choisissez l'une des options disponibles pour l'accent .

Option	Signification
Off	Aucun accent
Marcato	C'est le premier battement qui est accentué
Bell	Le son d'une clochette est reproduit sur le premier battement

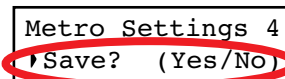
4. Appuyez sur le bouton EXIT pour rétablir la page principale.

Sauvegarder les réglages du métronome

Vous pouvez sauvegarder vos réglages personnels de manière à ce que l'instrument ne se rétablisse pas à ses valeurs de défaut lors de la mise hors tension. Cette procédure sauvegarde la vitesse, le réglage du volume, le réglage de la réverbération et l'accent, tandis que les réglages de tempo sont toujours perdus lors de la mise hors tension de l'instrument.

1. Appuyez simultanément sur les deux boutons TEMPO/MET.SET. L'écran affiche la première page Metronome.

2. Appuyez quatre fois sur les boutons SCROLL ▼ pour afficher la quatrième page Metronome. Le paramètre Metro Settings Save est sélectionné :



3. Appuyez sur +/YES pour confirmer l'opération de sauvegarde ou sur -/NO pour l'annuler. La page principale Main est automatiquement rétablie.

Reproduire un morceau

Le C-520 intègre un magnétophone multipiste qui vous permet d'enregistrer et de reproduire des morceaux. Il vous permet également de couper une partie individuelle (dénommée : la main gauche), tandis que l'autre partie (dénommée : la main droite) continue à jouer, ce qui est vraiment très pratique pour s'exercer.

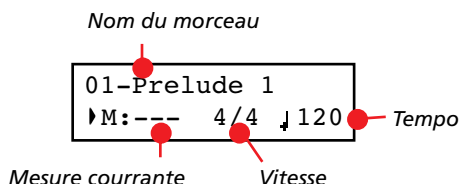
Votre C-520 est fourni d'une grande quantité de morceaux classiques (185) avec lesquels vous pouvez vous exercer ou simplement reproduire pour écouter vos morceaux préférés. Les morceaux sont organisés en "albums" qui recueillent des

livres de leçons très réputés (Beyer A et B, Burgmüller), une collection de morceaux fameux, ainsi que tous les morceaux inclus dans le SongBook fourni.

Le magnétophone est également en mesure de lire les morceaux à 16 pistes des Fichiers format Standard MIDI (ou SMF) ; ces fichiers peuvent être créés à l'ordinateur et de toutes façons ils sont disponibles sur le marché. Toutefois, rappelez-vous que bien que le C-520 est compatible avec la disposition des sons du General MIDI (GM), il n'inclut pas tous les sons GM. Voir les informations détaillées à page 277.

Entrer en mode Song Play

Lorsque vous appuyez sur le bouton SONG, l'écran affiche la page Song Play :

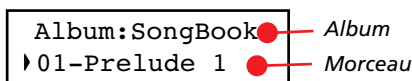


Pour retourner à la page principale Main, il suffit d'appuyer sur l'un des boutons de sélection des timbres pour sélectionner un timbre ou d'appuyer sur le bouton EXIT. Le morceau sélectionné n'est pas désactivé, mais son nom n'est plus affiché à l'écran ; pour l'afficher à nouveau, appuyez de nouveau sur le bouton SONG.

Comment sélectionner un morceau

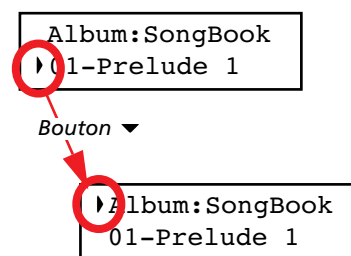
Pour reproduire un morceau, vous devez préalablement le sélectionner dans un album. Les morceaux sont stockés dans une mémoire permanente et ils ne sont pas perdus lors de la mise hors tension de l'instrument.

1. Si vous êtes dans la page principale, appuyez deux fois sur le bouton SONG. Si vous êtes en mode Song Play, appuyez une seule fois sur le bouton SONG pour afficher la page Song Selection :



2. Appuyez sur l'un des boutons +/YES et -/NO pour sélectionner l'un des morceaux disponibles dans l'album sélectionné. Si le nom est plus long que l'écran, il défilera et ira à la ligne.

3. Pour sélectionner un album différent, appuyez sur les boutons SCROLL ▲ pour déplacer le curseur sur la première ligne de l'écran :

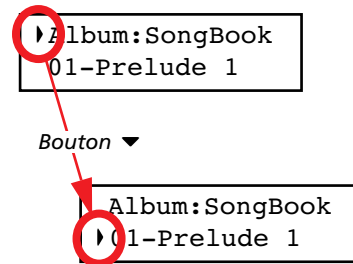


En alternative, vous pouvez utiliser les six premiers boutons de sélection des timbres pour choisir un album. Voir le tableau de la page suivante.

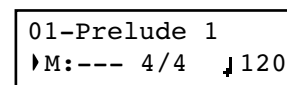
- Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour sélectionner l'un des albums disponibles. Il y a plusieurs albums (voir la liste détaillée des morceaux à page page 286) :

Album	Contenu	Bouton sélection timbres
UserSong	Ce sont des morceaux créés à l'aide du magnétophone intégré ou créés à l'aide d'un séquenceur externe et ensuite transférés au C-520 via le port USB (voir page 127)	PIANO 1
SongBook	Ce sont tous les morceaux contenus dans le SongBook fourni	PIANO 2
Classics	C'est une collection de morceaux classiques très fameux	E.PIANO 1
Beyer A	C'est le livre de leçons "Preparatory School, Op. 101" de Ferdinand Beyer, partagé en deux parties (A et B)	E.PIANO 2
Beyer B		HARPSI/CLAV
Burgmlr	C'est le livre de leçons "25 Easy and Progressive Studies, Op. 100" de Burgmüller	VIBES/GUITAR

- Après avoir sélectionné un album, appuyez sur les boutons SCROLL ▼ pour déplacer le curseur de nouveau sur le nom du morceau, ensuite choisissez un morceau différent :



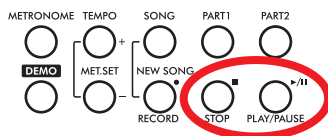
- Appuyez sur le bouton PLAY/PAUSE pour lancer la reproduction et retourner à la page Song Play ou sur le bouton EXIT pour retourner à la page Song Play sans lancer la reproduction du morceau .



Comment lancer la reproduction

Après avoir sélectionné un morceau, vous pouvez le reproduire.

Note : Pendant la reproduction, vous pouvez adresser les parties du morceau via MIDI. Les parties du morceau sont les suivantes : Part 1, Part 2 et Drum (qui est activée uniquement si des phrases rythmiques répétitifs jouent).



- Appuyez sur PLAY/PAUSE pour lancer la reproduction du morceau. Le témoin du bouton s'allume.

- Appuyez de nouveau sur le bouton PLAY/PAUSE pour arrêter le morceau sur la position en cours de session. Le témoin du bouton commence à clignoter.
- Appuyez de nouveau sur PLAY/PAUSE pour relancer la reproduction. Le témoin du bouton arrête de clignoter.
- Appuyez sur STOP pour arrêter le morceau. Le témoin du bouton s'éteint. Le morceau se rétablit sur la première mesure (mesure "---").

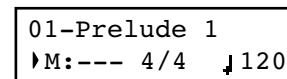
Lancer la reproduction sur une mesure différente

Vous pouvez lancer la reproduction sur une mesure différente de la première.

Note : Lorsque vous relâchez le bouton +YES ou -/NO, parfois vous entendrez les effets EPx à cause des données de Damper enregistrées dans le morceau.

- Dans la page Song Play, le paramètre M (Mesure) est sélectionné. Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour choisir une mesure différente (parfois le bouton +/YES est également dénommé Avancement rapide ou Fast Forward,

tandis que -/NO est dénommé Retour en arrière ou Rewind :



- Appuyez sur le bouton PLAY/PAUSE pour lancer la reproduction sur la mesure sélectionnée.

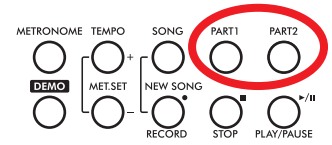
Couper/activer une partie enregistrée

Pendant la reproduction, vous pouvez couper ou activer une partie enregistrée. C'est très pratique de pouvoir couper une partie pour la jouer sur le clavier pendant que le magnétophone continue à reproduire l'autre.

En fonction des réglages effectués dans le mode Global (voir "Couper le volume" à la page 123), l'action de couper peut soit complètement mettre sous silence une partie, soit juste l'atténuer. L'atténuation est elle aussi très pratique pour s'exercer parce qu'elle vous donne la possibilité de jouer la partie et de l'écouter en même temps à faible volume.

Note : L'état de la partie est automatiquement restauré lorsque vous choisissez un morceau différent (il est activé si des notes sont présentes ou désactivé si la partie est vide).

1. Appuyez sur le bouton PART 1 ou sur PART, selon la partie que vous souhaitez couper (généralement, Part 1 = main



gauche, Part 2 = main droite. Cette disposition peut être différente dans les morceaux importés via USB). Le témoin de la partie coupée s'éteint.

Maintenant, vous pouvez jouer la partie ainsi coupée sur le clavier.

2. Appuyez de nouveau sur le même bouton pour activer la partie : son témoin s'allume de nouveau.

Modifier le tempo du morceau

Chaque morceau contient son propre tempo. Toutefois, vous pouvez le modifier en cours de reproduction, par exemple pour faciliter votre jeu lorsque vous jouez avec le morceau.

1. Appuyez sur le bouton TEMPO + pour augmenter le tempo : le morceau jouera plus vite.

2. Appuyez sur le bouton TEMPO - pour diminuer le tempo : le morceau jouera plus lentement.

3. Appuyez simultanément sur les deux boutons +/YES et -/NO pour rétablir le tempo original du morceau.

Jouer avec le morceau en reproduction

Pendant la reproduction, vous pouvez jouer avec le morceau. Les derniers timbres sélectionnés sont encore activés sur le clavier. Si vous le voulez, vous pouvez sélectionner des timbres différents, tel que déjà vu précédemment. Lorsque vous appuyez sur l'un des boutons de sélection des timbres, l'écran affiche la page principale Main. Appuyez sur le bouton SONG pour rétablir la page Song Play.

Lorsque vous sélectionnez des timbres différents, vous rappelez également leurs effets. Faites attention car cela peut dramatiquement affecter tous les timbres du morceau. Lorsque vous sélectionnez un morceau différent, les effets du morceau sont de nouveau sélectionnés.

Cycle Play

Lorsque vous vous exercez, vous pouvez choisir un passage pour le répéter plusieurs fois. Ainsi vous pouvez l'essayer jusqu'à ce que votre jeu vous satisfait. Cette fonction est dénommée Cycle Play.

Note : Lorsque Cycle Play est activé, la fonction Fast Play ne fonctionne pas (voir page 123).

Note : Si successivement vous apportez des modifications, il se peut qu'une page d'édition différente soit affichée à la place de la première. Appuyez sur les boutons SCROLL ▲ pour la rechercher.

1. En mode Song Play, appuyez sur le bouton EDIT. L'écran affiche la première page du mode Song Edit, c'est à dire **Cycle Play**.

```
Cycle Play    1
▶Off
```

2. Appuyez sur le bouton +/YES pour activer le mode Cycle Play. L'écran affiche les paramètres S (mesure du début ou Start Measure) et E (fin de la mesure ou End Measure) :

```
Cycle Play    1
▶On  S:1      E:99
```

Mesure du début Mesure de la fin

3. Appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour sélectionner le paramètre S (Start Measure) et appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour choisir la mesure sur laquelle le cycle doit commencer. Appuyez-les simultanément pour défiler rapidement les valeurs à l'écran.

```
Cycle Play    1
On  ▶S:1      E:1
```

Par défaut, le paramètre Start correspond à la première mesure.

4. Appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour sélectionner le paramètre E (Ending Measure) et appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour choisir la mesure sur laquelle le cycle doit terminer. Appuyez-les simultanément pour défiler rapidement les valeurs à l'écran.

```
Cycle Play    1
On  S:1      ▶E:1
```

5. Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page Song Play. Vous remarquerez que l'icône de Cycle Play est affi-

chée en haut à droite de l'écran pour indiquer que la fonction est activée :

```
01-Prelude 1  [Icon]
▶M:--- 4/4  ↓120
```

— Icône de Cycle Play

L'icône reste affichée à l'écran pendant que les mesures cycliques sont reproduites. Elle commence à clignoter lorsque des mesures précédentes ou suivantes celles cycliques sont reproduites (par exemple : elle clignotera si la mesure 2 ou la mesure 16 jouent alors que le cycle est délimité par les mesures 4 et 12).

6. Appuyez sur PLAY/PAUSE pour commencer à jouer. Le morceau jouera en boucle entre le point de départ et le point final choisis.

Pendant la reproduction, vous pouvez appuyer sur le bouton PLAY/PAUSE pour mettre en pause le morceau ou le relancer exactement sur cette position. Vous pouvez appuyer sur le bouton STOP pour arrêter le morceau et retourner à la mesure de départ du cycle.

Note : Si la valeur du paramètre S (Start Measure) est différente de 1, le morceau se prédisposera en pause même si vous appuyez sur STOP.

Désactiver la fonction Cycle Play

Cycle Play continue tant que vous ne choisissez un morceau différent ou que vous mettez l'instrument hors tension. Sinon, vous pouvez désactiver manuellement cette fonction.

Note : Si successivement vous apportez des modifications, il se peut qu'une page d'édition différente soit affichée à la place de la première. Appuyez sur les boutons SCROLL ▲ pour la rechercher.

1. En mode Song Play, appuyez sur le bouton EDIT. L'écran affiche la première page du mode Song Edit.

```
Cycle Play    1
▶On  S:1      E:1
```

2. Appuyez sur le bouton -/NO pour désactiver le mode Cycle Play.

```
Cycle Play    1
▶Off
```

3. Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page Song Play. L'icône de Cycle Play affichée en haut à droite de l'écran disparaît.

Enregistrer un morceau

Vous pouvez utiliser le magnétophone intégré pour créer un morceau composé de trois parties (main gauche ou accompagnement, main droite ou mélodie, batterie). Par la suite, vous pouvez reproduire votre morceau sur le C-520, soit le transférer à un ordinateur (voir "Données transférées via le port USB" à la page 127) et le reproduire sur n'importe quel autre séquenceur (voir "MIDI" à la page 129).

Les morceaux personnels que vous créez sont destinés à une mémoire temporaire et, pour les garder définitivement, vous devez nécessairement les sauvegarder dans un album spécial dénommé User Song. Vous devez sauvegarder votre morceau dans cet album avant de mettre hors tension l'instrument ou choisir un morceau différent.

Si vous essayez de sélectionner un morceau différent sans avoir préalablement sauvegardé votre nouveau morceau ou votre morceau modifié, l'écran affiche le message "Song Modified" et vous demande si vous voulez le sauvegarder ou non. Si vous appuyez sur le bouton +/YES, l'écran affiche la page Save Song. Voir les informations détaillées dans "Sauvegarder le morceau" à la page 106.

Note : Le morceau est enregistré dans une mémoire temporaire qui est perdue lors de la mise hors tension de l'instrument. Pour préserver un morceau modifié ou nouveau, vous devez le sauvegarder dans l'album User Song avant d'éteindre l'instrument. Voir "Sauvegarder le morceau" à la page 106.

Procédure rapide d'enregistrement

C'est vraiment très facile d'enregistrer votre morceau avec le C-520. Voici une procédure rapide qui commence par "Poste 1 : Entrer en mode Record".

1. Sélectionnez votre timbre, votre combinaison de timbre ou votre performance préférée.
2. Appuyez simultanément sur les deux boutons SONG et RECORD pour entrer en mode Record avec un nouveau morceau vierge.

```
Record:Untitled
M:--- 4/4 ↓120
```

3. Appuyez sur les boutons TEMPO pour régler le tempo.
4. Appuyez simultanément sur les deux boutons TEMPO/MET.SET pour afficher la page Metro TS/Tempo. Choisissez

la vitesse souhaitée pour votre morceau et ensuite appuyez sur le bouton EXIT.

```
Metro TS/Tempo 1
4/4 ↓120
```

Vitesse

5. Pour lancer l'enregistrement, soit vous commencez à jouer sur le clavier, soit vous appuyez sur le bouton PLAY/PAUSE, soit (si vous choisissez un phrasé rythmique en tant que vitesse) vous appuyez sur le bouton METRONOME.
6. Jouez votre partition.
7. Appuyez soit sur le bouton STOP, soit sur le bouton RECORD pour arrêter l'enregistrement.

Poste 1 : Entrer en mode Record)

Entrer en mode Record avec un nouveau morceau vierge

Pour enregistrer un nouveau morceau vide en lui affectant les réglages de défaut, appuyez simultanément sur les deux boutons

SONG et RECORD (le magnétophone ne doit pas jouer).

```
Waltz
M:--- 3/4 ↓120
```

SONG +
RECORD

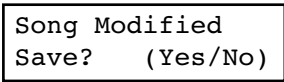
Nom du morceau vierge

```
Record:Untitled
M:--- 4/4 ↓120
```

Si vous essayez d'accéder au mode Record sans avoir préalablement sauvegardé un nouveau morceau ou un morceau mo-

Enregistrer un morceau > Poste 2 : Sélectionner les timbres

difié, l'écran affiche un message vous demandant si vous souhaitez le sauvegarder ou non :



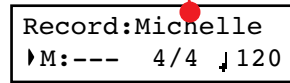
Si vous appuyez sur le bouton +/YES, l'écran affiche la page Save. Voir les informations détaillées dans "Sauvegarder le morceau" à la page 106.

Entrer en mode Record avec un morceau que vous avez déjà créé

Vous pouvez entrer en mode d'enregistrement avec votre morceau personnel déjà créé (par ex. un morceau que vous avez préalablement sauvegardé dans l'album UserSong), pour y ajouter des notes (enregistrement Overdub) ou y ajouter une autre partie. Vous pouvez de même enregistrer de nouveau toute une partie (enregistrement Overwrite).

Pour enregistrer un morceau déjà présent, sélectionnez le morceau et appuyez sur le bouton RECORD.

Nom du morceau déjà présent



Rappelez-vous que vous pouvez entrer en mode Record uniquement avec des morceaux que vous avez créés personnellement, soit les morceaux User. Les morceaux contenus dans des albums différents de celui UserSong ne peuvent pas être modifiés.

Quitter le mode Record

Pour quitter le mode Record, appuyez de nouveau sur le bouton RECORD (ou sur le bouton STOP pour terminer la session d'enregistrement). Le témoin de RECORD s'éteint.

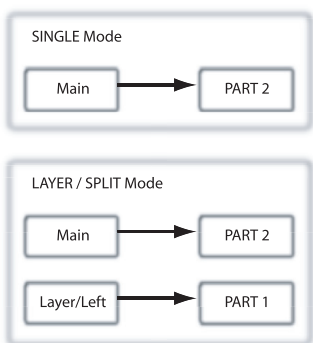
Poste 2 : Sélectionner les timbres

Lorsque vous entrez en mode Record avec un nouveau morceau vierge, les timbres que vous aviez sélectionnés pour jouer sur le clavier seront également sélectionnés pour l'enregistrement. Si vous entrez en session d'enregistrement avec une partie déjà enregistrée, les timbres que vous aviez préalablement utilisés sont de nouveau sélectionnés. Si vous n'êtes pas satisfait de votre morceau, maintenant vous pouvez modifier les timbres.

Note : Les timbres sont dotés d'effets propres. C'est ainsi qu'en choisissant un timbre vous choisissez également l'effet qui lui est associé.

Appuyez sur les boutons de sélection des timbres pour choisir des timbres différents pour l'enregistrement. Vous pouvez de même sélectionner un mode différent (par ex. passer de Single à Split) pendant l'enregistrement.

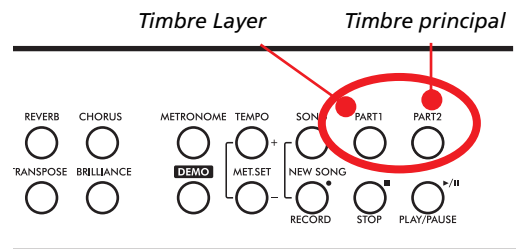
Si vous entrez en mode Record avec un nouveau morceau vierge, les deux parties à enregistrer sont prêtes à l'enregistrement (en ce moment précis, **si vous jouez quelque chose sur le clavier, l'enregistrement démarre**). par conséquent, tout ce que vous jouerez sera enregistré dans le morceau. Une ou deux parties seront enregistrées, en fonction du mode en cours de session (Single, Layer ou Split).



Chaque timbre est enregistré dans une partie séparée d'enregistrement. Normalement, le timbre principal Main est destiné à la Partie 2, tandis que le timbre Layer est destiné à la Partie 1 (voir diagramme).

Vous pouvez modifier cette disposition et ainsi enregistrer le timbre Layer, ou le timbre principal Main, dans la Partie 1 au

lieu que dans la Partie 2. Pour modifier l'état d'une partie, il suffit d'appuyer plusieurs fois sur le correspondant bouton PART :



Etat Partie 1/2	Signification
Activé (On)	Cette partie contient déjà des données. Cette situation se vérifie si vous enregistrer des événements supplémentaires dans un morceau que vous avez déjà créé ou que vous voulez modifier. Pendant l'enregistrement, vous pouvez écouter cette partie, mais vous ne pouvez pas l'enregistrer.
Désactivé (Off)	Soit cette partie ne contient aucune donnée, soit elle est coupée et elle ne peut donc pas être enregistrée.
Clignotant	Cette partie est prête à l'enregistrement. Si vous enregistrez en mode Overdub, les nouveaux événements s'ajoutent à ceux déjà présents (s'il y en avait). Si vous enregistrez en mode Overwrite, les nouveaux événements remplacent ceux préalablement enregistrés.

Que se passe-t-il si j'enregistre un timbre Layer ou Split dans une partie individuelle ?

Si une seule partie est disponible pour l'enregistrement, ce n'est que le timbre principal Main qui sera enregistré. Les timbres Layer ou d'accompagnement seront ignorés.

Exemple 1 : Enregistrer un seul timbre

Si vous entrez en mode d'enregistrement avec un seul timbre à jouer dans un nouveau morceau vierge, les deux témoins du bouton PART clignotent. Vous ne devez rien faire d'autre. Procédez à votre enregistrement et votre timbre sera enregistré sur la Partie 2. Lorsque la session d'enregistrement est terminée, le témoin du bouton PART 1 s'éteint, tandis que le témoin du bouton PART 2 reste allumé.

Exemple 2 : Enregistrer un seul timbre dans la Partie 1

Si vous entrez en mode d'enregistrement avec un seul timbre à jouer dans un nouveau morceau vierge, les deux témoins du bouton PART clignotent. Appuyez sur le bouton PART 2 pour éteindre le témoin. Maintenant, vous pouvez procéder à votre enregistrement sur la Partie 1.

Exemple 3 : Enregistrer d'abord avec un seul timbre et ensuite avec les deux

Si vous entrez en mode d'enregistrement avec un seul timbre à jouer dans un nouveau morceau vierge, les deux témoins du bouton PART clignotent. Cela signifie que les deux timbres se-

ront enregistrés. procédez avec l'actuel enregistrement en mode Single et ensuite passez aux modes Layer ou Split (pour le premier, appuyez sur deux boutons de sélection des timbres, pour le deuxième, appuyez sur le bouton SPLIT). Le timbre principal Main sera enregistré sur la Partie 2, tandis que les timbres Layer ou d'accompagnement seront enregistrés sur la Partie 1.

Exemple 4 : Enregistrer la mélodie et l'accompagnement d'une partition de piano en deux parties séparées

Dans ce cas, entrez en mode d'enregistrement avec le mode Single sélectionné et ensuite appuyez sur le bouton PART 1 dont le témoin s'éteint. Uniquement le témoin de PART 2 continue à clignoter. Commencez en jouant la mélodie à la main droite.

Lorsque vous avez terminé la mélodie, recommencez l'enregistrement avec le témoin de PART 1 qui doit clignoter et le témoin de PART 2 allumé. Ainsi, vous enregistrez l'accompagnement de la main gauche dans Part 1, pendant que Part 2 reproduit la mélodie que vous avez enregistrée à la main droite.

Poste 3 : Régler les options d'enregistrement

Avant de lancer l'enregistrement, vous devez régler certaines options.

Note : Les fonctions Pedal Punch et Auto Punch ne fonctionnent pas lorsque le morceau est vierge. Il faut qu'au moins une piste soit enregistrée.

1. Avec le témoin de RECORD allumé, appuyez sur le bouton EDIT pour afficher les pages Record Option. La première page affichée est la page d'option **Record Mode** :

Record Mode 1
▶ Overwrite

Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour choisir le mode d'enregistrement souhaité.

Mode d'enregistrement	Signification
Overdub	Les notes s'ajoutent aux événements précédemment enregistrés
Overwrite	Les nouvelles notes remplacent les événements précédemment enregistrés (tout est effacé)
Pedal Punch	Permet d'utiliser la pédale pour entrer en mode d'enregistrement sur le vif (voir "Enregistrer avec la fonction Pedal Punch" à la page 105)
Pnc (Auto Punch)	L'enregistrement débute automatiquement sur la position Start et s'arrête sur la position End (voir "Enregistrer avec la fonction Auto Punch" à la page 106)

2. Appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la deuxième page et y régler la valeur **Quantize**. C'est la quantification affectée pendant l'enregistrement :

Quantize 2
▶ Off

Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour modifier la valeur de quantification indiquée sous la forme d'une figure musicale. "Off" signifie que vous êtes libre de choisir votre rythme car il n'y a pas de quantification.

Valeurs de quantification					
Off	1/32 =	1/24 =	1/16 =	1/12 =	1/8 =

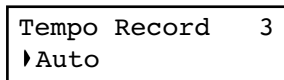
La quantification est la correction des erreurs de temps ; les notes jouées trop tôt ou trop tard sont déplacées sur l'axe le plus proche d'une "grille" rythmique que l'on règle via ce paramètre et permettant ainsi de jouer correctement. Par exemple, si vous sélectionnez 1/16, toutes les notes sont déplacées sur la division 1/16 la plus proche. Si vous sélectionnez 1/8, toutes les notes sont déplacées sur la division 1/8 la plus proche.



Enregistrer un morceau > Poste 4 : Régler la vitesse et le tempo

Attention : si la valeur que vous choisissez est trop basse, la correction sera trop importante et tout jouera d'une manière mécanique.

- Appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la troisième page et y régler le mode **Tempo Record** :



Tempo Record 3
▶Auto

Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour modifier le mode. Trois options sont disponibles :

Mode Tempo Record	Signification
Manual	Lecture manuelle. Le dernier réglage manuel du tempo (défini à l'aide des boutons TEMPO) détermine la valeur du tempo en cours. Aucun changement de tempo ne sera enregistré. C'est très pratique pour enregistrer le morceau beaucoup plus lentement qu'avec son tempo usuel

Mode Tempo Record	Signification
Auto	Lecture Auto. Le magnétophone reproduit tous les événements de tempo enregistrés. Aucun nouvel événement de tempo ne sera enregistré
Record	Tous les changements de tempo effectués pendant l'enregistrement sont enregistrés

- Lorsque le réglage est terminé, appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page Record.

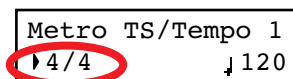
Poste 4 : Régler la vitesse et le tempo

Avant de lancer l'enregistrement, le tempo et la vitesse sont ceux que vous avez sélectionnés en dernier en appuyant sur les boutons TEMPO et MET.SET. Vous pouvez modifier le tempo et la vitesse.

Note : Lorsque l'enregistrement du morceau est commencé, vous ne pouvez plus modifier sa vitesse. Toutefois, vous pouvez y ajouter une deuxième section avec une vitesse différente (voir "Poste 6 : Deuxième passage d'enregistrement" à la page 104).

Note : Vous pouvez enregistrer un phrasé rythmique uniquement lors du premier enregistrement. Vous ne pouvez plus l'ajouter ou le modifier par la suite. Toutefois, vous pouvez y ajouter une deuxième section qui utilise un phrasé rythmique (voir "Poste 6 : Deuxième passage d'enregistrement" à la page 104.).

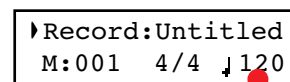
- Si vous souhaitez une vitesse différente au début du morceau, appuyez simultanément sur les deux boutons TEMPO/MET.SET pour afficher la page **Metro TS/Tempo** :



Metro TS/Tempo 1
▶4/4 ↓ 120

Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour choisir la vitesse souhaitée. Vous pouvez, au choix, soit sélectionner une vitesse traditionnelle (4/4, 3/4 et similaires), soit un phrasé rythmique (8 Beat, Jazz, Waltz...). Si vous choisissez un phrasé rythmique, il sera enregistré dans le morceau sous forme de partie Drum et adressé via MIDI.

- Lorsque cette opération est terminée, appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page Record .
- Si vous souhaitez choisir un tempo de départ différent, appuyez sur les boutons TEMPO pour modifier la valeur du tempo.



▶Record:Untitled
M:001 4/4 ↓ 120

Tempo

Poste 5 : Enregistrer

Lorsque le mode Record est sélectionné, la(les) partie(s) qui doit (doivent) être enregistrée(s) a(ont) été choisie(s), les différentes options ont été réglées, vous pouvez commencer à enregistrer.

A : Enregistrer sans métronome

Voici la procédure pour jouer librement, sans le métronome.

1. Appuyez sur le bouton PLAY/PAUSE pour lancer l'enregistrement. Le témoin du bouton PLAY/PAUSE s'allume. En alternative, vous pouvez soit directement jouer sur le clavier, soit appuyer sur la pédale affectée à la fonction Play/Pause.

Pour commencer avec une mesure de pick-up (ou anacrouse), appuyez sur le bouton PLAY/PAUSE et ensuite attendez que ne joue le battement désiré. Si l'option Fast Play a été activée, la pause initiale sera ignorée lors de la reproduction (voir "Fast Play" à la page 123).

2. Appuyez sur le bouton STOP pour arrêter l'enregistrement. En alternative, appuyez soit sur le bouton RECORD, soit sur la pédale affectée à la fonction Stop. Le témoin de RECORD s'éteint et le morceau se rétablit sur son point de départ.

B : Enregistrer uniquement les timbres du clavier

Si vous choisissez une vitesse traditionnelle, procédez comme suit pour l'enregistrement.

1. Appuyez sur le bouton METRONOME pour écouter le clic avant que l'enregistrement ne commence.
2. Appuyez sur le bouton PLAY/PAUSE pour lancer l'enregistrement. Le témoin du bouton PLAY/PAUSE s'allume. En alternative vous pouvez soit jouer une note sur le clavier, soit appuyez sur la pédale affectée à la fonction Play/Pause.

Pour commencer avec une mesure de pick-up (ou anacrouse), appuyez sur le bouton PLAY/PAUSE et ensuite attendez que ne joue le battement désiré. Si l'option Fast Play a été activée, la pause initiale sera ignorée lors de la reproduction (voir "Fast Play" à la page 123).

3. Appuyez sur le bouton STOP pour arrêter l'enregistrement. En alternative, appuyez soit sur le bouton RECORD,

soit sur la pédale affectée à la fonction Stop. Le témoin de RECORD s'éteint et le morceau se rétablit sur son point de départ.

C : Enregistrer avec un phrasé rythmique

L'enregistrement effectué avec un phrasé rythmique est un peu différent parce que vous devez décider lorsqu'il doit démarrer.

1. Pour lancer l'enregistrement, choisissez l'un des modes suivants :

- Si vous souhaitez commencer uniquement avec une introduction de clavier et lancer le phrasé rythmique sur une mesure différente de la première, appuyez sur le bouton PLAY/PAUSE. En alternative vous pouvez soit jouer une note sur le clavier, soit appuyer sur la pédale affectée à la fonction Play/Pause. Lorsque vous devez lancer le phrasé rythmique, appuyez sur le bouton METRONOME et attendez la mesure suivante pour que le phrasé rythmique soit effectivement lancé (il commence par 1 mesure d'introduction).
- Si vous souhaitez commencer immédiatement avec le phrasé rythmique, appuyez sur le bouton METRONOME pour lancer l'enregistrement. Vous entendez 1 mesure d'introduction à vide et ensuite le phrasé rythmique choisi commence à jouer.

Une Introduction joue avant que ne commence le modèle principal du phrasé rythmique.

2. Pendant l'enregistrement, si vous appuyez sur le bouton EXIT, vous insérerez un événement Fill In (ou remplissage), qui casse le rythme, et vous passez à la variation du phrasé rythmique de base. Appuyez-le de nouveau pour jouer un Fill In différent et retourner au phrasé rythmique de base.
3. Appuyez sur le bouton STOP pour arrêter l'enregistrement. En alternative, appuyez soit sur le bouton RECORD, soit sur la pédale affectée à la fonction Stop. Le témoin de RECORD s'éteint et le morceau se rétablit sur son point de départ.

Note : L'enregistrement s'arrête automatiquement après 999 mesures.

Poste 6 : Deuxième passage d'enregistrement

Après avoir enregistré pour la première fois, vous pouvez de nouveau lancer l'enregistrement du même morceau pour y ajouter des parties ou des notes.

1. Appuyez de nouveau sur le bouton RECORD. Son témoin s'allume. L'écran affiche de nouveau la page Record :

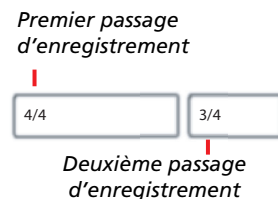
```
Record:Untitled
▶M:--- 4/4 ↓120
```

2. Si nécessaire, réglez de nouveau les options de Record (voir page 101). Vous pouvez soit choisir Overdub pour ajouter des notes, soit Overwrite pour remplacer les notes déjà présentes (jusqu'à la position sur laquelle l'enregistrement s'est arrêté), soit l'une des options Punch pour enregistrer sur un passage.
3. Choisissez la partie qui doit être enregistrée. Lorsque vous entrez de nouveau en mode Record, le témoin de la partie enregistrée s'allume, tandis que l'autre s'éteint. Appuyez sur le bouton PART de manière à ce que son témoin commence à clignoter et enregistrez sur cette(ces) partie(s).
4. Si nécessaire, sélectionnez un timbre différent ou une combinaison de timbres différente. Rappelez-vous que si vous enregistrez en mode Layer ou Split sur une partie enregistrée individuellement, uniquement le timbre principal Main sera enregistré.

Si vous enregistrez de nouveau toute une partie précédemment enregistrée, le timbre sera le même de celui de l'enregistrement précédent. Néanmoins, vous pouvez sélectionner un timbre différent.

5. Si nécessaire, modifiez le tempo en appuyant sur les boutons TEMPO. Si l'option Tempo Record (voir page 102) a été activée, tous les changements de tempo seront enregistrés.

6. Vous ne pouvez pas modifier la vitesse (ou le phrasé rythmique) choisie lors du premier passage d'enregistrement. Toutefois, si vous commencez à enregistrer depuis la fin du morceau (position sur laquelle vous allez en affectant la plus grande valeur possible au paramètre M, Measure), vous pouvez choisir une vitesse différente (ou un phrasé rythmique différent) pour une nouvelle section qui sera ajoutée à la fin de la section en cours. C'est très pratique pour créer des morceaux qui prévoient des vitesses différentes ou dont le phrasé rythmique commence à jouer dans une section successive à la première (voir diagramme).
7. Choisissez la mesure sur laquelle commencer l'enregistrement. Vous pouvez commencer à enregistrer sur une mesure différente de la première en modifiant le paramètre M (Measure) avant de lancer l'enregistrement.



```
Record:Untitled
▶M:001 4/4 ↓120
```

+YES

```
Record:Untitled
▶M:099 4/4 ↓120
```

8. Commencez à enregistrer.
9. Lorsque l'enregistrement est terminé, appuyez soit sur le bouton STOP, soit sur le bouton RECORD pour arrêter l'enregistrement.

Modifier les timbres d'un morceau enregistré

Si vous n'êtes pas satisfait des timbres utilisés pour enregistrer votre morceau, vous pouvez facilement les remplacer par d'autres timbres.

Note : Lorsque vous choisissez des timbres différents, également les effets changent. Chaque timbre, combinaison de timbres ou performance inclut des propres effets.

1. Appuyez sur le bouton RECORD pour accéder de nouveau au mode d'enregistrement.
2. Vérifiez que vous êtes bien sur la position de départ du morceau (mesure "---") :

```
Record:Untitled
▶M:--- 4/4 ↓120
```

3. Faites clignoter le témoin de PART 1 et/ou de PART 2 en fonction de la(les) partie(s) dont vous souhaitez changer les timbres.
4. Choisissez un timbre différent (ou des timbres différents). Si vous modifiez une seule partie et que vous sélectionnez une combinaison de timbres Layer ou Split, ce n'est que le timbre principal Main qui jouera.
5. Appuyez sur le bouton RECORD pour quitter l'enregistrement.

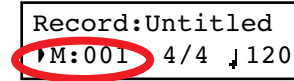
Modifier le tempo d'un morceau enregistré

Si vous n'êtes pas satisfait du tempo utilisé pour l'enregistrement de votre morceau (peut être que le tempo était trop lent), vous pouvez facilement le régler après l'enregistrement.

Note : lorsque l'enregistrement du morceau est commencé, vous ne pouvez plus modifier sa vitesse. Toutefois, vous pouvez y ajouter une deuxième section ayant une vitesse différente (voir "Poste 6 : Deuxième passage d'enregistrement" à la page 104).

1. Appuyez sur le bouton RECORD pour accéder de nouveau en mode d'enregistrement.

2. Vérifiez que vous êtes bien sur la position de départ du morceau (mesure "---") :



Record:Untitled
M:001 4/4 120

3. Vérifiez que ni le témoin de PART 1, ni celui de PART 2 ne clignote.
4. Réglez le tempo à l'aide des boutons TEMPO.
5. Appuyez sur le bouton PLAY/PAUSE pour lancer le morceau. Attendez la reproduction de quelques mesures.
6. Appuyez soit sur le bouton STOP, soit sur le bouton RECORD pour quitter le mode d'enregistrement.

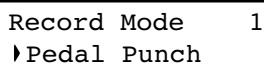
Enregistrer avec la fonction Pedal Punch

Si vous choisissez la fonction d'enregistrement Pedal Punch, vous utilisez la pédale pour lancer et arrêter l'enregistrement.

Note : La fonction Pedal Punch ne fonctionne pas si le morceau est vierge. Au moins une piste doit être enregistrée.

Attention : La fonction Pedal Punch remplace les notes déjà présentes.

1. Vérifiez qu'une pédale est affectée à la fonction Pedal Punch (voir "Affecter des fonctions aux pédales" à la page 122).
2. Vérifiez d'avoir choisi le mode d'enregistrement Pedal Punch (voir "Poste 3 : Régler les options d'enregistrement" à la page 101):



Record Mode 1
Pedal Punch

3. Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page Record.
4. Faites clignoter le témoin de PART 1 et/ou de PART 2 en fonction de la(les) partie(s) que vous souhaitez enregistrer.
5. Appuyez sur le bouton PLAY/STOP pour lancer le magnétophone. Vous entendez la reproduction du morceau.
6. Lorsque vous devez commencer à enregistrer, appuyez sur la pédale affectée à la fonction "Pedal Punch" et commencez à enregistrer.
7. Lorsque vous avez terminé, appuyez de nouveau sur la pédale pour marquer la fin de l'enregistrement. Le magnétophone s'arrête.

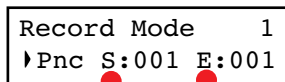
Enregistrer avec la fonction Auto Punch

Avec la fonction d'enregistrement Auto Punch, vous déterminez la position de départ et celle de la fin de l'enregistrement ; ainsi, l'enregistrement commence et finit automatiquement sur les positions définies.

Note : La fonction Auto Punch ne fonctionne pas si le morceau est vierge. Au moins une piste doit être enregistrée.

Attention : La fonction Auto Punch remplace les notes déjà présentes.

1. Vérifiez d'avoir choisi le mode d'enregistrement Pnc (Auto Punch) (voir "Poste 3 : Régler les options d'enregistrement" à la page 101):



Mesure de départ Mesure finale

2. Appuyez sur les boutons SCROLL pour déplacer le curseur sur la position des paramètres S (Start Measure) ou E (End Measure) et choisissez à l'aide des boutons +/YES et -/NO la mesure de départ et celle de la fin de l'enregistrement.
3. Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page Record.
4. Faites clignoter le témoin de PART 1 et ou de PART 2 en fonction de la(les) partie(s) que vous souhaitez enregistrer.
5. Appuyez sur le bouton PLAY/STOP pour lancer le magnétophone. L'enregistrement commence automatiquement sur la position "Start" et s'arrête sur la position "End".
6. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur le bouton STOP pour terminer l'enregistrement.

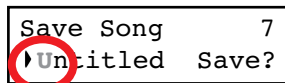
Sauvegarder le morceau

Après l'enregistrement, le morceau est temporairement stocké dans une mémoire non permanente. Pour en éviter la perte lors de la mise hors tension de l'instrument, vous devez le sauvegarder dans l'album User Song. Vous pouvez le faire de plusieurs manières.

En choisissant la commande Save Song

Vous pouvez à tous moments sélectionner la commande Save Song. Dans la page Save Song, vous pouvez également affecter ou modifier le nom du morceau et sauvegarder toutes les modifications apportées.

1. Après avoir appuyé sur le bouton EDIT en mode Song Play mode, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition **Save Song** :



Caractère clignotant

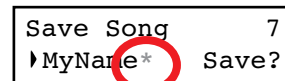
2. Appuyez sur les boutons SCROLL pour sélectionner le caractère que vous souhaitez modifier (il commence à clignoter). Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour le modifier. Appuyez simultanément sur les boutons SCROLL ▲ / ▼ pour saisir un nouveau caractère ou sur les deux boutons +/YES et -/NO pour supprimer le caractère sur la position du curseur.

!	#	\$	%	&	'	()	+	,	-	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	;	=	@							
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[]	^	_	`
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{	}			

Note : Le premier caractère est une case vide. Lors d'une sauvegarde, il est automatiquement supprimé si saisi au début ou à la fin du nom.

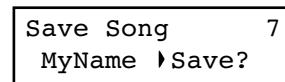
Vous pouvez affecter à votre morceau un nom très long (tel qu'expliqué plus bas). S'il ne s'adapte pas à l'écran, il se déplacera au fur et à mesure lorsque vous le sélectionnez afin de pouvoir le lire en entier. Lorsque vous procédez à une sauvegarde, l'extension ".MID" est automatiquement ajoutée au nom du fichier.

Lorsque vous arrivez à la fin du nom, l'écran affiche un astérisque (*) clignotant :



Astérisque clignotant

Maintenant, soit vous appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour saisir un nouveau caractère, soit vous appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour déplacer le curseur sur la commande Save :



3. Appuyez sur le bouton +/YES pour sauvegarder votre morceau dans l'album User Song ou sur le bouton -/NO pour retourner au mode Song Play sans procéder à la sauvegarde du morceau. En alternative, vous pouvez appuyer sur le bouton EXIT sans sauvegarder ou continuer à enregistrer le morceau en cours de session.
4. L'écran affiche le message "Are you sure?" (Sûr ?). Appuyez sur le bouton +/YES pour confirmer, sur -/NO pour annuler l'opération et quitter.

A la fin, l'affichage de Song Play est de nouveau visualisé à l'écran et vous pouvez y choisir un morceau différent pour jouer.

En choisissant d'enregistrer un nouveau morceau

Vous pouvez appuyer sur la combinaison de boutons SONG + RECORD pour lancer l'enregistrement d'un nouveau morceau. Si un morceau précédent est présent et qu'il n'a pas été enregistré, l'écran affiche la page Song Modified (voir plus bas).

En choisissant un morceau différent

Si vous choisissez un morceau différent et que celui en cours de session d'enregistrement ou de modification n'a pas encore été sauvegardé, vous pouvez encore le faire.

1. Appuyez sur le bouton SONG pour sélectionner un morceau différent. Si le morceau en cours de session a été enregistré ou modifié, mais pas encore sauvegardé, l'écran affiche le message "Song Modified".

Song Modified
Save? (Yes/No)

2. Appuyez sur le bouton -/NO pour supprimer le morceau ou délaisser les modifications apportées. Ou appuyez sur le bouton EXIT pour retourner au morceau en cours de session sans sauvegarder. Ou encore, appuyez sur le bouton +/YES pour afficher la page Save Song :

Save Song
▶Untitled Save?

3. A partir d'ici, la procédure de sauvegarde est la même de celle détaillée plus haut.

Comment supprimer un morceau sauvegardé dans l'album UserSong?

Pour supprimer un morceau de la mémoire après l'avoir sauvegardé, procédez tel que détaillé dans le paragraphe "Supprimer des morceaux contenus dans l'album User Song" à la page 128.

Editer un morceau

Après avoir enregistré votre morceau, vous pouvez le modifier et le sauvegarder de nouveau dans l'album User Song.

Rappelez-vous que les morceaux stockés dans les albums différents de celui UserSong ne peuvent pas être modifiés. La seule fonction de modification accessible avec ce type de morceaux est la fonction Cycle Play.

Réglage de Cycle Play

Avec la fonction Cycle Play, vous pouvez répéter un passage pendant votre jeu afin de vous exercer, même plusieurs fois de suite.

Note : Si vous saisissez successivement des modifications, il se peut que la page d'édition affichée soit différente de la première. Appuyez sur les boutons SCROLL ▲ pour la rechercher.

1. En mode Song Play, appuyez sur le bouton EDIT. L'écran affiche la première page du mode Song Edit. C'est le mode

Cycle Play que nous avons détaillé plus haut (voir "Cycle Play" à la page 98):

```
Cycle Play      1
▶On  S:001  E:001
```

Mesure de départ Mesure finale

2. Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale et commencez à vous exercer.

Effacer une piste

Vous pouvez effacer une piste ou toutes les pistes d'un morceau et soit les enregistrer de nouveau, soit juste les supprimer du morceau.

1. Après avoir appuyé sur le bouton EDIT, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition **Erase Track** :

```
Erase Track    2
▶All           Exec?
```

2. Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour sélectionner l'une des options suivantes disponibles pour le paramètre Track :

Option	Signification
All	Toutes les pistes – le résultat est un morceau vierge
Tr01 (P2), Tr02 (P1)	Respectivement, Partie enregistrée 2 (Track 1) et 1 (Track 2)
Tr 10 (Dr)	Partie Drum (Track 10)
Tr03 ~ 09, 11 ~ 16	Pistes 3 ~ 9, 11 ~ 16 (Pistes supplémentaires)

3. Appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour déplacer le curseur sur la commande Exec.

4. Appuyez sur le bouton +/YES pour commencer à effacer. L'écran affiche le message "Are you sure?" (Sûr ?). Appuyez sur +/YES pour confirmer, sur -/NO pour annuler la commande et conserver la piste.

5. Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale et sauvegarder les modifications (voir "Sauvegarder le morceau" à la page 106) ou sur le bouton SCROLL ▼ pour aller à la page d'édition suivante (voir plus bas).

Couper des mesures à la fin du morceau

Vous pouvez couper des mesures à la fin du morceau. Si par exemple vous avez enregistré une section trop longue, vous pouvez l'effacer. Après l'enregistrement d'une section courte, vous vous retrouvez avec toute une série de mesures vides à la fin du morceau. Cette fonction vous permet de les couper.

- Après avoir appuyé sur le bouton EDIT en mode Song Play, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition **Cut Measures** :

Cut Measures	3
↳ From: 99	Exec?

- Choisissez la mesure à partir de laquelle vous voulez commencer à couper. La plage de valeur va de 1 jusqu'à la dernière mesure du morceau.
- Appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour déplacer le curseur sur la commande Exec.
- Appuyez sur le bouton +/YES pour commencer à supprimer. L'écran affiche le message "Are you sure?" (Sûr ?). Appuyez sur +/YES pour confirmer, sur -/NO pour annuler l'opération et conserver les mesures.
- Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale et sauvegarder les modifications (voir "Sauvegarder le morceau" à la page 106) ou sur le bouton SCROLL ▼ pour aller à la page d'édition suivante (voir plus bas).

Quantification du morceau

La fonction Quantize vous permet de corriger des erreurs de temps après l'enregistrement (voir les informations détaillées à page 101). Avec cette fonction, toutes les parties (y inclue celle Drum) peuvent être quantifiées.

- Après avoir appuyé sur le bouton EDIT en mode Song Play, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition **Quantize** :

Quantize	4
↳ Q: 1/16	Exec?

- Choisissez l'une des options de quantification (de 1/32 à 1/8). Le caractère "b ~ f" indiqué à la fin de la valeur signifie "swing-quantization" (c'est à dire une correction plus naturelle que celle synthétique d'une machine). Les "Tri-

plets" (soit la valeur triplée de la note) représentent des valeurs intermédiaires (12, 24).

Valeurs de quantification					
1/4 =	1/8a =	1/12 =	1/16a =	1/24 =	1/32 =
b ~ f = swing					

- Appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour déplacer le curseur sur la commande Exec.
- Appuyez sur le bouton +/YES pour lancer la quantification. L'écran affiche le message "Are you sure?" (Sûr ?). Appuyez sur +/YES pour confirmer la quantification, sur -/NO pour annuler l'opération et conserver la valeur originale.
- Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale et sauvegarder les modifications (voir "Sauvegarder le morceau" à la page 106) ou sur le bouton SCROLL ▼ pour aller à la page d'édition suivante (voir plus bas).

Transposition du morceau

Vous pouvez transposer (c'est à dire décaler la hauteur) tout le morceau dans une plage de ± 127 pas de demi-tons.

- Après avoir appuyé sur le bouton EDIT en mode Song Play, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition **Transpose** :

Transpose	5
↳ V: +00	Exec?

- Choisissez une valeur de transposition (par pas de demi-tons).

Valeur	Signification
-127	127 pas de demi-tons vers la basse
+00	Aucune transposition
+127	127 pas de demi-tons vers l'aiguë

- Appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour déplacer le curseur sur la commande Exec.

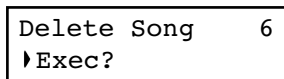
4. Appuyez sur le bouton +/YES pour lancer la transposition. L'écran affiche le message "Are you sure?" (Sûr ?). Appuyez sur +/YES pour confirmer la transposition, sur -/NO pour annuler l'opération et conserver la valeur originale.

5. Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale et sauvegarder les modifications (voir "Sauvegarder le morceau" à la page 106) ou sur le bouton SCROLL ▼ pour aller à la page d'édition suivante (voir plus bas).

Supprimer un morceau

Avec la commande Delete Song vous supprimer tout un morceau stocké dans la mémoire, il en résulte un morceau vierge. C'est comme lorsque vous choisissez la commande New Song sur le tableau de bord (voir page 107).

1. Après avoir appuyé sur le bouton EDIT en mode Song Play, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition *Delete Song*:



2. Appuyez sur +/YES pour exécuter la commande ou sur -/NO pour annuler et quitter le mode Song Edit.

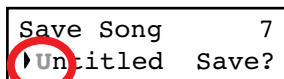
Si vous appuyez sur +/YES, l'écran affiche le message "Are you sure?" (Sûr ?). Appuyez sur +/YES pour confirmer ou sur -/NO pour annuler l'opération.

3. Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale et sauvegarder les modifications (voir "Sauvegarder le morceau" à la page 106) ou sur le bouton SCROLL ▼ pour aller à la page d'édition suivante (voir plus bas).

Sauvegarder le morceau après l'avoir modifié

Dans la page Save Song vous pouvez affecter un nom, ou le modifier, au morceau édité et sauvegarder toutes les modifications.

1. Après avoir appuyé sur le bouton EDIT en mode Song Play, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition *Save Song*:



Caractère clignotant

2. Appuyez sur les boutons SCROLL pour sélectionner le caractère que vous souhaitez modifier (il commence à clignoter). Appuyez sur +/YES et -/NO pour le modifier. Appuyez simultanément sur les deux boutons SCROLL ▲ / ▼ pour saisir un nouveau caractère ou simultanément sur les deux boutons +/YES et -/NO pour supprimer le caractère sur la position du curseur.

!	#	\$	%	&	'	()	+	,	-	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	=	@								
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[]	^	_	'
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{	}			

Note : Le premier caractère è une case vide. Lors d'une sauvegarde, il est automatiquement supprimé si saisi au début ou à la fin du nom.

Vous pouvez donner un nom très long à votre morceau (tel qu'expliqué plus bas). S'il ne s'adapte pas à l'écran, il défilera au fur et à mesure lorsque vous le sélectionnez.

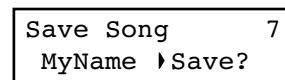
Lorsque vous sauvegardez, l'extension ".MID" est automatiquement ajoutée au nom du fichier.

Lorsque vous arrivez à la fin du nom, l'écran affiche un astérisque clignotant (*):



Astérisque clignotant

Maintenant, soit vous appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour choisir un nouveau caractère, soit vous appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour déplacer le curseur sur la commande Save :



3. Appuyez sur le bouton +/YES pour sauvegarder votre morceau dans l'album User Song ou sur le bouton -/NO pour retourner en mode Song Play sans sauvegarder le morceau. En alternative, vous pouvez appuyez sur EXIT pour quitter sans sauvegarder ou continuer à enregistrer le morceau en cours de session.

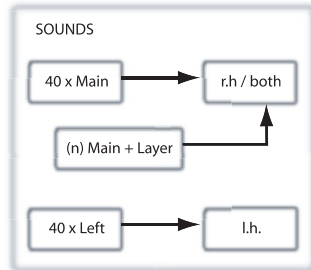
4. L'écran affiche le message "Are you sure?" (Sûr ?). Appuyez sur +/YES pour confirmer, sur -/NO pour annuler l'opération et quitter.

Lorsque cette opération est terminée, l'écran visualise de nouveau l'affichage de Song Play où vous pouvez choisir un morceau différent pour le jouer.

Editer les timbres et les performances

Dans le mode d'édition Sound, vous pouvez modifier les timbres ou les performances. Les paramètres d'édition sont exactement les mêmes dans les deux cas, mais les performances mémorisent également le point de partage du clavier (si les timbres sont en mode Split).

Les timbres individuels et les combinaisons de timbres peuvent être programmés de plusieurs manières. Par exemple, si vous appuyez sur le bouton PIANO, vous pouvez régler le volume de Piano au maximum. Si vous appuyez simultanément sur



les boutons PIANO et STRINGS, pour prédisposer l'instrument en mode Layer, le volume de Piano sera peut être plus faible pour s'égaliser avec le timbre Strings. En fait vous obtenez un timbre différent si vous jouer le timbre Piano seul ou en combinaison avec le timbre String.

Les timbres d'accompagnement (ou de la main gauche) sont exactement comme les timbres principaux. Lorsque l'instrument est prédisposé en mode Split, c'est comme jouer deux timbres principaux affectés à chacune de vos mains.

Il y a 40 timbres principaux (ou de la mélodie), plus un nombre variable de combinaisons Layer. Il y a vraiment toute la place que vous souhaitez pour y ajouter toute votre palette sonore.

Entrer en mode d'édition Sound

Pour entrer en mode d'édition Sound, choisissez un timbre, une combinaison de timbres ou une performance, ensuite appuyez sur EDIT.

Pendant l'édition, vous pouvez modifier les paramètres Layer/Left uniquement si vous êtes en mode Layer ou Split. Si vous

êtes en mode Sound, vous pouvez passer d'un mode à l'autre à tous moments de l'édition. Si vous êtes en mode Performance, vous ne pouvez pas changer de mode. Néanmoins, si vous sélectionnez une performance ayant deux timbres en Split, le témoin de SPLIT s'allume.

Quitter le mode d'édition Sound

Après avoir édité des paramètres, appuyez sur EXIT pour quitter le mode d'édition Sound. Si vous n'avez rien modifié, vous quittez immédiatement. Si vous avez modifié quelque chose, l'écran affiche le message Sound Modified :

```

Sound Modified
Save?   (Yes/No)
  
```

Appuyez sur +/YES pour sauvegarder, sur -/NO (ou sur EXIT) pour annuler. Si vous choisissez d'annuler la sauvegarde, toutes les modifications apportées seront perdues lorsque vous choisirez un timbre différent. Si vous choisissez de sauvegarder, le timbre modifié remplace le timbre présent précédemment.

Sauvegarder un timbre

Si vous effectuez des modifications pendant l'édition et qu'ensuite vous appuyez sur EXIT pour quitter le mode d'édition

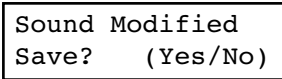
Sound, vous pouvez immédiatement sauvegarder votre timbre. Voir plus haut.

Sauvegarder une performance

Vous pouvez sauvegarder une performance de trois manières différentes. Les voici en détail.

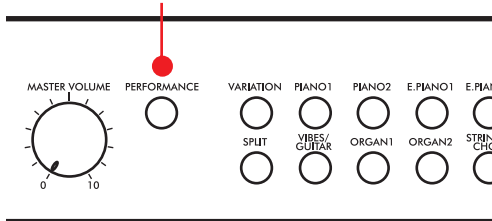
Après avoir édité un timbre

1. Si vous entrez en mode d'édition Sound avec le témoin de PERFORMANCE éteint (mode Sound), après avoir modifié quelque chose et appuyé sur EXIT, l'écran affiche la page Sound Modified (voir plus haut) :

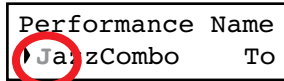


Dans cette page, le témoin de PERFORMANCE commence à clignoter.

Bouton PERFORMANCE et témoin

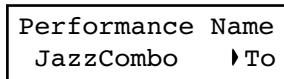


2. Appuyez sur le bouton PERFORMANCE pour sauvegarder le timbre en cours de session ou la combinaison de timbres dans une performance. Après avoir appuyé sur ce bouton, l'écran affiche la page Performance Name :

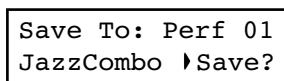


Caractère clignotant

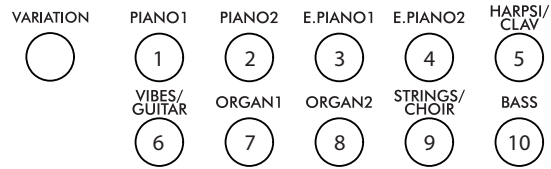
3. Si vous le souhaitez, modifiez le nom de la performance. Le nom de la performance ne peut pas dépasser 10 caractères. Appuyez sur les boutons SCROLL pour sélectionner le caractère que vous souhaitez modifier (il clignote). Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour le modifier. Appuyez simultanément sur les deux boutons SCROLL ▲/▼ pour saisir un nouveau caractère ou simultanément sur les deux boutons +/YES et -/NO pour effacer le caractère sur la position du curseur.
4. Lorsque vous arrivez à la fin du nom, appuyez sur SCROLL ▼ pour déplacer le curseur sur To command :



5. Appuyez sur le bouton +/YES pour afficher la page Save To Performance :



6. Appuyez sur les boutons de sélection des timbres (y inclus le bouton VARIATION) pour sélectionner l'emplacement sur lequel vous souhaitez sauvegarder votre performance.



Voici le tableau des emplacements des Performance :

Bouton	Performance #		
	Banque 1	Banque 2	Banque 3
1 (PIANO 1)	01	11	21
2 (PIANO 2)	02	12	22
3 (E.PIANO 1)	03	13	23
4 (E.PIANO 2)	04	14	24
5 (HARPSI/CLAV)	05	15	25
6 (VIBES/GUITAR)	06	16	26
7 (ORGAN1)	07	17	27
8 (ORGAN2)	08	18	28
9 (STRINGS/CHOIR)	09	19	29
10 (BASS)	10	20	30

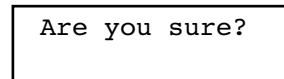
7. Le numéro de l'emplacement est affiché en haut à droite de l'écran, tandis que le nom de la performance que vous avez à peine stockée est affiché en bas à gauche :

Numéro cible de l'emplacement



Nom de la performance de l'emplacement cible

8. Appuyez sur le bouton +/YES pour sauvegarder la performance dans l'emplacement sélectionné ou sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale sans procéder à la sauvegarde, avec la dernière performance encore sélectionnée. Si vous appuyez sur +/YES, l'écran affiche le message "Are you sure?" (Sûr ?).



Appuyez sur +/YES pour confirmer, sur -/NO pour annuler.

Après l'édition d'une performance

1. Si vous entrez en mode d'édition Sound avec le témoin de PERFORMANCE allumé (mode Performance), après avoir modifié quelque chose et avoir appuyé sur EXIT, l'écran affiche la page Perf Modified :

```
Perf.Modified
Save? (Yes/No)
```

2. Lorsque cette page est affichée, appuyez sur le bouton +/YES pour sauvegarder les modifications apportées à une performance. Après avoir appuyé sur ce bouton, l'écran affiche la page Save To Performance (voir plus haut). Vous

pouvez sauvegarder le timbre en cours de session ou la combinaison de timbres dans une performance. (Voir la procédure détaillée plus haut.)

En appuyant sur le bouton Performance

Dans la page principale, gardez enfoncé le bouton PERFORMANCE. L'écran affiche la page Performance Name (voir plus haut). Vous pouvez sauvegarder le timbre en cours de session ou une combinaison de timbres dans une performance. (Voir la procédure détaillée plus haut.)

Régler le volume

Dans cette page vous réglez le volume de chaque timbre.

Note : Si successivement vous retournez en mode d'édition, il se peut que la page d'édition soit différente de la première. Appuyez sur le bouton SCROLL ▲ pour la rechercher.

1. Après avoir appuyé sur le bouton EDIT, l'écran affiche la page **Volume** :

```
Volume 1
M:127 L:120
```

2. Avec la partie principale Main (M) sélectionnée, appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour sélectionner une valeur différente.

Valeur	Signification
0	Minimum – aucun son
127	Maximum – très fort

3. Si vous êtes en mode Layer ou Split, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour sélectionner le paramètre L (Layer/Left) (disponible uniquement en mode Layer ou Split mode) :

```
Volume 1
M:127 L:120
```

4. Avec la partie Layer/Left (L) sélectionnée, appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour sélectionner une valeur différente.
5. Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale et sauvegarder les modifications apportées (voir "Quitter le mode d'édition Sound" à la page 111) ou sur le bouton SCROLL ▼ pour passer à la page d'édition suivante (voir plus bas).

Régler le panning

Le Panning est la position de chaque partie dans le panoramique stéréo.

1. Après avoir appuyé sur le bouton EDIT, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition **Pan** avec le paramètre M (Main) sélectionné :

```
Pan 2
M:R07 L:L07
```

Avec la partie Main (M) sélectionnée, appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour sélectionner une valeur différente.

Valeur	Signification
L64	Tout à gauche
C00	Au centre
R63	Tout à droite

2. Si vous êtes en mode Layer ou Split, appuyez de nouveau sur SCROLL ▼ pour sélectionner le paramètre L (Layer/Left) (disponible uniquement en mode Layer ou Split) :

```
Pan 2
M:R07 L:L07
```

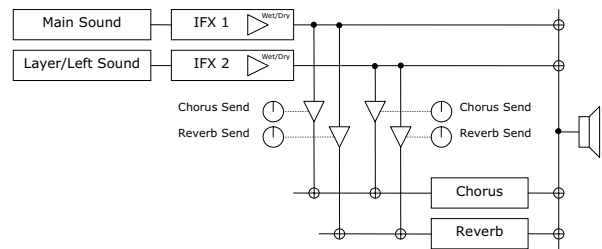
3. Avec la partie Layer/Left (L) sélectionnée, appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour sélectionner une valeur différente.
4. Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale et sauvegarder les modifications apportées (voir "Quitter le mode d'édition Sound" à la page 111) ou sur le bouton SCROLL ▼ pour passer à la page d'édition suivante (voir plus bas).

Régler les effets

Le C-520 est doté de trois types d'effets :

Effet	Signification
IFX (Effet Intégré)	Le timbre passe entièrement à travers cet effet. On l'utilise pour ces effets devant faire partie du timbre même comme le phaser du rotary speaker. Il y a un IFX séparé pour chacun des timbres.
Rev (Reverb)	Cet effet ajoute de l'ambiance au timbre, en l'étoffant. En mode Layer ou Split, il y a une réverbération individuelle pour tous les timbres sélectionnés.
Ch (Chorus)	Cet effet ajoute de la modulation au timbre. En mode Layer ou Split, il y a une réverbération individuelle pour tous les timbres sélectionnés.

Ce diagramme représente le parcours des effets :



Utilisez les paramètres suivants pour sélectionner la réverbération, le chorus et l'effet intégré et régler la quantité de son qui doit être traitée.

Régler l'effet de réverbération

L'effet de réverbération étoffe le son. Indépendamment si vous êtes en mode Single, Layer ou Split, il y a un effet de réverbération individuel disponible pour chacun des deux timbres (voir diagramme). Vous pouvez appliquer une différente quantité de réverbération à chaque timbre par le biais du paramètre **Reverb Send** (voir plus bas).

- Après avoir appuyé sur le bouton EDIT, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition **Reverb Type** avec le type de réverbération sélectionnée :

Reverb Type	3
▶Hall 1	On

Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour sélectionner une réverbération différente. Voir plus bas la liste des effets de réverbération disponibles (voir aussi la liste détaillée à page 285).

Réverbération		
Hall 1	Hall 2	Hall 3
Wet Plate	Dry Plate	
Room 1	Room 2	Bright Room

- Appuyez de nouveau sur SCROLL ▼ pour sélectionner le paramètre **Reverb On/Off**:

Reverb Type	3
Hall 1	▶On

Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour activer ou couper l'effet de réverbération. Cela correspond à l'état du témoin de REVERB.

- Appuyez sur SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition **Reverb Send** avec le paramètre M (Main) sélectionné :

Reverb Send	4
▶M:127	L:100

Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour régler la quantité de réverbération à appliquer au timbre Main (0 ~ 127).

- Si vous êtes en mode Layer ou Split, appuyez de nouveau sur SCROLL ▼ pour sélectionner le paramètre L (Layer/Left) :

Reverb Send	4
M:127	▶L:100

Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour régler la quantité de réverbération à appliquer au timbre Layer/Left (0 ~ 127).

- Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale et sauvegarder les modifications apportées (voir "Quitter le mode d'édition Sound" à la page 111) ou sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition suivante (voir plus bas).

Régler le chorus ou effet de modulation

Le chorus, ou effet de modulation, enrichit le son. Indépendamment si vous êtes en mode Single, Layer ou Split, il y a un effet de modulation individuel disponible pour chacun des deux timbres (voir diagramme plus haut). Vous pouvez appliquer une différente quantité de chorus à chaque timbre par le biais du paramètre Chorus Send (voir plus bas).

- Après avoir appuyé sur le bouton EDIT, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition **Chorus Type** avec le type de chorus sélectionné :

Chorus Type	5
▶Chorus	Off

Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour sélectionner un effet de chorus différent. Voir plus bas la liste des types de chorus disponibles (voir aussi la liste détaillée à page 285).

Chorus		
Chorus	Harm. Chorus	Chorus Delay
Ensemble	Flanger	Tremolo

- Appuyez de nouveau sur SCROLL ▼ pour sélectionner le paramètre **Chorus On/Off**:

Chorus Type	5
Chorus	▶Off

Régler les effets intégrés

Votre instrument dispose, outre les effets de réverbération et de modulation qui sont communs aux deux timbres en modes Layer et Split, d'un effet intégré (IFX) supplémentaire inséré dans chaque timbre (voir le diagramme plus haut). Cet effet intégré modifie radicalement le timbre et il doit être considéré comme faisant partie du timbre même.

- Après avoir appuyé sur le bouton EDIT, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition **IFX Type** avec l'effet IFX affecté au timbre principal Main sélectionné :

IFX M/L Type	7
▶EQ1	Phaser

Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour sélectionner un effet différent. "Off" correspond à aucun effet. Voir

Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour activer ou couper l'effet de chorus. Cela correspond à l'état du témoin de CHORUS.

- Appuyez sur SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition **Chorus Send** avec le paramètre M (Main) sélectionné :

Chorus Send	6
▶M:127	L:Off

Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour régler la quantité de chorus à appliquer au timbre principal Main (0 ~ 127).

- Si vous êtes en mode Layer ou Split, appuyez de nouveau sur SCROLL ▼ pour sélectionner le paramètre L (Layer/Left) :

Chorus Send	6
M:127	▶L:Off

Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour régler la quantité de chorus à appliquer au timbre Layer/Left (0 ~ 127).

- Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale et sauvegarder les modifications apportées (voir "Quitter le mode d'édition Sound" à la page 111) ou sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition suivante (voir plus bas).

plus bas la liste des effets IFX disponibles (voir aussi la liste détaillée à page 285).

IFX			
LoGain	HiGain	HLGain	MdGain
Echo1	Echo2	Echo3	
Dly4th	Dly3/4	Dly8th	
Pan	Trem.	Phaser	Rotary
AmpSim	Comp.	Limit.	Excit.
Wah	PhaTrm	AmpTrm	CmpAmp
OD-Wah	WahAmp		

- Si vous êtes en mode Layer ou Split, appuyez de nouveau sur le bouton SCROLL ▼ pour sélectionner l'effet IFX affecté au timbre Layer/Left :

IFX M/L Type	7
LoGain	▶Phaser

Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour sélectionner un effet différent.

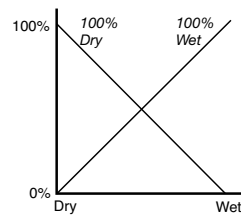
Appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition **IFX Wet/Dry** avec le paramètre M (Main) sélectionné :

IFX Wet/Dry	8
▶M:W099	L:D020

Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour régler la quantité d'effet IFX à appliquer au timbre principal Main.

Valeur	Signification
-Wet	Effet traité, par ex. l'effet maximum appliqué. Phase négative (inversée).
W-99 ~ W-51	Effet très traité, avec valeurs négatives.
D-50 ~ D-01	Effet direct, par ex. effet minimum appliqué. Phase négative (inversée).
Dry	Effet direct, par ex. aucun effet.
D001 ~ D050	Effet direct, par ex. effet minimum appliqué..
W051 ~ W099	Effet très traité.
Wet	Effet traité, par ex. l'effet maximum appliqué.

Diagramme:



- Si vous êtes en mode Layer ou Split, appuyez de nouveau sur le bouton SCROLL ▼ pour sélectionner le paramètre L (Layer/Left) :

IFX Wet/Dry	8
M:W099	▶L:D020

Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour régler la quantité d'effet IFX à appliquer au timbre Layer/Left.

- Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale Main et sauvegarder les modifications apportées (voir "Quitter le mode d'édition Sound" à la page 111) ou appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition suivante (voir plus bas).

Régler la transposition d'octave

Dans cette page vous choisissez une transposition d'octave pour les timbres Main et Layer/Left.

- Après avoir appuyé sur le bouton EDIT, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition **Octave** avec le paramètre M (Main) sélectionné :

Octave	9
▶M:+02	L:+00

Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour modifier la transposition d'octave dans une plage de ±4 octaves.

Valeur	Signification
-04 ~ -01	De quatre à une octave vers la grave
+00	Aucune transposition
+01 ~ +04	De une à quatre octave vers l'aigue

- Si vous êtes en mode Layer ou Split, appuyez de nouveau sur le bouton SCROLL ▼ pour sélectionner le paramètre L (Layer/Left) :

Octave	9
M:+02	▶L:+00

Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour modifier la transposition d'octave.

- Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale Main et sauvegarder les modifications apportées (voir "Quitter le mode d'édition Sound" à la page 111) ou appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition suivante (voir plus bas).

Régler l'accordage fin

Dans cette page vous pouvez finement accorder les timbres Main et Layer (en mode Layer) de manière à ce qu'ils jouent parfaitement entre eux.

- Après avoir appuyé sur le bouton EDIT, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition *Fine Tune* :

Fine Tune	10
▶M:+00	L:+00

Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour régler finement l'accordage du timbre principal Main dans une plage de ±99 centièmes (1 centième = 1/100 de demi-ton).

Valeur	Signification
-99 ~ -01	De quatre-vingt-dix-neuf à un centième vers la grave
+00	Aucune transposition
+01 ~ +99	De un à quatre-vingt-dix-neuf centièmes vers l'aiguë

- Si vous êtes en mode Layer ou Split, appuyez de nouveau sur le bouton SCROLL ▼ pour sélectionner le paramètre L (Layer/Left) :

Fine Tune	10
M:+00	▶L:+00

Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour régler finement l'accordage du timbre Layer/Left.

- Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale Main et sauvegarder les modifications apportées (voir "Quitter le mode d'édition Sound" à la page 111) ou appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition suivante (voir plus bas).

Programmer les pédales

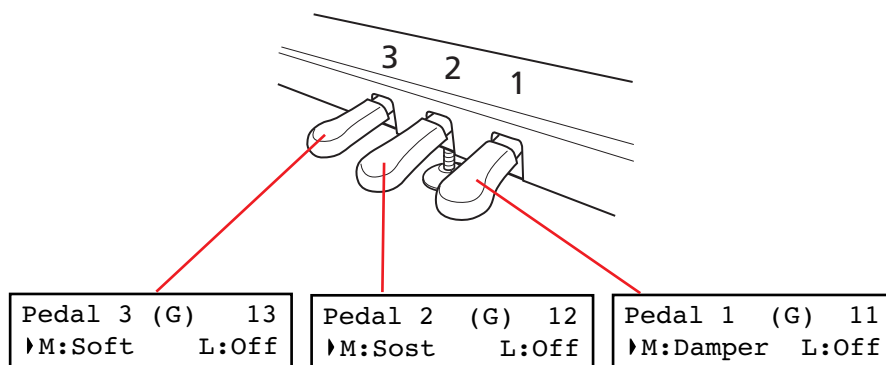
Le C-520 dispose de trois pédales qui, par défaut, fonctionnent (de droite à gauche) en tant que pédale de résonance (ou damper), sostenuto et douce (ou soft). Si vous le souhaitez, vous pouvez changer cette disposition. Les instructions des pages suivantes vous expliquent comment les affecter directement aux timbres, mais vous pouvez également les programmer pour qu'elles fonctionnent de manière générale sur l'instrument (voir page 117, page 122). La programmation générale de l'instrument pilote également ces réglages.

Astuce : Pour affecter des effets aux timbres tels que le damper, le rotary speaker, velocity et glide, utiliser la programmation

des timbres ; pour affecter des contrôles généraux tels que le phrasé rythmique, le magnétophone et le contrôle quart de ton, utilisez la programmation de Global.

Note : Lorsqu'une fonction différente de Sound est affectée à une pédale en mode d'édition Global, qui pilote donc même la programmation des timbres, la lettre (G) est affichée dans les pages d'affectation de cette pédale.

- Après avoir appuyé sur le bouton EDIT, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'affectation *Pedal* de la pédale que vous souhaitez programmer :



- Appuyez sur les boutons SCROLL pour déplacer le curseur sur le paramètre M (Main) ou L (Layer/Left). Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour choisir la fonction souhaitée.

Vous pouvez affecter différentes fonctions aux timbres Main et Layer/Left, en fonction du type de timbre. L'affec-

tation des pédales est donc très flexible, ci-dessous quelques exemples :

- Grand Piano est le timbre principal Main et String Ensemble est le timbre Layer. La pédale 1 active l'effet Damper uniquement pour le timbre Piano (car elle est désactivée pour le timbre Layer) ; ainsi, les notes de Piano

seront longtemps soutenues, avec un fort effet de résonance. En même temps, la pédale 3 active l'effet Soft sur les deux timbres.

- Grand Piano est le timbre principal Main et Acoustic Bass est le timbre Left. L'effet Damper est affecté au timbre Main sur Pedal 1 (il est désactivé "Off" sur le timbre Left), tandis que l'effet Glide est affecté au timbre Left sur Pedal 3 (il est désactivé "Off" sur le timbre principal Main). Lorsque vous voulez soutenir les notes de Piano, appuyez sur la pédale toute à droite (#1) comme sur un piano traditionnel, lorsque vous voulez "glisser" Bass, appuyez sur la pédale toute à gauche (#3). Vous pouvez utiliser les deux pédales en même temps.

Voici les effets que vous pouvez affecter aux pédales en mode d'édition Sound :

Réglage	Fonction
Off	La pédale n'affecte en aucune manière le timbre
Damper	Pédale Damper
Sost. (Sostenuto)	Pédale Sostenuto
Soft	Pédal Soft
Glide	Fonction Glide. Lorsque vous appuyez sur la pédale, le timbre "glisse" de manière plus ou moins accentuée vers la hauteur inférieur. Essayez cet effet sur le timbre Ac.Guitar (pédale de gauche).
Rotary	Contrôle Rotary Speaker , typique des claviers électromécaniques. Essayez cet effet sur les timbres Percussion Organ 1 & 2 (pédale de gauche).

3. Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale Main et sauvegarder les modifications apportées (voir "Quitter le mode d'édition Sound" à la page 111) ou appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition suivante (voir plus bas).

Sélectionner une gamme

De nombreuses compositions classiques utilisent des gammes (ou "tempéraments") qui sont différentes du "tempérament égal" normalement utilisé de nos jours. Afin de reproduire le timbre original de ces compositions, le C-520 est en mesure de jouer huit gammes classiques en plus du tempérament égal. Et ce n'est pas tout, il y a aussi des gammes spéciales pour jouer de la musique ethnique ou expérimentale.

Vous pouvez affecter le tempérament alternatif (également dénommé "sub scale") soit aux deux timbres, soit à un seul timbre. L'autre timbre continue de jouer le tempérament égal (ou, parfois, celui des "cordes pincées" ou stretch one).

1. Appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition **SubScale Type** :

SubScale Type 14
▶ Kirnberger

2. Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour sélectionner l'un des gammes disponibles ; voici les gammes disponibles :

Gamme	Signification
Equal Temp.	La plupart des instruments modernes utilisent le tempérament égal. Cette gamme est composée de 12 demi-tons identiques ayant des intervalles égaux, ce qui permet de jouer les mêmes gammes dans toutes les clés.
Pure Major	Les accords majeurs sont parfaitement accordés dans la tonalité sélectionnée.

Gamme	Signification
Pure Minor	Les accords mineurs sont parfaitement accordés dans la tonalité sélectionnée.
Arabic	Simule la gamme à quart de ton de la musique arabe, avec les notes Ré et Si diminuées d'un quart de ton.
Pythagorean	Gamme de Pythagore basée sur les théories musicales du grand philosophe et mathématicien Grec. Particulièrement adaptée pour jouer les mélodies.
Werckmeister	C'est la gamme Werckmeister III inventée par Andreas Werckmeister, un organiste et théoricien musical allemand. Gamme du bas baroque/classique.
Kirnberger	C'est la gamme Kirnberger III inventée par Johann Phillip Kirnberger ; c'est un accord tempéré pour clavecin très adapté pour la musique du XVIII ^e siècle.
Slendro	Gamme simulant l'accord gamelan indonésien. L'octave est divisée en 5 notes (Do, Ré, Fa, Sol, La). Les notes restantes sont basées sur l'accord standard.
Pelog	Gamme simulant l'accord gamelan indonésien. L'octave est divisée en 7 notes (toutes touches blanches). Les touches noires sont accordées selon la tonalité standard.

Gamme	Signification
Stretched	Simule la tonalité "stretched" d'un piano acoustique, c'est à dire une clé standard où les notes les plus basses jouent légèrement plus grave et les notes les plus hautes légèrement plus aigu que la tonalité standard. Cette gamme est automatiquement rappelée lorsque vous sélectionnez les timbres GrandPiano, BriteGrand et MelloPiano.

3. Appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition **SubScale Switch** avec le paramètre M (Main) sélectionné :

```
SubScale Sw. 15
┆M:On      L:Off
```

4. Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour activer ou couper la "sub scale" sur le timbre principal Main. Si vous

choisissez "off" (coupé), le timbre joue le tempérament égal.

5. Appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour sélectionner le paramètre L (Layer/Left) :

```
SubScale Sw. 15
M:On      ┆L:Off
```

6. Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour activer ou couper la "sub scale" sur le timbre Layer/Left. Si vous choisissez "off" (coupé), le timbre joue le tempérament égal
7. Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale Main et sauvegarder les modifications apportées (voir "Quitter le mode d'édition Sound" à la page 111) ou appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition suivante (voir plus bas).

Rétablir les timbres et les performances à leurs valeurs originales

Toutes les programmations personnelles de timbres, de combinaisons de timbres ou de performances peuvent être rétablies à leurs valeurs originales.

Astuce : Pour rétablir à leur valeur originale toutes les données, utilisez la fonction prévue à cet effet dans le mode Global (voir "Page General Reset" à la page 128).

1. Après avoir appuyé sur le bouton EDIT, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page **Reset Sound/Performance** :

```
Reset Snd/Prf 16
┆Exec?
```

2. Appuyez sur +/YES pour lancer l'opération de restauration de données. L'écran affiche le message "Are you sure?" (Sûr ?). Appuyez sur +/YES pour confirmer l'opération, sur -/NO pour l'annuler et retourner à vos données personnelles qui restent ainsi inchangées.

Si vous choisissez de procéder à la restauration des données, la performance, le timbre ou la combinaison de timbres traités seront rétablis à leur valeur originale d'usine.

Réglages du mode Global

Le mode d'édition Global est la page où vous modifiez des paramètres généraux et non pas des timbres ou des morceaux individuels.

Entrer en mode d'édition Global

Gardez enfoncé le bouton EDIT pour plus d'une seconde pour afficher le mode d'édition Global.

Quitter le mode d'édition Global

Après avoir édité des paramètres, appuyez sur le bouton EXIT pour quitter le mode Global. Si vous n'avez rien modifié, vous quittez immédiatement. Si vous avez modifié un ou plusieurs paramètres, l'écran affiche la page Save :

Global Modified
Save? (Yes/No)

Appuyez sur le bouton +/YES pour sauvegarder les modifications, sur -/NO pour annuler l'opération.

Régler la dynamique du toucher

Vous pouvez programmer la réponse de la dynamique du toucher sur le clavier.

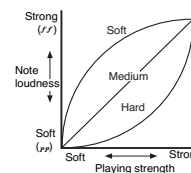
- Après avoir gardé enfoncé le bouton EDIT, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page **Touch Sensitivity** :

Touch Sens. 1
▶Medium 2

- Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour modifier la réponse de la dynamique du toucher. Voir dans le tableau suivant la liste des dynamiques disponibles.

Réglage	Dynamique du toucher
Fixed	Dynamique fixe = 100.
Soft 1~3	Les notes graves sont reproduites en jouant avec un toucher léger.
Medium 1~2	Toucher normal de piano.
Hard 1~3	Les notes graves sont reproduites uniquement en jouant avec un toucher lourd.

Diagramme:



- Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale Main ou Song Play et sauvegarder les modifications apportées (voir "Quitter le mode d'édition Global" à la page 120) ou appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition suivante (voir plus bas).

Activer/couper les haut-parleurs intégrés

Vous pouvez activer ou couper les haut-parleurs intégrés selon si vous préférez écouter par leur biais ou par celui d'une amplification externe.

Note : Les haut-parleurs sont automatiquement activés lorsque vous mettez l'instrument sous tension.

Astuce : Pour couper les haut-parleurs intégrés, il suffit d'insérer la fiche d'un casque dans la borne prévue à cet effet.

- Après avoir gardé enfoncé le bouton EDIT, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page **Speaker** :

Speaker 2
▶On

- Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour activer ou couper les haut-parleurs intégrés.
- Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale Main ou Song Play ou appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition suivante (voir plus bas).

Accordage fin (ou Master tuning)

Pour adapter la hauteur du C-520 à un autre instrument, vous pouvez décaler la hauteur par pas de 0.5 Hz dans une plage de La4 = 427.5 ~ 452.5 Hz. L'accord standard correspond à La4 = 440 Hz.

Note : Si vous saisissez successivement des modifications, il se peut que l'écran affiche une page d'édition différente de la première. Appuyez sur le bouton SCROLL ▲ pour la rechercher.

- Après avoir gardé enfoncé le bouton EDIT, l'écran affiche la page **Master Tune** :

Master Tune	3
▶ 440.0 Hz	

- Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour sélectionner une valeur différente.

Réglage	Hauteur
415 ~ -439.5	Hauteur la plus basse. La valeur la plus basse correspond à environ 100 centièmes (un demi-ton) de l'accordage standard.
440	Accordage Standard.
440.5 ~ 465	Hauteur la plus haute. La valeur la plus haute correspond à environ 100 centièmes (un demi-ton) de l'accordage standard.

- Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale Main ou Song Play et sauvegarder les modifications apportées (voir "Quitter le mode d'édition Global" à la page 120) ou appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition suivante (voir plus bas).

Brilliance

Le paramètre Brilliance donne du brillant au timbre. Vous pouvez programmer une augmentation ou une diminution générale du paramètre Brilliance.

C'est le même paramètre que vous pouvez modifier à l'aide du bouton BRILLIANCE (voir page 88). Néanmoins, contrairement à la fonction du bouton, ces modifications peuvent être mémorisées de manière à ne pas en provoquer la perte lors de la mise hors tension de l'instrument.

Note : Vous pouvez sauvegarder dans votre morceau les modifications de Brilliance apportées. Si par la suite vous les modifiez de nouveau, les valeurs sauvegardées dans le morceau restent inchangées.

- Après avoir gardé enfoncé le bouton EDIT, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page Brilliance. En alternative, vous pouvez directement appuyer sur le bouton BRILLIANCE pour afficher la page **Brilliance** :

Brilliance	4
▶ Normal	

Lorsque vous choisissez une valeur de Brilliance différente de Normal, le témoin du bouton BRILLIANCE s'allume.

- Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour modifier la Brilliance. Voir dans le tableau suivant la liste des réglages disponibles.

Réglage	Brilliance
Very mellow, Mellow	Le timbre joue plus gravement.
Normal	Tonalité normale.
Bright, Very Bright	Le timbre devient plus brillant.

- Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale Main ou Song Play et sauvegarder les modifications apportées (voir "Quitter le mode d'édition Global" à la page 120) ou appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition suivante (voir plus bas).

Point de partage du clavier

Vous pouvez régler votre propre point de partage du clavier de manière à ce qu'il soit automatiquement rappelé chaque fois que vous appuyez sur le bouton SPLIT en jouant des timbres.

Note : Votre point de partage personnel du clavier peut être différent de celui de défaut si vous le modifiez après avoir mis l'instrument sous tension. Toutefois, il peut varier si vous choisissez une performance contenant deux timbres en mode Split.

Le dernier point de partage reste sélectionné même lors de la mise hors tension de l'instrument.

- Après avoir gardé enfoncé le bouton EDIT, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page **Split Point** :

Split Point	5
▶ F#3	

- Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour modifier le point de partage. Lorsque vous changez cette valeur, si vous êtes en mode Split, le point de partage en cours de session change également.
- Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale Main ou Song Play et sauvegarder les modifications apportées (voir "Quitter le mode d'édition Global" à la page 120) ou appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition suivante (voir plus bas).

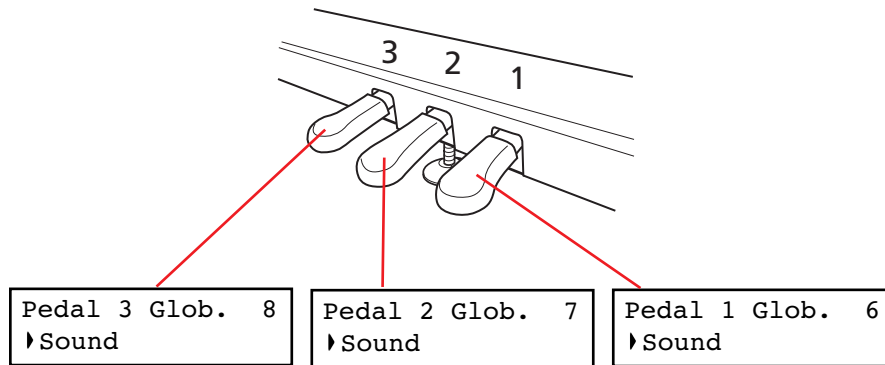
Affecter des fonctions aux pédales

D'usine, les trois pédales fonctionnent (de droite à gauche) en tant que pédale de résonance (ou damper), sostenuto et pédale douce (ou soft). Vous pouvez librement les affecter selon vos nécessités et souhaits. Vous pouvez soit les affecter aux timbres (voir page 117), soit globalement dans ces pages.

Astuce : Utilisez la programmation des timbres pour affecter des effets aux timbres tels que le damper, le rotary speaker, la velocity et le glide ; utilisez les programmations de Global pour affecter des contrôles généraux tels que le phrasé rythmique, le magnétophone et le contrôle quart de ton.

Note : Lorsqu'une fonction différente de celle d'un timbre est affectée à la pédale, c'est à dire une fonction générale qui pilote même la programmation des timbres, la lettre (G) est affichée dans la page d'affectation de la pédale en mode Sound Edit.

- Après avoir gardé enfoncé le bouton EDIT, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'affectation **Pedal** de la pédale que vous souhaitez programmer :



- Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour choisir la fonction à affecter à la pédale.

Réglage	Fonction
Sound	La pédale est programmée par le timbre sélectionné, par la combinaison de timbres ou par la performance (voir "Programmer les pédales" à la page 117).
Fill In	La pédale fonctionne comme la commande Fill In sur le phrasé rythmique (voir "Phrasés rythmiques répétitifs (ou Drum patterns)" à la page 92).
Quarter Tone	La pédale active la fonction Quarter Tone. Lorsque cette fonction est activée, vous pouvez décaler des notes en temps réel pour réaliser des gammes personnelles. Voir plus bas "Quarter Tone (programmation en temps réel des "SubScales")".
Transpose Up	Chaque fois que vous appuyez sur la pédale, la transposition générale augmente d'un demi-ton.

Réglage	Fonction
Transpose Down	Chaque fois que vous appuyez sur la pédale, la transposition générale diminue d'un demi-ton
Play/Pause	La pédale double la fonction du bouton PLAY/PAUSE.
Stop	La pédale double la fonction du bouton STOP.
Pedal Punch	Paramètre utilisé pour l'enregistrement en mode Pedal Punch. Cette fonction est détaillée à page 105.

- Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale Main ou Song Play et sauvegarder les modifications apportées (voir "Quitter le mode d'édition Global" à la page 120) ou appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition suivante (voir plus bas).

Quarter Tone (programmation en temps réel des "SubScales")

La fonction Quarter Tone vous permet de programmer en temps réel votre propre gamme personnelle, par exemple les gammes typiques de la musique Arabe. Ces modifications ne sont sauvegardées nulle part (elles ne sont utilisées qu'en temps réel), ainsi ces gammes sont facilement "mises de côté" lorsque vous sélectionnez un timbre différent ou une performance différente ou lorsque vous appuyez de nouveau sur la pédale Quarter Tone.

Note : La fonction Quarter Tone peut être utilisée uniquement si la "SubScale" a été activée sur les timbres Main et/ou Layer/Left en mode d'édition Sound (voir "SubScale Switch" on page 119).

Vous pouvez affecter la fonction "Quarter Tone" à n'importe quelle pédale.

1. Affectez la fonction Quarter Tone à la pédale souhaitée, tel que détaillé plus haut.
2. Gardez enfoncée la pédale Quarter Tone ainsi programmée. Le clavier ne doit pas jouer. Appuyez sur les notes qui doivent jouer décalées d'un quart de ton.
3. Relâchez la pédale Quarter Tone.
4. Jouez avec votre nouvelle gamme. Maintenant, les notes que vous avez modifiées au poste 2 jouent décalées d'un quart de ton.
5. Pour rétablir la gamme originale, appuyez et relâchez de nouveau la pédale Quarter Tone, sans jouer des notes. Toutes les hauteurs seront rétablies à leurs valeurs originales et c'est la gamme sélectionnée pour le timbre ou la performance qui sera rappelée (voir "Sélectionner une gamme" à la page 118).

En alternative, vous pouvez rétablir à leurs valeurs originales les réglages de Quarter Tone simplement en choisissant un timbre différent ou une performance différente.

Fast Play

Lorsque vous enregistrez un morceau à l'aide du magnétophone intégré, ou que vous lisez un Fichier Standard MIDI depuis un séquenceur externe, il se peut qu'il y ait une ou plusieurs mesures vides au début du morceau. Avec la fonction Fast Play activée, toutes ces mesures vides sont sautées et la reproduction commence immédiatement sur la première note. Si des données de Setup sont contenues dans ces mesures vides, elles sont lues plus rapidement.

1. Après avoir gardé enfoncé le bouton EDIT, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page **Fast Play** :

Fast Play	9
▶On	

2. Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour activer ou couper la fonction Fast Play.
3. Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale Main ou Song Play et sauvegarder les modifications apportées (voir "Quitter le mode d'édition Global" à la page 120) ou appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition suivante (voir plus bas).

Couper le volume

Cette fonction est très utile pour s'exercer durant les leçons de piano car elle vous permet de couper une partie, ou les deux, d'un morceau et de la jouer sur le clavier. Vous couper une partie en appuyant sur le correspondant bouton PART avec l'instrument prédisposé en mode Song Play.

Dans cette page, vous pouvez choisir soit de complètement couper la partie, soit juste de l'atténuer.

1. Après avoir gardé enfoncé le bouton EDIT, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page **Mute Level** :

Mute Level	10
▶Volume: 0	

2. Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour sélectionner la valeur du volume.

Réglage	Volume perçu
0	Silence
1 ~ 30	Faible
31 ~ 60	Moyen
61 ~ 90	Fort

3. Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale Main ou Song Play et sauvegarder les modifications apportées (voir "Quitter le mode d'édition Global" à la page 120) ou appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition suivante (voir plus bas).

Activer/couper le clavier (ou Local Control)

Local est un paramètre vous permettant de déterminer si le clavier doit jouer ses sons internes et transmettre simultanément les données MIDI (Local On) ou transmettre uniquement les données MIDI, sans jouer ses sons internes (Local Off)

Local Off est utile si votre C-520 doit fonctionner en tant que clavier étouffé et donc pour jouer d'un autre instrument via le port MIDI OUT. Ce paramètre peut être sélectionné même si le C-520 est connecté à un séquenceur via ses bornes MIDI IN et MIDI OUT. Ainsi, les notes ne seront pas jouées deux fois, c'est à dire par le clavier et par le séquenceur, car cela produit un ennuyeux effet d'«écho».

Normalement, c'est Local On qui est automatiquement sélectionné lors de la mise sous tension de votre C-520 ; le clavier reproduit donc les sons.

Note : Lorsque vous mettez l'instrument sous tension, Local se prédispose automatiquement sur On.

1. Après avoir gardé enfoncé le bouton EDIT, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page Local Control :

Local Control 11
▶On

2. Appuyez sur les boutons +/YES et-/NO pour activer ou couper la fonction.
3. Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale Main ou Song Play ou appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition suivante (voir plus bas).

MIDI Clock

Avec le MIDI Clock vous mettez en synchro deux dispositifs MIDI comme, par exemple, le magnétophone intégré du C-520 et un séquenceur externe.

Note : Lorsque vous mettez l'instrument sous tension, le MIDI Clock est automatiquement prédisposé sur Internal.

1. Après avoir gardé enfoncé le bouton EDIT, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page **MIDI Clock** :

MIDI Clock 12
▶External MIDI

2. Appuyez sur les boutons +/YES et-/NO pour choisir la source du message de clock.

Réglage	MIDI Clock
Internal	Le MIDI Clock est généré par le C-520 même. Le message est également adressé au MIDI OUT et au port USB.
External MIDI	Le MIDI Clock est adressé par un dispositif MIDI externe et reçu par le C-520 sur le port MIDI IN.
External USB	Le MIDI Clock est adressé par un dispositif MIDI externe et reçu par le C-520 sur le port USB.

3. Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale Main ou Song Play ou appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition suivante (voir plus bas).

Canaux MIDI IN

Lorsque le C-520 est piloté par un dispositif MIDI externe, il fonctionne comme un générateur de sons multitimbre à 16 parties. Vous pouvez sélectionner un timbre pour chacun des 16 canaux MIDI. Vous ne pouvez pas accéder à ces canaux avec le tableau de bord et ils sont séparés des pistes Main, Layer/Left, Recorder Part 1 et Part 2 et Drum. C'est ainsi que vous pouvez continuer de jouer sur le clavier pendant que le MIDI reçoit des données d'un dispositif externe.

Note : Les données MIDI sont reçues simultanément sur le port MIDI IN et sur le port USB. Voir les informations détaillées sur la réception MIDI via USB dans le paragraphe "Le MIDI via USB, qu'est-ce que c'est ?" à la page 129.

- Après avoir gardé enfoncé le bouton EDIT, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page **MIDI IN Channels** :

```
MIDI IN Ch.   13
└─Ch:1      Track 1
```

- Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour choisir l'un des 16 canaux (ch) disponibles pour la programmation.
- Appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour déplacer le curseur sur la piste affectée.

```
MIDI IN Ch.   13
Ch:1      └─Track1
```

- Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour choisir une piste différente. Voici la liste de toutes les pistes disponibles pour chacun des canaux MIDI IN :

Piste	Signification
Off	Aucune donnée n'est reçue sur le canal sélectionné. C'est très pratique lorsqu'un séquenceur externe adresse des données à deux (ou plus) dispositifs différents. Désactivez tous les canaux que vous souhaitez réserver à d'autres dispositifs.
Track 1~16	L'une des 16 pistes du C-520.
Global	Piste Global. Toutes les notes et les contrôles des pédales (damper, sostenuto, soft) reçus via le MIDI IN sont considérés comme provenant du clavier intégré et des pédales. De même s'il y a un point de partage du clavier.

- Appuyez sur le bouton SCROLL ▲ pour déplacer de nouveau le curseur sur le canal.

```
MIDI IN Ch.   13
└─Ch:01      Tr01
```

- Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour choisir un autre canal à programmer et répéter les opérations détaillées plus haut.
- Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale Main ou Song Play et sauvegarder les modifications apportées (voir "Quitter le mode d'édition Global" à la page 120) ou appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition suivante (voir plus bas).

Canaux MIDI OUT

Note : Les données MIDI sont reçues simultanément sur le port MIDI OUT et sur le port USB. Voir les informations détaillées sur la réception MIDI via USB dans le paragraphe "Le MIDI via USB, qu'est-ce que c'est ?" à la page 129.

Le standard MIDI prévoit 16 canaux séparés disponibles pour la transmission et la réception des données. Le C-520 peut transmettre sur six canaux simultanément. Pour transmettre des données depuis le C-520 vous devez choisir sur lesquels des 16 canaux MIDI vous souhaitez adresser des données et quelles pistes leur affecter.

- Après avoir gardé enfoncé le bouton EDIT, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page **MIDI OUT Channels** :

```
MIDI OUT Ch.  14
└─Ch:1        Main
```

- Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour choisir l'un des 16 canaux (ch) disponibles pour la programmation.
- Appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour déplacer le curseur sur la piste affectée.

```
MIDI OUT Ch.  14
Ch:1          └─Main
```

4. Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour choisir une piste qui transmet sur le canal sélectionné. Voici la liste des pistes disponibles pour chacun des canaux MIDI OUT :

Piste	Signification
Off	Aucune donnée n'est adressée sur le canal sélectionné. C'est très pratique lorsque vous souhaitez jouer seulement une partition de piano, sans l'envoyer à d'autres dispositifs connectés au port MIDI OUT du C-520.
Main	Timbre principal.
Layer	Timbre Layer en mode Layer).
Left	Timbre Left (en mode Split).
Part 1, 2	Magnétophone partie 1 ou 2.
Drum	Drum (lorsque qu'un phrasé rythmique est sélectionné).

5. Appuyez sur le bouton SCROLL ▲ pour déplacer de nouveau le curseur sur le canal.

MIDI OUT Ch. 14
 ▶Ch:1 Main

6. Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour choisir un autre canal à programmer et répéter les opérations détaillées plus haut.
7. Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale Main ou Song Play et sauvegarder les modifications apportées (voir "Quitter le mode d'édition Global" à la page 120) ou appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition suivante (voir plus bas).

Filtres MIDI

Lorsque vous choisissez un timbre, appuyez sur la pédale damper, réglez l'égalisation en mode Layer ou faites des réglages sur le tableau de bord, un message MIDI est adressé au dispositif MIDI (et/ou USB) externe connecté. Simultanément, le C-520 peut recevoir un message MIDI d'un dispositif MIDI (et/ou USB) externe connecté à son MIDI IN (ou à son port USB), pour piloter les timbres, la pédale damper, le réglage du volume et des données diverses.

Vous pouvez choisir de désactiver (c'est à dire de "filtrer") ces données de manière sélective afin d'empêcher des modifications indésirables ou des mélanges de données générés par les dispositifs externes et les contrôles internes. De même vous souhaitez peut être ne pas adresser des données MIDI à un dispositif MIDI externe, par exemple un message de Program Change qui sélectionnerait des timbres indésirables sur un instrument musical différent.

1. Après avoir gardé enfoncé le bouton EDIT, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page **MIDI Filters** :

MIDI Filters 15
 ▶Flt:CC Off

2. Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour choisir l'un des filtres à programmer. Voici la liste des filtres disponibles :

Filtre	Signification
CC	Messages de changement de contrôle (ou Control Changes), par ex. pédale, modulation, volume, pan, etc.
PC	Messages de changement de programme (ou Program Change), par ex. les messages adressés pour sélectionner un timbre.
PB	Pitch Bend
SysEx	Système Exclusif (ou System Exclusive), par ex. les messages utilisés pour programmer les paramètres des effets.

3. Appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour déplacer le curseur sur l'état du filtre sélectionné :

MIDI Filters 15
 Flt:CC ▶Off

4. Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour modifier l'état du filtre. "On" signifie que la donnée correspondante est traitée (c'est à dire qu'elle n'est ni adressée, ni reçue), "Off" signifie qu'elle n'est pas traitée (c'est à dire qu'elle est adressée et reçue).
5. Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale Main ou Song Play et sauvegarder les modifications apportées (voir "Quitter le mode d'édition Global" à la page 120) ou appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition suivante (voir plus bas).

Données transférées via le port USB

Le port USB est un port à haut débit de données installé sur la plupart des ordinateurs modernes. Vous pouvez l'utiliser pour transférer des données stockées dans la mémoire interne du C-520 à un ordinateur et vice versa. Pour ce faire, vous devez préalablement activer la borne USB au transfert de données.

Note : Lorsque le transfert de données est activé, aucune communication MIDI via USB n'est consentie.

Les logiciels Windows ME, 2000, XP et Mac OS 9.0.4 to OS X sont directement compatibles. Pour utiliser le C-520 avec le logiciel Windows 98SE, vous devez installer le KORG Driver prévu à cet effet, un logiciel spécial que vous pouvez télécharger gratuitement de notre site Internet.

Attention : L'activation du port USB pour le transfert de données désactive automatiquement le MIDI via USB ; quittez tous logiciels MIDI sur votre ordinateur personnel avant d'activer la fonction USB Connect. Si vous ne le faites pas, vous risquez de sérieusement endommager la mémoire interne du C-520.

Attention : Lorsque vous activez la borne USB, le C-520 est initialisé, c'est à dire que toutes les données qui n'ont pas été sauvegardées dans la mémoire interne de l'instrument seront perdues. Il vous faut donc sauvegarder tous les timbres, toutes les performances, tous les morceaux et tous les réglages de Global avant d'activer la borne USB.

1. Premièrement, branchez le C-520 à un ordinateur via un câble USB standard. Vérifiez que le connecteur est correctement orienté et inséré la fiche dans la prise prévue.



2. Ensuite, activez la fonction USB Data Connect sur le C-520 afin que l'ordinateur puisse voir sa mémoire interne comme un disque USB.

Après avoir gardé enfoncé le bouton EDIT, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page **USB Connect** :

```

USB Connect   16
┆Enable?
    
```

3. Appuyez sur le bouton +/YES pour activer la connexion des données. L'écran affiche la commande Disable.

```

USB Connect   16
┆Disable?
    
```

Attention : Ne jamais appuyer sur le bouton -/NO pendant un transfert de données car cela peut endommager le contenu de la mémoire du C-520 et provoquer un dysfonctionnement de votre ordinateur.

Maintenant, le C-520 est affiché soit à l'écran de votre ordinateur, soit sur le disque window d'un drive USB externe, sous le nom **KORG SSD** (ou abréviation de

KORG Solid State Disk, le nom technique de la mémoire permanente).



4. Déplacez les fichiers soit vers, soit depuis, le C-520 et l'ordinateur, exactement comme dans n'importe quel autre dispositif USB. Lorsque vous déplacez des fichiers, rappelez-vous que :

Attention : Ne pas mettre hors tension le C-520 avant de le déconnecter de l'ordinateur car cela peut endommager le contenu de la mémoire du C-520 et provoquer un dysfonctionnement de votre ordinateur.

Les données stockées dans la mémoire du C-520 sont disposées dans quatre répertoires (également dénommés 'sous-répertoires'). Chaque répertoire contient un type différent de données créées par vous-même. Le tableau suivant détaille les différents types de données.

Répertoire	Contenu
Global	Réglages de Global, réglages de Metronome.
Perform	Performances.
Preset	Timbres modifiés et combinaisons de timbres.
UserSong	Vos morceaux personnels, par ex. les morceaux que vous avez créés avec le magnétophone intégré ou avec un séquenceur externe. Vous pouvez copier des fichiers de l'ordinateur dans ce répertoire de morceaux sous forme de fichiers Standard MIDI (fichiers avec l'extension ".MID"). Pour sélectionner les timbres corrects sur le C-520, les morceaux importés doivent être compatibles avec le General MIDI (GM) standard. Toutefois, les sons GM ne peuvent pas tous être reproduits correctement car le C-520 ne prévoit qu'en partie les sons GM standard.

Diagramme:



5. Lorsque le transfert de données est complété, enlevez l'icône KORG SSD affichée à l'écran de l'ordinateur. Consultez la documentation de l'ordinateur pour procéder à l'éjection/suppression des dispositifs de sauvegarde USB. Normalement la procédure prévoit :

- **Sur Windows :** Avec le bouton de la souris, cliquez sur l'icône KORG SSD affichée sur la droite de la barre des tâches de votre ordinateur. Dans le menu qui s'ouvre, cliquez avec le bouton gauche de la souris sur "Stop USB disk driver (drive name)." Vérifiez que le message "USB disk may be disconnected safely" est bien affiché. Maintenant, le C-520 a été automatiquement déconnecté de

votre ordinateur et la commande Enable est de nouveau affichée à l'écran du C-520, ce qui signifie que la connexion a été désactivée.

- **Sur Mac:** Glissez-lâchez l'icône KORG SSD sur l'icône Eject du Dock (*Mac OS 9* : glissez-lâchez l'icône dans la poubelle) et attendez jusqu'à ce que l'icône disparaisse. Lorsqu'elle n'est plus affichée, retournez à votre C-520 et appuyez sur le bouton -/NO pour désactiver la connexion des données. Le C-520 s'initialise et la commande Enable est de nouveau affichée à l'écran, ce qui signifie que la connexion a été désactivée.

6. Lorsque la commande Enable est de nouveau affichée à l'écran, la connexion USB a été désactivée en toute sécurité.

USB Connect	16
▶Enable?	

7. Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale Main ou Song Play ou appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition suivante (voir plus bas).

Supprimer des morceaux contenus dans l'album User Song

Vous pouvez supprimer un morceau stocké dans l'album User Song. Au contraire, les morceaux stockés dans les autres albums ne peuvent pas être supprimés.

Note : Vous pouvez également supprimer un morceau de l'album User Song via un ordinateur externe, par le biais de la connexion de données USB (voir plus haut).

1. Après avoir gardé enfoncé le bouton EDIT, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page Erase Song :

Erase Song	17
▶Prelude	Exec?

2. Appuyez sur les boutons +/YES et -/NO pour sélectionner le morceau de l'album User Song que vous souhaitez sup-

primer. Si le nom est plus long de la largeur de l'écran, il défile au fur et à mesure.

3. Appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour déplacer le curseur sur la commande Exec.
4. Appuyez sur le bouton +/YES pour supprimer le morceau. L'écran affiche le message "Are you sure?" (Sûr ?). Appuyez sur +/YES pour confirmer la suppression, sur -/NO pour annuler l'opération et sauvegarder le morceau.
5. Appuyez sur le bouton EXIT pour retourner à la page principale Main ou Song Play ou appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page d'édition suivante (voir plus bas).

Page General Reset

Vous pouvez rétablir toutes les données stockées dans la mémoire à leur valeur originale d'usine. Cette opération inclut les timbres, les combinaisons de timbre, les performances et les données de Global.

Attention : Le rétablissement général des données effacera toutes vos données personnelles telles que vos performances, votre égalisation du timbre et vos réglages Global ! Sauvegardez vos données personnelles sur un ordinateur avant de procéder à un rétablissement général aux valeurs de défaut. Ainsi, vous conserverez vos User Songs.

1. Après avoir gardé enfoncé le bouton EDIT, appuyez sur le bouton SCROLL ▼ pour afficher la page General Reset :

General Reset	18
Exec?	(Yes/No)

2. Appuyez sur +/YES pour lancer la procédure de restauration des données (ou sur -/NO ou sur EXIT pour annuler l'opération et quitter). L'écran affiche le message "Are you sure?" (Sûr ?). Appuyez de nouveau sur +/YES pour confirmer l'opération, sur -/NO pour l'annuler et conserver vos données personnelles.

Si vous choisissez de procéder à l'opération de restauration, l'instrument s'initialise et toutes les données sont rétablies à leurs valeurs originales d'usine. **Attention : ne mettez pas l'instrument hors tension pendant une opération de restauration.**

Numéro de la version du système

Le numéro de version du système d'exploitation est visible en mode Global. Appuyez simultanément sur les deux boutons

SCROLL ▲ et +/YES. L'écran affiche le numéro de la version. Appuyez sur EXIT pour fermer ce message.

MIDI

Le MIDI, qu'est-ce que c'est ?

MIDI est l'abréviation de *Musical Instrument Digital Interface*. C'est un standard international conçu pour brancher et trans-

férent des données entre instruments musicaux électroniques, ordinateurs et dispositifs divers.

Le MIDI via USB, qu'est-ce que c'est ?

Vous pouvez prédisposer le C-520 de manière à ce qu'il communique des données MIDI avec un ordinateur via le port USB au lieu des ports MIDI. Ainsi, vous pouvez brancher votre C-520 à un ordinateur sans devoir posséder une interface MIDI prévue à cet effet.

La plupart des caractéristiques MIDI du C-520 MIDI peuvent être exploitées par des ordinateurs avec système d'exploitation

Windows XP ou Mac OS X, sans logiciel spécifique. Néanmoins, pour exploiter à fond et facilement toutes les caractéristiques MIDI, on conseille d'installer le "KORG USB MIDI Driver", un logiciel spécial que vous trouvez dans le CD fourni avec votre C-520. Les relatives instructions sont détaillées dans le logiciel même. Voir le paragraphe "Installer le Korg USB MIDI Driver" à la page 132.

Que pouvez-vous faire avec le MIDI?

Avec le MIDI, vous pouvez utiliser votre C-520 pour piloter d'autres instruments, utiliser d'autres instruments pour piloter votre C-520 et utiliser un séquenceur pour créer des partitions musicales très complexes.

Lorsque vous jouez sur le clavier ou que vous appuyez sur la pédale du C-520 ou que vous sélectionnez un timbre, les notes, l'activation de la pédale et le changement de timbre sont transmis à un autre instrument ou enregistrés par un séquenceur externe.

Connexions MIDI

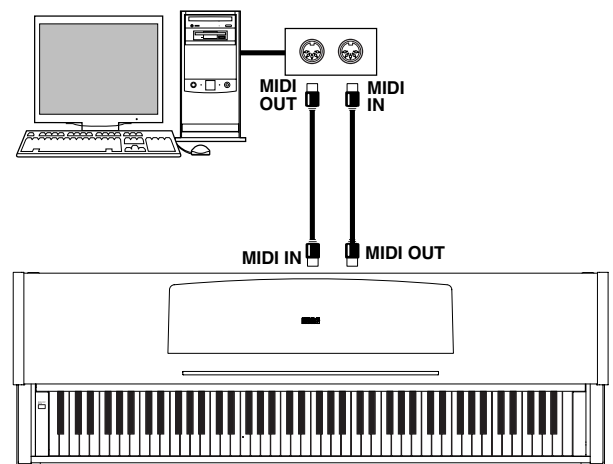
Connectez toujours la borne MIDI OUT de l'instrument à la borne MIDI IN d'un autre instrument. Ne jamais connecter l'une l'autre deux bornes du même instrument.

Connectez la borne MIDI OUT du dispositif qui transmet (maître) à la borne MIDI IN du dispositif qui reçoit (esclave).



Pour connecter le C-520 à un ordinateur via les ports MIDI, vous devez installer une interface MIDI pour l'ordinateur, un logiciel de notation musicale et de "séquencing" et deux câbles MIDI standard. Connectez la borne MIDI OUT du C-520 à la

borne MIDI IN de l'ordinateur. Connectez la borne MIDI IN du C-520 à la borne MIDI OUT de l'ordinateur.



Réglages Standard MIDI

Lors de la mise sous tension de l'instrument, les réglages d'usine du C-520 sont prédisposés comme suit :

Pramètre	Réglage
Canaux de transmission (voir "Canaux MIDI OUT" à la page 125)	01 = Timbre principal Main 02 = Timbre Layer 03 = Timbre Left 04 = Magnétophone Part 1 05 = MagnétophonePart 2 10 = Drum

Pramètre	Réglage
Canal(canaux) de réception (voir "Canaux MIDI IN" à la page 125)	Toutes les 16 pistes (1-16)
Local (voir "Activer/couper le clavier (ou Local Control)" à la page 124)	On (activé)

Utiliser le C-520 en tant que générateur de sons multitimbre

Lorsque le C-520 est piloté par un dispositif MIDI externe, il peut fonctionner comme un générateur de sons multitimbre à 16 parties. Vous pouvez sélectionner un timbre différent pour chacun des 16 canaux MIDI.

Note : Les timbres du C-520 sont prédisposés au standard General MIDI (GM). Toutefois, les timbres du standard GM ne sont pas tous disponibles.

1. Utilisez un câble MIDI pour connecter la borne MIDI IN du C-520 à la borne MIDI OUT d'un séquenceur, etc. En alternative, connectez le C-520 à un ordinateur via le port USB (voir "Installer le Korg USB MIDI Driver" à la page 132).

2. Transmettez les données MIDI depuis le séquenceur connecté (ou dispositif divers). Voir dans le paragraphe "Program Change" à la page 130 les instructions détaillées relatives à la manière de sélectionner un timbre à l'aide du message de MIDI Program Change. La réception de Program Change doit être activée sur le C-520 (elle l'est par défaut).

Consultez le mode d'emploi de l'autre dispositif en ce qui concerne les informations détaillées pour adresser des messages de Program Change.

Program Change

Les timbre du C-520 peuvent être sélectionnés via MIDI en adressant un message de Program Change (ou changement de Program) sur le canal auquel vous souhaitez affecter le timbre. Le tableau "Sounds / Timbres / Klänge / Suoni" à page 277 liste les numéros de Program Change correspondants à chaque timbre du C-520.

Transmettre les messages de Program Change

Vous pouvez adresser un message de MIDI Program Change à un dispositif MIDI connecté à la borne MIDI OUT (ou au port USB) du C-520, pour modifier ses timbres. Lorsque vous sélectionnez un timbre interne du C-520 à l'aide des boutons de sélection des timbres, un numéro de MIDI Program Change sera transmis sur le canal MIDI des sons. Voir les numéros de Program Change dans le tableau de page 277.

Recevoir des messages de Program Change

Lorsque vous recevez sur votre C-520 un message de Program Change adressé par un dispositif externe sur un canal MIDI, le timbre interne correspondant sera sélectionné sur votre instrument pour ce canal MIDI. Voir les numéros de Program Change dans le tableau de page 277.

Activer/désactiver Program Change

Normalement, le C-520 reçoit des données de Program Change. Si vous ne voulez pas les recevoir (ou les transmettre), utilisez la fonction Filter. Rappelez-vous que pour activer le passage de l'un à l'autre à distance, soit les filtres PC que les filtres CC doivent être désactivés afin de permettre la transmission des messages de Program Change et Bank Select. Voir dans le paragraphe "Filtres MIDI" à la page 126.

Control Change

Lorsque vous utilisez la pédale Damper, réglez l'égalisation en mode Layer ou faites des opérations sur le tableau de bord, un message de Control Change est adressé au dispositif MIDI externe connecté. En même temps, le C-520 peut recevoir un message de Control Change de la part d'un dispositif MIDI externe connecté à sa borne MIDI IN, message qui pilote la pédale Damper, le réglage du volume et des données diverses.

Activer/désactiver Control Change

Normalement, le C-520 reçoit les données de Control Change. Si vous ne voulez pas en recevoir (ou les transmettre), utilisez la fonction Filter. Voir dans le paragraphe "Filtres MIDI" à la page 126.

Installer le Korg USB MIDI Driver

Vous utilisez le port USB pour transférer des données MIDI entre le C-520 et un ordinateur (cette fonction est également dénommée *MIDI Over USB*). C'est très pratique si votre ordinateur n'est pas équipé d'interface MIDI.

Le port USB peut être utilisé en parallèle avec les ports MIDI. Vous pouvez connecter, par exemple, votre C-520 à un sé-

quenceur qui tourne sur votre ordinateur et, en même temps, contrôler un autre instrument MIDI connecté aux ports MIDI du piano.

En connectant le C-520 de cette manière, il fonctionne, simultanément, en tant que dispositif d'entrée MIDI, en tant que contrôleur et en tant que générateur de sons.

Connecter le C-520 à un ordinateur

Avant de connecter le C-520 à un ordinateur, vous devez installer le KORG USB-MIDI Driver. Vérifiez que votre ordinateur supporte les caractéristiques listées dans le paragraphe

“Caractéristiques de système du KORG USB-MIDI Driver” détaillé plus bas.

Caractéristiques de système du KORG USB-MIDI Driver

Windows

Ordinateur : Un ordinateur équipé de port USB, compatible Microsoft Windows XP.

Système d'exploitation : Microsoft Windows XP Home Edition / Professional / x64 Edition (un driver pour x64 Edition est en version beta.)

Macintosh

Ordinateur : Un Apple Macintosh équipé de port USB compatible Mac OS X.

Système d'exploitation : Mac OS X version 10.3 ou successive.

A lire avant usage

Le Copyright de tout le logiciel fourni avec ce produit est de propriété de Korg Inc.

L'agrément de la licence de ce logiciel est fourni séparément. Vous devez lire l'agrément de cette licence avant d'installer le logiciel. L'installation du logiciel indique votre acceptation des conditions listées dans l'agrément.

Windows : Installer le KORG USB-MIDI Driver

Connectez le C-520 à l'ordinateur via un câble USB uniquement après avoir installé le KORG USB-MIDI Driver Tools.

Attention : Le C-520 ne peut pas utiliser en même temps le KORG MIDI Data Filer.

Note : Vous devez installer un driver séparé pour chaque port USB que vous souhaitez utiliser.

1. Insérez le CD-ROM fourni dans le lecteur CD-ROM de votre ordinateur.

Normalement, "Digital Piano Application Installer" démarre automatiquement.

Si votre ordinateur est prédisposé de manière à ne pas effectuer le démarrage automatique, vous devez double-cliquer sur le paramètre "KorgSetup.exe" du CD-ROM.

2. Suivez les instructions d'installation qui apparaissent au fur et à mesure sur l'écran.
3. Redémarrez l'ordinateur et mettez sous tension le C-520. Connectez le C-520 à l'ordinateur via un câble USB.
4. Dans la barre des tâches, sélectionnez les commandes suivantes pour lancer les instructions nécessaires à l'installation :

Start > all programs > KORG > KORG USB-MIDI Driver Tools > Installation manual

5. Dans la barre des tâches, sélectionnez les commandes suivantes pour lancer les instructions nécessaires au programme :

Start > all programs > KORG > KORG USB-MIDI Driver Tools > Install KORG USB-MIDI Device

6. Suivez les instructions d'installation affichées au fur et à mesure à l'écran pour installer le KORG USB-MIDI Driver.

Ports du Driver

Lorsque les opérations d'installation sont terminées, les ports suivants sont affichés dans votre application MIDI (par ex. séquenceur) parmi les autres dispositifs MIDI :

C520 KEYBOARD : Ce paramètre autorise la réception des messages MIDI provenant du C-520 (données de clavier et de contrôle) de la part de l'application MIDI qui tourne sur votre ordinateur.

C520 SOUND : Ce paramètre autorise la transmission des messages MIDI de la part de l'application MIDI qui tourne sur votre ordinateur au générateur de sons interne du C-520.

Mac OS X : Installer le KORG USB-MIDI Driver

1. Insérez le CD-ROM fourni dans le lecteur CD-ROM de votre ordinateur.
2. Double-cliquez sur l'un des "KORG USB-MIDI Driver.pkg" contenus dans un dossier "KORG USB-MIDI Driver" du CD-ROM et activez un logiciel d'installation en procédant à l'installation selon les indications qu'il fournit.

Ports du Driver

Lorsque les opérations d'installation sont terminées, les ports suivants sont affichés dans votre application MIDI (par ex. séquenceur) parmi les autres dispositifs MIDI :

C520 KEYBOARD : Ce paramètre autorise la réception des messages MIDI provenant du C-520 (données de clavier et de contrôle) de la part de l'application MIDI qui tourne sur votre Mac.

C520 SOUND : Ce paramètre autorise la transmission des messages MIDI de la part de l'application MIDI qui tourne sur votre Mac au générateur de sons interne du C-520.

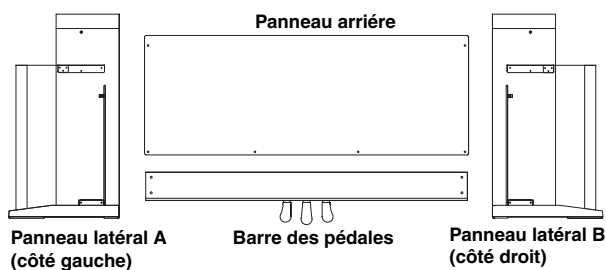
Assembler le stand

Précautions à adopter pendant les opérations d'assemblage

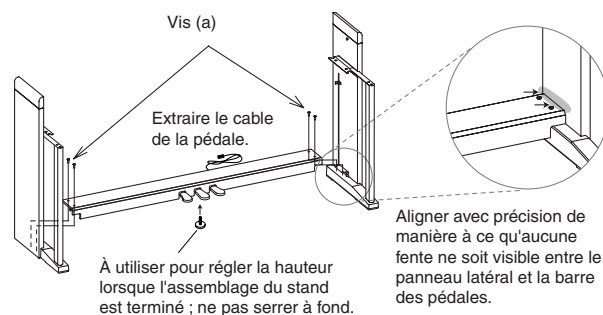
- Attention : ne vous coincez pas les mains sous le piano lorsque vous positionnez le stand.
- Vérifiez que les divers éléments sont assemblés dans la bonne position et correctement orientés ; suivez attentivement, et dans l'ordre exact, les opérations détaillées dans les instructions.
- Attention : ne placez pas des objets lourds sur la face avant du piano avant de n'avoir serré à fond les vis car le piano pourrait tomber.

Instructions

1. Ouvrez le carton et prélevez toutes les pièces. Vérifiez que l'emballage contient bien toutes les pièces.



tement fixés à la barre des pédales ; aucune fente ne doit être visible.



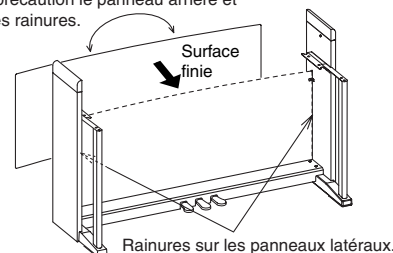
Accessoires pour l'assemblage		
Vis (a) (M6 x 20) ...4 pièces 	Vis (b) (M4 x 14) ...6 pièces 	Capots ...4 pièces
Serre-câble ...2 pièces 	Écrous à ailettes ...2 pièces 	Vis d'ajustage ...1 pièce

NB : Munissez-vous d'un tournevis cruciforme (Phillips #2) pour procéder à l'assemblage

2. Vissez autant qu'elle s'enfonce la vis d'ajustement sur la barre des pédales et connectez le câble des pédales. Utilisez les vis (a) pour fixer les panneaux latéraux à la barre des pédales. Attention : les panneaux latéraux doivent être étroit-

3. Prenez le panneau arrière et, avec la surface finie (type bois) en avant, courbez-le avec précaution et insérez-le dans les rainures prévues à cet effet sur les panneaux latéraux.

Courber avec précaution le panneau arrière et l'enfiler dans les rainures.

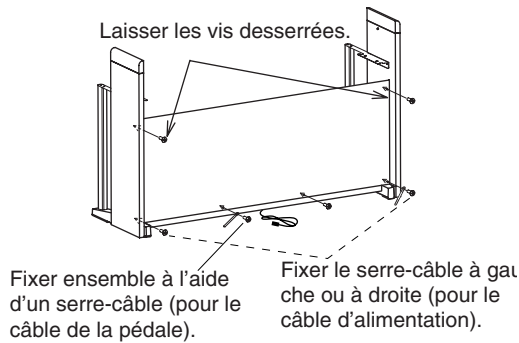


4. Utilisez les vis (b) pour fixer les panneaux latéraux.

Commencez par le bas du panneau arrière (quatre emplacements). Sur deux des emplacements, vissez la vis à travers un serre-câble de manière à fixer ce dernier sur le stand. Fixez le serre-câble soit à gauche, soit à droite, en fonction de la direction de la sortie de l'alimentation AC que vous utiliserez.

Ensuite, vissez la partie supérieure du panneau arrière (deux emplacements). Ne serrez pas à fond ces vis car

vous devrez procéder à des ajustements par la suite, lorsque vous fixerez l'instrument au stand.



5. Vérifiez la stabilité du stand, ainsi que l'absence de toutes fentes ; vérifiez de même que toutes les vis sont serrées à fond, sauf bien sûr, celle que vous devez laisser desserrées.

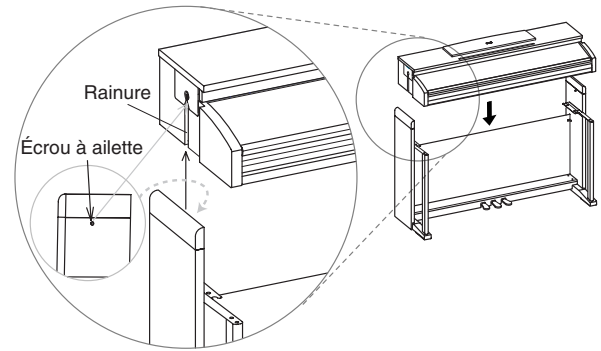
6. Fixez l'instrument.

Note : Les panneaux latéraux sont fragiles ; faites très attention.

Soulevez l'instrument avec les deux mains en prenant soin de ne pas l'empoigner sur plus de 70mm de chaque côté sinon vous risquez de vous coincer les doigts. Positionnez les écrous à ailette qui font saillie des deux côtés internes des panneaux latéraux (droit et gauche) de manière à les aligner aux rainures métalliques de fixation présentes sur les extrémités droite et gauche de l'instrument et, avec beaucoup de précautions, insérez l'instrument sur le stand. Si l'instrument est correctement aligné, les écrous positionnés sur les côtés internes des panneaux latéraux s'insèrent solidement dans les rainures métalliques de fixation.

Attention : Manipulez toujours avec beaucoup de précautions les extrémités droite et gauche de l'instrument lorsque vous l'enfilez sur le stand, en maintenant toujours l'instrument bien droit ; faites très attention à ne pas vous coincer les doigts ou les mains et à ne pas renverser l'instrument. Ne jamais soulever l'instrument d'un seul côté car cela peut endommager les fixations métalliques de l'instrument même. Vous devez toujours soulever ou abaisser en même temps les deux extrémités droite et gauche de l'instrument, en le maintenant bien droit.

Ce passage est facilité si vous exercez une pression avec le corps sur le panneau latéral pendant que l'instrument s'enfile sur le stand.



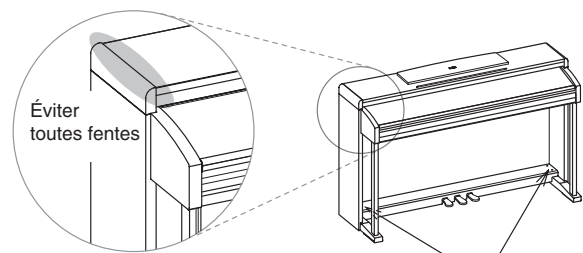
7. Appuyez sur les bords supérieurs du stand pour vérifier d'avoir bien serré les deux vis du panneau arrière que vous aviez laissées desserrées auparavant pour procéder à des éventuels ajustages.



Serrer solidement les deux vis en exerçant une pression de l'externe sur les deux panneaux latéraux gauche et droit

8. Vérifiez attentivement qu'aucune fente n'est visible entre la surface de l'instrument et les panneaux latéraux.

Si vous voyez une fente, procédez à des ajustages en desserrant les vis (a) qui fixent le panneau latéral à la barre des pédales.



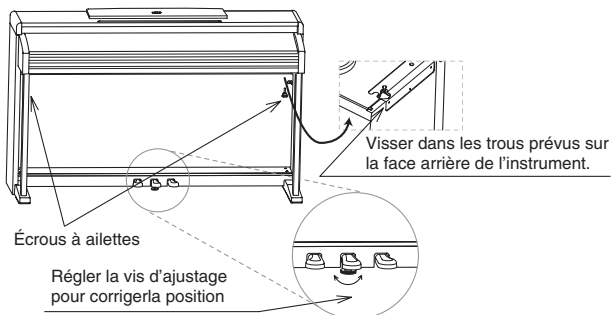
Si une fente est présente desserrer les vis (a) pour procéder à des ajustages

Si une fente importante est visible entre l'instrument et les panneaux latéraux, ou si vous avez déjà procédé à des ajustages pour éliminer cet inconvénient mais que la fente est toujours visible, probablement l'instrument n'est pas correctement positionné sur le stand. Si c'est le cas, enlevez l'instrument et remettez-le correctement sur le stand.

9. Fixez les écrous de serrage en les enfilant sous l'instrument.

Note : Tant que la vis d'ajustement ne touche pas solidement le sol, la pédale bouge ; cela peut provoquer un mauvais fonctionnement de la pédale.

Ensuite desserrez la vis d'ajustement et ajustez-la jusqu'à ce qu'elle soit bien en contact avec le sol.



Vérifiez que toutes les vis sont serrées à fond. Pour finir, positionnez les capots sur la tête des vis (a) de la barre des pédales.

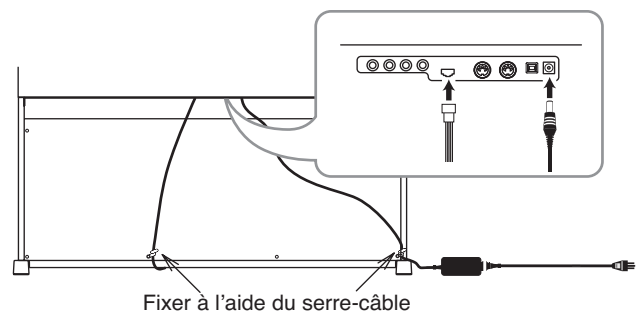
10. Connectez le câble de l'adaptateur AC à l'adaptateur.



11. Connectez le câble du pédalier et la fiche DC de l'adaptateur AC sous l'instrument et utilisez le serre-câble pour fixer les câbles.

Note : Faites attention à l'orientation du connecteur lorsque vous connectez le câble.

Note : Lorsque vous installez votre piano numérique dans les lieux où vous en jouerez, vérifiez que le stand ne piétine pas le câble de l'adaptateur AC.



Tests à effectuer après l'assemblage

[•] Vous avez des pièces en surplus ?

Si vous avez des pièces en surplus, vérifiez sur les diagrammes où elles doivent être installées.

[•] Vérifiez attentivement que toutes les vis sont bien serrées.

Précautions

Précautions à adopter lorsque vous transportez votre instrument

Enlevez le piano du stand et transportez-les séparément. Lorsque le transport a été effectué, reprenez ces instructions et assemblez de nouveau le piano et son stand.

Perte de vis

Après l'assemblage, il se peut que les vis et les écrous se desserrent au fur et à mesure que vous utilisez l'instrument ; ceci

peut provoquer un manque de stabilité du stand. Si c'est le cas, serrez de nouveau les vis et les écrous.

Démonter le stand

Si vous devez déplacer votre piano, vous devez démonter le stand en procédant aux opérations de fixation du piano au stand et d'assemblage du stand dans l'ordre inverse. Lorsque le démontage a été effectué, mettez de côté toutes les vis, tous les écrous et toutes les pièces de manière à n'en perdre aucune.

Messages d'erreur

Write Protect

Lors de la sauvegarde d'un morceau, vous essayez de sauvegarder sur un fichier protégé en écriture. Le morceau a été préalablement copié d'un PC et la protection a été activée sur le disque de l'ordinateur. Modifiez le nom du morceau avant de répéter l'opération de sauvegarde.

Out of Memory

Le morceau est trop long et la mémoire est pleine. Lorsque la capacité maximum de la taille de la mémoire a été atteinte, l'enregistrement s'arrête automatiquement. Appuyez sur EXIT pour quitter ce message.

Maximum song length reached

La longueur du morceau ne peut pas dépasser 999 mesures. Lorsque vous atteignez cette limite, le magnétophone s'arrête automatiquement. L'enregistrement peut s'arrêter même avant si la taille de mémoire est insuffisante pour enregistrer 999 mesures.

Loading Song Error

Le morceau ne peut pas être chargé car le fichier présente des problèmes d'intégrité, ou de grandeur excessive ou d'autres erreurs.

USB Working / Wait please

En ce moment, vous ne pouvez pas déconnecter votre C-520 de l'ordinateur car ce dernier est encore en train de travailler sur les fichiers. Ce message apparaît lorsque vous appuyez sur Enable et tout de suite après sur Disable. Attendez le complètement de l'opération via USB.

Memory Full

La mémoire interne (c'est à dire celle préservée lorsque vous mettez l'instrument hors tension et que vous voyez lorsque vous connectez votre C-520 via USB) est pleine : vous ne pouvez pas sauvegarder votre morceau. Pour libérer de la place, vous devez supprimer des morceaux qui ne vous intéressent plus en connectant votre C-520 via USB ou en utilisant la fonction interne prévue à cet effet (voir "Supprimer des morceaux contenus dans l'album User Song" à la page 128).

Invalid Name

Le nom de votre morceau est en blanc (par ex. aucun caractère n'est saisi ou tous les caractères ont été supprimés). Affectez un nom à votre morceau et essayez de nouveau de le sauvegarder.

Song Exists / Execute

Un morceau ayant le même nom est déjà présent dans la mémoire interne. Si vous appuyez sur le bouton +/YES, la version précédente sera supprimée et remplacée par la nouvelle. Si vous appuyez sur le bouton -/NO ou sur EXIT, l'opération de sauvegarde est annulée et la version précédente est préservée.

Record Mode Not Allowed

Vous avez essayé d'enregistrer un morceau protégé (par ex. tous les morceaux contenus dans des albums différents de celui UserSong). L'opération est impossible.

Song Modified / Save?

Un nouveau morceau ou un morceau modifié est déjà présent dans la mémoire et n'a pas encore été sauvegardé. Appuyez sur le bouton +/YES pour le sauvegarder ou sur le bouton -NO pour annuler l'opération et délaisser toutes les modifications. Dans ce dernier cas, le morceau en mémoire sera perdu.

Sound Modified / Save?

Le timbre en cours de session, ou la combinaison de timbres, a été modifié. Appuyez sur le bouton +/YES pour le sauvegarder ou sur le bouton -NO pour annuler l'opération et délaisser toutes les modifications.

Perf. Modified / Save?

La performance en cours de session a été modifiée. Appuyez sur le bouton +/YES pour le sauvegarder ou sur le bouton -NO pour annuler l'opération et délaisser toutes les modifications.

Globals Modified / Save?

Les réglages de Global ont été modifiés. Appuyez sur le bouton +/YES pour les sauvegarder ou sur le bouton -NO pour annuler l'opération et délaisser toutes les modifications.

Save Global Failure

Une erreur s'est manifestée pendant la sauvegarde. Les réglages de Global n'ont pas été sauvegardés.

Save Preset Failure

Une erreur s'est manifestée pendant la sauvegarde. Le timbre, ou la combinaison de timbres, n'a pas été sauvegardé (le nom techniquement utilisé pour dénommer un timbre ou une combinaison est "preset").

Save Midi Failure

Une erreur s'est manifestée pendant la sauvegarde. Les réglages de Midi n'ont pas été sauvegardés.

General Reset / Wait Please

Vous êtes en train de procéder à une opération de restauration des données internes.

General Reset / nn%

Ce message affiche le pourcentage de données qui doivent être restaurées. **Attention** : Ne pas mettre l'instrument hors tension tant que ce message est affiché à l'écran.

Problèmes et solutions

Si lors de l'utilisation vous détectez les problèmes décrits, examinez l'instrument pour comprendre le problème et essayez de le résoudre en recourant aux conseils proposés. Si l'instrument continue à ne pas fonctionner correctement, adressez-vous à votre revendeur de confiance ou au Centre d'Assistance Agréé Korg le plus proche.

Problème	Possible solution	Page
L'instrument ne s'active pas lors de la mise sous tension.	Vérifiez que l'adaptateur AC est correctement connecté au piano et à la prise secteur.	78
L'instrument n'émet aucun son.	(1) Contrôlez que le réglage du volume n'est pas à 0. Dans cette éventualité, réglez-le à un niveau approprié.	80
	(2) Vérifiez qu'aucun jack n'est inséré dans l'une des bornes PHONES car ceci coupe les haut-parleurs intégrés. Si c'est le cas, enlevez le jack.	81
	(3) Contrôlez que la fonction MIDI Local n'est pas réglée à OFF, sinon réglez-la à ON (ou mettre hors tension et de nouveau sous tension l'instrument).	124

Polyphonie

Votre C-520 contient des sons échantillonnés, qui ont été enregistrés, analysés et traités à partir de sons actuels d'instruments musicaux originaux. Ces sons consistent généralement d'un ou de plusieurs échantillons différents reproduits en appuyant sur une touche. Chaque échantillon est reproduit par un oscillateur individuel. La polyphonie des sons qui n'utilisent qu'un seul oscillateur est totale, c'est à dire qu'elle est composée au maximum de 62 voix, tandis que la polyphonie des sons qui utilisent deux oscillateurs est limitée à 31 notes maximum. Plus les sons utilisent d'oscillateurs, plus la polyphonie est limitée. Lorsque le nombre de notes excède la limite du son, certaines notes sont "stoppées" et les nouvelles notes ne sont pas reproduites.

Par conséquent, en jouant plus de deux notes en mode Layer, la polyphonie maximum dépend du nombre d'oscillateurs utilisés au total.

Voir les informations détaillées relativement au nombre d'oscillateurs utilisé par chaque timbre dans le tableau de page 277.

Spécifications techniques

Spécifications	C-520
Clavier	88 notes lestées, sensibles à la dynamique du toucher, avec simulation de marteau, Graded Hammer Action (RH3)
Réglage du toucher	Huit courbes de dynamique, plus celle fixe
Couvercle du clavier	Couvercle en bois, escamotable
Accordage	Transpositon, Accordage fin, 10 Tempéraments + Quart de Ton
Génération de sons	Echantillonnage en stéréo Piano eXperience
Polyphonie	62 notes (max). L'utilisation de timbres à 2 oscillateurs et du mode Layer réduit le nombre maximum de notes jouées simultanément.
Modes	Single, Layer, Split, Performance (30)
Timbres	40 types; (7 Acoustic Pianos, Honky-Tonk, Electric Grand, 8 Electric Pianos, 2 Harpsichords, 2 Clavs, 2 Vibraphones, Acoustic Guitar, 3 Jazz Organs, 3 Church Organs, 3 Strings, 3 Choirs, 4 Basses.)
Effets	8 types de Réverbération, 6 types de Chorus 24 types d'effets Insert y inclus Tremolo, Delay, Rotary Speaker, Equalizer, etc. Brilliance (5 réglages)
Démo	205 morceaux ; 20 morceaux de démonstration 185 morceaux classiques avec jeu gauche et jeu droit séparés
Métronome	Tempo, Time Signature, Accent (Standard, Bell), Volume controls, Drum patterns
Magnétophone	2 parties, 45,000 notes par morceau Contrôles : Record, Play/Pause, Stop, Part 1 On/Off, Part 2 On/Off. Fonctions : Cycle, Erase Track, Quantize, Transpose, Delete Song, Rename Song.
Pédales	Damper (supporte la fonction mi-pédale), Soft (supporte la fonction mi-pédale), Sostenuto Toutes librement assignables
Connexions	Audio output (OUTPUT L/MONO, R), Audio input (INPUT L/MONO, R), 2 x casques, MIDI (IN, OUT), Pédales, USB (compatible Ms Windows XP, Apple Mac OS X 10.2 ou successives)
Contrôles	Interrupteur Power, Master Volume, Performance, Variation, Split, Sélection des timbres, Scroll, Valeur (Yes/No), Edit, Exit, Reverb, Chorus, Transpose, Brilliance, Démo, Métronome, Tempo, Magnétophone
Ecran	2 lignes x 16 caractères - rétroéclairé LCD
Amplification	2 amplificateurs de 35 Watts, 2 x 13cm haut-parleurs dans boîte Bass-reflex , 2 x tweeters
Alimentation	DC24V, Adaptateur externe
Dimensions (L x P x H)	54.96" x 18.19" x 34.21" inch (1396 x 462 x 869 mm), y inclus le stand ; avec le stand replié
Poids	116.84 lbs. (53 kg), y inclus le stand
Pupitre	Avec tiges de support
Accessoires inclus	Adaptateur AC ; Song Book, CD-ROM avec KORG USB-MIDI Driver pour Windows XP et Mac OS X

Sons élaborés ave INFINITY™.

Korg se réserve le droit de modifier les spécifications sans préavis.

KORG

CONCERT

C-520

DIGITAL PIANO

Bedienungsanleitung

VORSICHTSMASSNAHMEN

Aufstellung

Stellen Sie diese Produkt niemals an folgenden Orten auf, um Funktionsstörungen zu vermeiden.

- Im direkten Sonnenlicht
- An extrem feuchten oder heißen Orten
- An extrem staubigen oder schmutzigen Orten
- An Orten, wo starke Erschütterungen auftreten

Stromversorgung

Schließen Sie das Netzteil nur an eine geeignete Steckdose an. Verbinden Sie es niemals mit einer Steckdose einer anderen Spannung.

Störeinflüsse auf andere elektrische Geräte

Dieses Produkt enthält einen Mikrocomputer. Es kann den Empfang von Radio- und Fernsehgeräten in seiner unmittelbarer Nähe stören. Stellen Sie es also niemals in die Nähe eines Radios oder Fernsehers.

Handhabung

Behandeln Sie die Taster und Regler mit der gebührenden Umsicht.

Pflege

Schmutz usw. darf nur mit einem trockenen Tuch entfernt werden. Verwenden Sie niemals flüssige Reinigungsmittel wie Waschbenzin, Verdüner, Lösungsmittel oder brennbare Poliermittel.

Bedienungsanleitung

Legen Sie die Bedienungsanleitung nach der Lektüre an einen Ort, wo Sie sie bei Bedarf auch wieder finden.

Flüssigkeiten und Fremdkörper

- Stellen Sie niemals einen Flüssigkeitsbehälter auf oder in die unmittelbare Nähe dieses Geräts. Flüssigkeiten, die ins Geräteinnere gelangen, können nämlich Schäden, einen Kurzschluss bzw. einen Brand verursachen.
- Sorgen Sie dafür, dass niemals Metallgegenstände oder andere Fremdkörper ins Geräteinnere gelangen. Wenn das trotzdem passiert, müssen Sie das Produkt sofort ausschalten und den Netzanschluss lösen. Wenden Sie sich anschließend sofort an Ihren Korg-Händler oder eine anerkannte Kundendienststelle.

HAFTUNGSAUSSCHLUSS

Die in dieser Bedienungsanleitung erwähnten Informationen wurden mehrmals überprüft. Da wir unsere Produkte aber fortwährend weiterentwickeln, stimmen eventuell nicht alle technischen Daten mit den hier erwähnten Angaben überein. Korg haftet nicht für Unterschiede zwischen der Produktbestückung und der beiliegenden Dokumentation. Änderungen der technischen Daten bleiben jederzeit ohne Vorankündigung vorbehalten.

GARANTIE

Alle KORG-Produkte werden den elektrischen und mechanischen Vorschriften der einzelnen Auslieferungsländer entsprechend hergestellt. Eine Garantie auf diese Produkte wird daher nur vom KORG-Vertrieb des jeweiligen Landes gewährt. KORG-Produkte ohne Garantieschein bzw. ohne Seriennummer sind von diesen Garantiebestimmungen ausgenommen. Diese Maßnahme dient Ihrem eigenen Schutz.

DATENINITIALISIERUNG

Beim Ausschalten dieses Produkts werden alle nicht gespeicherten Einstellungen wieder auf die Vorgaben zurückgestellt.

CE-MARKIERUNG FÜR EINHEITLICHE EUROPÄISCHE NORMEN

CE-Markierungen auf netzgespeisten Geräten, die vor dem 31. Dezember 1996 ausgeliefert wurden, entsprechen der EMC-Richtlinie (89/336/EEC) und CE-Kennzeichnungsrichtlinie (93/68/EEC).

CE-Markierungen auf netzgespeisten Geräten, die seit dem 1. Januar 1997 ausgeliefert wurden, entsprechen der EMC -Richtlinie (89/336/EEC), der CE-Kennzeichnungsrichtlinie (93/68/EEC) und der Niederspannungsrichtlinie (73/23/EEC).

CE-Markierungen auf batteriegespeisten Geräten entsprechen der EMC-Richtlinie (89/336/EEC) und der CE-Kennzeichnungsrichtlinie (93/68/EEC).

'FCC REGULATION'-BESTIMMUNGEN (NUR FÜR DIE U.S.A.)

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Unauthorized changes or modification to this system can void the user's authority to operate this equipment.

AKTUALISIERUNG DES BETRIEBSSYSTEMS

Das Betriebssystem des C-520 kann aktualisiert werden. Ab und zu gibt Korg neue Versionen frei, die etwaige Betriebsfehler korrigieren und bisweilen neue Funktionen hinzufügen. Weitere Hinweise hierzu finden Sie auf unserer Webpage.

HOTLINE UND SERVICELEISTUNGEN FÜR MUSIKER

Reparaturen überlassen Sie bitte immer einer von KORG anerkannten Kundendienststelle. Ausführliche Informationen über KORG-Produkte sowie Software und Zubehör für Ihr Piano bekommen Sie beim KORG-Händler in Ihrer Nähe.

KORG IM INTERNET

Korg Inc.: www.korg.co.jp
Korg USA: www.korg.com
Korg UK: www.korg.co.uk
Korg Canada: www.korgcanada.com
Korg Italien: www.korgpa.com

© 2006 Korg Inc. Printed in Japan.

Inhalt

Einleitung	144	Editieren der Klänge und Performances	179
Die wichtigsten Funktionen	144	Aufrufen des Klangeditiermodus'	179
Bedienfeld	146	Verlassen des Klangeditiermodus'	179
Anschlüsse	149	Speichern eines Klangs	179
Anschließen anderer Audiogeräte	149	Speichern einer Performance	180
Bevor es richtig losgeht	150	Einstellen der Lautstärke	181
Öffnen der Tastenklappe	150	Einstellen der Stereoposition	181
Einschalten des Instruments	150	Einstellen der Effekte	182
Verwendung des Notenpultes	150	Einstellen des Halleffekts	182
Einstellen der Lautstärke	150	Einstellen des Chorus-Effekts (Klangmodulationen)	183
Verwendung von Kopfhörern	151	Einstellen des Insert-Effekts	183
Anhören der Demosongs	151	Einstellen der Oktavtransposition	184
Grundlegende Funktionen	152	Feinstimmung/Verstimmung der Klänge	185
Spielen eines Einzelklangs ('Single'-Modus)	152	Verwendung der Pedale	185
Simultanes Spielen zweier Klänge ('Layer'-Modus)	153	Anwahl des Stimmungssystems	186
Spielen untersch. Klänge mit der l. u. r. Hand (Split-Modus)	154	Zurückstellen des aktuellen Klangs bzw. der Performance	187
Verwendung der Pedale	155	'Global'-Parameter	188
Transposition	156	'Touch'-Parameter (Anschlagdynamik)	188
Ändern der Klangbrillanz	156	Ein-/Ausschalten der eingebauten Lautsprecher	188
Ein-/Ausschalten der Effekte	157	Gesamtstimmung (Master Tune)	189
Arbeiten mit den 'Performances'	158	Brilliance	189
Anwählen der Performances	158	Splitpunkt-Vorgabe	189
Ändern der Klangzuordnung für eine Performance	159	Funktionsbelegung der Pedale	190
Bearbeiten einer Performance	159	Echtzeitänderung der Vierteltonstimmung (SubScale)	191
Das Metronom	160	'Fast Play'	191
Starten/Anhalten des Metronoms, Einstellen des Tempos	160	'Mute Level' (Stummschaltungspegel)	191
Tempo und Taktart	160	Aktivieren oder Ausschalten der Tastatur (Local Control)	192
Ändern des Tempos	160	MIDI Clock	192
Einstellen der Taktart	161	MIDI IN-Kanäle	193
Schlagzeug-Pattern	161	MIDI OUT-Kanäle	193
Einstellen der Metronomlautstärke	162	MIDI-Filter	194
Halleffekt für die Metronomfunktion	162	Datentransfer per USB	195
Einstellen der Betonung	162	Löschen von „User Song“-Albumeinträgen	196
Speichern der Metronomeinstellungen	163	Allgemeine Rückstellung ('General Reset')	196
Abspielen eines Songs	164	Version des Betriebssystems	196
Aufrufen des Song Play-Modus'	164	MIDI	197
Aufrufen eines Songs	164	Was versteht man unter MIDI?	197
Starten der Wiedergabe	165	Was ist 'USB-MIDI'?	197
Wiedergabestart ab einem anderen Takt	165	Was leistet MIDI?	197
Stummschalten/Aktivieren von Parts	166	MIDI-Verbindungen	197
Ändern des Song-Tempos	166	MIDI-Vorgaben	198
Spielen zu einem Song	166	Verwendung des C-520 als multitimbraler Klangerzeuger	198
Cycle Play	167	Programmwechsel	198
Aufnehmen eines Songs	168	Steuerbefehl (CC)	199
Aufnahmeverfahren	168	Installieren des Korg USB MIDI-Treibers	200
1. Schritt: Aufrufen des 'Record'-Modus'	168	Anschließen des C-520 an einen Computer	200
2. Schritt: Klanganwahl	169	Systemanforderungen für den KORG USB-MIDI-Treiber	200
3. Schritt: Einstellen der Aufnahmeparameter	170	Vor der ersten Inbetriebnahme	200
4. Schritt: Einstellen des Tempos und der Taktart	171	Windows: Installieren des KORG USB-MIDI-Treibers	201
5. Schritt: Aufnahme	171	Mac OS X: Installieren des KORG USB-MIDI-Treibers	201
6. Schritt: Aufnahme eines zweiten Parts	172	Zusammenbau der Ständereinheit	202
Anwahl anderer Klänge für die Song-Parts	173	Vorsicht beim Zusammenbau	202
Ändern des Song-Tempos	173	Zusammenbauverfahren	202
'Pedal Punch'-Aufnahme	174	Kontrolle nach dem Zusammenbau	204
'Auto Punch'-Aufnahme	174	Vorsicht	204
Sichern des Songs	175	Fehlermeldungen	205
Bearbeiten eines Songs	176	Fehlersuche	206
Einstellen von 'Cycle Play'	176	Polyphonie	206
Löschen einer Spur	176	Technische Daten	207
Takte am Song-Ende entfernen	176	Anhang	277
Quantisieren des Songs	177	Klänge	277
Transponieren des Songs	177	'Performance'-Speicher	283
Löschen eines Songs	178	Effekte	285
Speichern des Songs nach der Editierung	178	Songs	286
		MIDI Implementation Chart	288

Einleitung

Die wichtigsten Funktionen

Breit gefächertes Klangangebot

Freuen Sie sich auf 40 hochwertige und ausdrucksstarke Klangfarben, darunter ein Stereo-Konzertflügel. Dank Layer- und Split-Funktion können Sie bei Bedarf sogar jeweils zwei Klänge gleichzeitig spielen. Die Klänge und Klangkombinationen lassen sich frei wählen.

'Performance'-Speicher

Die gewählten Klangkombinationen können in „Performance“-Speichern gesichert und blitzschnell wieder aufgerufen werden. Es stehen 30 solcher Speicher (3 Bänke x 10 Speicherplätze) zur Verfügung. Außer den Klängen enthalten Performances auch den selbst gewählten Splitpunkt und weitere klangbezogene Einstellungen.

Tastatur mit vier Zonen

Die neue hochwertige RH3-Tastatur von Korg ist in vier Gebiete mit unterschiedlichen Gewichtungen unterteilt und zieht in puncto Ansprache mit der Tastatur eines Flügels gleich.

Anschlagkurven

Anhand von 9 Kurven können Sie einstellen, wie die Tastatur Ihren Anschlag auswerten soll.

Pedalfunktionen

Das C-520 ist mit den gleichen Pedalen wie ein Flügel ausgestattet: Leise, Sostenuto und Dämpfer. Das Dämpferpedal hat die gleiche Funktion wie das Fortepedal eines Klaviers: Dank der innovativen EPx-Technologie („Piano eXperience“) von Korg simuliert es die reichhaltigeren Saitenschwingungen bei gehaltenem Pedal. Sowohl das Dämpfer- als auch das Leisepedal dieses Instruments arbeiten stufenlos (was man hier und da „Halbpedal“ nennt). Ferner können den Pedalen andere Funktionen zugeordnet werden, so z.B. das Starten des Recorders, die Geschwindigkeitsumschaltung des „Rotary“-Effekts usw.

Piano eXperience

Während sich die Sample-Verfahren anderer Hersteller auf „Schnappschüsse“ der Original-Klänge beschränken, ähnelt die „Piano eXperience“-Technologie eher einem Hologramm mit einer geradezu dreidimensionalen Abbildung der Klänge. Die Klavier-Samples des C-520 sind alle stereo und erzeugen dadurch eine natürliche Klangfülle. Außerdem stehen jeweils Samples unterschiedlicher Dynamikstufen bereit, die Ihnen ein Höchstmaß an expressiver Freiheit garantieren.

Dem fügt das C-520 dann noch die typischen Nebengeräusche hinzu, die bei der Tastenfreigabe, der Rückkehr eines Hammers in seine Ausgangsposition und bei Betätigen des Dämpferpedals auftreten. Der Klangrealismus ist entsprechend

verblüffend. Das C-520 kann jede auch noch so feine Nuance Ihres Spiels akkurat wiedergeben.

Der „Piano eXperience“-Effekt (alias EPx) macht sich besonders bei den Klängen „GrandPiano“, „BriteGrand“ und „MelloPiano“ bemerkbar.

185 Stücke

Ab Werk enthält das C-520 eine riesige Bibliothek aller bekannten und im Unterricht häufig verwenden Stücke und Etüden. Diese Stücke haben den Vorteil, dass man den Part der linken (Part 1) und rechten Hand (Part 2) separat stummschalten und selbst spielen kann. Das Tempo lässt sich frei ändern, es gibt ein Metronom, und mit der Schleifenfunktion kann man knifflige Passagen so oft wie nötig wiederholen.

Geliefert mit 'SongBook'

Das beiliegende „SongBook“ enthält Partituren, die Ihnen beim Einstudieren neuer Stücke helfen.

Interner Recorder

Mit dem Mehrspur-Recorder können Sie Ihre eigenen Kompositionen aufzeichnen sowie Standard MIDI Files abspielen, die sich per USB-Verbindung vom Computer zum Instrument übertragen lassen.

Metronom

Auch das Metronom ist flexibel: Sie können die Taktart, das Tempo und die Lautstärke einstellen, und die ersten Taktschläge mit einem Glockenklang akzentuieren. Bei Bedarf spielt es sogar eine passende Schlagzeugbegleitung (Pattern).

Datentransfer per USB

Das C-520 kann mit dem USB-Port eines Computers verbunden werden und wird von letzterem dann als externer USB-Datenträger erkannt. Das erlaubt die Archivierung der C-520-Einstellungen auf der Festplatte Ihres Computers.

MIDI-Funktionen

Das C-520 ist MIDI-fähig und erlaubt folglich den Austausch von Musikdaten mit anderen elektronischen Musikinstrumenten und Computern. MIDI erlaubt die Steuerung mehrerer Instrumente von einem Instrument oder Gerät aus. Bei Bedarf kann das C-520 sogar als 16-fach multitimbraler Klangerzeuger verwendet werden.

MIDI via USB

Auch der USB-Port kann MIDI-Daten senden und empfangen. Somit benötigen Sie für die Verbindung des C-520 mit Ihrem Computer keine zusätzliche MIDI-Schnittstelle. Diese

Kommunikation setzt die Verwendung des kostenlosen KORG USB-MIDI-Treibers voraus.

Stimmungssysteme

Außer der gleichschwebenden Stimmung bietet das C-520 noch 9 weitere Stimmungssysteme für eine historische Wiedergabe klassischer Stücke und Experimente. Bei Anwahl eines akustischen Klavierklangs wird zudem automatisch die gedehnte Stimmung („Stretch Tuning“) gewählt.

Einstellbare Tonhöhe

Mit der Transponierfunktion können Sie bei gleichem Fingersatz die Tonart der gespielten Noten ändern. Außerdem lässt sich die Stimmung des Pianos sehr leicht an die Stimmung anderer Instrumente angleichen.

Effekte

Das C-520 enthält digitale Effekte für die Simulation unterschiedlicher Akustiken (Hall) und zum „Verbreitern“ des Klangbilds (Chorus). Ferner steht ein Insert-Effekt zur Verfügung, der unterschiedliche Effekte (Delay, Phaser, Equalizer, Rotary-Effekt usw.) erzeugen kann.

Überzeugendes Verstärkungssystem

Das C-520 ist mit einem 2 × 35W-Verstärker und vier Lautsprechern in einem Bassreflexgehäuse ausgestattet. Damit wird eine ausgesprochen natürliche Klangwiedergabe erzielt, die dem Klangbild eines akustischen Klaviers sehr ähnlich ist.

Zwei Kopfhöreranschlüsse

Es können jeweils zwei Kopfhörer angeschlossen werden, so dass Lehrer und Schüler konzentriert arbeiten können, ohne das Umfeld zu stören. Wenn Sie einen Kopfhörer anschließen, werden die Lautsprecher stummgeschaltet. Sie können also zu jeder Tages- und Nachtzeit musizieren.

Bedienfeld

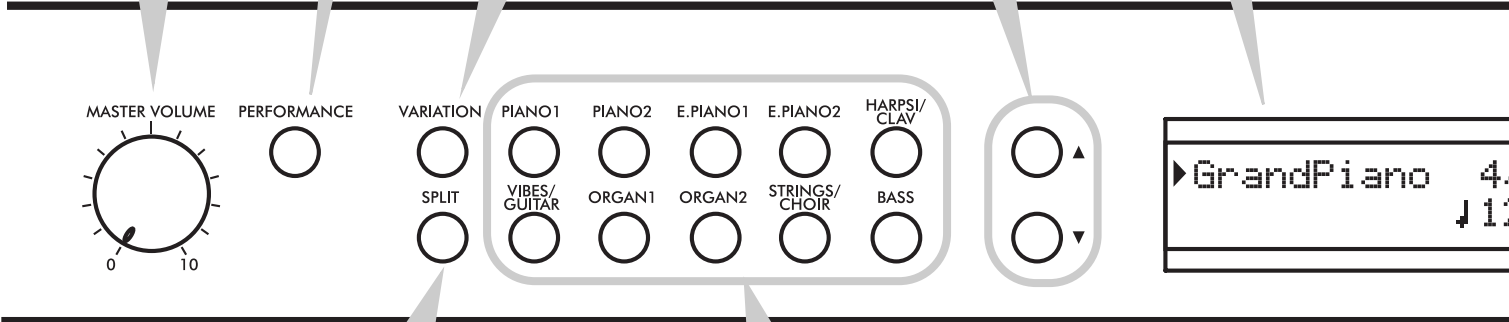
PERFORMANCE-Taster: Hiermit aktivieren und verlassen Sie den Performance-Modus. In diesem Modus dienen die Klangwahl-taster zum Aufrufen von Performance-Speichern statt Klängen. Siehe Seite 158.

MASTER VOLUME-Regler: Regelt die Lautstärke der Lautsprecher sowie der an den Ausgängen und Kopfhörerbuchsen anliegenden Signale.

VARIATION-Taster: Hiermit wählen Sie eine Alternative für den momentan aufgerufenen Klang bzw. eine der drei Performance-Bänke.

▲/▼-Taster (zum Scrollen) Hiermit führen Sie den Cursor zur gewünschten Position im Display. Mit „Cursor“ ist der Pfeil (▶) gemeint, der sich jeweils neben einem Parameternamen befindet.

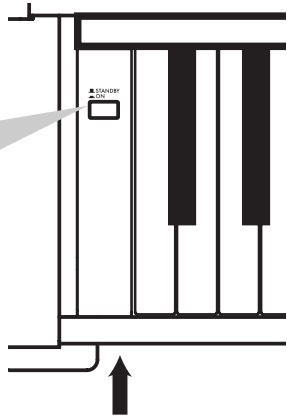
Display: Hier werden die Namen der gewählten Klänge oder Parameter angezeigt.



SPLIT-Taster: Hiermit schalten Sie den Split-Modus abwechselnd ein und aus. Wenn der Split-Modus aktiv ist, können Sie mit der linken und rechten Hand unterschiedliche Klänge spielen. Halten Sie ihn gedrückt, während Sie eine Klaviertaste betätigen, um den Splitpunkt zu verlegen. Siehe Seite 154.

SOUND SELECTION-Taster: Drücken Sie einen dieser Taster, um die zugeordnete Klangfarbe zu wählen („Single“-Modus). Durch gleichzeitiges Drücken zweier Taster aktivieren Sie den Layer-Modus, in dem zwei Klänge gleichzeitig gespielt werden können. Drücken Sie den SPLIT-Taster, wenn Sie mit der linken und rechten Hand unterschiedliche Klänge spielen möchten (Split-Modus). Siehe Seite 152. Solange die PERFORMANCE-Diode leuchtet, dienen diese Taster für die Anwahl der Performance-Speicher. Siehe Seite 158.

POWER-Taster: Hiermit schalten Sie das Instrument ein und aus. Im „Standby“-Modus ist das Piano ausgeschaltet.



Netzanzeige

+ / YES & - / NO-Taster (Werteingabe): Hiermit können Sie den Wert des momentan angezeigten Parameters ändern. Der änderbare Eintrag wird vom Cursor (▶) oder (bei der Eingabe von Namen) vom blinkenden Zeichen angezeigt. Halten Sie beide Taster gedrückt, um den Wert kontinuierlich –zuerst langsam und dann immer schneller– zu ändern. Drücken Sie sie kurz, um wieder den Vorgabewert aufzurufen. Solange die Hauptseite angezeigt wird, können Sie mit diesen Tastern eine Alternative für den aktuell gewählten Klang aufrufen.

EDIT-Taster: Hiermit wechseln Sie in den Editiermodus der momentan gewählten Parametergruppe. Es gibt vier Editiermodi: „Sound“ (Seite 179), „Performance“ (Seite 179), „Song“ (Seite 176) und „Global“ (Seite 188). Den Global-Editiermodus erreichen Sie, indem Sie den EDIT-Taster mindestens eine Sekunde gedrückt halten.

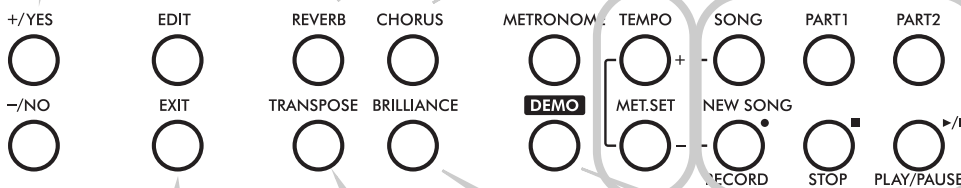
REVERB-Taster: Hiermit schalten Sie den Halleffekt ein und aus. Damit verleihen Sie dem Klang mehr Tiefe (Rauminformationen). Halten Sie ihn länger als eine Sekunde gedrückt, um die Editierseite aufzurufen (siehe Seite 157).

CHORUS-Taster: Hiermit schalten Sie den Chorus-Prozessor ein und aus. Der Effekt verleiht dem gewählten Klang mehr Fülle. Halten Sie ihn länger als eine Sekunde gedrückt, um die Editierseite aufzurufen (siehe Seite 157).

METRONOME-Taster: Hiermit schalten Sie das Metronom ein und aus. Sein Tempo und die Taktart richten sich nach den Einstellungen des zuletzt gewählten Stücks (siehe Seite 160).

TEMPO/MET.SET-Taster: Hiermit stellen Sie das Metronomtempo ein. Mit [+] erhöhen Sie das Tempo, mit [-] verringern Sie es. Drücken Sie sie gemeinsam, um die Metronomfunktionen einstellen zu können. Siehe Seite 160.

RECORDER-Taster: Hiermit steuern Sie die Aufnahme und Wiedergabe von Songs. Siehe Seite 164, Seite 168.

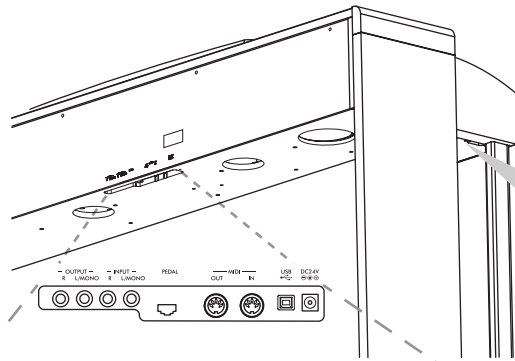


EXIT-Taster: Hiermit verlassen Sie den Editiermodus wieder bzw. kehren Sie von anderen Seiten aus zurück zur Hauptseite. Bei Verlassen eines Editiermodus haben Sie die Gelegenheit, die Einstellungen zu speichern. Wenn Sie dem Metronom ein Schlagzeug-Pattern zuordnen und dieses starten, können Sie mit diesem Taster die „Fill In“-Funktion steuern (siehe Seite 161, Seite 171).

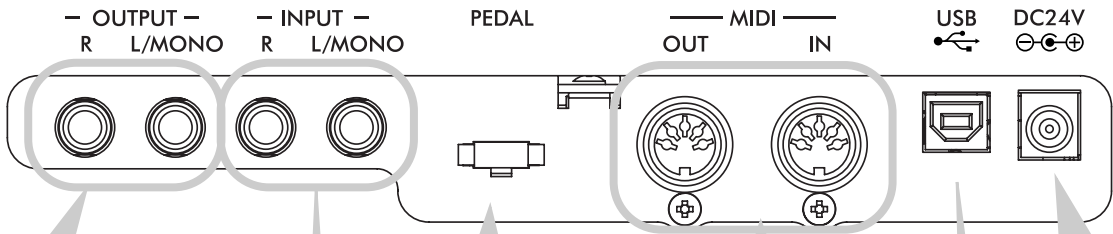
TRANSPOSE-Taster: Mit diesem Taster rufen Sie die „Transpose“-Seite auf, wo das Transpositionsintervall eingestellt werden kann. Solange die Diode leuchtet, wird das Transpositionsintervall verwendet. Die nach Drücken dieses Tasters gewählten Einstellungen werden nicht gespeichert und beim Ausschalten des Instruments wieder zurückgestellt. Siehe Seite 156.

BRILLIANCE-Taster: Mit diesem Taster rufen Sie die „Brilliance“-Seite auf, wo die Klangfarbe geändert werden kann. Solange seine Diode leuchtet, wird eine Brillanzvariation verwendet. Die nach Drücken dieses Tasters gewählten Einstellungen werden nicht gespeichert und beim Ausschalten des Instruments wieder zurückgestellt. Siehe Seite 156.

DEMO-Taster: Hiermit aktivieren/verlassen Sie den Modus, in dem die Demosongs abgespielt werden können. Den benötigten Song kann man mit den Klangwahltastern wählen (siehe Seite 151). Wenn Sie möchten, können Sie während der Demowiedergabe auch selbst spielen.



PHONES-Buchsen: An beide Buchsen kann ein Stereo-Kopfhörer angeschlossen werden. Die internen Lautsprecher werden dann ausgeschaltet.



OUTPUT-Buchsen (L/MONO, R): Audio-Ausgänge. Verbinden Sie diese Buchsen bei Bedarf mit einem externen Verstärker. (Bei Verwendung einer Stereoanlage müssen Sie die Buchsen LINE, AUX, CD oder TAPE wählen – niemals den PHONO-Eingang). Wenn Sie das C-520 mit einem Mono-Verstärker verbinden, müssen Sie die L/MONO-Buchse verwenden. Die Lautstärke richtet sich nach der Einstellung des MASTER VOLUME-Reglers.

Pedalbuchse: Schließen Sie hier die beiliegenden Pedale an.

MIDI-Buchsen (IN, OUT): Diese Buchsen können mit anderen MIDIfähigen Geräten (Sequencer, Modul, Tasteninstrument usw.) verbunden werden. OUT: Sendet MIDI-Daten (muss mit der MIDI IN-Buchse eines/des Empfängers verbunden werden). IN: Empfängt MIDI-Daten (muss mit der MIDI OUT-Buchse des Senders verbunden werden).

AC ADAPTER-Anschluss: Schließen Sie hier das beiliegende AC/DC-Netzteil an.

INPUT-Buchsen (L/MONO, R): Audio-Eingänge mit Line-Pegel. Verbinden Sie diese Buchsen mit einer externen Signalquelle (z.B. einem CD, MP3-Spieler, einem Kassettendeck, einem Mischpult oder einem anderen Tasteninstrument). Mikrofone kann man nur über den Umweg eines Vorverstärkers oder Mischpults anschließen. **Vorsicht:** Schließen Sie hier niemals die Ausgänge einer Endstufe an!

USB-Anschluss: Typ B („Slave“), USB 1.1. Verbinden Sie ihn mit einem Computer (PC oder Mac). Der USB-Port kann für den Datenaustausch (Seite 195) und die MIDI-Kommunikation verwendet werden (siehe Seite 197).

Anschlüsse

Anschließen anderer Audiogeräte

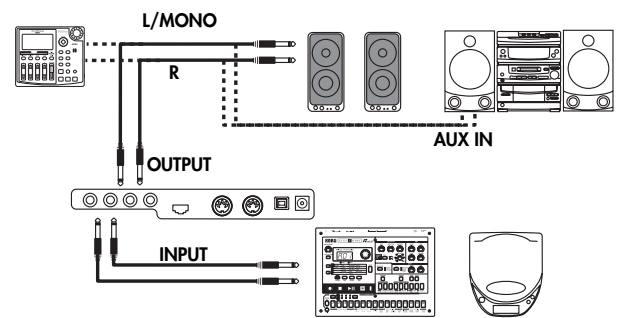
Verbindung mit einem externen Verstärker

Für die Verbindung des C-520 mit einem Mischpult, einer Stereoanlage oder Aktivboxen müssen die OUTPUT-Buchsen verwendet werden. Im Falle einer Stereoanlage müssen Sie die OUTPUT-Buchsen an die AUX- oder TAPE-Buchsen anschließen (verwenden Sie niemals die PHONO-Eingänge). Wenn der externe Verstärker mono ist, müssen Sie die L/MONO-Buchse verwenden. **Schließen Sie hier niemals die Ausgänge eines Leistungsverstärkers an!**

Anschließen externer Signalquellen an das C-520

An die INPUT-Buchsen kann man die Audio-Ausgänge eines Computers, Mischpults, einer Drummaschine, eines Synthesizers, eines MP3-Players oder Kassettendecks anschließen. Jene Signale werden ebenfalls über die Lautsprecher des C-520 ausgegeben. Wenn der externe Verstärker mono ist, müssen Sie

die L/MONO-Buchse verwenden. **Schließen Sie hier niemals die Ausgänge eines Leistungsverstärkers an!**



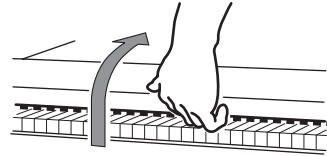
Bevor es richtig losgeht

Öffnen der Tastenklappe

Heben Sie die Mitte der Tastenklappe (siehe den Schlitz) leicht an und schieben Sie die Klappe vollständig zur Rückseite des C-520. Überzeugen Sie sich vor Öffnen der Tastenklappe, dass keine Gegenstände (Blätter, Münzen usw.) darauf liegen. Diese könnten nämlich sonst ins Geräteinnere fallen.

Anmerkung: Seien Sie vorsichtig, um sich beim Öffnen oder Schließen der Klappe nicht die Finger zu klemmen.

Anmerkung: Wenden Sie beim Öffnen/Schließen der Klappe niemals Gewalt an, um sie nicht zu beschädigen.



Um die Tastenklappe wieder zu schließen, müssen Sie sie wiederum leicht anheben und zu sich hin ziehen.

Einschalten des Instruments

Verbinden Sie das Gleichstromkabel mit dem beiliegenden AC-Netzteil und dem DC-Eingang des C-520. Schließen Sie das Netzteil



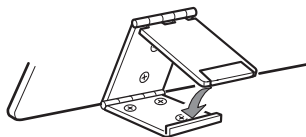
danach an eine Steckdose an.

Drücken Sie nach Herstellen des Netzanschlusses den POWER-Taster. Die Taster des Bedienfeldes leuchten beim Einschalten. Außerdem leuchtet eine LED an der Vorderseite des Instruments (die man auch sieht, wenn der Tastaturdeckel geschlossen ist). Drücken Sie den POWER-Taster erneut, um das Instrument wieder auszuschalten.

Verwendung des Notenpultes

Öffnen und Schließen des Notenpults

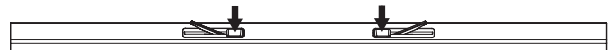
Stellen Sie das Notenpult aufrecht und klappen Sie die beiden Stützfüße aus, damit das Pult stehen bleibt.



Um das Notenpult abzusinken, müssen Sie die Stützfüße freigeben und das Pult auf die Geräteoberseite legen.

Verwendung der Notenclips

Mit den Notenclips können Sie verhindern, dass die Noten beim Spielen zuklappen. Drücken Sie auf das kürzere Ende, damit sie hochfahren. Drücken Sie auf das längere Ende, damit sie hinunterfahren. **Drücken Sie die Notenclips niemals übertrieben stark und legen Sie keine schweren Gewichte darauf, weil sie sonst abbrechen.**



Einstellen der Lautstärke

Drehen Sie den MASTER VOLUME-Regler nach rechts, um die Lautstärke zu erhöhen. Drehen Sie ihn nach links, um die Lautstärke zu verringern. Der Höchstwert ist „10“, der Mindestwert hingegen „0“ (dann hört man nichts mehr). Hiermit regeln Sie außerdem den Pegel der OUTPUT-Buchsen und des Kopfhöreranschlusses.

Die Lautstärke der an die INPUT-Buchsen angeschlossenen Signalquelle wird hiermit jedoch nicht beeinflusst. Deren Lautstärke müssen Sie auf dem betreffenden Gerät selbst einstellen.

Beginnen Sie immer mit einer geringen Lautstärke und erhöhen Sie sie dann allmählich.

Verwendung von Kopfhörern

Wenn Sie beim Spielen nicht Ihr Umfeld stören möchten, sollten Sie einen (oder zwei) hochwertige Kopfhörer (empfohlene Impedanz: 32Ω) an die PHONES-Buchsen anschließen. Hierbei handelt es sich um 1/4"-Klinkenbuchsen. Wenn der Ste-

cker mit einem Adapter versehen ist, müssen Sie beim Lösen der Verbindung am Adapter ziehen.

Vorsicht: Stellen Sie bei Verwendung eines Kopfhörers niemals eine übertriebene Lautstärke ein.

Anhören der Demosongs

Das C-520 enthält 20 Demosongs. Diese führen die Klangfarben und expressiven Möglichkeiten des Instruments vor. Es stehen folgende Demosongs zur Verfügung:

Taster	Bank 1 (1-10)	Bank 2 (11-20)
PIANO 1	GrandPiano1	GrandPiano2
PIANO 2	Honky-Tonk	Piano Pad
E.PIANO 1	El. Piano 1	El. Piano 2
E.PIANO 2	Digi Piano	Vintage EP
HARPSI/CLAV	Harpsichord	Clav.
VIBES/GUITAR	Vibes	Ac. Guitar
ORGAN 1	Jazz Organ1	Jazz Organ2
ORGAN 2	Full Pipe	Pipe Flute
STRING/CHOIR	Strings	Choir
BASS	Ac. Bass	El. Bass

Während der Demowiedergabe können die übrigen Taster nicht verwendet werden. Sie können während der Demowiedergabe aber mitspielen.

Abspielen aller Demosongs

Bei Bedarf können alle Demosongs der Reihe nach abgespielt werden.

1. Drücken Sie den DEMO-Taster. Die Klangwahl-taster blinken nun der Reihe nach von links nach rechts. Im Display erscheint die „Demo“-Seite:

DEMO:-----
▶Bk1 Press Sound

2. Warten Sie einen Augenblick, bevor Sie einen Taster drücken. Der erste Demosong wird abgespielt. Die Diode des momentan abgespielten Demosongs leuchtet. Der Name dieses Stücks erscheint im Display:

DEMO:GrandPiano1
▶Bk1 Press sound

Alle Demosongs werden der Reihe nach abgespielt. Am Ende des letzten Songs wird wieder der erste abgespielt.

3. Drücken Sie den PLAY/PAUSE-Taster, um den aktuellen Song zeitweilig anzuhalten. Drücken Sie ihn erneut, um die Wiedergabe ab dieser Stelle fortzusetzen.
4. Drücken Sie den EXIT- oder DEMO-Taster, um die Wiedergabe anzuhalten und den Demomodus zu verlassen.

Abspielen eines bestimmten Demosongs

Bei Bedarf können Sie den gewünschten Demosong auch gezielt anwählen.

1. Wählen Sie zunächst eine beliebige Demosongbank.
 - Um die erste Bank („Bk1“, Songs 1~10) zu wählen, müssen Sie den DEMO-Taster ein Mal drücken. Die Dioden blinken nun der Reihe nach von links nach rechts. Im Display erscheint die „Demo“-Seite:

DEMO:-----
▶Bk1 Press Sound

- Drücken Sie den +/YES-Taster, um die zweite Bank („Bk2“, Songs 11~20) zu wählen.
 - Drücken Sie den -/NO-Taster, um zur ersten Bank zurückzukehren.
2. Wählen Sie mit den Klangwahl-tastern einen Demosong der aktuellen Bank. Die Demo bezieht sich jeweils auf den Klang des gedrückten Tasters. Die Diode des gedrückten Tasters leuchtet konstant, während die übrigen Dioden erlöschen.
 3. Wenn der aktuelle Song beendet ist, werden nach und nach die restlichen Songs abgespielt.
 4. Wenn Sie sich lieber einen anderen Demosong anhören möchten, drücken Sie den entsprechenden Klangwahl-taster.
 5. Drücken Sie den PLAY/PAUSE-Taster, um den aktuellen Song zeitweilig anzuhalten. Drücken Sie ihn erneut, um die Wiedergabe ab dieser Stelle fortzusetzen.
 6. Um die Wiedergabe anzuhalten, ohne den Demomodus zu verlassen, müssen Sie STOP drücken. Wählen Sie einen anderen Song, um dessen Wiedergabe zu starten.
 7. Drücken Sie den EXIT- oder DEMO-Taster, um die Wiedergabe anzuhalten und den Demomodus zu verlassen.

Grundlegende Funktionen

Spielein eines Einzelklangs ('Single'-Modus)

Beim Einschalten wählt das Instrument den Single-Modus.



Der „Grand Piano“-Klang wird der gesamten Tastatur zugeordnet. Sein Name erscheint im Display:



Bei Bedarf können Sie auch einen anderen der insgesamt 40 Klänge wählen. Siehe die Tabelle (und weitere Hinweise auf Seite 277):

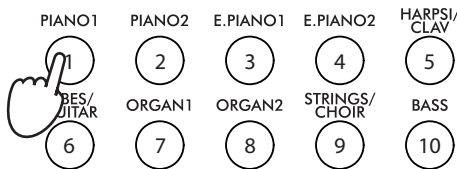
Taster	Klang					
	Var. 1	Var. 2	Var. 3	Var. 4	Var. 5	Var. 6
PIANO 1	GrandPiano*	BriteGrand*	Rock Piano	Piano&Str.		
PIANO 2	Honky-Tonk	MelloGrand*	Piano&Pad	Elec.Grand	M1 Piano	
E.PIANO 1	Tine EP 1	SuitTineEP	DynoTineEP	Tine EP 2		
E.PIANO 2	Dig. EP 1	Dig. EP 2	Reed EP	TremReedEP		
HARPSI/CLAV	Harpsi 8'	Harpsi 16'	Clav	Synth Clav		
VIBES/GUITAR	Vibes 1	Vibes 2	Nylon Gtr.			
ORGAN1	Jazz Organ	Perc.Org.1	Perc.Org.2			
ORGAN2	Church Org	Pipe Flute	Pipe Tutti			
STRINGS/CHOIR	Strings	Slow Str.	String Pad	Choir	ScatVoices	Vocal Pad
BASS	Ac. Bass	El. Bass	Fretless B	Bass&Ride		

* Anmerkung: Im Layer-Modus stehen die EPx-Effekte nicht zur Verfügung.

Anwahl eines Klangs

Mit den Klangwahltastern können Sie eine andere Klangfarbe wählen.

1. Drücken Sie einen Klangwahltaster, um den Typ zu wählen.



Die Diode des gedrückten Tasters leuchtet. Der Name des gewählten Klangs erscheint im Display:



2. Wählen Sie mit dem VARIATION-Taster eine Variation des Basisklangs (siehe die Tabelle). Drücken Sie ihn nach Auswahl der letzten Variation erneut, um wieder den Basisklang aufzurufen.

Alternativ können Sie die Variationen mit dem +/YES-Taster der Reihe nach und mit dem -/NO-Taster in umgekehrter Reihenfolge auswählen.

Simultanes Spielen zweier Klänge ('Layer'-Modus)

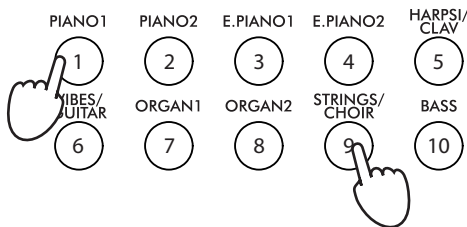
Bei Bedarf können Sie zwei Klänge gleichzeitig spielen. Diese werden dann „gestapelt“, und das nennt man den „Layer-Modus“.



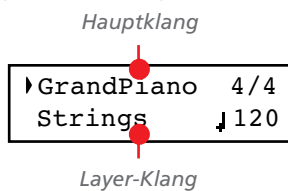
Bedenken Sie, dass sich die Anzahl der gleichzeitig spielbaren Noten im Layer-Modus verringert. Das richtet sich entscheidend nach der Oszillatoranzahl der verwendeten Klänge.

Aufrufen des Layer-Modus'

Um den Layer-Modus aus einem anderen Modus heraus zu aktivieren, müssen Sie zwei Klangwahltaster gleichzeitig drücken. Der Klang mit der kleineren Nummer gilt als „Hauptklang“. Der andere fungiert hingegen als „Layer“-Klang.



Die Namen der gewählten Klänge erscheinen im Display:



Verlassen des Layer-Modus'

Um den Layer-Modus zu verlassen, müssen Sie entweder einen einzigen Klangwahltaster oder aber den SPLIT-Taster drücken. Dann wechseln Sie entweder in den Single-Modus (in dem der Tastatur ein Klang zugeordnet ist) oder in den Split-Modus.

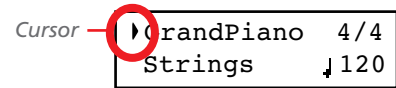
Anwahl eines anderen Klangpaars

Um zwei andere Klänge gleichzeitig zu spielen, müssen Sie deren Klangwahltaster gleichzeitig drücken. Dabei werden dann die für diese beiden Taster zuletzt gewählten Variationen aufgerufen.

Anwahl einer Variation für den Hauptklang

Bei Bedarf können Sie eine andere Variation als Hauptklang verwenden.

1. Der Cursor muss sich in der oberen Display-Zeile befinden.

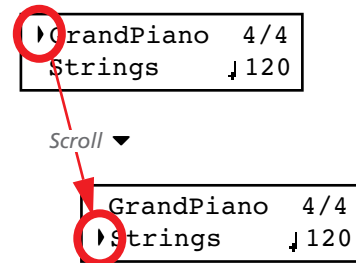


2. Wählen Sie mit dem VARIATION-Taster eine andere Klangvariation. Auch mit den Tastern +/YES und -/NO kann man andere Variationen wählen.

Anwahl einer Variation für den Layer-Klang

Bei Bedarf können Sie eine andere Variation als Layer-Klang verwenden.

1. Führen Sie den Cursor mit dem ▼-Taster zum Layer-Klang.



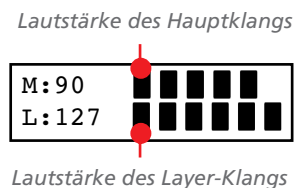
2. Wählen Sie mit dem VARIATION-Taster eine andere Klangvariation. Auch mit den Tastern +/YES und -/NO kann man andere Variationen wählen.
3. Führen Sie den Cursor mit dem ▲-Taster zurück zum Hauptklang.

Balance der beiden gestapelten Klänge

Bei Bedarf können Sie die Lautstärkebalance der beiden verwendeten Klänge ändern.

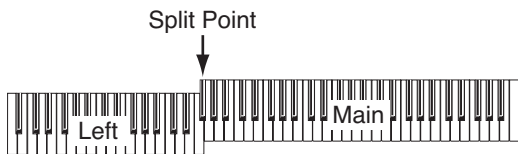
- Halten Sie den Taster des Hauptklangs gedrückt, um dessen Lautstärke allmählich zu erhöhen und (nachdem der Höchstwert erreicht wurde) den Layer-Klang leiser zu stellen. Geben Sie den Taster anschließend wieder frei.
- Halten Sie den Taster des Layer-Klangs gedrückt, um dessen Lautstärke allmählich zu erhöhen und (nachdem der Höchstwert erreicht wurde) den Hauptklang leiser zu stellen. Geben Sie den Taster anschließend wieder frei.

Solange Sie die Lautstärke ändern, wird eine Metersimulation angezeigt:



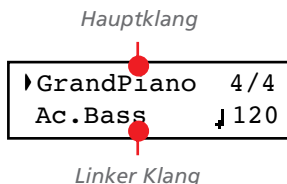
Spielen unterschiedlicher Klänge mit der linken und rechten Hand (Split-Modus)

Eine andere Möglichkeit ist das Spielen eines Klangs mit der rechten Hand (Hauptklang) und eines anderen mit der linken Hand (linker Klang). Das nennen wir den "Split-Modus".



Aufrufen des Split-Modus'

Den Split-Modus aktiviert man durch Drücken des SPLIT-Tasters. Der im Single- oder Layer-Modus gewählte Hauptklang wird der rechten Tastaturhälfte (obere Display-Zeile) zugeordnet. In der linken Hälfte (untere Zeile) können Sie hingegen einen Bassklang spielen.



Wenn Sie den Split-Modus nach dem Einschalten das erste Mal anwählen, wird der „Ac.Bass“-Klang verwendet. Das können Sie aber ändern. Und wenn Sie danach erneut in den Split-Modus wechseln, verwendet die linke Hälfte den zuletzt für sie gewählten Klang.

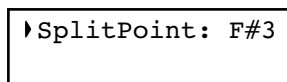
Verlassen des Split-Modus'

Um den Split-Modus wieder zu verlassen, müssen Sie den SPLIT-Taster erneut drücken. Dann wechseln Sie in den Single-Modus. Sie können aber auch zwei Klangwahltaster betätigen, um den Layer-Modus zu aktivieren.

Anwahl eines anderen Splitpunkts

Wenn sich der Splitpunkt an der falschen Stelle befindet, können Sie ihn verlegen. Bei Bedarf können Sie den Splitpunkt auch definitiv einer anderen Note zuordnen (siehe "Splitpunkt-Vorgabe" auf Seite 189).

1. Halten Sie den SPLIT-Taster gedrückt. Das Display zeigt jetzt die Note des aktuellen Splitpunkts („SplitPoint“) an.



2. Drücken Sie die Taste, wo sich der neue Splitpunkt befinden soll.
3. Geben Sie den SPLIT-Taster frei.

Anwahl eines anderen Hauptklangs

Auch nach Aktivieren des Split-Modus' kann man noch einen anderen Hauptklang wählen. Drücken Sie einfach den Taster des gewünschten Klangs (wie im Single-Modus).

Anwahl einer Variation für den Hauptklang

Im Split-Modus kann man dem Hauptklang ebenfalls eine andere Variation zuordnen.

1. Der Cursor muss sich in der oberen Display-Zeile befinden. Wenn das nicht der Fall ist, müssen Sie ihn mit SCROLL ▲ dorthin führen:



2. Wählen Sie mit dem VARIATION-Taster eine andere Klangvariation. Auch mit den Tastern +/YES und -/NO kann man andere Variationen wählen.

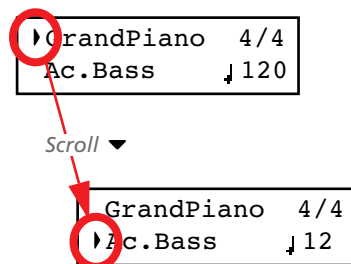
Anwahl eines anderen Klangs für die linke Hälfte

Nach Aktivieren des Split-Modus' kann man der linken Hälfte ebenfalls einen anderen Klang zuordnen.

1. Halten Sie den SPLIT-Taster gedrückt. Die Diode des „linken Klangs“ leuchtet.
2. Wählen Sie mit den Klangwahltastern eine andere Klangfarbe.
3. Geben Sie den SPLIT-Taster frei.

Alternativ hierzu können Sie mit den Cursor-Tastern arbeiten:

1. Führen Sie den Cursor mit SCROLL ▼ zum „linken Klang“.



2. Drücken Sie den Taster des gewünschten Klangs (wie im Single-Modus).
3. Führen Sie den Cursor mit ▲ zum Hauptklang.

Anwahl einer Variation für den 'linken Klang'

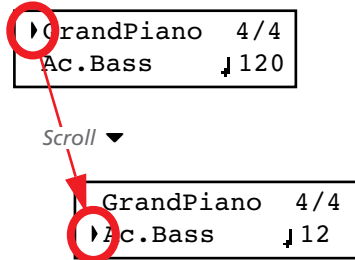
Nach Aktivieren des Split-Modus' kann man der linken Hälfte eine andere Variation zuordnen.

1. Halten Sie den SPLIT-Taster gedrückt. Die Diode des „linken Klangs“ leuchtet.
2. Wählen Sie mit dem VARIATION-Taster eine andere Klangvariation.

3. Geben Sie den SPLIT-Taster frei.

Alternativ hierzu können Sie mit den Cursor-Tastern arbeiten:

1. Führen Sie den Cursor mit SCROLL ▼ zum „linken Klang“.



2. Wählen Sie mit dem VARIATION-Taster eine andere Klangvariation. Auch mit den Tastern +/YES und -/NO kann man andere Variationen wählen.

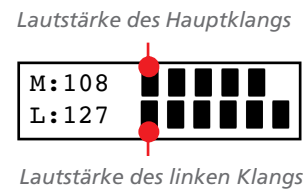
3. Führen Sie den Cursor mit ▲ zum Hauptklang (falls nötig).

Klangbalance im Split-Modus

Bei Bedarf können Sie die Lautstärkebalance der beiden verwendeten Klänge ändern.

- Halten Sie den Taster des Hauptklangs (er leuchtet) gedrückt, um dessen Lautstärke allmählich zu erhöhen und (nachdem der Höchstwert erreicht wurde) den linken Klang leiser zu stellen. Geben Sie den Taster anschließend wieder frei.
- Halten Sie den SPLIT-Taster gedrückt oder führen Sie den Cursor mit SCROLL ▼ zur zweiten Display-Zeile. Die Diode des „linken Klangs“ leuchtet. Halten Sie den Taster des linken Klangs gedrückt, um dessen Lautstärke allmählich zu erhöhen und (nachdem der Höchstwert erreicht wurde) den Hauptklang leiser zu stellen. Geben Sie den Taster anschließend wieder frei.

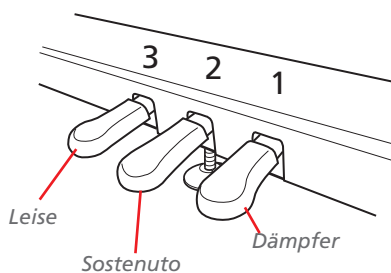
Solange Sie die Lautstärke ändern, wird eine Metersimulation angezeigt:



Verwendung der Pedale

Zum Lieferumfang des C-520 gehören drei definierbare Pedale, die Sie in der Regel wohl als Dämpfer-, Leise- und Sostenu-topedal verwenden werden. Man kann ihnen aber auch andere Funktionen zuordnen (siehe Seite 185 für die klangbezogene Definition und Seite 190 für die übergreifende Belegung).

Ab Werk verhalten sich diese Pedale sich wie ihre Pendants auf einem Flügel und erlauben demnach ein expressiveres Spiel.



(1) Dämpferpedal

Das Dämpferpedal hat die gleiche Funktion wie das Fortepedal eines Klaviers: Es dient zum Halten der Noten und simuliert

die reichhaltigeren Saitenschwingungen. Mit diesem Pedal können alle gespielten Noten gehalten werden, was einen volleren Klang bewirkt. Das Pedal arbeitet stufenlos, so dass sich die Intensität danach richtet, wie weit man es hinunterdrückt. Klänge wie „GrandPiano“, „BriteGrand“ und „MelloGrand“ können im Single- und Split-Modus auch einen EPx-Effekt verwenden. Im Layer-Modus steht dieser Effekt jedoch nicht zur Verfügung.

(2) Sostenu-topedal

Bei Betätigen dieses Pedals werden nur die Noten gehalten, deren Tasten Sie zu jenem Zeitpunkt drücken. Danach gespielte Noten werden jedoch nicht gehalten.

(3) Leisepedal

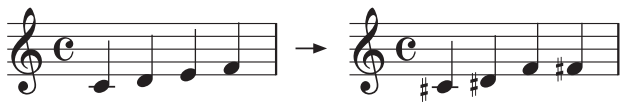
Hiermit erzielen Sie einen leiseren und runderen Klang. Das Pedal arbeitet stufenlos, so dass sich die Intensität danach richtet, wie weit man es hinunterdrückt.

Transposition

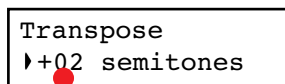
Bestimmte Stücke verwenden eine schwierige Tonart (mit vielen schwarzen Tasten). Und bestimmte Sänger bestehen auf eine ganz bestimmte Tonart. Statt dann Ihren Fingersatz zu ändern, können Sie die Tastatur „verschieben“, um weiterhin in der vertrauten Tonart zu spielen bzw. weniger schwarze Tasten drücken zu müssen. Das nennen wir die Transpositionsfunktion.

Anmerkung: Beim Einschalten wird die Transposition wieder zurückgestellt.

Beispiel: Wenn Sie die Tastatur z.B. einen Halbton höher transponieren, können Sie die links gezeigten Noten spielen, während die rechts gezeigten Noten ausgegeben werden.



1. Drücken Sie den TRANSPOSE-Taster, um die „Transpose“-Seite aufzurufen.



Transpositionsintervall

Wenn Sie die Einstellung nicht ändern möchten, tun Sie einfach nichts. Dann verschwindet die Anzeige nach ein paar Sekunden wieder. Sie können die Seite aber auch verlassen, indem Sie den EXIT-Taster drücken.

2. Stellen Sie mit den Tastern +/YES und -/NO das Transpositionsintervall in Halbtönen ein (der Einstellbereich lautet ± 11 Halbtöne). Wenn die Transposition aktiv ist, leuchtet die Diode.
3. Drücken Sie den EXIT-Taster, um diese Seite wieder zu verlassen.
4. Drücken Sie den TRANSPOSE-Taster erneut, um die Transposition auszuschalten. Die Diode erlischt.
5. Drücken Sie den TRANSPOSE-Taster erneut, um das eingestellte Intervall wieder zu aktivieren. Die Diode leuchtet dann wieder. Warten Sie ein paar Sekunden (damit die Seite automatisch verschwindet) oder drücken Sie den EXIT-Taster, um die Funktion sofort zu verlassen.

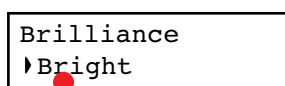
Ändern der Klangbrillanz

„Brilliance“ bezieht sich auf die Klangfarbe. Je nach der Akustik am Aufstellungsort erscheinen die Klänge eventuell durch die Bank zu dumpf oder zu scharf. In einem Zimmer mit Teppichboden werden die hohen Frequenzen z.B. stärker absorbiert als in anderen Räumen. Daher können Sie die Brillanz des gesamten Instruments ändern.

Dieser Parameter ist mit „Brilliance“ (Global-Modus, siehe Seite 189) verknüpft. Im Gegensatz zu jenem Parameter wird die hier vorgenommene Einstellung jedoch nicht gespeichert, sondern beim Ausschalten des Instruments wieder zurückgestellt.

Anmerkung: Beim Einschalten des Instruments wird dieser Parameter auf die Vorgabe zurückgestellt. (Wenn nötig, können Sie die Brillanzeinstellung im Global-Modus festlegen. Siehe Seite 189.)

1. Drücken Sie den BRILLIANCE-Taster, um die „Brilliance“-Seite aufzurufen.



Brillanzeinstellung

Wenn Sie die Einstellung nicht ändern möchten, tun Sie einfach nichts. Dann verschwindet die Anzeige nach ein paar Sekunden wieder. Sie können die Seite aber auch verlassen, indem Sie den EXIT-Taster drücken.

2. Stellen Sie mit den Tastern +/YES und -/NO die gewünschte Brillanz ein. Bei Anwahl eines anderen Werts leuchtet die Diode.
3. Drücken Sie den EXIT-Taster, um diese Seite wieder zu verlassen.
4. Drücken Sie den BRILLIANCE-Taster erneut, um die Brillanzänderung auszuschalten. Die Diode erlischt.
5. Drücken Sie den BRILLIANCE-Taster erneut, um wieder die eingestellte Korrektur zu aktivieren. Die Diode leuchtet dann wieder. Warten Sie ein paar Sekunden (damit die Seite automatisch verschwindet) oder drücken Sie den EXIT-Taster, um die Funktion sofort zu verlassen.

Ein-/Ausschalten der Effekte

Das C-520 enthält zwei allgemein verfügbare Effektprozessoren (Reverb und Chorus) sowie einen Insert-Prozessor, der für jede Klangfarbe eingestellt werden kann (siehe das Schema auf Seite 182). Der Reverb-Prozessor simuliert die Akustik eines bestimmten Raums, während der Chorus-Effekte die Klänge moduliert und ihnen somit eine größere Fülle verleiht.

Der Insert-Effekt gehört jeweils zum gewählten Klang und sollte eigentlich nie ausgeschaltet werden, weil sich der Klang sonst mehr oder weniger stark ändert. Den Hall- und Chorus-

Prozessor können Sie hingegen wohl ausschalten, wenn Sie sie nicht benötigen (drücken Sie den REVERB- bzw. CHORUS-Taster).

Bei Anwahl eines anderen Klangs werden sie aber wahrscheinlich wieder eingeschaltet, weil diese Einstellungen für alle Klänge separat gespeichert werden. Um den Status eines Effekts definitiv zu ändern, müssen Sie den betreffenden Taster ca. zwei Sekunden gedrückt halten. Weitere Infos hierzu finden Sie auf Seite 182.

Arbeiten mit den 'Performances'

Mit „Performances“ sind Registrierungen mehrerer Klänge gemeint, die man blitzschnell aufrufen kann. Statt die benötigten Klänge immer wieder von Hand anzuwählen, können Sie einen Speicher aufrufen, der Ihnen die Einstellarbeiten abnimmt. Die „Performances“ enthalten eine oder zwei Klangedressen nebst zugehörigen Einstellungen und Splitpunkt (sofern die Klänge im Split-Modus gespielt werden).

Es stehen 30 Performances zur Verfügung (10 Speicher × 3 Bänke). Die Speicher können über die nummerierten Klangwahltaster (1~10) aufgerufen werden. Mit dem VARIATION-Taster können Sie eine andere Bank wählen (siehe auch Seite 283).

Taster	Performance		
	Bank 1	Bank 2	Bank 3
1 (PIANO 1)	Split&Layr	Digital EP*	Baroque*
2 (PIANO 2)	Grand&Ride	PaddedTine*	Harpsi-Ch*
3 (E.PIANO 1)	Grand&Ebas	R&B EPno*	Harpsi-Org*
4 (E.PIANO 2)	PnoStrings*	EP Choir*	Church Mix*

Taster	Performance		
	Bank 1	Bank 2	Bank 3
5 (HARPSI/CLAV)	EGrand Pad*	EP&NoFret	Guitar Pad*
6 (VIBES/GUITAR)	Piano Pad*	Scat&Bass	GrandPiano
7 (ORGAN1)	Pno Choirs*	Vibes&Bass	BriteGrand
8 (ORGAN2)	Pno Guitar*	Bass&Guitr	MelloGrand
9 (STRINGS/CHOIR)	Piano BX3*	Org&Bass 1	2 Pianists
10 (BASS)	DualManual	Org&Bass 2	PnoExp-DEMO**

* Anmerkung: Performances, die den Layer-Modus aktivieren, sprechen den EPx-Prozessor nicht an.

** Anmerkung: Performance 30 („PnoExpDEMO“) ist als Vorführung der „Piano eXperience“-Technologie gedacht. Daher sind die klaviertypischen Geräusche (Hammerklopfen usw.) übertrieben laut. Diese Einstellungen sind also nicht wirklich zum Spielen gedacht. Normalerweise nimmt man die „Piano eXperience“-Geräusche nur unbewusst wahr. Sie tragen aber entscheidend zum realistischen Klangeindruck bei.

Anwählen der Performances

Performances kann man folgendermaßen anwählen.

Anmerkung: Im Performance-Modus kann man nicht zwischen dem Single-, Layer- und Split-Modus hin- und herwechseln. Wenn Sie jedoch einen Speicher wählen, der den Split-Modus aktiviert, leuchtet die SPLIT-Diode.

1. Drücken Sie den PERFORMANCE-Taster, um in den Performance-Modus zu wechseln. Die Diode leuchtet und die zuletzt gewählte Performance wird aufgerufen.

Perf.01	4/4
Split&Layr	↓ 120

2. Wählen Sie mit den Klangwahltastern einen anderen Speicher.



3. Wenn nötig, können Sie mit dem VARIATION-Taster eine andere Performance innerhalb derselben Gruppe wählen. Es stehen jeweils drei Performances je Gruppe zur Verfügung.

Die Performances einer Gruppe lassen sich auch mit den Tastern +/YES und -/NO wählen.

4. Drücken Sie den PERFORMANCE-Taster erneut, um den Performance-Modus wieder zu verlassen. Denn werden wieder die zuvor gewählten Klänge (bzw. ein Klang) aufgerufen. Die Diode erlischt.

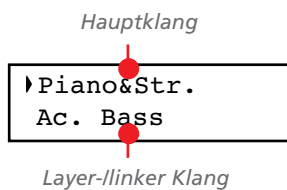
Ändern der Klangzuordnung für eine Performance

Die Klangzuordnung einer Performance kann aber außerhalb des Edit-Modus' geändert werden.

Anmerkung: Im Performance Edit-Modus können keine Klänge gewählt werden.

Anmerkung: Im Layer-Modus stehen die EPx-Effekte nicht zur Verfügung.

1. Wechseln Sie zur Hauptseite des Performance-Modus' und drücken Sie beide SCROLL ▲ / ▼ -Taster gleichzeitig. Nun zeigt das Display die Namen der dieser Performance zugeordneten Klänge an (manchmal ist es auch nur ein Klang).



2. Wenn zwei Klangnamen angezeigt werden, können Sie den Cursor mit SCROLL ▲ / ▼ zum Klang führen, den Sie auswechseln möchten.
3. Wählen Sie mit +/YES und -/NO einen anderen Klang.
4. Drücken Sie den EXIT-Taster, um diese Seite wieder zu verlassen. Wenn Sie jetzt sofort eine andere Performance wählen, gehen Ihre Änderungen wieder verloren.
5. Vergessen Sie nicht, sie zu speichern. Siehe "Speichern einer Performance" auf Seite 180.

Bearbeiten einer Performance

Gespeicherte Performances kann man noch nachträglich abwandeln. So können Sie ihnen z.B. andere Sounds zuordnen. Siehe "Editieren der Klänge und Performances" auf Seite 179.

Das Metronom

Das C-520 enthält ein Metronom, das Sie z.B. zum Üben und zum Aufnehmen eigener Stücke verwenden können.

Starten/Anhalten des Metronoms, Einstellen des Tempos

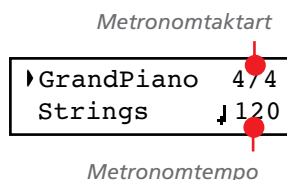
Drücken Sie den METRONOME-Taster, um das Metronom abwechselnd zu starten und anzuhalten.

1. Drücken Sie den METRONOME-Taster, um das Metronom zu starten (die Diode leuchtet).

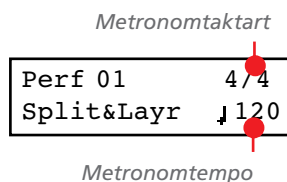
2. Drücken Sie den METRONOME-Taster erneut (Diode erlischt), um es anzuhalten.

Tempo und Taktart

Das Tempo und die Taktart des Metronoms werden auf der Hauptseite angezeigt:

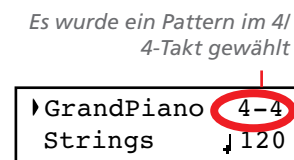


Das Metronomtempo und die Taktart werden auch im Performance-Modus angezeigt:

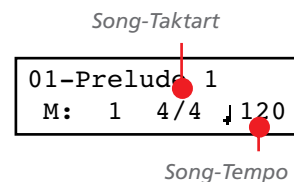


Wenn Sie statt einer Taktart ein **Schlagzeug-Pattern wählen**, wird statt eines Schrägstrichs ein „-“ zwischen dem Zähler und

dem Nenner angezeigt (auf Seite 161 wird erklärt, wie man Schlagzeug-Pattern wählt):



Während der **Song**-Wiedergabe werden dessen Tempo und Taktart verwendet. Das Tempo kann mit den TEMPO-Tastern geändert werden. Die Taktart kann man nach der Aufnahme jedoch nicht mehr ändern:



(Um die „Song Play“-Seite zu verlassen, müssen Sie den EXIT-Taster drücken.)

Ändern des Tempos

Wenn Sie das Metronom nach dem Einschalten aktivieren, während die Hauptseite angezeigt wird, verwendet das Metronom anfangs 120 BPM (Schläge pro Minute). Mit den TEMPO-Tastern können Sie bei Bedarf einen anderen Wert wählen.

Wenn Sie das Metronom auf der „Song Play“- (Seite 164) oder „Record“-Seite (siehe Seite 168) aktivieren, verwendet es das Tempo des aktuellen Songs. Mit den TEMPO-Tastern können Sie bei Bedarf einen anderen Wert wählen.

Dieser Wert wird so lange beibehalten, bis Sie einen anderen Song wählen und abspielen.

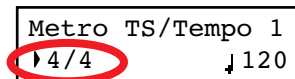
Einstellen der Taktart

Wenn Sie das Metronom auf der Hauptseite aktivieren, wird anfangs der „4/4“-Takt gewählt. Auf der „Metronome“-Seite kann das jedoch geändert werden.

Anmerkung: Solange der PLAY/PAUSE-Taster blinkt, können Sie die Taktart nicht ändern.

Anmerkung: Wenn Sie bereits etwas editiert haben, wird anfangs eventuell eine andere Seite angezeigt. Wechseln Sie dann mit SCROLL ▲ zu dieser Seite.

1. Drücken Sie die Taster TEMPO + und TEMPO – (oder aber MET.SET) gleichzeitig. Nun erscheint die erste „Metronome“-Seite (**Metro TS**). Der Taktartparameter ist bereits gewählt:



2. Stellen Sie mit +/YES und –/NO die gewünschte Taktart ein. Die gebräuchlichen Taktarten befinden sich vorne. Die Schlagzeug-Pattern befinden sich jedoch ganz hinten. Um schneller zu einer weiter entfernten Einstellung zu springen, müssen Sie +/YES und –/NO gemeinsam drücken.

Normale Taktarten

1/2 ~ 16/2	1/4 ~ 16/4	1/8 ~ 16/8
------------	------------	------------

3. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Hauptseite zurückzukehren.

Schlagzeug-Pattern

Das Metronom kann neben einfachen Taktschlägen (4/4, 3/4 usw.) auch Schlagzeug-Pattern abspielen. Oftmals ist das beim Üben angenehmer als das Spielen zu einem Metronom. Die Schlagzeugbegleitung kann sogar mit dem internen Recorder aufgezeichnet werden.

Anmerkung: Im Gegensatz zu den herkömmlichen Metronomschlägen kann man die Schlagzeug-Pattern auch aufzeichnen. Ihre Daten werden sogar via MIDI gesendet und können also auch von externen Instrumenten wiedergegeben bzw. mit einem Sequenzerprogramm usw. aufgezeichnet werden (siehe "MIDI" auf Seite 197).

Die Schlagzeug-Pattern befinden sich ganz hinten in den Einstellungsoptionen für das Metronom. Wählen Sie den Taktartparameter an und rufen Sie ein Pattern auf. Sie können die Taster +/YES und –/NO auch gemeinsam drücken, um schneller zu den Schlagzeug-Pattern zu springen. Drücken Sie die Taster noch einmal, um wieder zum Wert „4/4“ zu springen.

Schlagzeug-Pattern			
8 Beat 1	Ballroom 2	Bossa 1	Swing 2
8 Beat 2	Ballroom 3	Bossa 2	Swing 3
8 Beat 3	Slow 6/8	Samba	Slow Waltz 1
16 Beat 1	Funk 1	Cha Cha	Slow Waltz 2
16 Beat 2	Funk 2	Salsa	Waltz
16 Beat 3	Rock	Mambo	Foxtrot

Schlagzeug-Pattern			
Ballad 1	Rock 6/8	Tango	March
Ballad 2	Dance	Rhumba	
Ballad 3	Beguine	Gospel	
Ballroom 1	Unplugged Latin	Swing 1	

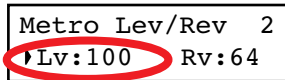
Die Schlagzeug-Pattern können folgendermaßen verwendet werden:

1. Wechseln Sie zur Hauptseite und drücken Sie den METRONOME-Taster, um das Metronom zu starten. Nun hören Sie zuerst einen Einzähler, dann beginnt die Schlagzeugbegleitung.
2. Drücken Sie auf der Haupt- (während ein Klang oder eine Performance gewählt ist) oder „Record“-Seite den EXIT-Taster (oder betätigen Sie das Pedal, dem Sie die „Fill In“-Funktion zugeordnet haben, siehe Seite 190). Nun wird eine Überleitung („Fill-In“) gespielt. Danach hören Sie dann eine Variation des gewählten Schlagzeug-Pattern.
3. Drücken Sie EXIT (oder das Pedal) erneut. Nun wird eine andere Überleitung („Fill-In“) gespielt. Danach hören Sie dann wieder das Basis-Pattern.
4. Drücken Sie den METRONOME-Taster, um das Metronom anzuhalten.

Einstellen der Metronomlautstärke

Die Lautstärke des Metronoms kann separat eingestellt werden.

1. Drücken Sie die Taster TEMPO/MET.SET gleichzeitig. Es erscheint die erste Metronomseite.
2. Drücken Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur zweiten Metronomseite (**Metro Lev/Rev**) zu gehen. Der „Lv (Level)“-Parameter ist bereits angewählt:



3. Stellen Sie mit den Tastern +/YES und -/NO die gewünschte Metronomlautstärke ein.
4. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Hauptseite zurückzukehren.

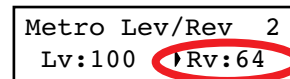
Halleffekt für die Metronomfunktion

Die Schlagzeug-Pattern können bei Bedarf mit dem Reverb-Effekt bearbeitet werden.

Anmerkung: Die herkömmlichen Metronomschläge (d.h. die gewählte Taktart) werden nicht mit Hall versehen.

1. Drücken Sie die Taster TEMPO/MET.SET gleichzeitig.

2. Führen Sie den Cursor mit den Tastern SCROLL ▲/▼ zum „Rv (Reverb)“-Parameter:



3. Ändern Sie den Hallanteil des Metronom-Schlagzeugs mit den Tastern +/YES und -/NO.
4. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Hauptseite zurückzukehren.

Einstellen der Betonung

Die betonten Schläge der Metronom-Zählzeiten können mit einem Marcato- oder Glockenklang hervorgehoben werden.

Anmerkung: Die Betonung gilt nicht für die Schlagzeug-Pattern.

1. Drücken Sie die Taster TEMPO/MET.SET gleichzeitig.
2. Wechseln Sie mit den Tastern SCROLL ▲/▼ zur Seite „Metro Accent“:



3. Drücken Sie +/YES oder -/NO, um den Glockenklang („Bell“) ein- oder auszuschalten bzw. um eine andere Akzentoption zu wählen.

Optionen	Bedeutung
Off	Keine Betonung
Marcato	Der erste Taktschlag ist lauter als die übrigen Schläge
Bell	Der erste Taktschlag wird mit einem Glockenklang gespielt

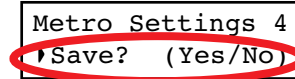
4. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Hauptseite zurückzukehren.

Speichern der Metronomeinstellungen

Die Metronomeinstellungen können gespeichert werden und liegen beim nächsten Einschalten wieder vor. Folgende Dinge werden gespeichert: Taktart, Lautstärke, Hallanteil und „Accent“. Der Tempowert wird jedoch immer zurückgestellt.

1. Drücken Sie die Taster TEMPO/MET.SET gleichzeitig. Es erscheint die erste Metronomseite.

2. Drücken Sie den SCROLL ▼-Taster vier Mal, um zur vierten Metronomseite zu gehen. Der „Metro Settings Save“-Parameter ist bereits angewählt:



3. Drücken Sie +/YES, um die Einstellungen zu speichern oder -/NO, wenn Sie es sich anders überlegt haben. Danach erscheint wieder die Hauptseite.

Abspielen eines Songs

Das C-520 enthält einen Mehrspur-Recorder, mit dem Sie Ihr Spiel aufzeichnen können. Nicht benötigte Spuren können während der Wiedergabe ausgeschaltet werden, so dass Sie z.B. nur die linke Hand eines Klavierstückes hören und den Part der rechten Hand selbst spielen können.

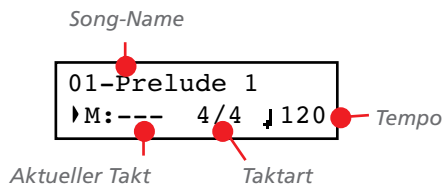
Das C-520 enthält 185 klassische Stücke, die Sie zum Erweitern Ihres Repertoires verwenden oder sich einfach aus Spaß an der Freude anhören können. Die Stücke sind in so genannte „Alben“ unterteilt. Letztere enthalten z.B. die Klavierschulen „A“

und „B“ von Beyer und die Etüden von Burgmüller, bekannte Sonaten und alle Stücke des beiliegenden „SongBook“.

Der Recorder kann auch handelsübliche (oder mit einem Computer erstellte) Standard MIDI Files (SMF) mit 16 Spuren abspielen. Das C-520 ist zwar General MIDI-kompatibel (GM), enthält aber nicht alle vom GM-Format vorgeschriebenen Klänge. Eine Übersicht der vorhandenen Klänge finden Sie auf Seite 277.

Aufrufen des Song Play-Modus'

Drücken Sie den SONG-Taster, um die Wiedergabeseite aufzurufen:

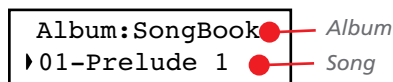


Drücken Sie einen Klangwahltaster oder EXIT, um zur Hauptseite zurückzukehren. Der gewählte Song ist zwar immer noch aktiv, allerdings wird sein Name erst wieder angezeigt, wenn Sie den SONG-Taster erneut drücken.

Aufrufen eines Songs

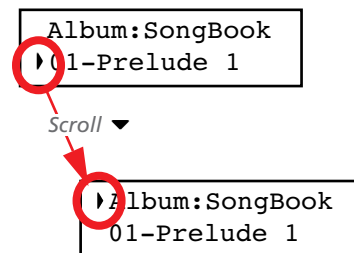
Um einen Song abspielen zu können, müssen Sie ihn in seinem Album wählen. Die Song-Daten befinden sich in nicht flüchtigen Speichern und brauchen beim Einschalten also nicht erst geladen zu werden.

1. Wechseln Sie zur Hauptseite und drücken Sie den SONG-Taster zwei Mal. Wenn Sie den Song Play-Modus bereits aktiviert hatten, drücken Sie den SONG-Taster ein Mal, um zu folgender Seite zu gehen:



2. Wählen Sie mit den Tastern +/YES und -/NO einen Song des momentan aktiven Albums. Wenn sein Name nicht komplett angezeigt werden kann, „rollt“ er kurz durch das Display.

3. Führen Sie den Cursor mit dem SCROLL ▲-Taster in die obere Zeile, um ein anderes Album wählen zu können:



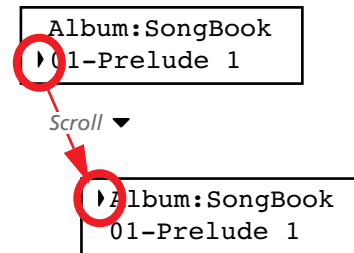
Die Alben können auch durch Drücken eines der ersten sechs Klangwahltaster ausgewählt werden. Siehe die Tabelle auf der nächsten Seite.

4. Wählen Sie mit den Tastern +/YES und -/NO das gewünschte Album. Es stehen mehrere Alben zur Verfügung

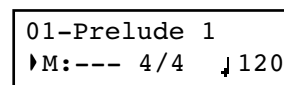
(eine Übersicht der darin enthaltenen Songs finden Sie auf Seite 286):

Album	Inhalt	Zugeordneter Klangwahltaster
User-Song	Songs, die Sie mit dem Recorder aufgezeichnet oder via USB zum C-520 kopiert haben (siehe Seite 195)	PIANO 1
Song-Book	Alle Stücke des beiliegenden Song-Book	PIANO 2
Classics	Beliebte klassische Stücke	E.PIANO 1
Beyer A	Die „Vorschule im Klavierspiel, op. 101“ von Ferdinand Beyer. Diese ist in zwei Sektionen („A“ und „B“) unterteilt.	E.PIANO 2
Beyer B		HARPSI/CLAV
Burgmlr	„25 leichte Etüden, op. 100“ von Burgmüller	VIBES/GUITAR

- Führen Sie den Cursor nach Anwahl des Albums mit SCROLL ▼ zum Song-Namen und wählen Sie das gewünschte Stück:



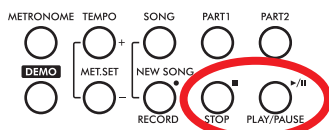
- Drücken Sie den PLAY/PAUSE-Taster, um die Wiedergabe zu starten und zur ersten Song Play-Seite zurückzukehren. Drücken Sie stattdessen EXIT, um die erste Song Play-Seite aufzurufen, ohne die Wiedergabe zu starten.



Starten der Wiedergabe

Den angewählten Song kann man natürlich auch abspielen.

Anmerkung: Die Daten der Parts können auch zu anderen MIDI-Instrumenten übertragen werden. Es stehen drei Song-Parts zur Verfügung: Part 1, Part 2 und Drum (letzterer ist nur belegt, wenn Sie eine Schlagzeugbegleitung gewählt haben).



- Drücken Sie den PLAY/PAUSE-Taster, um die Wiedergabe zu starten. Die Diode dieses Tasters leuchtet.
- Drücken Sie PLAY/PAUSE noch einmal, um die Wiedergabe anzuhalten. Die Diode dieses Tasters blinkt.
- Drücken Sie den PLAY/PAUSE-Taster noch einmal, um die Wiedergabe fortzusetzen. Die Diode leuchtet wieder.
- Drücken Sie STOP, um die Wiedergabe anzuhalten. Die Tasterdiode erlischt. Der Recorder kehrt zum Beginn des Stücks (Takt „---“) zurück.

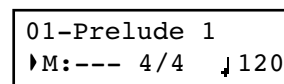
Wiedergabestart ab einem anderen Takt

Bei Bedarf können Sie die Wiedergabe in einem beliebigen Takt starten.

Anmerkung: Bei der Freigabe des +YES- oder -NO-Tasters hören Sie eventuell einen EPx-Effekt, wenn der Song an jener Stelle Dämpferinformationen enthält.

- Wählen Sie den „M“-Parameter (Takt) auf der Song Play-Seite. Wählen Sie mit den Tastern +/YES und -/NO den

gewünschten Takt (mit +/YES kann man vor- und mit -/NO zurückspulen):



- Drücken Sie den PLAY/PAUSE-Taster, um die Wiedergabe im gewählten Takt zu starten.

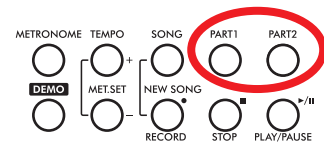
Stummschalten/Aktivieren von Parts

Die Recorder-Parts können bei laufender Wiedergabe aktiviert/ausgeschaltet werden. Die Stummschaltung ist vor allen sinnvoll, wenn Sie ein neues Stück einstudieren und vorerst nur den Part einer Hand spielen möchten.

Anmerkung: Bei Anwahl eines anderen Songs werden ausgeschaltete Parts bisweilen wieder aktiviert (Parts, die keine Noten enthalten, werden hingegen ausgeschaltet).

Der Global-Modus enthält einen Parameter, mit dem man nicht benötigte Parts leiser stellen kann statt sie komplett auszuschalten (siehe "Mute Level" (Stummschaltungspegel) auf Seite 191). Diese „Abschwächung“ könnte Ihnen beim Üben helfen, weil Sie die richtigen Noten dann immer noch im Hintergrund hören.

1. Drücken Sie den PART 1- oder PART 2-Taster, um den betreffenden Part stummzuschalten.



(Part 1= linke Hand, 2= rechte Hand. Songs, die Sie via USB importieren, verwenden eventuell ein anderes System.) Die Diode des stummgeschalteten Parts erlischt.

Den stummgeschalteten Part können Sie jetzt selbst spielen.

2. Drücken Sie den Taster erneut, um den Part wieder zu aktivieren (die Diode leuchtet wieder).

Ändern des Song-Tempos

Alle Songs enthalten auch einen Tempowert. Sie können das Wiedergabetempo aber trotzdem von Hand ändern und neue Stücke z.B. erstmal langsamer spielen.

1. Drücken Sie den TEMPO +-Taster, um das Tempo zu erhöhen.

2. Drücken Sie den TEMPO --Taster, um das Tempo zu verringern.
3. Drücken Sie +/YES und -/NO gleichzeitig, um wieder das vorprogrammierte Song-Tempo aufzurufen.

Spielen zu einem Song

Während der Song-Wiedergabe können Sie mitspielen. Dafür wird dann der zuletzt gewählte Klang verwendet. Außerdem können Sie jederzeit einen anderen Song wählen. Bei Drücken eines Klangwahl-tasters erscheint wieder die Hauptseite. Drücken Sie den SONG-Taster, um zur Song Play-Seite zurückzukehren.

Bei Anwahl eines anderen Klangs werden auch dessen Effekteinstellungen geladen. Da sich das auch auf die Song-Wiedergabe auswirkt, sollten Sie dies mit Vorsicht genießen. Wenn Sie später einen anderen Song anwählen, werden dessen Effekteinstellungen verwendet.

Cycle Play

Beim Einstudieren neuer Stücke ist es oftmals hilfreich, wenn man die schwierigen Passagen so oft wiederholt, bis man sie in den Fingern hat. Das nennen wir hier die „Cycle Play“-Funktion.

Anmerkung: Solange die „Cycle Play“-Funktion aktiv ist, steht „Fast Play“ (siehe Seite 191) nicht zur Verfügung.

Anmerkung: Wenn Sie bereits etwas editiert haben, wird anfangs eventuell eine andere Seite angezeigt. Wechseln Sie dann mit SCROLL ▲ zu dieser Seite.

1. Wechseln Sie in den Song Play-Modus und drücken Sie den EDIT-Taster. Nun erscheint die erste Seite des Song Edit-Modus' (Cycle Play).

```
Cycle Play      1
└Off
```

2. Drücken Sie den +/YES-Taster, um die „Cycle Play“-Funktion zu aktivieren. Im Display erscheinen nun „S“ (erster Takt) und „E“ (letzter Takt):

```
Cycle Play      1
└On  S:1      E:99
```

Erster Takt Letzter Takt

3. Wählen Sie mit dem SCROLL ▼-Taster den „S“-Parameter (erster Takt) und stellen Sie mit +/YES oder -/NO die Nummer des Taktes ein, wo die Schleife beginnen soll. Halten Sie sie gedrückt, um schneller zu einem weiter entfernten Wert zu gehen.

```
Cycle Play      1
On  S:1      E:1
```


Laut Vorgabe wird für „S“ der erste Song-Takt eingetragen.

4. Wählen Sie mit dem SCROLL ▼-Taster den „E“-Parameter (letzter Takt) und stellen Sie mit +/YES oder -/NO die Nummer des Taktes ein, wo die Schleife enden soll. Halten Sie sie gedrückt, um schneller zu einem weiter entfernten Wert zu gehen.

```
Cycle Play      1
On  S:1      E:1
```

5. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Song Play-Seite zurückzukehren. Oben rechts im Display erscheint nun das

„Cycle Play“-Symbol, um Sie darauf hinzuweisen, dass die Funktion aktiviert wurde:

```
01-Prelude 1  'Cycle Play'-Symbol
└M:--- 4/4 ↓120
```

Wenn das Symbol nicht blinkt, wird die Schleife abgespielt. Solange eine Passage vor oder hinter der Schleife abgespielt wird, blinkt das Symbol. Beispiel: Wenn die Schleife von Takt 4 bis 12 reicht, blinkt das Symbol, wenn sich die Wiedergabe bei Takt 2 oder 16 befindet.

6. Drücken Sie PLAY/PAUSE, um die Wiedergabe zu starten. Die Wiedergabe beginnt im „S“-Takt und die Passage wird in einer Schleife abgespielt.

Wenn Sie möchten, können Sie die Schleifenwiedergabe zeitweilig anhalten, indem Sie den PLAY/PAUSE-Taster drücken. Drücken Sie ihn erneut, um die Wiedergabe ab jener Stelle fortzusetzen. Betätigen Sie den STOP-Taster, um die Wiedergabe anzuhalten und zum „S“-Takt zurückzukehren.

Anmerkung: Wenn Sie dem „S“-Parameter eine andere Takt Nummer als „1“ zuordnen, wird selbst mit dem STOP-Taster der Pausemodus aktiviert.

Ausschalten der 'Cycle Play'-Funktion

Die „Cycle Play“-Funktion bleibt so lange aktiv, bis Sie einen anderen Song wählen oder das Instrument ausschalten. Sie können sie aber auch von Hand deaktivieren.

Anmerkung: Wenn Sie bereits etwas editiert haben, wird anfangs eventuell eine andere Seite angezeigt. Wechseln Sie dann mit SCROLL ▲ zu dieser Seite.

1. Wechseln Sie in den Song Play-Modus und drücken Sie den EDIT-Taster. Nun erscheint die erste Seite des Song Edit-Modus'.

```
Cycle Play      1
└On  S:1      E:1
```

2. Drücken Sie den -/NO-Taster, um die „Cycle Play“-Funktion auszuschalten.

```
Cycle Play      1
└Off
```

3. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Song Play-Seite zurückzukehren. Das „Cycle Play“-Symbol wird nun nicht mehr angezeigt.

Aufnehmen eines Songs

Mit dem Recorder können Songs aufgezeichnet werden, die bis zu drei Parts (linke Hand, rechte Hand, Schlagzeug) enthalten. Solche Songs können Sie mit dem C-520 abspielen und zu einem Computer übertragen (siehe "Datentransfer per USB" auf Seite 195). Die Daten können von allen gängigen Sequenzern gelesen werden (siehe "MIDI" auf Seite 197).

Songs, die Sie selbst einspielen, werden zunächst in einem speziellen Speicherbereich gepuffert. Wenn Sie sie nicht verlieren möchten, müssen Sie sie im „User Song“-Album speichern. Merken Sie sich, dass Sie einen neuen Song jeweils speichern müssen, bevor Sie das Instrument ausschalten oder einen anderen Song wählen.

Wenn Sie einen neuen Song aufrufen, bevor Sie den vorigen gespeichert haben, erscheint zunächst die „Song Modified“-Seite, wo Sie angeben können, ob der geänderte Song gespeichert werden soll oder nicht. Wenn Sie den +/YES-Taster drücken, erscheint die „Save Song“-Seite. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter "Sichern des Songs" auf Seite 175.

Anmerkung: Ihre Aufnahmen werden zunächst in einem Pufferspeicher abgelegt, der bei Ausschalten des Instruments wieder gelöscht wird. Wenn Sie den Song behalten möchten, müssen Sie ihn im „User Song“-Album speichern. Siehe "Sichern des Songs" auf Seite 175.

Aufnahmeverfahren

Das Aufzeichnen Ihres Spiels mit dem C-520-Recorder ist ausgesprochen einfach. Hier wird die verkürzte Arbeitsweise vorgestellt. Weitere Details finden Sie unter "1. Schritt: Aufrufen des 'Record'-Modus".

1. Wählen Sie den gewünschten Klang, die Klangkombination oder einen Performance-Speicher.
2. Drücken Sie den SONG- und RECORD-Taster gleichzeitig, um einen neuen Song anzulegen.

Record:Untitled
 ▶M:--- 4/4 ↓120

3. Stellen Sie mit den TEMPO-Tastern das gewünschte Tempo ein.
4. Drücken Sie die Taster TEMPO/MET.SET gleichzeitig, um zur „Metro TS/Tempo“-Seite zu springen. Stellen Sie die

Taktart ein und drücken Sie anschließend den EXIT-Taster.

Metro TS/Tempo 1
 ▶4/4 ↓120

Taktart

5. Spielen Sie die ersten Noten oder drücken Sie den PLAY/PAUSE-Taster, um die Aufnahme zu starten. Wenn Sie statt einer Taktart ein Schlagzeug-Pattern gewählt haben, können Sie die Aufzeichnung auch mit dem METRONOME-Taster starten.
6. Spielen Sie.
7. Drücken Sie den STOP- oder RECORD-Taster, um die Aufnahme zu beenden.

1. Schritt: Aufrufen des 'Record'-Modus'

Aufrufen des Record-Modus' und Anlegen eines neuen Songs

Um mit den Vorgabe-Einstellungen einen neuen Song aufzuzeichnen, müssen Sie den SONG- und RECORD-Taster

gleichzeitig drücken (halten Sie den Recorder aber vorher an).

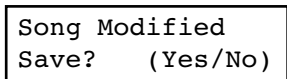
Waltz
 ▶M:--- 3/4 ↓120

SONG +
 RECORD

Name eines neuen Songs

Record:Untitled
 ▶M:--- 4/4 ↓120

Wenn Sie den Record-Modus aufrufen, bevor Sie den vorigen Song gespeichert haben, können Sie angeben können, ob der geänderte Song gespeichert werden soll oder nicht:



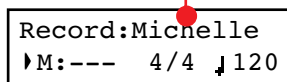
Wenn Sie den +/YES-Taster drücken, erscheint die „Save Song“-Seite. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Sichern des Songs“ auf Seite 175.

Aufrufen des Record-Modus' für einen vorhandenen Song

Den Aufnahmemodus kann man auch ohne Erstellung eines neuen Songs aufrufen (um z.B. einen anderen Song des „User-Song“-Albums zu ergänzen). Bei Bedarf lassen sich bereits eingespielte Parts durch neue Versionen ersetzen.

Um einen vorhandenen Song zu ergänzen, müssen Sie ihn wählen und den RECORD-Taster drücken.

Name eines vorhandenen Songs



Bedenken Sie, dass man den Record-Modus nur für „User“-Songs aufrufen kann. Es können mit anderen Worten nur die Songs des „UserSong“-Albums geändert werden.

Verlassen des Record-Modus'

Um den Record-Modus zu verlassen, müssen Sie den RECORD-Taster erneut drücken (oder STOP betätigen, um die „Session“ zu beenden). Die RECORD-Diode erlischt.

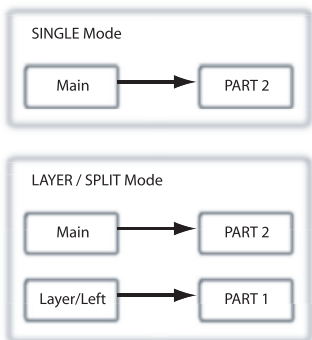
2. Schritt: Klangwahl

Wenn Sie bei Anwahl des Record-Modus' einen neuen Song anlegen, werden zunächst die zuletzt gewählten Klänge übernommen. Machen Sie hingegen einen vorhandenen Song aufnahmebereit, so werden automatisch die Klangzuordnungen jenes Songs übernommen. Sie können aber jederzeit andere Klänge verwenden.

Anmerkung: Das Instrument speichert die Effekteinstellungen der einzelnen Klänge. Außer dem gewählten Klang selbst rufen Sie folglich auch die zugehörigen Effekteinstellungen auf.

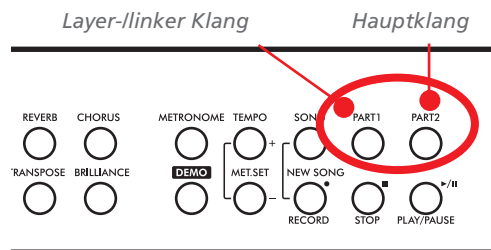
Mit den Klangwahltastern können Sie eine andere Klangfarbe wählen. Das funktioniert auch bei laufender Aufnahme – sogar der Modus (z.B. von Single zu Split) kann gewechselt werden.

Wenn Sie den Record-Modus aktivieren und gleichzeitig einen neuen Song anlegen, werden beide Parts aufnahmebereit gemacht (außerdem **wird die Aufnahme gestartet, sobald Sie auf der Tastatur spielen**). Alles, was Sie auf der Tastatur spielen, wird aufgezeichnet. Je nach dem gewählten Modus (Single, Layer oder Split) werden entweder ein oder zwei Parts aufgezeichnet.



Jeder Klang gilt als separater Part. In der Regel fungiert der Hauptklang als Part 2. Der Layer- oder linke Klang wird hingegen als Part 1 gehandelt (siehe die Grafik).

Das kann man aber ändern – z.B. wenn der Layer-Klang nicht aufgezeichnet zu werden braucht oder wenn sich der Hauptklang auf der Part 1-Spur befinden soll. Um den Status eines Parts zu ändern, müssen Sie den betreffenden PART-Taster wiederholt drücken:



Status von Part 1/2	Bedeutung
An	Der Part enthält bereits Daten. Das ist der Fall, wenn Sie einen vorhandenen Song ergänzen oder eine Einspielung wiederholen möchten. Diesen Part hören Sie während der Aufnahme zwar, aber er wird nicht ersetzt.
Aus	Der Part enthält entweder keine Daten oder ist stumm- und nicht scharfgeschaltet.
Blinkt	Der Part ist aufnahmebereit. Wenn Sie im „Overdub“-Modus aufnehmen, werden die neuen Noten zu den (eventuell) vorhandenen hinzugefügt. Im „Overwrite“-Modus hingegen ersetzt Ihre neue Version die alte.

Was passiert, wenn man den Split- oder Layer-Modus wählt und nur einen Part aufzeichnet?

Wenn Sie nur einen Part aufnahmebereit machen, wird nur der Hauptklang aufgenommen. Der Layer- oder linke Klang wird folglich ignoriert.

Beispiel 1: Aufzeichnen eines Klangs

Wenn Sie einen neuen Song anlegen, während nur ein Klang gewählt ist, blinken beide PART-Taster. Das braucht Sie nicht weiter zu kümmern. Wenn Sie die Aufnahme starten, wird Ihr Spiel nämlich für Part 2 aufgezeichnet. Wenn Sie die Aufnahme anhalten, erlischt die PART 1-Diode, während die PART 2-Diode konstant leuchtet.

Beispiel 2: Aufzeichnen eines Klangs für Part 1

Wenn Sie einen neuen Song anlegen, während nur ein Klang gewählt ist, blinken beide PART-Taster. Drücken Sie den PART 2-Taster, damit seine Diode erlischt. Was Sie jetzt aufnehmen, wird Part 1 zugeordnet.

Beispiel 3: Aufnahme anfangs mit einem Klang, später mit zwei Klängen

Wenn Sie einen neuen Song anlegen, blinken beide PART-Taster. Das bedeutet, dass zwei Parts aufgezeichnet werden können. Spielen Sie den ersten Teil im Single-Modus und drücken Sie an der richtigen Stelle entweder zwei Klangwahltaster (Layer) oder den SPLIT-Taster. Der Hauptklang wird als Part 2 aufgenommen und der Layer- oder linke Klang als Part 1.

Beispiel 4: Aufnahme der linken und rechten Hand auf separate Spuren

Wählen Sie einen Klang, aktivieren Sie die Aufnahme und drücken Sie den PART 1-Taster, um ihn auszuschalten. Jetzt blinkt nur noch die PART 2-Diode. Zeichnen Sie die rechte Hand auf.

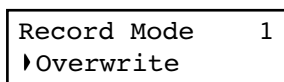
Wiederholen Sie die Aufnahme danach. Dann blinkt die PART 1-Diode, während die PART 2-Diode konstant leuchtet. Spielen Sie die linke Hand, während Sie sich Part 2 anhören. Die linke Hand wird als Part 1 aufgezeichnet.

3. Schritt: Einstellen der Aufnahmeparameter

Vor Starten der Aufnahme können Sie bei Bedarf mehrere Dinge einstellen.

Anmerkung: Für neu angelegte Songs stehen weder „Pedal Punch“ noch „Auto Punch“ zur Verfügung. Mindestens eine Spur muss bereits Daten enthalten.

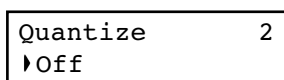
1. Sorgen Sie dafür, dass der RECORD-Taster leuchtet und drücken Sie den EDIT-Taster, um eine Seite mit den „Record“-Optionen aufzurufen. Die erste Seite heißt „Record Mode“:



Wählen Sie mit den Tastern +/YES und -/NO den gewünschten Aufnahmemodus.

Aufnahmemodus	Bedeutung
Overdub	Die neu gespielten Noten werden zu den vorhandenen hinzugefügt.
Overwrite	Die neuen Noten ersetzen die alten (alles wird gelöscht).
Pedal Punch	Die Aufnahme kann mit einem Pedal aktiviert und wieder ausgeschaltet werden (siehe "Pedal Punch"-Aufnahme" auf Seite 174).
Pnc (Auto Punch)	Es wird nur im eingestellten Bereich aufgezeichnet (siehe "Auto Punch"-Aufnahme" auf Seite 174).

2. Wechseln Sie mit SCROLL ▼ zur zweiten Seite und stellen Sie den „Quantize“-Parameter ein. Diese Timing-Korrektur wird während der Aufzeichnung durchgeführt.



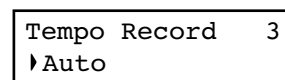
Wählen Sie mit +/YES und -/NO die gewünschte Auflösung (wird als Notenwert angezeigt). „Off“ bedeutet, dass das Timing nicht korrigiert wird.

'Quantize'-Werte					
Off	1/32 =	1/24 =	1/16 =	1/12 =	1/8 =

Die „Quantize“-Funktion korrigiert eventuelle Timing-Ungenauigkeiten, indem sie etwas zu früh oder zu spät gespielte Noten zur mathematisch richtigen Position verschiebt. Wenn Sie z.B. „1/16“ wählen, werden alle gespielten Noten zur jeweils nächsten 1/16.-Position verschoben. Wenn Sie „1/8“ wählen, werden alle gespielten Noten zur jeweils nächsten 1/8.-Position verschoben.

Wählen Sie nie eine zu grobe Auflösung, weil das Ihr Spiel oftmals ruiniert oder sehr steril wirken lässt.

3. Gehen Sie mit SCROLL ▼ zur dritten Seite und stellen Sie den „Tempo Record“-Parameter ein:



Wählen Sie mit den Tastern +/YES und -/NO den geeigneten Tempomodus. Es stehen drei Möglichkeiten zur Verfügung:

'Tempo Record'-Modus	Bedeutung
Manual	Der zuletzt mit den TEMPO-Tastern eingestellte Tempowert wird verwendet. Eventuelle Tempoänderungen werden nicht aufgezeichnet. Wählen Sie diese Einstellung, wenn Sie ein Stück viel langsamer aufzeichnen möchten als es hinterher abgespielt werden soll.

'Tempo Record'-Modus	Bedeutung
Auto	Der Recorder spielt alle Tempowechsel ab. Etwaige Tempoänderungen werden aber nicht aufgezeichnet.
Record	Alle während der Aufzeichnung durchgeführten Tempowechsel werden aufgezeichnet.

- Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Aufnahmeseite zurückzukehren.

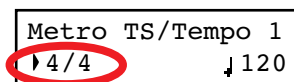
4. Schritt: Einstellen des Tempos und der Taktart

Wenn Sie die Aufnahme aktivieren, werden das zuletzt eingestellte Tempo (TEMPO-Taster) und die aktuelle Taktart (MET.SET-Taster) verwendet. Sie können das Tempo und die Taktart jetzt aber noch ändern.

Anmerkung: Die Taktart kann nach Starten der Aufnahme nicht mehr geändert werden. Durch das Anfügen weiterer Teile lassen sich jedoch Taktwechsel realisieren (siehe Schritt 6 unter "6. Schritt: Aufnahme eines zweiten Parts" auf Seite 172).

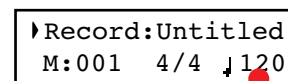
Anmerkung: Schlagzeug-Pattern können nur im ersten Aufnahmedurchgang aufgezeichnet werden und später also nicht hinzugefügt bzw. geändert werden. Durch das Anfügen weiterer Teile lassen sich im weiteren Verlauf jedoch zusätzliche Schlagzeugbegleitungen einbauen (siehe Schritt 6 unter "6. Schritt: Aufnahme eines zweiten Parts" auf Seite 172).

- Wenn der Song-Beginn eine andere Taktart verwenden soll, müssen Sie die Taster TEMPO/MET. SET gleichzeitig betätigen, um die „Metro TS/Tempo“-Seite aufzurufen.



Stellen Sie mit +/YES und -/NO die gewünschte Taktart ein. Das Metronom kann neben einfachen Taktschlägen (4/4, 3/4 usw.) auch Schlagzeug-Pattern (8 Beat, Jazz, Waltz usw.) abspielen. Wenn Sie ein Schlagzeug-Pattern wählen, wird es als Drum-Part aufgezeichnet. Außerdem werden seine Daten via MIDI ausgegeben.

- Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Aufnahmeseite zurückzukehren.
- Stellen Sie bei Bedarf mit den TEMPO-Tastern das gewünschte Tempo ein.



Tempo

5. Schritt: Aufnahme

Nach Anwahl des Aufnahmeverfahrens und der Parts, und wenn alle Parameter ordnungsgemäß eingestellt sind, kann die Aufnahme gestartet werden.

A: Aufnahme ohne Metronom

Wenn Sie für die Aufnahme kein Metronom brauchen, verfahren Sie folgendermaßen.

- Drücken Sie den PLAY/PAUSE-Taster, um die Aufnahme zu starten. Die Diode des PLAY/PAUSE-Tasters leuchtet. Die Aufnahme kann auch durch Drücken einer Klaviaturtaste oder des als „Play/Pause“ definierten Pedals gestartet werden.

Wenn das Stück mit einem Auftakt beginnt, müssen Sie die Aufnahme mit dem PLAY/PAUSE-Taster starten und erst ab dem betreffenden Taktschlag anfangen zu spielen. Solange die „Fast Play“-Funktion aktiv ist, werden leere Taktschläge am Song-Beginn während der Wiedergabe übersprungen (siehe "Fast Play" auf Seite 191).

- Drücken Sie STOP, um die Aufnahme anzuhalten. Alternativ hierzu können Sie den RECORD-Taster oder das Pedal betätigen, dem Sie die „Stop“-Funktion zugeordnet haben. Die Diode des RECORD-Tasters erlischt. Der Recorder kehrt zurück zum Beginn des Stücks.

B: Aufnahme Ihres Spiels mit Metronom

Sehen wir uns nun an, wie man das Metronom (also keine Schlagzeugbegleitung) während der Aufnahme verwendet.

1. Drücken Sie den METRONOME-Taster. Das Metronom beginnt sofort zu zählen.
2. Drücken Sie den PLAY/PAUSE-Taster, um die Aufnahme zu starten. Die Diode des PLAY/PAUSE-Tasters leuchtet. Die Aufnahme kann jedoch auch durch Drücken einer Klaviaturtaste oder durch Betätigen des als „Play/Pause“ definierten Pedals gestartet werden.

Wenn das Stück mit einem Auftakt beginnt, müssen Sie die Aufnahme mit dem PLAY/PAUSE-Taster starten und erst ab dem betreffenden Taktschlag anfangen zu spielen. Solange die „Fast Play“-Funktion aktiv ist, werden leere Taktschläge am Song-Beginn während der Wiedergabe übersprungen (siehe „Fast Play“ auf Seite 191).

3. Drücken Sie STOP, um die Aufnahme anzuhalten. Alternativ hierzu können Sie den RECORD-Taster oder das Pedal betätigen, dem Sie die „Stop“-Funktion zugeordnet haben. Die Diode des RECORD-Tasters erlischt. Der Recorder kehrt zurück zum Beginn des Stücks.

C: Aufnahme mit Schlagzeugbegleitung

Die Aufnahme mit einer Schlagzeugbegleitung gestaltet sich etwas anders, weil man zunächst einmal ein Pattern wählen muss.

1. Starten Sie die Aufnahme mit einem der folgenden Verfahren:

- Wenn Sie am Beginn des Stücks noch keine Schlagzeugbegleitung brauchen, diese aber später zuschalten möchten, müssen Sie den PLAY/PAUSE-Taster drücken. Die Aufnahme kann jedoch auch durch Drücken einer Klaviaturtaste oder durch Betätigen des als „Play/Pause“ definierten Pedals gestartet werden. Drücken Sie an der Stelle, wo das Schlagzeug beginnen soll, den METRONOME-Taster und warten Sie bis zum Beginn des nächsten Taktes, weil das Schlagzeug erst da beginnt (es wird zunächst eine 1-taktige Einleitung gespielt).

- Wenn die Schlagzeugbegleitung sofort beginnen soll, müssen Sie die Aufnahme starten, indem Sie den METRONOME-Taster drücken. Es wird zuerst eine Einleitung (1 Takt) gespielt, danach beginnt dann das eigentliche Pattern.

Die Schlagzeugbegleitung beginnt immer mit einem Intro.

2. Während der Aufnahme können Sie den EXIT-Taster drücken, um eine Überleitung zu starten und anschließend mit der Pattern-Variation fortzufahren. Drücken Sie den Taster erneut, um ein anderes „Fill In“ zu starten, das wieder zur Basisbegleitung überleitet.
3. Drücken Sie STOP, um die Aufnahme anzuhalten. Alternativ hierzu können Sie den RECORD-Taster oder das Pedal betätigen, dem Sie die „Stop“-Funktion zugeordnet haben. Die Diode des RECORD-Tasters erlischt. Der Recorder kehrt zurück zum Beginn des Stücks.

Anmerkung: Spätestens nach 999 Takten hält die Aufnahme automatisch an.

6. Schritt: Aufnahme eines zweiten Parts

Nach der ersten Aufnahme können Sie entweder einen zweiten Part hinzufügen oder weitere Noten zu den bereits vorhandenen hinzufügen.

1. Drücken Sie den RECORD-Taster noch einmal. Seine Diode leuchtet. Nun erscheint die „Record“-Seite.

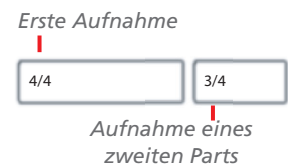
```
Record:Untitled
▶M:--- 4/4 ↓120
```

2. Stellen Sie bei Bedarf die übrigen Aufnahmeparameter ein (siehe Seite 170). Wählen Sie „Overdub“, um weitere Noten hinzuzufügen, „Overwrite“, um alle Noten in dem Bereich, wo Sie aufnehmen, zu ersetzen oder eine „Punch“-Option, um nur einen bestimmten Bereich zu korrigieren.
3. Machen Sie den gewünschten Part aufnahmebereit. Wenn Sie jetzt die Aufnahmebereitschaft aktivieren, leuchtet die Diode des bereits aufgezeichneten Parts (die andere ist aus). Drücken Sie einen PART-Taster (seine Diode blinkt) und starten Sie die Aufnahme.
4. Bei Bedarf können Sie einen anderen Klang bzw. eine Klangkombination wählen. Bedenken Sie jedoch, dass das Scharfschalten nur eines Parts bedeutet, dass der Layer- oder linke Klang nicht aufgezeichnet wird.

Wenn Sie eine bereits bespielte Spur scharfschalten, verwendet die Tastatur automatisch den Klang jener Spur. Sie können aber ohne weiteres einen anderen Klang wählen.

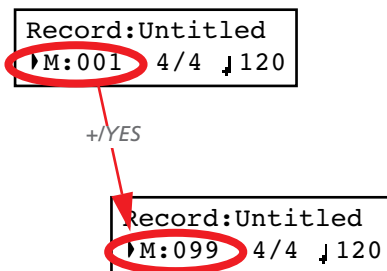
5. Ändern Sie das Tempo bei Bedarf mit den TEMPO-Tastern. Wenn Sie die „Tempo Record“-Option aktiviert haben (siehe Seite 170), werden etwaige Tempowechsel ebenfalls aufgezeichnet.

6. Die für die erste Aufnahme gewählte Taktart (bzw. das Schlagzeug-Pattern) kann nicht mehr geändert werden. Wenn Sie die Aufnahme hingegen hinter dem letzten Takt starten, kann für jenen Teil eine andere Taktart (bzw. ein anderes Schlagzeug-Pattern) gewählt werden. Die betreffende Stelle wählt man, indem man den „M“-Wert (Takt) auf den größtmöglichen Wert stellt. Dieses Verfahren können Sie anwenden, um Stücke mit unterschiedlichen Taktarten bzw. Schlagzeug-Pattern aufzuzeichnen (siehe die Grafik).



7. Wählen Sie den Takt, in dem die Aufnahme gestartet werden soll. Wenn Sie nicht im ersten Takt beginnen möchten, müssen Sie mit dem „M“-Parameter die gewünschte

Taktnummer einstellen, bevor Sie die Aufnahme erneut starten.



8. Starten Sie die Aufnahme.

9. Drücken Sie den STOP- oder RECORD-Taster, um die Aufnahme zu beenden.

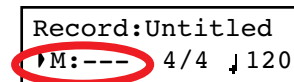
Anwahl anderer Klänge für die Song-Parts

Wenn Ihnen die Klänge der bereits aufgezeichneten Parts doch nicht gefallen, können Sie sie durch andere ersetzen.

Anmerkung: Bei Anwahl eines anderen Klangs ändern sich auch die Effekteinstellungen. Jeder Klang, jede Kombination und jede Performance enthält nämlich auch die passenden Effekteinstellungen.

1. Drücken Sie den RECORD-Taster, um die Aufnahmebereitschaft zu aktivieren.

2. Springen Sie zurück zum Song-Beginn („---“):



3. Sorgen Sie dafür, dass die PART 1- und/oder PART 2-Diode blinkt/blinken (je nachdem, auf welche Spur Sie aufnehmen möchten).

4. Wählen Sie den oder die gewünschten Klänge. Wenn Sie nur auf eine Spur aufzeichnen, wird auch im Layer- oder Split-Modus nur der Hauptklang aufgenommen.

5. Drücken Sie RECORD, um die Aufnahme zu beenden.

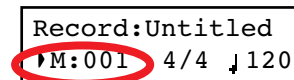
Ändern des Song-Tempos

Wenn Ihnen das Song-Tempo im Nachhinein nicht gefällt (z.B. weil Sie das Stück sicherheitshalber relativ langsam aufgenommen haben), können Sie es nachträglich ändern.

Anmerkung: Die Taktart kann nach Starten der Aufnahme nicht mehr geändert werden. Durch das Anfügen weiterer Teile lassen sich jedoch Taktwechsel realisieren (siehe Schritt 6 unter "6. Schritt: Aufnahme eines zweiten Parts" auf Seite 172).

1. Drücken Sie den RECORD-Taster, um die Aufnahmebereitschaft zu aktivieren.

2. Springen Sie zurück zum Song-Beginn („---“):



3. Sorgen Sie dafür, dass weder die PART 1- noch die PART 2-Diode blinkt.

4. Stellen Sie mit den TEMPO-Tastern das Tempo ein.

5. Drücken Sie PLAY/PAUSE, um den Song zu starten. Lassen Sie ihn ein paar Taktschläge laufen.

6. Drücken Sie STOP oder RECORD, um die Aufnahme zu beenden.

'Pedal Punch'-Aufnahme

Die „Pedal Punch“-Funktion erlaubt das Aktivieren und Deaktivieren der Aufnahme mit einem Pedal.

Anmerkung: Für neu angelegte Songs steht „Pedal Punch“ nicht zur Verfügung. Mindestens eine Spur muss bereits Daten enthalten.

Vorsicht: Die „Pedal Punch“-Funktion überschreibt eventuell bereits vorhandene Noten.

1. Ordnen Sie einem Pedal die „Pedal Punch“-Funktion zu (siehe „Funktionsbelegung der Pedale“ auf Seite 190).
2. Wählen Sie den „Pedal Punch“-Aufnahmemodus (siehe „3. Schritt: Einstellen der Aufnahmeparameter“ auf Seite 170):

Record Mode	1
▶ Pedal Punch	

3. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Aufnahmeseite zurückzukehren.
4. Sorgen Sie dafür, dass die PART 1- und/oder PART 2-Diode blinkt/blinken (je nachdem, auf welche Spur Sie aufnehmen möchten).
5. Drücken Sie PLAY/STOP, um den Recorder zu starten. Die Song-Wiedergabe beginnt.
6. Betätigen Sie an der gewünschten Stelle das Pedal, dem Sie die „Pedal Punch“-Funktion zugeordnet haben und fangen Sie an zu spielen.
7. Drücken Sie das Pedal am Ende der korrekturbedürftigen Passage erneut, um die Aufnahme anzuhalten. Der Recorder hält an.

'Auto Punch'-Aufnahme

Die „Auto Punch“-Funktion erlaubt die Aufnahme einer zuvor festgelegten Passage. Die Aufnahme wird automatisch aktiviert und wieder ausgeschaltet.

Anmerkung: Für neu angelegte Songs steht „Auto Punch“ nicht zur Verfügung. Mindestens eine Spur muss bereits Daten enthalten.

Vorsicht: Die „Auto Punch“-Funktion überschreibt eventuell bereits vorhandene Noten.

1. Wählen Sie den „Pnc“-Aufnahmemodus („Auto Punch“, siehe „3. Schritt: Einstellen der Aufnahmeparameter“ auf Seite 170):

Record Mode	1
▶ Pnc S:001 E:001	

Erster Takt Letzter Takt

2. Führen Sie den Cursor mit den SCROLL-Tastern zu „S“ (erster Takt) und „E“ (letzter Takt) und stellen Sie mit den Tastern +/YES und -/NO den Anfangs- und Endtakt der gewünschten Passage ein.
3. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Aufnahmeseite zurückzukehren.
4. Sorgen Sie dafür, dass die PART 1- und/oder PART 2-Diode blinkt/blinken (je nachdem, auf welche Spur Sie aufnehmen möchten).
5. Drücken Sie PLAY/STOP, um den Recorder zu starten. Ab der „Start“-Position wird die Aufnahme automatisch aktiviert. An der „End“-Position wird sie wieder ausgeschaltet.
6. Drücken Sie STOP, um die Aufnahme zu beenden.

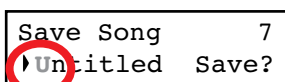
Sichern des Songs

Während der Aufnahme werden die Song-Daten in einem flüchtigen Speicherbereich gepuffert. Wenn Sie Ihren Song später noch einmal brauchen, müssen Sie ihn im „User Song“-Album speichern. Das kann auf mehrere Arten erfolgen.

Anwahl des 'Save Song'-Befehls

Der „Save Song“-Befehl kann jederzeit verwendet werden. Auf der „Save Song“-Seite können Sie dem zu speichernden Song außerdem einen Namen geben.

1. Drücken Sie im Song Play-Modus den EDIT-Taster und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „Save Song“-Seite auf:



Blinkendes Zeichen

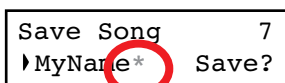
2. Führen Sie den Cursor mit den SCROLL-Tastern zum Zeichen, das Sie ändern möchten (es beginnt zu blinken). Ändern Sie es mit den Tastern +/YES und –/NO. Drücken Sie SCROLL ▲ / ▼ gleichzeitig, um ein neues Zeichen einzufügen. Um ein Zeichen zu löschen, müssen Sie +/YES und –/NO gleichzeitig drücken.

!	#	\$	%	&	'	()	+	,	-	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	;	=	@							
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[]	^	_	‘
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{	}			

Anmerkung: Das erste „Zeichen“ ist eine Leerstelle. Wenn es sich am Beginn oder Ende des eingegebenen Namens befindet, wird es beim Sichern automatisch entfernt.

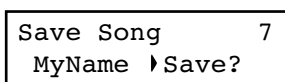
Sie können dem Song auch einen langen Namen geben (siehe unten). Wenn er nicht komplett ins Display passt, rollt er bei Anwahl dieses Songs durch das Display. Beim Speichern wird der Song-Name automatisch mit der Kennung „.MID“ versehen.

Am Ende des Namens wird ein blinkendes Sternchen (*) angezeigt:



Blinkendes Sternchen

Jetzt können Sie mit den Tastern +/YES und –/NO entweder ein weiteres Zeichen wählen oder SCROLL ▼ drücken, um den „Save“-Befehl aufzurufen:



3. Drücken Sie den +/YES-Taster, um den Song im „User Song“-Album zu speichern. Drücken Sie –/NO, um zur Song Play-Seite zurückzukehren, ohne den Song zu speichern. Alternativ hierzu können Sie EXIT drücken, um die Seite zu verlassen, ohne den Song zu speichern.

4. Nun erscheint die Meldung „Are you sure?“. Drücken Sie +/YES, um den Befehl zu bestätigen. Mit –/NO brechen Sie ihn ab und verlassen diese Seite.

Nach dem Speichern erscheint wieder die Song Play-Seite, wo Sie z.B. einen anderen Song wählen können.

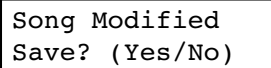
Durch Anlegen eines neuen Songs

Drücken Sie die Taster SONG + RECORD, um einen neuen Song anzulegen. Wenn der bis dahin verwendete Song noch nicht gespeichert wurde, erscheint die „Song Modified“-Seite (siehe unten).

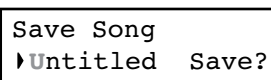
Durch Anwahl eines anderen Songs

Wenn Sie einen anderen Song wählen, während der vorige noch nicht gespeichert wurde, erscheint eine Rückfrage, die Sie zum Speichern des vorigen Songs nutzen können.

1. Drücken Sie den SONG-Taster, um einen anderen Song zu wählen. Wenn der aktuelle Song geändert, aber seither noch nicht gespeichert wurde, erscheint die Meldung „Song Modified“.



2. Drücken Sie den –/NO-Taster, um die Daten des vorigen Songs zu löschen (dann gehen alle Änderungen verloren). Oder drücken Sie den EXIT-Taster, um zum aktuellen Song zurückzukehren, diesen aber nicht zu speichern. Andernfalls drücken Sie den +/YES-Taster, um die „Save Song“-Seite aufzurufen.



3. Ab hier ist die Vorgehensweise die gleiche wie weiter oben beschrieben.

Wie löscht man einen Song des 'UserSong'-Albums?

Unter „Löschen von „User Song“-Albumeinträgen“ auf Seite 196 wird erklärt, wie man einen zuvor gespeicherten Song löschen kann.

Bearbeiten eines Songs

Songs, die Sie zuvor aufgezeichnet und gespeichert haben, können zu einem späteren Zeitpunkt bearbeitet werden.

Es können nur die Songs des „UserSong“-Albums geändert werden. Die einzige „Bearbeitungsfunktion“ für die übrigen Songs heißt „Cycle Play“.

Einstellen von 'Cycle Play'

Mit „Cycle Play“ können Sie die gewählte Passage in einer Schleife wiederholen.

Anmerkung: Wenn Sie bereits etwas editiert haben, wird anfangs eventuell eine andere Seite angezeigt. Wechseln Sie dann mit SCROLL ▲ zu dieser Seite.

1. Wechseln Sie in den Song Play-Modus und drücken Sie den EDIT-Taster. Nun erscheint die erste Seite des Song

Edit-Modus'. Diese heißt „**Cycle Play**“. Wie man sie verwendet, wird unter „Cycle Play“ auf Seite 167 beschrieben:

```
Cycle Play      1
▶On  S:001  E:001
```

Erster Takt Letzter Takt

2. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Hauptseite zurückzukehren und beginnen Sie zu üben.

Löschen einer Spur

Bei Bedarf können Sie überflüssige Spuren eines Songs löschen.

1. Drücken Sie den EDIT-Taster und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „Erase Track“-Seite auf:

```
Erase Track    2
▶All           Exec?
```

2. Wählen Sie mit den Tastern +/YES und -/NO eine der folgenden Optionen für den „Track“-Parameter:

Option	Bedeutung
All	Alle Spuren (danach ist der Song leer)
Tr01 (P2), Tr02 (P1)	Part 2 (Spur 1) oder Part 1 (Spur 2)
Tr 10 (Dr)	Schlagzeugpart (Spur 10)
Tr03 ~ 09, 11 ~ 16	Die Spuren 3 ~ 9, 11 ~ 16 (Zusatzspuren)

3. Führen Sie den Cursor mit SCROLL ▼ zum „Exec“-Eintrag.
4. Drücken Sie den +/YES-Taster, um die gewählten Daten zu löschen. Nun erscheint die Meldung „Are you sure?“. Drücken Sie +/YES, um den Befehl zu bestätigen. Mit -/NO brechen Sie ihn ab.
5. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Hauptseite zurückzukehren und die Daten speichern zu können (siehe „Sichern des Songs“ auf Seite 175). Drücken Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

Takte am Song-Ende entfernen

Bei Bedarf können Sie überflüssige Takte am Ende des Songs löschen. Vielleicht war Ihr Song ursprünglich zu lang bzw. haben Sie die Aufnahme viel zu spät angehalten. Wenn Sie zu einem späteren Zeitpunkt einen weitaus kürzeren Part aufgenommen haben, bleiben zum Ende hin zahlreiche Leertakte. Mit dieser Funktion können die Leertakte entfernt werden.

1. Drücken Sie im Song Play-Modus den EDIT-Taster und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „Cut Measures“-Seite auf:

```
Cut Measures   3
▶From: 99  Exec?
```

2. Wählen Sie den Takt, wo der Löschvorgang beginnen soll. Der Einstellbereich lautet „1“ bis zum letzten Song-Takt.

- Führen Sie den Cursor mit SCROLL ▼ zum „Exec“-Eintrag.
- Drücken Sie den +/YES-Taster, um die Takte zu löschen. Nun erscheint die Meldung „Are you sure?“. Drücken Sie +/YES, um den Befehl zu bestätigen. Mit –/NO brechen Sie ihn ab.

- Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Hauptseite zurückzukehren und die Daten speichern zu können (siehe „Sichern des Songs“ auf Seite 175). Drücken Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

Quantisieren des Songs

Mit „Quantize“ können Sie ein etwas unsicheres Timing auch nach der Aufnahme noch begradigen (siehe auch Seite 170). Diese Funktion quantisiert immer alle Spuren (auch den Schlagzeugpart).

- Drücken Sie im Song Play-Modus den EDIT-Taster und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „Quantize“-Seite auf:

Quantize	4
▷Q: 1/16	Exec?

- Wählen Sie die passende Auflösung (1/32~1/8). Ein „b ~ f“ Zeichen hinter dem gewählten Wert verweist auf eine „Swing“-Quantisierung (d.h. eine Korrektur mit einem

„menschlichen Charakter“). Die Zwischenwerte (12, 24) vertreten Triolen.

‘Quantize’-Werte					
1/4 =	1/8a =	1/12 =	1/16a =	1/24 =	1/32 =
b ~ f = Swing					

- Führen Sie den Cursor mit SCROLL ▼ zum „Exec“-Eintrag.
- Drücken Sie den +/YES-Taster, um die Quantisierung zu starten. Nun erscheint die Meldung „Are you sure?“. Drücken Sie +/YES, um den Befehl auszuführen. Betätigen Sie –/NO, wenn Sie es sich anders überlegt haben.
- Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Hauptseite zurückzukehren und die Daten speichern zu können (siehe „Sichern des Songs“ auf Seite 175). Drücken Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

Transponieren des Songs

Ganze Songs können um bis zu ±127 Halbtöne transponiert werden.

- Drücken Sie im Song Play-Modus den EDIT-Taster und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „Transpose“-Seite auf:

Transpose	5
▷V: +00	Exec?

- Wählen Sie das Transpositionsintervall (in Halbtonschritten).

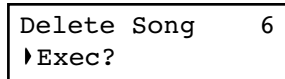
Wert	Bedeutung
-127	127 Halbtöne tiefer
+00	Keine Transposition
+127	127 Halbtöne höher

- Führen Sie den Cursor mit SCROLL ▼ zum „Exec“-Eintrag.
- Drücken Sie den +/YES-Taster, um die Transposition auszuführen. Nun erscheint die Meldung „Are you sure?“. Drücken Sie +/YES, um den Befehl zu bestätigen. Mit –/NO brechen Sie ihn ab.
- Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Hauptseite zurückzukehren und die Daten speichern zu können (siehe „Sichern des Songs“ auf Seite 175). Drücken Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

Löschen eines Songs

Mit dem „Delete Song“-Befehl kann der gesamte Song aus dem Puffer gelöscht werden (und ist danach also leer). Das entspricht der Anwahl des „New Song“-Befehls über das Bedienelement (siehe Seite 175).

1. Drücken Sie im Song Play-Modus den EDIT-Taster und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „Delete Song“-Seite auf:



2. Drücken Sie +/YES, um den Befehl auszuführen oder –/NO, um den Song Edit-Modus unverrichteter Dinge zu verlassen.

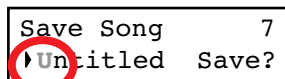
Wenn Sie +/YES drücken, erscheint die Frage „Are you sure?“. Drücken Sie +/YES, um den Befehl zu bestätigen oder –/NO, wenn Sie es sich anders überlegt haben.

3. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Hauptseite zurückzukehren und die Daten speichern zu können (siehe „Sichern des Songs“ auf Seite 175). Drücken Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

Speichern des Songs nach der Editierung

Auf der „Save Song“-Seite können Sie dem Song einen (anderen) Namen geben und ihn speichern.

1. Drücken Sie im Song Play-Modus den EDIT-Taster und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „Save Song“-Seite auf:



Blinkendes Zeichen

2. Führen Sie den Cursor mit den SCROLL-Tastern zum Zeichen, das Sie ändern möchten (es beginnt zu blinken). Ändern Sie es mit den Tastern +/YES und –/NO. Drücken Sie SCROLL ▲ / ▼ gleichzeitig, um ein neues Zeichen einzufügen. Um ein Zeichen zu löschen, müssen Sie +/YES und –/NO gleichzeitig drücken.

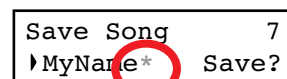
!	#	\$	%	&	'	()	+	,	-	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	;	=	@																				
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[]	^	_	‘													
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{	}																

Anmerkung: Das erste „Zeichen“ ist eine Leerstelle. Wenn es sich am Beginn oder Ende des eingegebenen Namens befindet, wird es beim Sichern automatisch entfernt.

Sie können dem Song auch einen langen Namen geben (siehe unten). Wenn er nicht komplett ins Display passt, rollt er bei Anwahl dieses Songs durch das Display. Beim

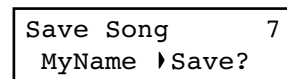
Speichern wird der Song-Name automatisch mit der Kennung „MID“ versehen.

Am Ende des Namens wird ein blinkendes Sternchen (*) angezeigt:



Blinkendes Sternchen

3. Drücken Sie mit den Tastern +/YES und –/NO entweder ein weiteres Zeichen wählen oder SCROLL ▼ drücken, um den „Save“-Befehl aufzurufen:



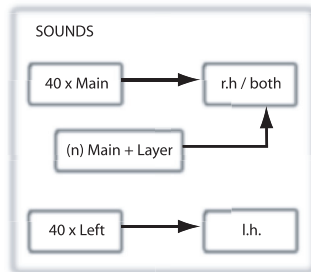
3. Drücken Sie den +/YES-Taster, um den Song im „User Song“-Album zu speichern. Drücken Sie –/NO, um zur Song Play-Seite zurückzukehren, ohne den Song zu speichern. Alternativ hierzu können Sie EXIT drücken, um die Seite zu verlassen, ohne den Song zu speichern.
4. Nun erscheint die Meldung „Are you sure?“. Drücken Sie +/YES, um den Befehl zu bestätigen. Mit –/NO brechen Sie ihn ab und verlassen diese Seite.

Nach dem Speichern erscheint wieder die Song Play-Seite, wo Sie z.B. einen anderen Song wählen können.

Editieren der Klänge und Performances

Im Sound Edit-Modus können die Klangfarben und Performance-Speicher bearbeitet werden. Bis auf den Splitpunkt, der ebenfalls in den Performance-Speichern gesichert wird (wenn der Split-Modus aktiv ist), weisen beide Bereiche dieselben Parameter auf.

Einzelklänge und Klangkombinationen werden unterschiedlich programmiert. Beispiel: Wenn Sie den PIANO-Taster drücken, kann die Lautstärke des Klavierklangs auf den Höchstwert gestellt werden. Wenn Sie den PIANO- und



STRINGS-Taster gleichzeitig drücken, wird der Layer-Modus aktiviert. Dann kann man den Klavierklang bei Bedarf auch leiser stellen, um die Balance mit dem Streicherklang zu optimieren. Somit verhält sich der Klavierklang im Layer-Modus quasi wie eine separate Klangfarbe.

Die „linken Klänge“ verhalten sich hingegen wie Hauptklänge. In gewisser Hinsicht stehen Ihnen im Split-Modus folglich zwei Hauptklänge zur Verfügung, die aber unterschiedlichen Bereichen zugeordnet sind.

Es gibt 40 Haupt-, 40 linke Klänge sowie eine variierende Anzahl Layer-Kombinationen. Im Prinzip können Sie mit dem vorhandenen Klangangebot alle notwendigen Kombinationen erstellen.

Aufrufen des Klangeditiermodus'

Um den Editiermodus aufzurufen, müssen Sie zuerst einen Klang, eine Klangkombination oder eine Performance wählen und anschließend EDIT drücken.

Den Layer- bzw. linken Klang kann man nur bearbeiten, wenn der Layer- oder Split-Modus aktiv ist. Vom Klangmodus aus

können Sie auch beim Editieren andere Modi aufrufen. Wenn Sie zuvor den Performance-Modus aufgerufen haben, ist das hingegen nicht möglich. Wenn Sie eine Performance anwählen, in welcher der Split-Modus aktiv ist, leuchtet die SPLIT-Diode.

Verlassen des Klangeditiermodus'

Wenn Sie alles zu Ihrer Zufriedenheit editiert haben, können Sie den Editiermodus mit dem EXIT-Taster wieder verlassen. Haben Sie nichts geändert, so geschieht nichts weiter. Haben Sie die Einstellungen wohl geändert, so erscheint die „Sound Modified“-Meldung.

Sound Modified
Save? (Yes/No)

Drücken Sie +/YES, um die Einstellungen zu speichern bzw. –/NO (oder EXIT), wenn das nicht notwendig ist. Wenn Sie den Befehl abbrechen, gehen Ihre Änderungen bei Anwahl eines anderen Klangs verloren. Speichern Sie hingegen wohl, so ersetzen die neuen Einstellungen die alten.

Speichern eines Klangs

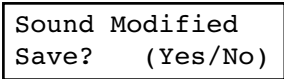
Drücken Sie nach Ändern eines Klangs den EXIT-Taster, um den Editiermodus zu verlassen. Sie bekommen dann die Gelegenheit, die Änderungen zu speichern. Siehe oben.

Speichern einer Performance

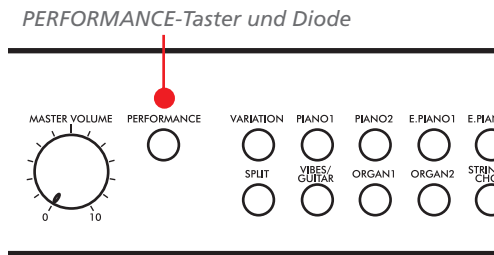
Performances können auf drei Arten gespeichert werden. Nämlich:

Nach Editieren eines Klangs

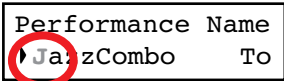
1. Wenn die PERFORMANCE-Diode bei Aufrufen des Klangeditiermodus' nicht leuchtet, erscheint bei Drücken des EXIT-Tasters (sofern etwas geändert wurde) die Meldung „Sound Modified“ (siehe oben):



Solange diese Seite angezeigt wird, blinkt die PERFORMANCE-Diode.

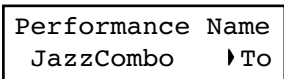


2. Drücken Sie den PERFORMANCE-Taster, um die aktuellen Klangeinstellungen als Performance zu sichern. Bei Drücken dieses Tasters erscheint die „Performance Name“-Seite:

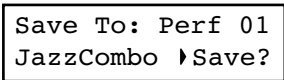


Blinkendes Zeichen

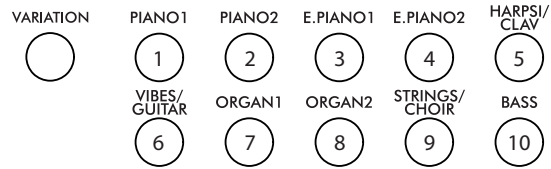
3. Ändern Sie bei Bedarf den Performance-Namen. Der Performance-Name darf bis zu 10 Zeichen enthalten. Führen Sie den Cursor mit den SCROLL-Tastern zum Zeichen, das Sie ändern möchten (es beginnt zu blinken). Ändern Sie es mit den Tastern +/YES und -/NO. Drücken Sie SCROLL ▲ / ▼ gleichzeitig, um ein neues Zeichen einzufügen. Um ein Zeichen zu löschen, müssen Sie +/YES und -/NO gleichzeitig drücken.
4. Drücken Sie SCROLL ▼, um den „To“-Eintrag zu wählen:



5. Drücken Sie den +/YES-Taster, um zur „Save To“-Seite zu springen:



6. Wählen Sie mit den Klangwahltastern (und VARIATION) den Performance-Speicher, in dem Sie die Einstellungen sichern möchten.

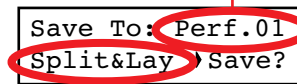


Die Performance-Speicher sind folgendermaßen unterteilt:

Taster	Performance-Nr.		
	Bank 1	Bank 2	Bank 3
1 (PIANO 1)	01	11	21
2 (PIANO 2)	02	12	22
3 (E.PIANO 1)	03	13	23
4 (E.PIANO 2)	04	14	24
5 (HARPSI/CLAV)	05	15	25
6 (VIBES/GUITAR)	06	16	26
7 (ORGAN1)	07	17	27
8 (ORGAN2)	08	18	28
9 (STRINGS/CHOIR)	09	19	29
10 (BASS)	10	20	30

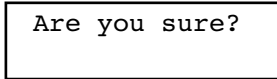
7. Die Speicheradresse wird oben rechts im Display angezeigt. Unten links erscheint hingegen der Name der Performance, die beim Speichern überschrieben wird:

Nummer des Zielspeichers



Name der dort befindlichen Performance

8. Drücken Sie den +/YES-Taster, um die Performance im gewählten Speicher zu sichern. Betätigen Sie EXIT, um zur Hauptseite zu springen, ohne die Einstellungen zu speichern. Der zuletzt gewählte Performance-Speicher ist weiterhin aktiv. Wenn Sie +/YES drücken, erscheint die Frage „Are you sure?“.



Drücken Sie „+/YES“, um den Befehl zu bestätigen bzw. -/NO, um ihn abzubrechen.

Nach dem Bearbeiten einer Performance

1. Wenn die PERFORMANCE-Diode bei Aufrufen des Klangeditiermodus' leuchtet (Performance-Modus), erscheint bei Drücken des EXIT-Tasters (sofern etwas geändert wurde) die Meldung „Perf Modified“ (siehe oben):

```
Perf.Modified
Save? (Yes/No)
```

2. Drücken Sie den +/YES-Taster, um die Einstellungen im Performance-Speicher zu sichern. Bei Drücken dieses Tasters erscheint die „Save To“-Seite (siehe oben). Der aktuelle Klang (bzw. die Klangkombination) kann jetzt in einem

Performance-Speicher gesichert werden. (Siehe die Arbeitsweise oben.)

Durch Drücken des PERFORMANCE-Tasters

Wenn Sie sich auf der Hauptseite befinden, können Sie den PERFORMANCE-Taster gedrückt halten. Dann erscheint die „Performance Name“-Seite (siehe oben). Der aktuelle Klang (bzw. die Klangkombination) kann jetzt in einem Performance-Speicher gesichert werden. (Siehe die Arbeitsweise oben.)

Einstellen der Lautstärke

Auf dieser Seite kann die Lautstärke aller Klänge eingestellt werden.

Anmerkung: Wenn Sie bereits etwas editiert haben, wird anfangs eventuell eine andere Seite angezeigt. Wechseln Sie dann mit SCROLL ▲ zu dieser Seite.

1. Nach Drücken des EDIT-Tasters erscheint die „Volume“-Seite:

```
Volume 1
M:127 L:120
```

2. Wählen Sie den „M“-Parameter (Hauptklang) und stellen Sie mit den Tastern +/YES und -/NO den gewünschten Wert ein.

```
Volume 1
M:127 L:120
```

3. Wenn der Layer- oder Split-Modus aktiv ist, können Sie mit dem SCROLL ▼-Taster den „L“-Parameter (Layer- bzw. linker Klang) anwählen:

4. Wählen Sie den „L“-Parameter (Layer-/linker Klang) und stellen Sie mit den Tastern +/YES und -/NO den gewünschten Wert ein.

5. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Hauptseite zurückzukehren und die Daten speichern zu können (siehe “Verlassen des Klangeditiermodus” auf Seite 179). Drücken Sie den SCROLL ▼-Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

Wert	Bedeutung
0	Mindestwert – Sie hören nichts.
127	Höchstwert – sehr laut.

Einstellen der Stereoposition

Mit dem „Pan“-Parameter können Sie die Stereoposition (zwischen dem linken und rechten Lautsprecher) des gewählten Klangs einstellen.

1. Drücken Sie den EDIT-Taster und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „Pan“-Seite auf. Der „M“-Parameter wird automatisch gewählt.

```
Pan 2
M:R07 L:L07
```

Wählen Sie den „M“-Parameter (Hauptklang) und stellen Sie mit den Tastern +/YES und -/NO den gewünschten Wert ein.

Wert	Bedeutung
L64	Ganz links
C00	Mitte
R63	Ganz rechts

2. Wenn der Layer- oder Split-Modus aktiv ist, können Sie mit dem SCROLL ▼-Taster den „L“-Parameter (Layer- bzw. linker Klang) anwählen:

```
Pan 2
M:R07 L:L07
```

3. Wählen Sie den „L“-Parameter (Layer-/linker Klang) und stellen Sie mit den Tastern +/YES und –/NO den gewünschten Wert ein.

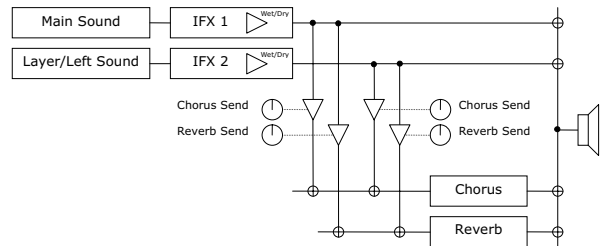
4. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Hauptseite zurückzukehren und die Daten speichern zu können (siehe “Verlassen des Klangeditiermodus” auf Seite 179). Drücken Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

Einstellen der Effekte

Das C-520 enthält drei Effektprozessoren:

Effekt	Bedeutung
IFX (Insert-Effekt)	Dieser Effekt bearbeitet das gesamte Signal. Er wird in der Regel als Klanggestaltungsmittel verwendet. Beispiele hierfür sind ein Phaser- oder Rotary-Effekt. Jedem Klang kann ein anderer IFX-Typ zugeordnet werden.
Rev (Reverb)	Dieser Effekt verleiht dem Klang mehr Tiefe (Rauminformationen). Im Layer- und Split-Modus werden beide Klänge mit dem gleichen Halltyp bearbeitet.
Ch (Chorus)	Dieser Effekt versieht den Klang mit einer Modulation. Im Layer- und Split-Modus werden beide Klänge mit dem gleichen Chorus-Typ bearbeitet.

In der Abbildung wird die Verschaltung der Effekte verdeutlicht.



Mit folgenden Parametern können Sie dem Reverb-, Chorus- und Insert-Processor einen anderen Typ zuordnen und den Effektanteil ändern.

Einstellen des Halleffekts

Der Halleffekt verleiht dem Klang mehr Tiefe (Rauminformationen). Er gilt immer für alle momentan aktiven Klänge (Single-, Layer- oder Split-Modus). Mit dem „Reverb Send“-Parameter können Sie für alle Klänge separat einstellen, wie stark sie verhallt werden sollen (siehe unten).

1. Drücken Sie den EDIT-Taster und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „Reverb Type“-Seite auf. Der momentan aktive Effekttyp ist dann bereits ausgewählt.

```
Reverb Type  3
▶Hall 1      On
```

Wählen Sie mit +/YES und –/NO einen anderen Halltyp. Eine Übersicht der vorhandenen Effekttypen finden Sie gleich im Anschluss (auf Seite 285 befindet sich eine detailliertere Übersicht).

Reverb		
Hall 1	Hall 2	Hall 3
Wet Plate	Dry Plate	
Room 1	Room 2	Bright Room

2. Gehen Sie mit SCROLL ▼ zum „Reverb On/Off“-Parameter:

```
Reverb Type  3
Hall 1      ▶On
```

Drücken Sie +/YES oder –/NO, um den Halleffekt ein- bzw. auszuschalten. Dieser Parameter ist mit dem REVERB-Taster (und dessen Diode) verknüpft.

3. Gehen Sie mit SCROLL ▼ zur „Reverb Send“-Seite. Der „M“-Parameter (Hauptklang) ist bereits gewählt.

```
Reverb Send  4
▶M:127      L:100
```

Stellen Sie mit den Tastern +/YES und –/NO den Hallanteil des Hauptklangs ein (0~127).

4. Wenn der Layer- oder Split-Modus aktiv ist, können Sie mit dem SCROLL ▼ -Taster den „L“-Parameter (Layer- bzw. linker Klang) anwählen:

```
Reverb Send  4
M:127      ▶L:100
```

Stellen Sie mit den Tastern +/YES und –/NO den Hallanteil des Layer- bzw. linken Klangs ein (0~127).

5. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Hauptseite zurückzukehren und die Daten speichern zu können (siehe "Verlassen des Klangeditiermodus" auf Seite 179). Betätigen

Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

Einstellen des Chorus-Effekts (Klangmodulationen)

Der Chorus-Effekt versieht den Klang mit einer Modulation. Der Chorus gilt immer für alle momentan aktiven Klänge (Single-, Layer- oder Split-Modus, siehe die Abbildung weiter oben). Mit dem „Chorus Send“-Parameter können Sie jedoch für alle Klänge separat einstellen, wie stark sie moduliert werden sollen (siehe unten).

1. Drücken Sie den EDIT-Taster und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „Chorus Type“-Seite auf. Der momentan aktive Effekttyp ist dann bereits angewählt.

```
Chorus Type    5
└Chorus       Off
```

Wählen Sie mit +/YES und -/NO einen anderen Chorus-Typ. Eine Übersicht der vorhandenen Effekttypen finden Sie gleich im Anschluss (auf Seite 285 befindet sich eine detailliertere Übersicht).

Chorus		
Chorus	Harm. Chorus	Chorus Delay
Ensemble	Flanger	Tremolo

2. Gehen Sie mit SCROLL ▼ zum „Chorus On/Off“-Parameter:

```
Chorus Type    5
Chorus         Off
```

Drücken Sie +/YES oder -/NO, um den Chorus-Effekt ein- bzw. auszuschalten. Dieser Parameter ist mit dem CHORUS-Taster (und dessen Diode) verknüpft.

3. Gehen Sie mit SCROLL ▼ zur „Chorus Send“-Seite. Der „M“-Parameter (Hauptklang) ist bereits gewählt.

```
Chorus Send    6
└M:127        L:Off
```

Stellen Sie mit den Tastern +/YES und -/NO den Chorus-Anteil des Hauptklangs ein (0~127).

4. Wenn der Layer- oder Split-Modus aktiv ist, können Sie mit dem SCROLL ▼ -Taster den „L“-Parameter (Layer- bzw. linker Klang) anwählen:

```
Chorus Send    6
M:127         └L:Off
```

Stellen Sie mit den Tastern +/YES und -/NO den Chorus-Anteil des Layer- bzw. linken Klangs ein (0~127).

5. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Hauptseite zurückzukehren und die Daten speichern zu können (siehe "Verlassen des Klangeditiermodus" auf Seite 179). Betätigen Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

Einstellen des Insert-Effekts

Der Hall- und Chorus-Effekt beziehen sich immer auf beide im Layer- oder Split-Modus verwendeten Klänge. Außerdem steht für die Klangfarben ein Insert-Effekt (IFX) zur Verfügung. Der Insert-Effekt hat in der Regel einen direkten und gewichtigen Einfluss auf den Klang.

1. Drücken Sie den EDIT-Taster und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „IFX Type“-Seite auf. Der dem „M“-Klang zugeordnete IFX-Typ wird automatisch gewählt.

```
IFX M/L Type   7
└EQ1          Phaser
```

Wählen Sie mit +/YES und -/NO einen anderen Effekttyp. „Off“ bedeutet, dass der Effekt ausgeschaltet ist. Eine

Übersicht der vorhandenen IFX-Effekttypen finden Sie gleich im Anschluss (auf Seite 285 befindet sich eine detailliertere Übersicht).

IFX			
LoGain	HiGain	HLGain	MdGain
Echo1	Echo2	Echo3	
Dly4th	Dly3/4	Dly8th	
Pan	Trem.	Phaser	Rotary
AmpSim	Comp.	Limit.	Excit.
Wah	PhaTrm	AmpTrm	CmpAmp
OD-Wah	WahAmp		

2. Wenn der Layer- oder Split-Modus aktiv ist, können Sie mit dem SCROLL ▼ -Taster den IFX des „L“-Klangs (Layer- bzw. linker Klang) einstellen:

```
IFX M/L Type 7
LoGain ▶Phaser
```

Wählen Sie mit +/YES und -/NO einen anderen Effektyp.

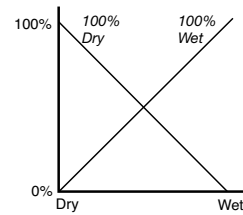
Gehen Sie mit SCROLL ▼ zur „IFX Wet/Dry“-Seite. Der „M“-Parameter (Hauptklang) ist bereits gewählt.

```
IFX Wet/Dry 8
▶M:W099 L:D020
```

Stellen Sie mit den Tastern +/YES und -/NO die Effektbalance für den Hauptklang ein.

Wert	Bedeutung
-Wet	Maximaler Effektanteil (kein Original-Signal). Die Phase wird gedreht (negativ).
W-99 ~ W-51	Hoher Effektanteil mit negativer Phase.
D-50 ~ D-01	Geringer Effektanteil (das Original-Signal ist lauter). Die Phase wird gedreht (negativ).
Dry	„Trocken“, d.h. der Effekt ist unhörbar.
D001 ~ D050	Geringer Effektanteil (das Original-Signal ist lauter).
W051 ~ W099	Der Effekt ist lauter.
Wet	Maximaler Effektanteil (kein Original-Signal).

Grafik:



3. Wenn der Layer- oder Split-Modus aktiv ist, können Sie mit dem SCROLL ▼ -Taster den „L“-Parameter (Layer- bzw. linker Klang) anwählen:

```
IFX Wet/Dry 8
M:W099 ▶L:D020
```

Stellen Sie mit den Tastern +/YES und -/NO den IFX-Anteil des Layer- bzw. linken Klangs ein.

4. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Hauptseite zurückzukehren und die Daten speichern zu können (siehe „Verlassen des Klangeditiermodus“ auf Seite 179). Betätigen Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

Einstellen der Oktavtransposition

Die Oktavlage kann für jeden Klang (Haupt, Layer, links) separat eingestellt werden.

1. Drücken Sie den EDIT-Taster und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „Octave“-Seite auf. Der „M“-Parameter wird automatisch gewählt.

```
Octave 9
▶M:+02 L:+00
```

Stellen Sie mit den Tastern +/YES und -/NO die gewünschte Oktavtransposition ein (±4 Oktaven).

Wert	Bedeutung
-04 ~ -01	Vier bis eine Oktave tiefer
+00	Keine Transposition
+01 ~ +04	Eine bis vier Oktaven höher

2. Wenn der Layer- oder Split-Modus aktiv ist, können Sie mit dem SCROLL ▼ -Taster den „L“-Parameter (Layer- bzw. linker Klang) anwählen:

```
Octave 9
M:+02 ▶L:+00
```

Stellen Sie mit den Tastern +/YES und -/NO die gewünschte Oktavlage ein.

3. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Hauptseite zurückzukehren und die Daten speichern zu können (siehe „Verlassen des Klangeditiermodus“ auf Seite 179). Betätigen Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

Feinstimmung/Verstimmung der Klänge

Bei Bedarf können Sie den Haupt- und Layer-Klang leicht gegeneinander verstimmen, um eine leichte „Schwebung“ zu erzeugen.

1. Drücken Sie den EDIT-Taster und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „**Fine Tune**“-Seite auf:

Fine Tune	10
▶M:+00	L:+00

Stellen Sie mit den Tastern +/YES und –/NO die Verstimmung des Hauptklangs im Bereich ±99 Cent ein (1 Cent= 1/100.-Halbton).

Wert	Bedeutung
-99 ~ -01	99~1 Cent tiefer
+00	Keine Transposition
+01 ~ +99	1~99 Cent höher

2. Wenn der Layer- oder Split-Modus aktiv ist, können Sie mit dem SCROLL ▼-Taster den „L“-Parameter (Layer- bzw. linker Klang) anwählen:

Fine Tune	10
M:+00	▶L:+00

Stellen Sie mit den Tastern +/YES und –/NO die Feinstimmung des Layer- bzw. linken Klangs ein.

3. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Hauptseite zurückzukehren und die Daten speichern zu können (siehe “Verlassen des Klangeditiermodus” auf Seite 179). Betätigen Sie den SCROLL ▼-Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

Verwendung der Pedale

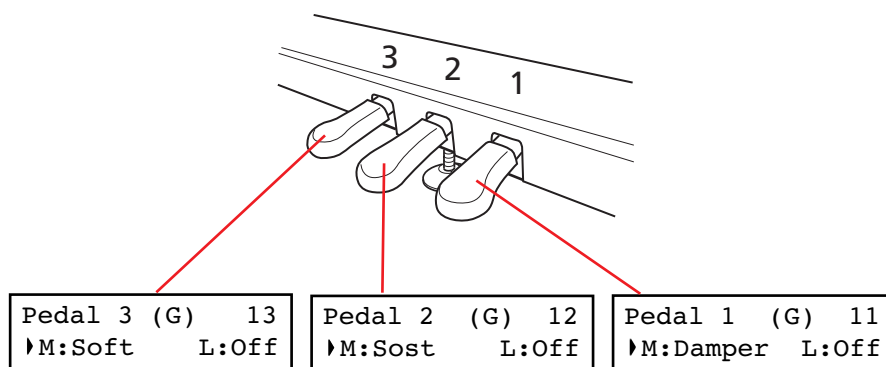
Laut Vorgabe fungieren die drei Pedale (von rechts nach links) als Dämpfer-, Sostenuto- und Leisepedal. Man kann ihnen aber auch Bedienfunktionen zuordnen. Dabei können Sie wählen, ob sich die Funktion auf einen Klang oder das gesamte Instrument beziehen soll (siehe Seite 185, 190). Die Global-Einstellung hat jederzeit Vorrang.

Tipp: Den Pedalen kann man klangspezifische Funktionen (z.B. Dämpfer, Rotary-Geschwindigkeit, „Glide“ usw.) oder allge-

meine („Global“) Parameter (Schlagzeug-Pattern, Recorder-Bedienung, Vierteltonumschaltung usw.) zuordnen.

Anmerkung: Wenn Sie einem Pedal im Global-Modus eine andere Funktion als „Sound“ zuordnen, hat jene Funktion Vorrang. Daher wird im Display dann „(G)“ angezeigt.

1. Drücken Sie den EDIT-Taster und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „**Pedal**“-Seite des Pedals auf, dessen Funktion Sie programmieren möchten:



2. Führen Sie den Cursor mit SCROLL zum „M“- (Hauptklang) oder „L“-Parameter (Layer/links). Wählen Sie mit den Tastern +/YES und –/NO die gewünschte Funktion.

Dem „M“- und „L“-Klang können unterschiedliche Pedalfunktionen zugeordnet werden. Diese Flexibilität lässt sich oftmals gewinnbringend einsetzen. Ein paar Beispiele wären:

- Als Hauptklang wird ein Flügel- und als Layer-Klang ein Streicherklang verwendet. Pedal 1 wird als Dämpfer für den Hauptklang genutzt (während diese Funktion für den Layer-Klang ausgeschaltet wird). Folglich werden nur die

Klaviernoten gehalten. Gleichzeitig kann man Pedal 3 dahingehend programmieren, dass es die Soft-Funktion beider Klänge steuert.

- Als Hauptklang wird ein Flügel- und als linker Klang ein Kontrabass verwendet. Pedal 1 fungiert als Dämpfer für den Hauptklang (und wird für den linken Klang ausgeschaltet). Mit Pedal 3 wird ein „Glide“-Effekt für den linken Klang gesteuert (der Hauptklang wertet diese Befehle nicht aus). Um die Klaviernoten zu halten, betätigen Sie Pedal 1 (wie auf einem Flügel). Mit Pedal 3 (ganz links)

können Sie hingegen Notenrutscher des Bassklangs steuern. Man kann auch beide Pedale gleichzeitig verwenden.

Die klangspezifischen Pedalfunktionen sind:

Einstellung	Funktion
Off	Das Pedal beeinflusst den betreffenden Klang nicht.
Damper	Dämpferpedal
Sost. (Sostenuto)	Sostenutopedal
Soft	Leisepedal
Glide	„Glide“-Funktion. Bei Betätigen des Pedals, „rutscht“ der Klang ab (wird tiefer). Probieren Sie das einmal mit „Ac.Guitar“ aus (linkes Pedal).
Rotary	Steuerung des Rotary-Effekts wie mit dem Schalter des sich drehenden Lautsprechers. Probieren Sie das einmal mit „Percussion Organ 1“ oder „2“ aus (linkes Pedal).

- Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Hauptseite zurückzukehren und die Daten speichern zu können (siehe “Verlassen des Klangeditiermodus” auf Seite 179). Betätigen Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

Anwahl des Stimmungssystems

Früher wurden in der klassischen Musik andere Stimmungen als die heute übliche gleichschwebende („wohltemperierte“) Stimmung verwendet. Um den historischen Charakter solcher Stücke nachzuempfinden, können Sie auf dem C-520 das passende Stimmungssystem wählen. Außer klassischen stehen übrigens auch ethnische und experimentelle Stimmungen zur Verfügung.

Die Anwahl des Stimmungssystems (d.h. der „Sub-Skala“) kann sich entweder auf einen oder beide aktiven Klänge beziehen. Der nicht geänderte Klang verwendet weiterhin die gleichschwebende Skala (in bestimmten Fällen die „Stretch“-Stimmung).

- Gehen Sie mit SCROLL ▼ zur „SubScale Type“-Seite.

SubScale Type 14
▶ Kirnberger

- Wählen Sie mit den Tastern +/YES und -/NO eine andere Skala. Die Möglichkeiten lauten:

Skala	Bedeutung
Equal Temp.	Heutzutage verwenden fast alle Instrumente die gleichschwebende Stimmung. Diese beruht auf einer gleichmäßigen Verteilung aller Halbtöne und erlaubt daher das Spielen in jeder beliebigen Tonart.
Pure Major	Dur-Akkorde der gewählten Tonart sind „rein“ gestimmt.
Pure Minor	Moll-Akkorde der gewählten Tonart sind „rein“ gestimmt.
Arabic	Eine arabische Skala, in der das E und H einen Viertelton tiefer gestimmt sind.
Pythagorean	Die pythagoreische Stimmung beruht auf der Musiktheorie des griechischen Philosophen und Mathematikers Pythagoras. Sie eignet sich besonders für Melodien.

Skala	Bedeutung
Werckmeister	Die Werckmeister III-Stimmung verdankt ihren Namen Andreas Werckmeister, einem deutschen Organisten und Musikwissenschaftler. Diese Skala stammt aus dem späten Barock und erlaubt eine leidliche Transposition der Stücke.
Kirnberger	Die Kirnberger III-Stimmung wurde im 18. Jahrhundert von Johann Phillip Kirnberger für Cembali entwickelt.
Slendro	Indonesische Gamelan-Stimmung. Alle Oktaven sind in 5 Noten unterteilt (C, D, F, G, A). Die übrigen Noten verwenden hier jedoch die gleichschwebende Stimmung.
Pelog	Indonesische Gamelan-Stimmung. Jede Oktave ist in 7 Noten unterteilt (alle weißen Tasten). Die schwarzen Tasten verwenden hier jedoch die gleichschwebende Stimmung.
Stretched	Simuliert die „gedehnte“ Stimmung akustischer Klaviere. Sie beruht zwar auf dem gleichschwebenden System, allerdings sind die Noten im Bass leicht zu tief und im Diskant eine Idee zu hoch gestimmt. Diese Skala wird bei Anwahl von GrandPiano, BriteGrand und MelloPiano automatisch aktiviert.

- Gehen Sie mit SCROLL ▼ zur „SubScale Switch“-Seite. Der „M“-Parameter (Hauptklang) ist bereits gewählt.

SubScale Sw. 15
▶ M:On L:Off

- Drücken Sie +/YES oder -/NO, um die Sub-Skala für den Hauptklang zu aktivieren oder auszuschalten. Wenn sie aus ist, verwendet der Klang die gleichschwebende Stimmung.

5. Drücken Sie SCROLL ▼, um den „L“-Parameter (Layer-/linker Klang).

```
SubScale Sw. 15
M:On      ▶L:Off
```

6. Drücken Sie +/YES oder -/NO, um die Sub-Skala für den Layer-/linken Klang zu aktivieren oder auszuschalten.

Wenn sie aus ist, verwendet der Klang die gleichschwebende Stimmung.

7. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Hauptseite zurückzukehren und die Daten speichern zu können (siehe “Verlassen des Klangeditiermodus” auf Seite 179). Betätigen Sie den SCROLL ▼-Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

Zurückstellen des aktuellen Klangs bzw. der Performance

Bei Bedarf können Sie alle Parameter des aktuellen Klangs, der Klangkombination oder der gewählten Performance wieder auf die Werksvorgaben zurückstellen.

Tip: Der Global-Modus bietet einen Parameter, mit dem man alle Funktionen wieder zurückstellen kann (siehe “Allgemeine Rückstellung (‘General Reset’)” auf Seite 196).

1. Drücken Sie den EDIT-Taster und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „Reset Sound/Performance“-Seite auf:

```
Reset Snd/Prf 16
▶Exec?
```

2. Drücken Sie den +/YES-Taster, um die Parameter zurückzustellen. Nun erscheint die Meldung „Are you sure?“. Drücken Sie +/YES, um diesen Befehl zu bestätigen oder -/NO, wenn Sie die Änderungen beibehalten möchten.

Wenn Sie den Befehl ausführen, verwendet der Klang, die Klangkombination oder die Performance wieder die Werksvorgaben.

'Global'-Parameter

Die Global-Parameter beziehen sich auf alle Bereiche (also nicht nur einen Klang oder Song).

Aufrufen des Global-Editiermodus'

Halten Sie den EDIT-Taster mindestens eine Sekunde gedrückt, um den Global-Editiermodus zu aktivieren.

Verlassen des Global-Editiermodus'

Wenn Sie alles zu Ihrer Zufriedenheit editiert haben, können Sie den Global-Editiermodus mit dem EXIT-Taster wieder

verlassen. Haben Sie nichts geändert, so geschieht nichts weiter. Wenn Sie wohl etwas geändert haben, erscheint folgende Seite:

Global Modified Save? (Yes/No)

Drücken Sie +/YES, um die Einstellungen zu speichern bzw. -/NO, wenn das nicht notwendig ist.

'Touch'-Parameter (Anschlagdynamik)

Die Ansprache der Tastatur auf Anschlagvariationen kann geändert werden.

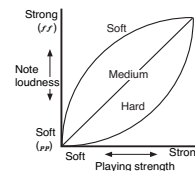
1. Halten Sie den EDIT-Taster kurz gedrückt und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „*Touch Sensitivity*“-Seite auf:

Touch Sens.	1
▶Medium 2	

2. Wählen Sie mit den Tastern +/YES und -/NO die Anschlagdynamik. Es stehen folgende Möglichkeiten zur Verfügung.

Einstellung	Anschlagdynamik
Fixed	Feste Anschlagwerte (100).
Soft 1~3	Selbst mit relativ leichtem Anschlag kann man schon laut spielen.
Medium 1~2	Normale Klavieransprache
Hard 1~3	Laute Noten erfordern einen relativ harten Anschlag.

Grafik:



3. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Haupt- oder Song Play-Seite zurückzukehren und speichern Sie die Daten (siehe "Verlassen des Global-Editiermodus" auf Seite 188). Oder betätigen Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

Ein-/Ausschalten der eingebauten Lautsprecher

Die eingebauten Lautsprecher kann man ausschalten, was z.B. bei Verwendung eines externen Verstärkungssystems notwendig sein kann.

Anmerkung: Beim nächsten Einschalten des Instruments werden die Lautsprecher wieder aktiviert.

Tip: Die Lautsprecher kann man auch ausschalten, indem man eine Klinke an eine der beiden Kopfhörerbuchsen anschließt.

1. Halten Sie den EDIT-Taster kurz gedrückt und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „*Speaker*“-Seite auf:

Speaker	2
▶On	

2. Schalten Sie die internen Lautsprecher mit +/YES ein bzw. mit -/NO aus.
3. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Haupt- oder Song Play-Seite zurückzukehren oder betätigen Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

Gesamtstimmung (Master Tune)

Die Stimmung des C-520 kann im Bereich A4= 427,5~452.5Hz in 0.5Hz-Schritten geändert werden. Die gebräuchliche Stimmung lautet A4= 440Hz.

Anmerkung: Wenn Sie bereits etwas editiert haben, wird anfangs eventuell eine andere Seite angezeigt. Wechseln Sie dann mit SCROLL ▲ zu dieser Seite.

1. Halten Sie den EDIT-Taster kurz gedrückt, damit die „Master Tune“-Seite erscheint:

Master Tune	3
▶ 440.0 Hz	

2. Ändern Sie die Kammertonstimmung mit +/YES und –/NO.

Einstellung	Stimmung
415 ~ -439.5	Tiefere Stimmung. Der Mindestwert entspricht einer Verringerung der Tonhöhe um ca. -100 Cent (d.h. ein Halbton).
440	Normale Stimmung
440.5 ~ 465	Höhere Stimmung. Der Höchstwert entspricht einer Verringerung der Tonhöhe um ca. +100 Cent (d.h. ein Halbton).

3. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Haupt- oder Song Play-Seite zurückzukehren und speichern Sie die Daten (siehe “Verlassen des Global-Editiermodus” auf Seite 188). Oder betätigen Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

Brilliance

„Brilliance“ beeinflusst die Klangfarbe. Eine etwaige Änderung bezieht sich immer auf das gesamte Instrument.

Dieser Parameter kann auch mit Hilfe des BRILLIANCE-Tasters geändert werden (siehe Seite 156). Im Gegensatz zu jenem Taster wird die hier gewählte Einstellung jedoch gespeichert und beim Ausschalten also nicht zurückgestellt.

Anmerkung: Änderungen der „Brilliance“-Einstellungen können mit dem Recorder aufgezeichnet werden. Wenn Sie den Wert dieses Parameters zu einem späteren Zeitpunkt ändern, hat das keinen Einfluss auf die bereits aufgezeichneten Daten.

1. Halten Sie den EDIT-Taster kurz gedrückt und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „Brilliance“-Seite auf. Sie können die „Brilliance“-Seite auch aufrufen, indem Sie den BRILLIANCE-Taster gedrückt halten.

Brilliance	4
▶ Normal	

Wenn Sie eine andere Einstellung als „Normal“ wählen, leuchtet die BRILLIANCE-Diode.

2. Wählen Sie mit den Tastern +/YES und –/NO die gewünschte Brillanz. Es stehen folgende Möglichkeiten zur Verfügung.

Einstellung	Brillanz
Very Mellow, Mellow	Der Klang wird dumpfer.
Normal	Normale Klangfarbe.
Bright, Very Bright	Der Klang wird heller.

3. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Haupt- oder Song Play-Seite zurückzukehren und speichern Sie die Daten (siehe “Verlassen des Global-Editiermodus” auf Seite 188). Oder betätigen Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

Splitpunkt-Vorgabe

Wenn Sie den bei Drücken des SPLIT-Tasters gewählten Splitpunkt etwas unglücklich finden, können Sie die Vorgabe hier ändern.

Anmerkung: Wenn Sie nach Einschalten des Instruments einen anderen Splitpunkt wählen, wird jene Einstellung verwendet. Bedenken Sie außerdem, dass Performances, die den Split-Modus verwenden, auch die Splitpunkt-Einstellung speichern. Die zuletzt über eine Performance gewählte Einstellung wird so lange verwendet, bis Sie das Instrument wieder ausschalten.

1. Halten Sie den EDIT-Taster kurz gedrückt und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „Split Point“-Seite auf:

Split Point	5
▶ F#3	

2. Wählen Sie mit dem +/YES- und –/NO-Taster einen anderen Splitpunkt. Wenn Sie diesen Wert ändern, während der Split-Modus aktiv ist, wird der Splitpunkt sofort zur neuen Note verlegt.

3. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Haupt- oder Song Play-Seite zurückzukehren und speichern Sie die Daten (siehe "Verlassen des Global-Editiermodus" auf

Seite 188). Oder betätigen Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

Funktionsbelegung der Pedale

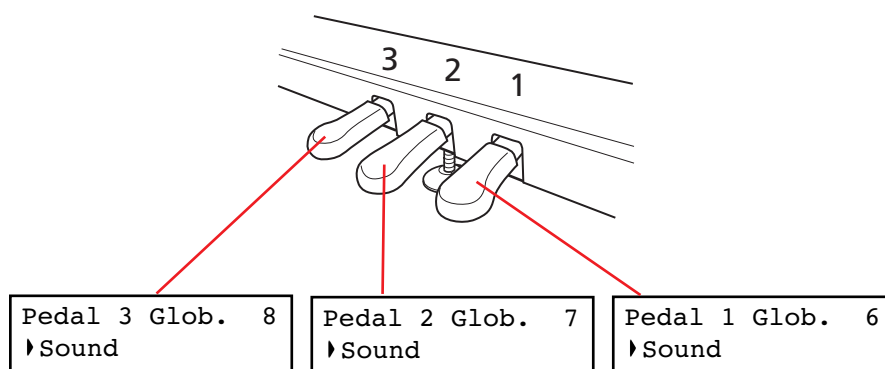
Laut Vorgabe fungieren die drei Pedale (von rechts nach links) als Dämpfer-, Sostenuto- und Leisepedal. Man kann ihnen aber auch Bedienfunktionen zuordnen. Dabei können Sie wählen, ob sich die Funktion auf einen Klang (siehe Seite 185) oder das gesamte Instrument beziehen soll (siehe unten).

Tipp: Den Pedalen kann man klangspezifische Funktionen (z.B. Dämpfer-Funktion, Rotary-Geschwindigkeitsschalter, „Glide“ usw.) oder allgemeine („Global“) Parameter (Schlagzeug-Pat-

tern, Recorder-Bedienung, Vierteltonumschaltung usw.) zuordnen.

Anmerkung: Wenn Sie einem Pedal im Global-Modus eine andere Funktion als „Sound“ zuordnen, hat jene Funktion Vorrang. Daher wird im Display der Klangeditierungsseite dann „(G)“ angezeigt.

1. Drücken Sie den EDIT-Taster und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „Pedal“-Seite des Pedals auf, dessen Funktion Sie programmieren möchten:



2. Wählen Sie mit +/YES und -/NO die gewünschte Funktion.

Einstellung	Funktion
Sound	Das Pedal kann für die Anwahl des zugeordneten Klangs, einer Klangkombination oder einer Performance verwendet werden (siehe "Verwendung der Pedale" auf Seite 185).
Fill In	Das Pedal startet die „Fill In“-Funktion des gewählten Schlagzeug-Pattern (siehe "Schlagzeug-Pattern" auf Seite 161).
Quarter Tone	Das Pedal aktiviert die Vierteltonfunktion. Solange diese Funktion aktiv ist, können Sie die Stimmung der gewünschten Noten einen Viertelton absenken. Siehe "Echtzeitänderung der Vierteltonstimmung (SubScale)" unten.
Transpose Up	Bei jedem Drücken des Pedals erhöht sich das Transpositionsintervall um einen Halbton.

Einstellung	Funktion
Transpose Down	Bei jedem Drücken des Pedals verringert sich das Transpositionsintervall um einen Halbton.
Play/Pause	Das Pedal hat dieselbe Funktion wie der PLAY/PAUSE-Taster.
Stop	Das Pedal hat dieselbe Funktion wie der STOP-Taster.
Pedal Punch	Das Pedal kann zum Ein- und Aussteigen verwendet werden. Siehe Seite 174.

3. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Haupt- oder Song Play-Seite zurückzukehren und speichern Sie die Daten (siehe "Verlassen des Global-Editiermodus" auf Seite 188). Oder betätigen Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

Echtzeitänderung der Vierteltonstimmung (SubScale)

Mit der Vierteltonfunktion können Sie die gewünschten Noten um einen Viertelton absenken, was z.B. für orientalische Musik wichtig ist. Diese Änderungen werden nicht gespeichert. Bei Aufrufen eines anderen Klangs oder einer Performance bzw. beim erneuten Betätigen des „Quarter Tone“-Pedals werden sie wieder gelöscht.

Anmerkung: Die Vierteltonfunktion ist nur belegt, wenn Sie „SubScale“ für den Haupt- oder Layer-llinken Klang aktiviert haben (siehe Seite 186).

Die „Quarter Tone“-Funktion kann einem beliebigen Pedal zugeordnet werden.

1. Ordnen Sie einem der Pedale die „Quarter Tone“-Funktion zu (siehe oben).
2. Betätigen Sie jenes Pedal und halten Sie es gedrückt. Was Sie jetzt auf der Tastatur spielen, wird nichts ausgegeben.

Drücken Sie also die Tasten, deren Stimmung um einen Viertelton abgesenkt werden soll.

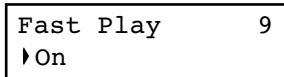
3. Geben Sie das „Quarter Tone“-Pedal wieder frei.
4. Spielen Sie weiter. Alle Noten, deren Tasten Sie in Schritt 2 gedrückt haben, sind jetzt einen Viertelton tiefer gestimmt.
5. Um die Vierteltonstimmung wieder zu löschen, müssen Sie das Pedal erneut betätigen, diesmal aber keine Taste drücken. Die Stimmung der geänderten Noten wird zurückgestellt und der Klang bzw. die Performance verwendet wieder die zugeordnete Skala (siehe „Anwahl des Stimmungssystems“ auf Seite 186).

Auch bei Anwahl eines anderen Klangs bzw. einer anderen Performance wird die Stimmung zurückgestellt.

'Fast Play'

Songs, die Sie mit dem internen Recorder aufzeichnen oder als Standard MIDI Files importieren, enthalten am Anfang oftmals einen oder mehrere Leertakte. Wenn Sie die „Fast Play“-Funktion aktivieren, werden diese Takte oder Schläge übersprungen, so dass beim Wiedergabestart keine peinliche Pause auftritt. Die Einstellungsdaten jener Leertakte werden aber weiterhin ausgewertet – nur viel schneller.

1. Halten Sie den EDIT-Taster kurz gedrückt und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „Fast Play“-Seite auf:



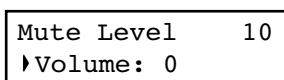
2. Drücken Sie +/YES oder –/NO, um die „Fast Play“-Funktion zu aktivieren oder auszuschalten.
3. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Haupt- oder Song Play-Seite zurückzukehren und speichern Sie die Daten (siehe „Verlassen des Global-Editiermodus“ auf Seite 188). Oder betätigen Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

'Mute Level' (Stummschaltungspegel)

Das Stummschalten aufgezeichneter Parts eignet sich hervorragend für Unterrichts- und Übungszwecke. Im Song Play-Modus können Sie zeitweilig nicht benötigte Parts stummschalten, indem Sie den betreffenden PART-Taster drücken.

Mit dem Parameter auf dieser Seite bestimmen Sie, ob solche Parts tatsächlich ausgeschaltet oder nur leiser gestellt werden sollen.

1. Halten Sie den EDIT-Taster kurz gedrückt und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „Mute Level“-Seite auf:



2. Wählen Sie mit +/YES und –/NO die gewünschte Lautstärke.

Einstellung	Ergebnis
0	Stille
1 ~ 30	Leise
31 ~ 60	Mittel
61 ~ 90	Laut

3. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Haupt- oder Song Play-Seite zurückzukehren und speichern Sie die Daten (siehe „Verlassen des Global-Editiermodus“ auf Seite 188). Oder betätigen Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

Aktivieren oder Ausschalten der Tastatur (Local Control)

Mit „Local Control“ können Sie die interne Verbindung zwischen der Tastatur und der Klangerzeugung bei Bedarf unterbrechen („Off“). Die Tastatur sendet dann nur noch MIDI-Befehle zur Außenwelt. Um danach wieder die interne Klangerzeugung anzusteuern (und weiterhin MIDI-Befehle zu senden), müssen Sie diesen Parameter auf „On“ stellen.

Die „Off“-Einstellung brauchen Sie nur, wenn Sie das C-520 als „MIDI-Keyboard“ nutzen und also nur Daten zur MIDI OUT-Buchse senden möchten. Auch dann ist das eigentlich nur notwendig, wenn Sie sowohl die MIDI IN- als auch die MIDI OUT-Buchse des C-520 mit einem externen Sequenzer verbinden. Damit wird verhindert, dass jede gespielte Note doppelt wiedergegeben wird. Das erzeugt nämlich einen stark verfremdenden „Echo-Effekt“.

In den allermeisten Fällen werden Sie „Local Control“ wohl auf „On“ stellen (diese Einstellung wird beim Einschalten des

C-520 automatisch gewählt), damit die gespielten Noten auch ausgegeben werden.

Anmerkung: Beim Einschalten des Instruments wird „Local Control“ wieder aktiviert.

1. Halten Sie den EDIT-Taster kurz gedrückt und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „Local Control“-Seite auf:

```
Local Control 11
▶On
```

2. Drücken Sie +/YES oder –/NO, um die Funktion zu aktivieren oder auszuschalten.
3. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Haupt- oder Song Play-Seite zurückzukehren oder betätigen Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

MIDI Clock

„MIDI Clock“ erlaubt die Synchronisation zweier MIDI-Geräte, so z.B. des C-520-Recorders mit einem externen Sequenzer.

Anmerkung: Beim Einschalten des Instruments wird „MIDI Clock“ wieder auf „Internal“ gestellt.

1. Halten Sie den EDIT-Taster kurz gedrückt und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „MIDI Clock“-Seite auf:

```
MIDI Clock 12
▶External MIDI
```

2. Wählen Sie mit +/YES und –/NO den Taktgeber.

Einstellung	MIDI Clock
Internal	Das C-520 verwendet seinen eigenen MIDI-Takt. Dieses Signal wird auch zur MIDI OUT-Buchse und dem USB-Port übertragen.
External MIDI	Das C-520 läuft zu dem über die MIDI IN-Buchse empfangenen Takt synchron.
External USB	Das C-520 läuft zu dem über den USB-Port empfangenen Takt synchron.

3. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Haupt- oder Song Play-Seite zurückzukehren oder betätigen Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

MIDI IN-Kanäle

Wenn das C-520 via MIDI angesteuert wird, verhält es sich wie ein 16-fach multitimbraler Klangerzeuger. Das bedeutet, dass es auf 16 MIDI-Kanälen unterschiedliche Parts (mit unterschiedlichen Klängen) spielen kann. Jene Kanäle können nicht von der Tastatur aus angesteuert werden. Auf dem Instrument selbst haben Sie Zugriff auf die MIDI-Kanäle des Haupt- und Layer-/linken Klangs sowie Part 1, Part 2 und die Schlagzeugspur des Recorders, die aber separat verwaltet werden. Mithin können Sie auch auf dem Instrument spielen, während es MIDI-Befehle empfängt.

Anmerkung: Das Instrument kann die über die MIDI IN-Buchse und den USB-Port eingehenden MIDI-Befehle gleichzeitig auswerten. Weitere Informationen zum Thema MIDI und USB finden Sie unter "Was ist 'USB-MIDI'?" auf Seite 197.

1. Halten Sie den EDIT-Taster kurz gedrückt und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „MIDI IN Channels“-Seite auf:

```
MIDI IN Ch.   13
└─Ch:1      Track 1
```

2. Wählen Sie mit den Tastern +/YES und -/NO einen der 16 Kanäle („Ch“), den Sie einstellen möchten.
3. Führen Sie den Cursor mit SCROLL ▼ zur Spur/dem Part.

```
MIDI IN Ch.   13
Ch:1      └─Track1
```

4. Wählen Sie mit +/YES und -/NO einen anderen Eintrag. Folgenden Spuren/Parts können MIDI IN-Kanäle zugeordnet werden:

Spuren	Bedeutung
Off	Auf dem betreffenden Kanal werden keine Daten empfangen. Das kann praktisch sein, wenn der externe Sequenzer zwei Instrumente gleichzeitig ansteuert und nur eines die Daten auswerten soll. Schalten Sie alle Kanäle aus, die das Instrument ignorieren soll.
Track 1~16	Eine der 16 Spuren des C-520.
Global	Der Global-Kanal. Alle auf diesem Kanal empfangenen Noten- und Pedalbefehle (Dämpfer, Sosteno, Leise) haben den gleichen Status wie die auf dem Instrument selbst erzeugten Befehle. Auch der Splitpunkt (falls vorhanden) wird berücksichtigt.

5. Führen Sie den Cursor mit SCROLL ▲ wieder zur Kanalnummer.

```
MIDI IN Ch.   13
└─Ch:01      Tr01
```

6. Wählen Sie mit +/YES und -/NO einen anderen Kanal und wiederholen Sie das obige Verfahren.
7. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Haupt- oder Song Play-Seite zurückzukehren und speichern Sie die Daten (siehe "Verlassen des Global-Editiermodus" auf Seite 188). Oder betätigen Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

MIDI OUT-Kanäle

Der MIDI-Standard kann 16 separate Kanäle verwalten, auf denen unterschiedliche Daten gesendet werden. Das C-520 kann auf 6 Kanälen gleichzeitig senden. In bestimmten Fällen eignen sich die dem C-520 ab Werk zugeordneten Kanäle eventuell nicht für Ihre Anwendung. Dann sollten Sie die Nummern ändern.

Anmerkung: Das Instrument sendet seine Befehle an die MIDI OUT-Buchse und den USB-Port. Weitere Informationen zum Thema MIDI und USB finden Sie unter "Was ist 'USB-MIDI'?" auf Seite 197.

1. Halten Sie den EDIT-Taster kurz gedrückt und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „MIDI OUT Channels“-Seite auf:

```
MIDI OUT Ch.  14
└─Ch:1      Main
```

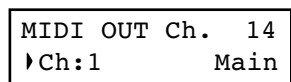
2. Wählen Sie mit den Tastern +/YES und -/NO einen der 16 Kanäle („Ch“), den Sie einstellen möchten.
3. Führen Sie den Cursor mit SCROLL ▼ zur Spur/dem Part.

```
MIDI OUT Ch.  14
Ch:1      └─Main
```

4. Wählen Sie mit +/YES und –/NO die Spur/den Part, die/der auf diesem Kanal senden soll. Folgenden Spuren/Parts können MIDI OUT-Kanäle zugeordnet werden:

Spuren	Bedeutung
Off	Auf dem betreffenden Kanal werden keine Daten gesendet. Das ist z.B. notwendig, wenn ein bestimmter Part des C-520 keine Daten zur MIDI OUT-Buchse übertragen darf.
Main	Hauptklang
Layer	Layer-Klang (nur im Layer-Modus)
Left	Linker Klang (nur im Split-Modus)
Part 1, 2	Recorder-Part 1 oder 2
Drum	Schlagzeug (wenn Sie ein Pattern gewählt haben)

5. Führen Sie den Cursor mit SCROLL ▲ wieder zur Kanalnummer.



6. Wählen Sie mit +/YES und –/NO einen anderen Kanal und wiederholen Sie das obige Verfahren.

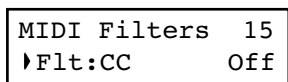
7. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Haupt- oder Song Play-Seite zurückzukehren und speichern Sie die Daten (siehe "Verlassen des Global-Editiermodus" auf Seite 188). Oder betätigen Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

MIDI-Filter

Wenn Sie einen Klang wählen, das Dämpferpedal betätigen, die Balance des Layer-Modus' ändern oder andere Dinge im Bedienfeld einstellen, werden die entsprechenden Befehle zum MIDI-Empfänger (und/oder dem USB-Gerät) gesendet. Das C-520 empfängt solche Befehle auch via MIDI IN und/oder über den USB-Port und verhält sich dann genau wie bei Betätigen der betreffenden Funktion.

In bestimmten Fällen ist es aber besser, wenn solche Befehle nicht empfangen werden. Dann sollten Sie sie „filtern“. Umgekehrt soll das Instrument vielleicht nicht jede Bedienhandlung in MIDI-Befehle übersetzen, z.B. weil das externe Instrument nicht zeitgleich mit dem Piano einen anderen Klang wählen soll.

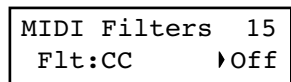
1. Halten Sie den EDIT-Taster kurz gedrückt und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „MIDI Filters“-Seite auf:



2. Wählen Sie mit +/YES und –/NO den änderungsbedürftigen Filterparameter. Die verfügbaren Filter sind:

Filter	Bedeutung
CC	Steuerbefehle, z.B. der Pedale, eines Modulationstrads, Lautstärke- oder Pan-Änderungen usw.
PC	Programmwechsel, d.h. Befehle, die andere Klangerinnerungen aufrufen.
PB	Pitch Bend
SysEx	MIDI-Befehle, die nur ein bestimmter Gerätetyp auswertet (z.B. zum Einstellen seiner Effektparameter).

3. Führen Sie den Cursor mit SCROLL ▼ zum Statusparameter des gewählten Filters.



4. Stellen Sie mit den Tastern +/YES und –/NO den gewünschten Status ein. „On“ bedeutet, dass die betreffenden Daten gefiltert werden. „Off“ bedeutet, dass sie gesendet und empfangen werden.

5. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Haupt- oder Song Play-Seite zurückzukehren und speichern Sie die Daten (siehe "Verlassen des Global-Editiermodus" auf Seite 188). Oder betätigen Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

Datentransfer per USB

Der USB-Port erlaubt einen schnellen Datentransfer von und zu einem Computer, der ebenfalls einen solchen Port aufweist. Über diese Verbindung können Sie die internen Daten des C-520 zum Computer und zurück übertragen. Das funktioniert allerdings nur, wenn man den USB-Port zuvor für den Datentransfer freischaltet.

Anmerkung: Solange die Transferfunktion aktiv ist, kann der USB-Port nicht für die MIDI-Kommunikation verwendet werden.

Die Betriebssysteme Windows ME, 2000, XP, Mac OS 9.0.4 und OS X werden auch ohne spezielle Treiberinstallation unterstützt. Wenn Sie das C-520 mit einem Windows 98SE-Rechner verbinden möchten, müssen Sie hingegen den dafür bestimmten KORG-Treiber installieren. Dieser steht auf unserer Webpage kostenlos zum Download bereit.

Vorsicht: Da bei Aktivieren des USB-Datentransfers automatisch die USB-MIDI-Kommunikation deaktiviert wird, sollten Sie das eventuell auf dem Computer laufende MIDI-Programm verlassen, bevor Sie „USB Connect“ aktivieren. Sonst werden die internen Daten des C-520 nämlich eventuell beschädigt.

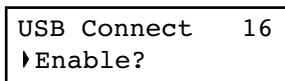
Vorsicht: Wenn Sie „USB Connect“ wieder ausschalten, wird das C-520 initialisiert. Alle noch nicht gespeicherten Einstellungen gehen dann verloren. Prinzipiell sollten Sie alle wichtigen Einstellungen bereits vor Aktivieren der USB-Verbindung speichern.

1. Verbinden Sie das C-520 über ein herkömmliches USB-Kabel mit Ihrem Computer. Drehen Sie die Stecker richtig herum und schieben Sie sie komplett in die Buchsen.

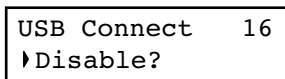


2. Aktivieren Sie die „USB Connect“-Funktion des C-520, damit der Computer es als USB-Datenträger erkennt.

Halten Sie den EDIT-Taster kurz gedrückt und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „USB Connect“-Seite auf:



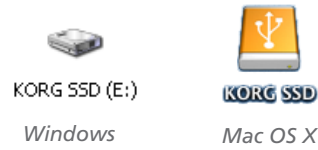
3. Drücken Sie den +/YES-Taster, um die Verbindung zu aktivieren. Im Display erscheint nun die „Disable“-Meldung.



Vorsicht: Drücken Sie den -/NO-Taster niemals, solange noch Daten gesendet werden, weil das den Speicherinhalt des C-520 ruinieren und zu einem Absturz des Computers führen könnte.

Das C-520 müsste nun als USB-Datenträger auf dem Schreibtisch Ihres Computers erscheinen. Der verwendete

Name lautet „KORG SSD“ (d.h. „KORG Solid State Disk“).



4. Jetzt können mit den für USB-Datenträger üblichen Bedienungsgängen Daten vom und zum C-520 kopieren. Beachten Sie dabei aber folgendes:

Vorsicht: Schalten Sie das C-520 niemals aus, bevor Sie die Verbindung mit dem Computer gekappt haben. Das könnte den Speicherinhalt des C-520 ruinieren und zu einem Absturz des Computers führen.

Die internen Daten des C-520 befinden sich in vier Verzeichnissen (die man auch „Unterverzeichnisse“ oder sogar „Sub-Directories“ nennt). Diese Ordner enthalten unterschiedliche Datentypen, die Sie selbst gespeichert haben. Bitte schauen Sie sich kurz die Tabelle an.

Verzeichnis	Inhalt
Global	Global- und Metronomeinstellungen
Perform	'Performance'-Speicher
Preset	Geänderte Klang- und Kombinationseinstellungen
UserSong	Ihre eigenen Songs (die Sie entweder mit dem Recorder oder einem externen Sequenzer aufgezeichnet haben). Zu diesem Ordner können Sie vom Computer aus Standard MIDI Files (Dateien mit der Kennung „.MID“) kopieren. Um eine reibungslose Klangwahl auf dem C-520 zu gewährleisten, müssen solche Songs das General MIDI-Format (GM) verwenden. Trotzdem werden nicht alle GM-Klänge angewählt, weil das C-520 nur einen Teil der GM-Liste enthält.

Grafik:



5. Entfernen Sie das KORG SSD-Symbol nach dem Datentransfer vom Computerschreibtisch. Wie man das macht, entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung des Computers. In der Regel führen folgende Verfahren zum Ziel:

- **Auf einem Windows-PC:** Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das KORG SSD-Symbol rechts in der Taskleiste des Computers. Klicken Sie im jetzt erscheinenden Menü auf „USB-Massenspeichergerät Laufwerk (x:) entfernen“. Schauen Sie nach, ob die Meldung „USB-Hardware sicher entfernen“ angezeigt wird. Jetzt müsste das C-520 die Verbindung bereits gekappt haben (weshalb wieder „Enable“ im Display erscheint).
- **Auf einem Mac:** Ziehen Sie das KORG SSD-Symbol zum Auswurfsymbol im Dock (Mac OS 9: ziehen Sie es zum

Papierkorb) und warten Sie, bis das Symbol verschwunden ist. Wenn es verschwunden ist, können Sie den –/NO-Taster des C-520 drücken, um die Kommunikation abubrechen. Das C-520 wird initialisiert und das Display zeigt wieder die „Enable“-Meldung an.

6. Wenn im Display wieder „Enable“ steht, ist die USB-Kommunikation ausgeschaltet.

USB Connect	16
▶Enable?	

7. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Haupt- oder Song Play-Seite zurückzukehren oder betätigen Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

Löschen von „User Song“-Albumeinträgen

Nicht mehr benötigte Songs können aus dem „User Song“-Album gelöscht werden. Die Songs der übrigen Alben lassen sich jedoch nicht löschen.

Anmerkung: Songs des „User Song“-Albums kann man (nach Herstellen einer USB-Verbindung) auch vom Computer aus löschen.

1. Halten Sie den EDIT-Taster kurz gedrückt und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „Erase Song“-Seite auf:

Erase Song	17
▶Prelude	Exec?

2. Wählen Sie mit den Tastern +/YES und –/NO den „User Song“, den Sie löschen möchten. Wenn sein Name nicht

komplett angezeigt werden kann, „rollt“ er kurz durch das Display.

3. Führen Sie den Cursor mit SCROLL ▼ zum „Exec“-Eintrag.
4. Drücken Sie den +/YES-Taster, um die Daten zu löschen. Nun erscheint die Meldung „Are you sure?“. Drücken Sie +/YES, um den Befehl zu bestätigen. Mit –/NO brechen Sie ihn ab.
5. Drücken Sie den EXIT-Taster, um zur Haupt- oder Song Play-Seite zurückzukehren oder betätigen Sie den SCROLL ▼ -Taster, um zur nächsten Editierseite zu gehen (siehe unten).

Allgemeine Rückstellung („General Reset“)

Wenn nötig, können Sie alle Parameter wieder auf die Werkvorgaben zurückstellen. Genauer gesagt: Die Klänge, Klangkombinationen, Performance und Global Daten.

Vorsicht: Mit der „General Reset“-Funktion löschen Sie alle selbst gespeicherten Daten, so z.B. Ihre Performances, Layer-Balancewerte und Global-Parameter! Archivieren Sie sie bei Bedarf vorher auf Ihrem Computer. Die „User Songs“ werden nicht gelöscht.

1. Halten Sie den EDIT-Taster kurz gedrückt und rufen Sie mit SCROLL ▼ die „General Reset“-Seite auf:

General Reset	18
Exec?	(Yes/No)

2. Drücken Sie +/YES, um den Befehl zu bestätigen. Mit –/NO brechen Sie ihn ab und verlassen diese Seite. Nun erscheint die Meldung „Are you sure?“. Drücken Sie +/YES, um diesen Befehl erneut zu bestätigen oder –/NO, wenn Sie Ihre Einstellungen behalten möchten.

Wenn Sie den Befehl bestätigen, werden alle Bereiche des Instruments initialisiert. **Schalten Sie das Instrument während der Initialisierung niemals aus.**

Version des Betriebssystems

Die Version des Betriebssystems wird im Global-Modus angezeigt. Drücken Sie den SCROLL ▲ - und +/YES-Taster gleich-

zeitig. Im Display erscheint jetzt die Systemversion. Drücken Sie EXIT, um diese Seite wieder zu verlassen.

MIDI

Was versteht man unter MIDI?

MIDI ist die Abkürzung von „*Musical Instrument Digital Interface*“. Hierbei handelt es sich um eine internationale Norm

für den Austausch von Musikdaten zwischen Musikinstrumenten, Computern und anderen Geräten.

Was ist 'USB-MIDI'?

Das C-520 kann auch über seinen USB-Port MIDI-Daten senden und empfangen. Das hat den Vorteil, dass man für die Verbindung des C-520 mit dem Computer keine zusätzliche MIDI-Schnittstelle benötigt.

Die meisten MIDI-Funktionen des C-520 lassen sich unter Windows XP und Mac OS X auch ohne einen speziellen Trei-

ber nutzen. Sicherheitshalber sollten Sie den „KORG USB MIDI Driver“ der beiliegenden CD-ROM aber trotzdem installieren. Die Bedienhinweise hierfür finden Sie bei dem betreffenden Programm. Siehe „Installieren des Korg USB MIDI-Treibers“ auf Seite 200.

Was leistet MIDI?

Dank seiner MIDI-Kompatibilität kann man auf dem C-520 spielen und zeitgleich andere Instrumente ansteuern. Umgekehrt kann das C-520 die auf einem externen Instrument gespielten Noten ebenfalls wiedergeben.

Wenn Sie auf der Tastatur des C-520 spielen, eines seiner Pedale betätigen oder andere Klänge wählen, sendet es MIDI-Befehle, die ein externes Instrument dann ebenfalls ausführt. Außerdem kann man diese Daten mit einem Sequenzer aufzeichnen.

MIDI-Verbindungen

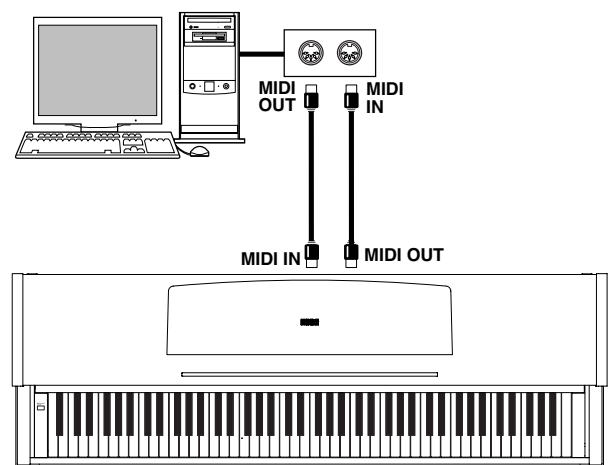
Verbinden Sie die MIDI OUT-Buchse des Senders mit dem MIDI IN-Anschluss des Empfängers. Sie dürfen die beiden Buchsen eines Instruments aber niemals miteinander verbinden.

Das Instrument, dessen MIDI OUT-Buchse Sie mit dem MIDI IN-Anschluss eines anderen Instruments verbunden haben, nennt man den „Master“. Der Empfänger wird auch oft „Slave“ genannt.



Wenn Sie das C-520 via MIDI mit dem Computer verbinden möchten, benötigen Sie eine MIDI-Schnittstelle, zwei MIDI-Kabel und ein Musikprogramm. Verbinden Sie den MIDI OUT-Anschluss der C-520 mit der MIDI IN-Buchse des Com-

puters. Verbinden Sie den MIDI IN-Anschluss der C-520 mit der MIDI OUT-Buchse des Computers.



MIDI-Vorgaben

Unmittelbar nach dem Einschalten sind die MIDI-Parameter des C-520 folgendermaßen eingestellt:

Parameter	Einstellung
Übertragungskanäle (siehe "MIDI OUT-Kanäle" auf Seite 193)	01= Hauptklang 02= Layer-Klang 03= Linker Klang 04= Recorder-Part 1 05= Recorder-Part 2 10= Schlagzeug

Parameter	Einstellung
Empfangskanäle (siehe "MIDI IN-Kanäle" auf Seite 193)	Alle 16 Spuren (1~16)
Local Control (siehe "Aktivieren oder Ausschalten der Tastatur (Local Control)" auf Seite 192)	An

Verwendung des C-520 als multitimbraler Klangerzeuger

Wenn das C-520 via MIDI angesteuert wird, verhält es sich wie ein 16-fach multitimbraler Klangerzeuger. Das bedeutet, dass es auf 16 MIDI-Kanälen unterschiedliche Parts (mit unterschiedlichen Klängen) spielen kann.

Anmerkung: Die Klangadressen des C-520 entsprechen der General MIDI-Norm (GM). Das Instrument bietet aber nicht alle vorgeschriebenen Klänge.

1. Verbinden Sie die MIDI IN-Buchse des C-520 mit dem MIDI OUT-Anschluss des Sequenzers usw. Alternativ hierzu können Sie das C-520 an den USB-Port Ihres Com-

puters anschließen (siehe "Installieren des Korg USB MIDI-Treibers" auf Seite 200).

2. Starten Sie die Wiedergabe des Sequenzers (oder anderen Geräts). Unter "Programmwechsel" auf Seite 198 wird erklärt, wie man die Klanganwahl fernsteuern kann. Allerdings muss das C-520 hierfür Programmwechselbefehle empfangen (was laut Vorgabe der Fall ist).

In der Bedienungsanleitung des externen Geräts erfahren Sie, wie man dafür sorgt, dass es Programmwechselbefehle sendet.

Programmwechsel

Die Klangfarben des C-520 können auch via MIDI angewählt werden. Hierfür werden Programmwechselbefehle benötigt, die auf dem richtigen Kanal gesendet werden müssen. In der "Sounds / Timbres / Klänge / Suoni"-Tabelle auf Seite 277 finden Sie die Programmwechselnummern der im C-520 enthaltenen Klänge.

Senden von Programmwechsel-Befehlen

Bei Anwahl eines anderen Klangs auf dem C-520 sendet es die entsprechende Programmnummer zu seiner MIDI OUT-Buchse (oder seinem USB-Port). Wenn Sie die Klangwahltaster des C-520 für die Anwahl verwenden, wird der Programmwechselbefehl auf dem Kanal des betreffenden Klangs gesendet. Eine Übersicht der Programmnummern finden Sie in der Tabelle auf Seite 277.

Empfang von Programmwechselbefehlen

Wenn das C-520 via MIDI eine Programmnummer empfängt, wählt es für den auf jenem Kanal empfangenden Part den verlangten Klang (sofern vorhanden). Eine Übersicht der Programmnummern finden Sie in der Tabelle auf Seite 277.

Aktivieren/Filtern von Programmwechseln

Laut Vorgabe empfängt das C-520 Programmwechselbefehle. Wenn sie weder gesendet, noch empfangen werden sollen, müssen Sie das mit der „Filter“-Funktion unterbinden. An dieser Stelle möchten wir darauf hinweisen, dass die fernbediente Klanganwahl nur reibungslos funktioniert, wenn weder der „PC“- , noch der „CC“-Filter aktiv ist (damit sowohl Banks als auch Programmwechsel gesendet/empfangen werden). Siehe "MIDI-Filter" auf Seite 194.

Steuerbefehl (CC)

Wenn Sie das Dämpferpedal betätigen, die Balance des Layer-Modus' ändern oder andere Dinge im Bedienfeld einstellen, werden die entsprechenden Befehle zum MIDI-Empfänger gesendet. Das C-520 empfängt solche Befehle auch via MIDI IN und verhält sich dann genau wie bei Betätigen der betreffenden Funktion.

Aktivieren/Filtern von Steuerbefehlen

Laut Vorgabe empfängt das C-520 Steuerbefehle. Wenn sie weder gesendet, noch empfangen werden sollen, müssen Sie das mit der „Filter“-Funktion unterbinden. Siehe „MIDI-Filter“ auf Seite 194.

Installieren des Korg USB MIDI-Treibers

Der USB-Port kann ebenfalls für den MIDI-Datentransfer zwischen dem C-520 und einem Computer verwendet werden (das nennen wir die „*MIDI Over USB*“-Funktion). So brauchen Sie den Computer nicht einmal mit einer MIDI-Schnittstelle nachzurüsten.

Die USB-Kommunikation kann zeitgleich mit den MIDI-Buchsen verwendet werden. Beispiel: Sie können das C-520

von einem Sequenzerprogramm aus ansteuern und die für andere Instrumente bestimmten Daten über die MIDI-Buchsen des Pianos weiterleiten.

Wenn Sie das C-520 auf diese Art anschließen, fungiert es gleichzeitig als MIDI-Eingabegerät, Controller und Klangerzeuger.

Anschließen des C-520 an einen Computer

Vor Anschließen des C-520 an einen Computer müssen Sie den KORG USB-MIDI-Treiber installieren. Verwenden Sie

einen Computer, der die “Systemanforderungen für den KORG USB-MIDI-Treiber” erfüllt.

Systemanforderungen für den KORG USB-MIDI-Treiber

Windows

Computer: Rechner mit einem USB-Port, der von Microsoft Windows XP unterstützt wird.

Betriebssystem: Microsoft Windows XP Home Edition/Professional/x64 Edition (der Treiber für die x64 Edition liegt als Betaversion vor.)

Macintosh

Computer: Apple Macintosh mit USB-Port, der die Anforderungen von Mac OS X erfüllt.

Betriebssystem: Mac OS X V.10.3 oder neuer.

Vor der ersten Inbetriebnahme

Das Urheberrecht aller gelieferten Programme liegt bei der Korg Inc.

Die Lizenzvereinbarung finden Sie in einem separaten Dokument. Lesen Sie sich die Software-Lizenzvereinbarung genau

durch, bevor Sie die Software installieren. Bereits durch die bloße Installation der Software geben Sie zu verstehen, dass Sie mit den dortigen Bestimmungen einverstanden sind.

Windows: Installieren des KORG USB-MIDI-Treibers

Das C-520 darf erst nach der Installation des KORG USB-MIDI-Treibers an den USB-Port des Computers angeschlossen werden.

Vorsicht: Das C-520 kann die KORG MIDI-Datenspeicherfunktion nicht gleichzeitig verwenden.

Anmerkung: Dieser Treiber muss für jeden USB-Port separat installiert werden.

1. Legen Sie die beiliegende CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk.

Normalerweise wird das Installationsprogramm „Digital Piano Application Installer“ automatisch hochgefahren.

Wenn Sie diesen automatischen Start Ihres Computers deaktiviert haben, müssen Sie auf das „KorgSetup.exe“-Symbol der CD-ROM doppelklicken.

2. Befolgen Sie die auf dem Bildschirm angezeigten Installationshinweise.
3. Starten Sie den Computer neu und schalten Sie das C-520 ein. Verbinden Sie das C-520 über ein USB-Kabel mit dem Computer.

4. Wählen Sie in der Taskleiste folgendes Programm, um die Installationsanweisungen zu öffnen:

Start > Alle Programme > KORG > KORG USB-MIDI Driver Tools > Installation manual

5. Wählen Sie in der Taskleiste folgendes Programm, um das Installationsprogramm zu öffnen:

Start > Alle Programme > KORG > KORG USB-MIDI Driver Tools > Install KORG USB-MIDI Device

6. Befolgen Sie die auf dem Bildschirm angezeigten Hinweise für die Installation des KORG USB-MIDI-Treibers.

Treiberports

Nach der Installation erscheinen u.a. folgende Ports im verwendeten MIDI-Programm (Sequenzer usw.):

C520 KEYBOARD: Erlaubt den Empfang der auf dem C-520 selbst erzeugten Daten (Tastatur, Pedale usw.).

C520 SOUND: Organisiert die MIDI-Datenübertragung vom Sequenzerprogramm zur Klangerzeugung des C-520.

Mac OS X: Installieren des KORG USB-MIDI-Treibers

1. Legen Sie die beiliegende CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk.
2. Doppelklicken Sie auf das „KORG USB-MIDI Driver.pkg“-Symbol im „a KORG USB-MIDI Driver“-Ordner der CD-ROM, um das Installationsprogramm zu aktivieren. Befolgen Sie die angezeigten Hinweise.

Treiberports

Nach der Installation erscheinen u.a. folgende Ports im verwendeten MIDI-Programm (Sequenzer usw.):

C520 KEYBOARD: Erlaubt den Mac-Empfang der auf dem C-520 selbst erzeugten Daten (Tastatur, Pedale usw.).

C520 SOUND: Organisiert die MIDI-Datenübertragung vom Sequenzerprogramm des Macs zur Klangerzeugung des C-520.

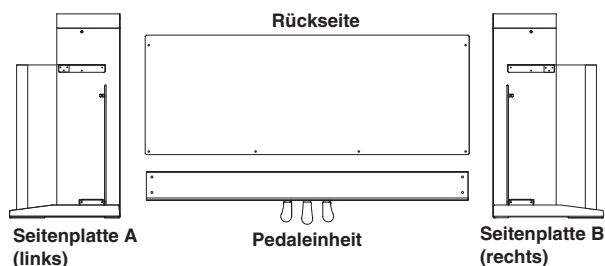
Zusammenbau der Ständereinheit

Vorsicht beim Zusammenbau

- Achten Sie beim Zusammenbau des Ständers darauf, dass Sie sich nicht die Finger quetschen.
- Gehen Sie besonnen vor, um die richtigen Teile an den richtigen Stellen anzubringen. Absolvieren Sie alle Schritte in der angegebenen Reihenfolge.
- Legen Sie keine schweren Gegenstände usw. auf die Piano-vorderseite, solange nicht alle Schrauben festgedreht sind. Sonst kippt das Piano eventuell vom Ständer.

Zusammenbauverfahren

1. Öffnen Sie den Lieferkarton und entnehmen Sie seinen Inhalt. Überprüfen Sie, ob Sie folgende Dinge bekommen haben.

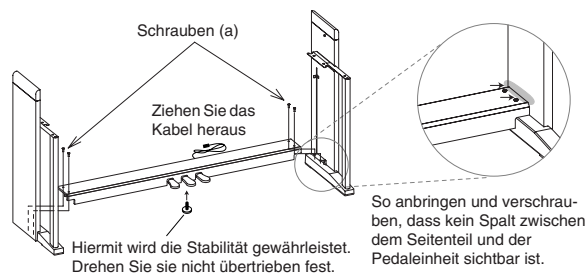


Zubehör für die Ständereinheit		
Schrauben (a) (M6 x 20)...x4 	Schrauben (b) (M4 x 14)...x6 	Kappen...x4
Kabelbinder ...x2 	Befestigungsschrauben ...x2 	Einstellschraube...x1

Anm.: Für den Zusammenbau benötigen Sie einen Kreuzkopfschraubenzieher (Phillips Nr. 2).

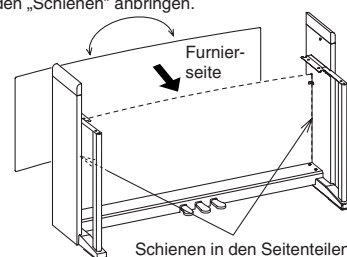
2. Drehen Sie die Einstellschraube so weit wie möglich in das Gewinde der Pedaleinheit und befestigen Sie das Pedalkabel. Befestigen Sie die Seitenteile mit den Schrauben (a) an

der Pedaleinheit. Zwischen den Seitenteilen und der Pedaleinheit darf kein Spalt sichtbar sein.



3. Halten Sie die Rückwand mit der Furnierseite zu den Pedalen und biegen Sie sie leicht nach hinten, während Sie sie in die „Schienen“ der Seitenteile einsetzen.

Biegen Sie die Rückwand leicht nach hinten, während Sie sie in den „Schienen“ anbringen.

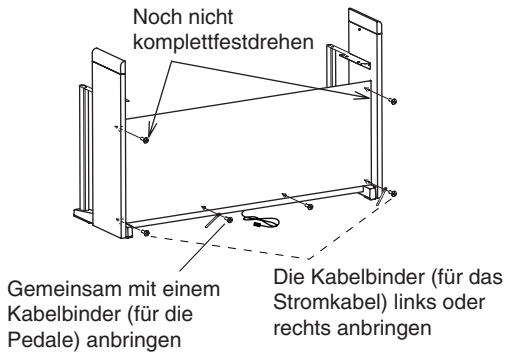


4. Befestigen Sie die Seitenteile mit den Schrauben (b).

Arretieren Sie zuerst die untere Partie der Rückwand (an vier Stellen). Bringen Sie an zwei Schrauben einen Kabelbinder an, bevor Sie sie in die Ständereinheit drehen. Befestigen Sie den Binder für das Netzkabel entweder ganz rechts oder ganz links – je nachdem, wo sich die Steckdose im Verhältnis zum Instrument befindet. Drehen Sie die Schrauben fest.

Arretieren Sie jetzt die Oberseite der Rückwand (an zwei Stellen). Drehen Sie diese Schrauben noch nicht komplett

fest, weil Sie zum Anbringen des Pianos noch etwas „Spielraum“ benötigen.



5. Stellen Sie die Ständereinheit gerade auf und sorgen Sie dafür, dass nirgends ein Spalt sichtbar ist. Drehen Sie nun alle Schrauben bis auf die beiden lockeren noch einmal fest.

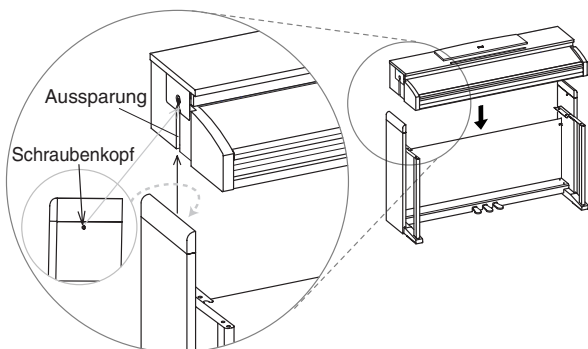
6. Bringen Sie das Instrument an.

Anmerkung: Gehen Sie behutsam vor, um die Seitenteile nicht zu verkratzen.

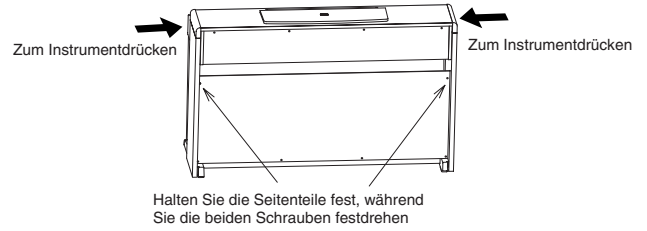
Heben Sie das Instrument mit beiden Händen hoch (Ihre Finger dürfen niemals mehr als 70mm nach innen weisen, um sich beim Anbringen des Spieltisches nicht zu verletzen). Richten Sie die Schraubenköpfe im linken und rechten Seitenteil so aus, dass sie in die Metall-Aussparungen an der linken und rechten Instrumentseite gleiten. Senken Sie das Instrument anschließend behutsam ab. Wenn das Instrument richtig angebracht ist, befinden sich die Schrauben der beiden Seitenteile in den Metallaussparungen.

Vorsicht: Senken Sie das Instrument horizontal (an beiden Seiten gleichmäßig) ab. Seien Sie vorsichtig, dass Sie sich nicht die Finger klemmen. Heben Sie das Instrument immer horizontal an, um die Metallpartien des Instruments nicht zu verbiegen. Das Instrument darf beim Anheben und Absenken niemals schief gehalten werden.

Überzeugen Sie sich davon, dass das bei Ihnen der Fall ist und lehnen Sie sich anschließend auf das Instrument, um es in der Ständereinheit zu verankern.

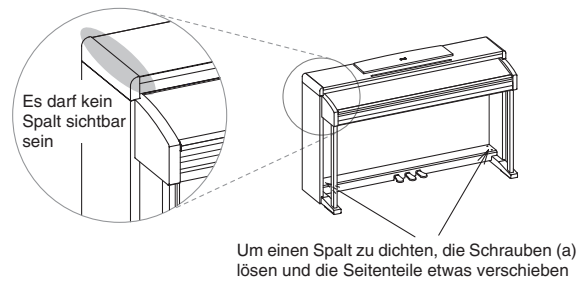


7. Drücken Sie auf die Oberseite der Ständereinheit, während Sie die beiden noch lockeren Schrauben der Rückwand festdrehen.



8. Schauen Sie nach, ob die Instrumentoberseite mit der Oberseite der Seitenteile fluchtet und ob kein Spalt sichtbar ist.

Wenn ein Spalt sichtbar ist, müssen Sie die Schrauben (a) lösen, mit denen die Seitenteile an der Pedaleinheit befestigt sind.

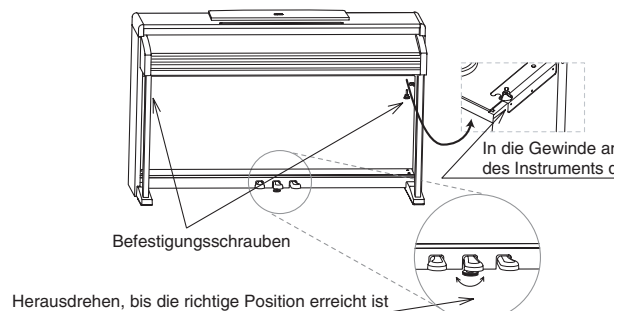


Wenn der Spalt zwischen dem Instrument und den Seitenteilen relativ groß ist, haben Sie das Instrument wahrscheinlich nicht richtig in die Ständereinheit gleiten lassen. Heben Sie das Instrument dann an und senken Sie es erneut (diesmal richtig) ab.

9. Arretieren Sie das Instrument an der Unterseite mit den beiden Befestigungsschrauben.

Drehen Sie die Einstellschraube so weit heraus, bis sie den Boden berührt.

Anmerkung: Wenn die Einstellschraube den Boden nicht berührt, bewegt sich die Pedaleinheit beim Spielen, was zu Fehlfunktionen führen kann.



Überprüfen Sie, ob alle Schrauben festsitzen. Bringen Sie schließlich die Kappen auf den Schraubenköpfen (a) der Pedaleinheit an.

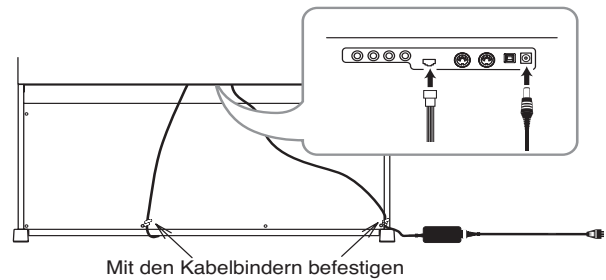
10. Schließen Sie das Netzkabel an das beiliegende AC-Netzteil an.



11. Schließen Sie das Pedalkabel und das DC-Ende des Netzteils an das Instrument an und befestigen Sie die Kabel mit den Bindern.

Anmerkung: Schieben Sie den Stecker des Pedalkabels richtig herum in die Buchse.

Anmerkung: Achten Sie beim Aufstellen der Pianoeinheit darauf, dass das Netzteilkabel nicht gequetscht wird.



Kontrolle nach dem Zusammenbau

[•] Sind bestimmte Teile übrig geblieben?

Wenn bestimmte Gegenstände übrig geblieben sind, überprüfen Sie bitte alle Zeichnungen, um zu ermitteln, wo sie hingehören.

[•] Alle Schrauben müssen festgedreht werden.

Vorsicht

Vorsicht beim Transport des Instruments

Entnehmen Sie das Pianogehäuse von der Ständereinheit und transportieren Sie beide separat. Bringen Sie das Piano am neuen Aufstellungsort wieder wie oben beschrieben am Ständer an.

Lockere Schrauben

Selbst nach dem ordnungsgemäßen Zusammenbau ist es durchaus denkbar, dass sich die Schrauben und Muttern nach

und nach lösen, so dass die Ständereinheit zu wackeln beginnt. Dann müssen die Schrauben wieder festgedreht werden.

Abbau

Vor dem (regelmäßigen) Transport des Pianos müssen Sie die oben erwähnten Zusammenbauschnitte in umgekehrter Reihenfolge absolvieren. Achten Sie beim Abbau darauf, dass keine Gegenstände verloren gehen.

Fehlermeldungen

Write Protect

Sie versuchen einen geschützten Song zu speichern. Dieser Song wurde wahrscheinlich vom PC kopiert. Dabei wurde der Schreibschutz aktiviert. Ändern Sie seinen Namen und speichern Sie ihn erneut.

Out of Memory

Der Song ist so lang, dass er nicht mehr in den Speicher passt. Sobald die maximale Notenkapazität erreicht ist, wird die Aufnahme automatisch angehalten. Drücken Sie EXIT, um diese Meldung auszublenden.

Maximum song length reached

Pro Song können maximal 999 Takte aufgezeichnet werden. Sobald Sie die Grenze erreichen, wird die Aufnahme automatisch angehalten. Bedenken Sie, dass dieser Notstopp bereits früher ausgelöst werden kann, wenn die Speicherkapazität für 999 Takte nicht mehr ausreicht.

Loading Song Error

Der Song kann nicht geladen werden, weil die Daten einen Fehler enthalten, zu umfangreich sind oder nicht ausgewertet werden können.

USB Working Wait please

Sie dürfen die Verbindung des C-520 mit dem Computer noch nicht lösen, weil der Computer noch am Arbeiten ist. Diese Meldung erscheint, wenn Sie nach Aktivieren von „Enable“ sofort wieder „Disable“ wählen. Warten Sie, bis der USB-Datentransfer beendet ist.

Memory Full

Die interne Speicherkapazität für Daten, die beim Ausschalten gespeichert und nach Herstellen einer USB-Verbindung für das C-520 angezeigt werden, ist erschöpft. Der Song kann daher nicht gespeichert werden. Um Speicherkapazität freizuschaffen, können Sie überflüssige Songs entweder vom Computer aus oder auf dem C-520 selbst löschen (siehe „Löschen von „User Song“-Albumeinträgen“ auf Seite 196).

Invalid Name

Der Song-Name enthält kein einziges Zeichen (weil Sie noch keines eingegeben oder alle wieder gelöscht haben). Ordnen Sie dem Song einen Namen zu und versuchen Sie es noch einmal.

Song Exists Execute

Der interne Speicher enthält bereits einen Song dieses Namens. Drücken Sie +/YES, um die alte Version durch die neue zu ersetzen. Drücken Sie -/NO oder EXIT, um den Speicherbefehl abzubrechen und die ältere Version zu behalten.

Record Mode Not Allowed

Sie versuchen, einen geschützten Song um weitere Parts zu ergänzen (d.h. einen Song, der sich nicht im „UserSong“-Album befindet). Das geht nicht.

Song Modified Save?

Der Song im Pufferspeicher müsste noch gespeichert werden. Drücken Sie +/YES, um ihn zu speichern oder -/NO, um jene Daten zu löschen. Der betreffende Song geht dann verloren.

Sound Modified Save?

Der aktuelle Klang bzw. die Klangkombination wurde geändert. Drücken Sie +/YES, um diese Version zu speichern oder -/NO, um die Daten zu löschen.

Perf. Modified Save?

Die aktuelle Performance wurde geändert. Drücken Sie +/YES, um diese Version zu speichern oder -/NO, um die Daten zu löschen.

Globals Modified Save?

Die Global-Einstellungen wurden geändert. Drücken Sie +/YES, um diese Version zu speichern oder -/NO, um die Daten zu löschen.

Save Global Failure

Beim Speichern ist ein Fehler aufgetreten. Die Global-Einstellungen wurden nicht gespeichert.

Save Preset Failure

Beim Speichern ist ein Fehler aufgetreten. Der Klang bzw. die Klangkombination wurde nicht gespeichert. („Preset“ ist die technische Bezeichnung eines Klang bzw. einer Klangkombination.)

Save Midi Failure

Beim Speichern ist ein Fehler aufgetreten. Die MIDI-Einstellungen wurden nicht gespeichert.

General Reset Wait Please

Sie haben die Initialisierung der internen Daten ausgelöst.

General Reset / nn%

Diese Meldung zeigt an, wie weit die Initialisierung bereits gediehen ist. **Vorsicht:** Schalten Sie das Instrument niemals aus, solange diese Meldung angezeigt wird.

Fehlersuche

Wenn während des Gebrauchs einer der folgenden Fehler auftritt, lesen Sie sich nachfolgende Punkte durch, um das Problem zu beseitigen. Wenn das Instrument dann immer noch nicht einwandfrei funktioniert, wenden Sie sich bitte an Ihren Korg-Händler oder eine Kundendienststelle.

Problem	Mögliche Abhilfe	Seite
Das Instrument kann nicht eingeschaltet werden.	Schauen Sie nach, ob das Netzteil ordnungsgemäß mit dem Piano und der Steckdose verbunden ist.	148
Sie hören nichts.	(1) Stellen Sie die Lautstärke auf einen anderen Wert als 0. Sonst hören Sie nämlich nichts.	150
	(2) Schauen Sie nach, ob eventuell ein Stecker mit einer PHONES-Buchse verbunden ist. Dann sind die Lautsprecher nämlich stummgeschaltet. Ziehen Sie den Stecker also aus der Buchse.	151
	(3) Die „Local Control“-Funktion darf nicht auf „OFF“ gestellt sein. Stellen Sie sie bei Bedarf also auf „ON“ (bzw. schalten Sie das Instrument aus und wieder ein).	192

Polyphonie

Das C-520 enthält gesampelte Klänge, die auf Aufnahmen, Analysen und Bearbeitungen der Original-Musikinstrumente beruhen. Beim Drücken einer Taste werden in der Regel mehrere Samples ausgelöst. Für jedes Sample wird ein Oszillator benötigt. Bei Klängen, die auf nur einem Oszillator je Note beruhen, beträgt die Polyphonie 62 Stimmen. Klänge, die jeweils zwei Oszillatoren ansprechen, sind maximal 31-stimmig polyphon. Klänge mit einem noch höheren Oszillatorverbrauch verringern die Polyphonie entsprechend weiter. Wenn Sie mehr Noten spielen als gleichzeitig ausgegeben werden können, werden bestimmte Noten frühzeitig ausgeschaltet.

Bedenken Sie außerdem, dass die Polyphonie im Layer-Modus noch weiter reduziert wird, weil dann noch mehr Oszillatoren benötigt werden.

Auf Seite 277 erfahren Sie, wie viele Oszillatoren die einzelnen Klänge ansprechen.

Technische Daten

Technische Daten	C-520
Tastatur	88 gewichtete Tasten („Real Weighted Hammer RH3“)
Anschlagdynamik	8 Anschlagkurven + fest eingestellte Dynamik
Tastaturdeckel	Holz, Schubklappe
Stimmung	Transposition, Feinstimmung, 10 Stimmungssysteme + Vierteltonstimmung
Klangerzeugung	„Piano eXperience“-Sampling (stereo)
Polyphonie	Max. 62 Stimmen Bei Verwendung von Klängen mit 2 Oszillatoren bzw. im Layer-Modus verringert sich die Polyphonie entsprechend.
Modi	Single, Layer, Split, Performance (30)
Klänge	40 Typen; (7x akustisches Klavier, Honky-Tonk, elektrischer Flügel, 8x E.Piano, 2x Cembalo, 2x „Clavi“, 2x Vibraphon, akustische Gitarre, 3x Jazzorgel, 3x Kirchenorgel, 3x Streicher, 3x Chor, 4x Bass.)
Effekte	Reverb (8 Typen), Chorus (6 Typen) 24 „Insert“-Effekte, darunter Tremolo, Delay, Rotary Speaker, Equalizer usw. Brillanz (5 Möglichkeiten)
Demostücke	205 Songs, 20 Demosongs 185 klassische Stücke (rechte und linke Hand auf separaten Spuren)
Metronom	Tempo, Taktart, Betonung (Standard, Glocke), Lautstärke, Schlagzeug-Pattern
Recorder	2 Parts, 45.000 Noten je Song Bedienelemente: Record, Play/Pause, Stop, Part 1 an/aus, Part 2 an/aus Funktionen: Cycle, Erase Track, Quantize, Transpose, Delete Song, Rename Song.
Pedale	Dämpfer (stufenlos), leise (stufenlos), Sostenuato alle frei definierbar
Anschlüsse	Audio-Ausgänge (OUTPUT L/MONO, R), Audio-Eingänge (INPUT L/MONO, R), 2 x Kopfhörer, MIDI (IN, OUT), Pedale, USB (Unterstützt Ms Windows XP, Apple Mac OS X 10.2 oder neuer)
Bedienelemente	Netzschalter, Master Volume, Performance, Variation, Split, Klangwahltafter, Scroll, Value (Yes/No), Edit, Exit, Reverb, Chorus, Transpose, Brilliance, Demo, Metronome, Tempo, Recorder
Display	LCD, 2 Zeilen x x Zeichen, beleuchtet.
Verstärkung:	2x 35W-Verstärker, 2x 13cm-Woofer in Bassreflexgehäuse, 2x Tweeter
Stromversorgung	24V; Externes Universal-Netzteil
Abmessungen (B x T x H)	1396 x 462 x 869mm, inklusive Ständer (Notenpult hinuntergeklappt)
Gewicht	53kg, inklusive Ständer
Notenpult	Mit Notenclips
Lieferumfang	Netzteil; „Song Book“, CD-ROM mit KORG USB-MIDI-Treiber für Windows XP und Mac OS X

Klangbearbeitung mit INFINITY™.

Änderungen der technischen Daten und Funktionen ohne vorherige Ankündigung vorbehalten.

KORG

CONCERT

C-520

DIGITAL PIANO

Manuale di istruzioni

PRECAUZIONI

Collocazione

L'uso dello strumento in una delle situazioni seguenti può causarne il malfunzionamento.

- Alla luce diretta del sole
- In ambienti particolarmente caldi o umidi
- In luoghi sporchi o polverosi
- In luoghi soggetti a eccessive vibrazioni

Alimentazione

Collegate l'alimentatore esterno ad una presa di corrente del voltaggio indicato sull'alimentatore stesso. Non collegatelo ad una presa di corrente di voltaggio diverso.

Interferenze con altri dispositivi elettronici

Questo prodotto contiene un microprocessore, che può interferire con il funzionamento di apparecchi radio e televisivi posti nelle sue vicinanze. Usate questo dispositivo ad una certa distanza da apparecchi radio e televisivi.

Maneggiare con cura

Per evitarne la rottura, non forzate i pulsanti e i controlli.

Manutenzione e pulizia

Pulite le superfici con un panno morbido e asciutto. Non usate panni ruvidi, detergenti liquidi (quali benzene o diluenti), solventi organici o liquidi infiammabili.

Conservate questo manuale

Dopo la lettura, conservate il manuale per ulteriori consultazioni.

Corpi estranei

- Non appoggiate vasi, recipienti o bicchieri sullo strumento. Eventuali infiltrazioni di liquidi possono causare incendi e scosse elettriche, e comunque danneggiare irreparabilmente lo strumento.
- Non fate cadere oggetti metallici, come spilli o monete, all'interno dello strumento. Se questo dovesse accadere, scollegate l'alimentatore dalla presa di corrente, e contattate il negoziante.

RESPONSABILITÀ

Le informazioni contenute in questo manuale sono state attentamente riviste e controllate. A causa del costante impegno a migliorare i nostri prodotti, le specifiche potrebbero differire da quanto descritto nel manuale. Korg non è responsabile per eventuali differenze tra le specifiche e la descrizione contenuta nel manuale d'istruzioni. Specifiche soggette a cambiamenti senza preavviso.

GARANZIA

I prodotti Korg sono costruiti in accordo alle più rigorose normative elettriche e meccaniche in vigore in vari paesi del mondo. Questi prodotti sono garantiti in ogni paese esclusivamente dal distributore Korg. I prodotti Korg non venduti con apposita garanzia del costruttore o del distributore, o privi di numero di serie, non possono usufruire di assistenza sotto garanzia. Questa norma è ad esclusiva tutela del consumatore.

MARCHIO CE PER L'ARMONIZZAZIONE DEGLI STANDARD EUROPEI

Il marchio CE apposto sui prodotti della nostra azienda per gli apparati funzionanti in CA sino al 31 Dicembre 1996 ne indica la conformità alla Direttiva EMC (89/336/EEC) e alla Direttiva sul marchio CE (93/68/EEC).

Il marchio CE apposto dopo il 1° Gennaio 1997 ne indica la conformità alla Direttiva EMC (89/336/EEC), alla Direttiva sul marchio CE (93/68/EEC) e alla Direttiva sulle Basse Tensioni (73/23/EEC).

Inoltre, il marchio CE apposto sui prodotti della nostra azienda per gli apparati funzionanti a Batteria ne indica la conformità alla Direttiva EMC (89/336/EEC) e alla Direttiva sul marchio CE (93/68/EEC).

SERVIZIO E ASSISTENZA AL MUSICISTA

Per riparazioni, rivolgetevi al più vicino Centro di Assistenza Autorizzato Korg. In Italia, per maggiori informazioni sui prodotti Korg, e per informazioni su accessori per il vostro pianoforte, inviate una e-mail all'indirizzo info@esound.biz.

KORG SU INTERNET

Home page Korg Inc.: "http://www.korg.co.jp"

Home page Korg Italy: "http://www.korgpa.com"

Home page Korg USA: "http://www.korg.com"

CONSERVAZIONE DEI DATI

Allo spegnimento dello strumento, tutti i parametri non salvati vengono riportati alla condizione iniziale.

© 2006 Korg Inc. Stampato in Giappone.

Sommario

Introduzione	212	Uscire dal modo Sound Edit	247
Caratteristiche principali	212	Salvare un suono	247
Pannello di controllo	214	Salvare una performance	248
Collegamenti	217	Modificare il volume	249
Collegamento a dispositivi audio esterni	217	Regolare la posizione stereo	249
Prima di iniziare	218	Programmare gli effetti	250
Aprire il coperchio	218	Programmare il riverbero	250
Accendere lo strumento	218	Programmare il chorus (effetto modulante)	251
Usare il leggio	218	Programmare l'effetto Insert	251
Regolare il volume	219	Impostare la trasposizione di ottava	252
Usare le cuffie	219	Regolazione dell'intonazione fine	253
Ascoltare i brani dimostrativi	219	Programmare i pedali	253
Operazioni di base	221	Selezionare una scala	254
Selezionare un solo suono (modo Single)	221	Resettare il suono o la performance corrente	255
Selezionare due suoni allo stesso tempo (modo Layer)	222	Impostazioni generali	256
Suonare suoni diversi con le due mani (modo Split)	223	Regolazione del tocco	256
Usare i pedali	224	Attivare o disattivare i diffusori incorporati	256
Trasposizione	225	Intonazione generale	257
Brillantezza	225	Brillantezza	257
Attivare e disattivare gli effetti	226	Punto di split predefinito	257
Usare le performance	227	Assegnare funzioni globali ai pedali	258
Scegliere le performance	227	Quarter Tone (programmazione SubScale in tempo reale)	259
Cambiare i suoni assegnati alla performance	228	Funzione Fast Play	259
Modificare una performance	228	Livello del Mute	259
Il metronomo	229	Attivare o disattivare la tastiera (Local Control)	260
Avviare e fermare il metronomo, regolare il tempo	229	MIDI Clock	260
Visualizzazione tempo e metro	229	Canali MIDI IN	261
Regolare il tempo	229	Canali MIDI OUT	261
Selezionare il metro	230	Filtri MIDI	262
Pattern percussivi	230	Trasferimento dati mediante porta USB	263
Regolare il volume del metronomo	231	Cancellare brani dall'album User Song	264
Regolare il riverbero dei pattern percussivi	231	Reset generale	264
Selezionare l'accento	231	Numero di versione del sistema operativo	264
Salvare le impostazioni del metronomo	231	MIDI	265
Ascoltare i brani musicali	232	Che cos'è il MIDI?	265
Accedere al modo Song Play	232	Che cos'è il MIDI Over USB?	265
Come selezionare un brano	232	Che cosa si può fare con il MIDI?	265
Come avviare la riproduzione	233	Collegamenti MIDI	265
Iniziare da una misura diversa	233	Impostazioni standard del MIDI	266
Attivare/disattivare le parti del brano	233	Usare il C-520 come generatore sonoro multitimbrico	266
Cambiare il tempo del brano	234	Program Change	266
Suonare con il brano	234	Control Change	267
Riproduzione in ciclo	234	Installazione del KORG USB-MIDI Driver	268
Registrare un brano musicale	236	Collegare il C-520 ad un personal computer	268
Procedura di registrazione rapida	236	Requisiti di sistema del KORG USB-MIDI Driver	268
Passo 1: Accedere al modo Record	236	Prima dell'uso... ..	268
Passo 2: Selezionare i suoni	237	Windows: Installare il KORG USB-MIDI Driver	269
Passo 3: Impostare le opzioni di registrazione	238	Mac OS X: Installare il KORG USB-MIDI Driver	269
Passo 4: Impostare metro e tempo	239	Assemblaggio del supporto	270
Passo 5: Registrazione	239	Avvertenze	270
Passo 6: Secondo passaggio di registrazione	241	Procedura di assemblaggio	270
Sostituire i suoni di un brano già registrato	241	Controlli da effettuare dopo l'assemblaggio	272
Modificare il tempo di un brano già registrato	242	Ulteriori avvertenze	272
Registrazione Pedal Punch	242	Messaggi di errore	273
Registrazione Auto Punch	242	Soluzione dei problemi	274
Salvare il brano registrato	243	Polifonia	274
Modificare un brano musicale	244	Notazione inglese e notazione italiana	274
Impostare il Cycle Play	244	Specifiche tecniche	275
Cancellare una traccia	244	Appendix / Appendice / Anhang / Appendice	277
Tagliare le misure alla fine del brano	244	Sounds / Timbres / Klänge / Suoni	277
Quantizzare il brano	245	Performances / 'Performance'-Speicher	283
Trasporre il brano	245	Effects / Effets / Effekte / Effetti	285
Cancellare un brano	246	Songs / Morceaux / Songs / Brani musicali	286
Salvare il brano dopo averlo modificato	246	MIDI Implementation Chart	288
Modificare suoni e performance	247		
Accedere al modo Sound Edit	247		

Introduzione

Caratteristiche principali

Grande quantità di suoni

Quaranta suoni espressivi e di alta qualità, compreso un pianoforte a coda campionato in stereo. Le funzioni Layer e Split permettono di suonare una combinazione di due suoni. Suoni e combinazioni di suoni possono essere facilmente modificati.

Performance

Le combinazioni di suoni possono essere salvate anche nelle performance, che aggiungono altri 30 timbri all'armamentario del C-520 (3 banchi di 10 performance). Le performance memorizzano anche un proprio punto di split, per creare combinazioni di suoni personalizzate sulla tastiera.

Tastiera a quattro zone

La nuova tastiera Korg RH3 è una tastiera di alta qualità, estremamente realistica, con quattro zone a pesatura diversa. In questo modo vi viene offerto lo stesso realismo e lo stesso 'feeling' della tastiera di un pianoforte acustico.

Regolazione del tocco

Potete scegliere nove diverse regolazioni del tocco, cioè della risposta della dinamica alla forza esercitata sulla tastiera.

Pedali programmabili

Il C-520 incorpora gli stessi tre pedali di un pianoforte a coda, che controllano rispettivamente le funzioni di "una corda" (soft), tonale (sostenuto) e risonanza (damper). Grazie all'innovativa tecnologia Korg EPx (Piano eXperience), il pedale di risonanza simula la risonanza naturale delle corde e i rumori meccanici di un pianoforte acustico. Sia il pedale di risonanza che quello di "una corda" permettono di gradualizzare il loro effetto, a seconda di quanto a fondo vengono premuti (mezzo-pedale). Inoltre, i pedali possono essere liberamente riprogrammati, in modo da consentire l'accesso ad altre funzioni, quali l'avvio del registratore o il cambio di velocità dell'effetto di rotary.

Piano eXperience

Mentre le tecniche di campionamento usate finora somigliavano ad una "fotografia audio", la nostra nuova tecnica "Piano eXperience" somiglia invece ad un ologramma, che riproduce accuratamente ogni dettaglio spaziale del suono. Tutti i campionamenti del C-520 sono eseguiti in stereo, per conservare l'ampiezza reale del suono. I livelli multipli di dinamica estendono il potenziale espressivo dello strumento.

Per spingersi anche oltre, il C-520 utilizza i suoni del rilascio dei tasti e del martelletto che torna in sede, come pure la risonanza simpatica delle corde, per ricreare tutte le sfumature di un suono di qualità eccezionale. Questa attenzione ai dettagli

definisce il suono del C-520, uno strumento che può tradurre ogni sfumatura del tocco in un gesto musicale.

Gli effetti Piano eXperience (EPx) sono particolarmente evidenti nei suoni GrandPiano, BriteGrand e MelloPiano.

185 brani musicali

Il C-520 contiene un'enorme libreria di brani musicali, basata su celebri pezzi e raccolte di studi. Questi brani sono perfettamente adatti allo studio, essendo stati registrati in due parti separate (mano sinistra nella Part 1, mano destra nella Part 2) che si possono facilmente disattivare per suonarle sulla tastiera. Si può inoltre cambiare il tempo di metronomo, e far ripetere un passaggio difficile in ciclo.

SongBook fornito di serie

L'album SongBook è disponibile anche come libro di musica stampato – una grande risorsa per studiare e suonare i vostri brani preferiti.

Registratore incorporato

Il registratore multitraccia incorporato, particolarmente facile da usare, permette di registrare i vostri brani, o di leggere Standard MIDI File trasferiti da un personal computer attraverso la porta USB.

Metronomo

Il metronomo incorporato permette di selezionare il metro (segnatura metrica), il tempo e il volume, e di marcare il primo movimento della misura con un suono di campanello. È inoltre possibile assegnare al metronomo un pattern di batteria, che fornisca un accompagnamento percussivo in uno stile musicale prescelto.

Trasferimento dati via USB

Grazie alla porta USB, si può vedere la memoria interna del C-520 come se si trattasse di un normale disco USB da collegare ad un personal computer. In questo modo, è facile eseguire copie di sicurezza dei dati, e trasferire file tra il C-520 ed un personal computer.

Funzioni MIDI

Il C-520 è compatibile con il protocollo MIDI, lo standard che permette di collegare strumenti musicali diversi e computer. Il MIDI permette a due o più dispositivi di controllare od essere controllati, e permette di usare il C-520 come generatore sonoro multitimbrico a 16 parti.

MIDI Over USB

La porta USB può trasmettere dati MIDI, rendendo facile il collegamento del C-520 da un personal computer mediante un

semplice cavo, e senza bisogno di un'interfaccia MIDI dedicata. È disponibile gratuitamente anche il KORG USB MIDI Driver, per l'uso esteso di tutte le funzioni MIDI del C-520.

Accordature alternative

Oltre al normale temperamento equabile, con C-520 è possibile selezionare nove temperamenti alternativi, per eseguire la musica classica in modo filologicamente accurato, o per ragioni di sperimentazione. Quando si seleziona un suono di pianoforte acustico, viene selezionata automaticamente l'accordatura stirata tipica di questo strumento.

Intonazione regolabile

La funzione Transpose permette di cambiare l'intonazione del pianoforte in semitoni, mentre la funzione Master Tune permette di eseguire aggiustamenti fini dell'intonazione.

Effetti

C-520 include due processori di effetti digitali, che permettono di simulare il riverbero naturale di una sala da concerto

(Reverb) e aggiungere spessore al suono (Chorus). Include inoltre un effetto Insert per ciascun suono (delay, phaser, equalizzatore, rotary speaker, ecc...), concepito appositamente per quel particolare tipo di suono.

Potente amplificazione integrata

C-520 include un potente amplificatore da 2 × 35 Watt, con quattro altoparlanti in cassa bass reflex. Questa amplificazione garantisce una riproduzione fedele del suono, e un volume sufficiente a rendere giustizia al suono potente del pianoforte acustico.

Due cuffie stereo

Potete collegare due cuffie stereo, per suonare con l'insegnante o con un altro musicista. Quando si collega una cuffia, gli altoparlanti incorporati vengono automaticamente scollegati, in modo da non correre il rischio di disturbare gli altri quando si studia a notte fonda.

Pannello di controllo

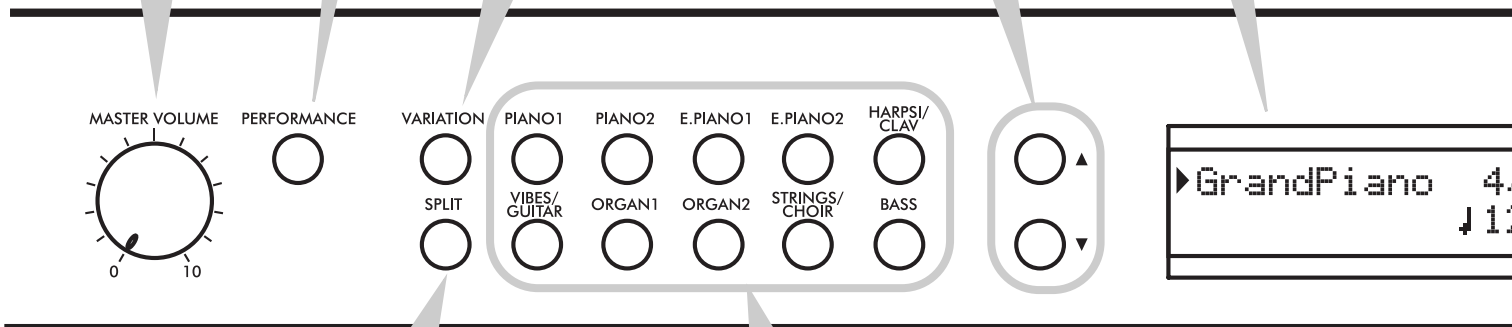
Tasto PERFORMANCE: Permette di attivare /disattivare il modo Performance. Mentre ci si trova in questo modo, i tasti di selezione suoni sono usati per scegliere le performance. vedi pagina 227.

Manopola MASTER VOLUME: Regola il volume delle uscite audio (Output) e delle cuffie (Phones).

Tasto VARIATION: Seleziona una delle variazioni del suono selezionato, od uno dei tre banchi di performance.

Tasti SCROLL ▲ / ▼ : Spostano il cursore nel display, facendolo passare da un parametro all'altro. il cursore è rappresentato da una freccia a destra (▶) accanto al nome dei parametri.

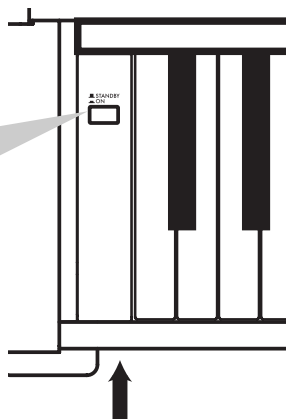
Display: Mostra i nomi dei suoni e dei parametri.



Tasto SPLIT: Attiva o disattiva il modo Split. In modo split, un suono è assegnato alla mano destra, e un altro alla mano sinistra. Tenete premuto questo tasto e suonate una nota per definire un nuovo punto di split. Vedi pagina 223.

Tasti di SELEZIONE SUONI: Premete uno di questi tasti per selezionare un suono (modo Single). Potete premere insieme due tasti, per suonare due suoni allo stesso tempo (modo Layer). Premete SPLIT per suonare un suono con la mano destra, ed uno diverso con la mano sinistra (modo Split). Vedi pagina 223. Se l'indicatore del tasto PERFORMANCE è acceso (modo Performance), questi tasti permettono di selezionare le performance. Vedi pagina 227.

Interruttore POWER: Interruttore di accensione/spengimento. In posizione Standbay, il pianoforte è spento.



Indicatore luminoso

Tasti VALUE +/YES / -/NO: Cambiano il valore del parametro selezionato nel display. Il parametro modificabile è affiancato dal cursore (▶), oppure (quando si modifica del testo) è indicato dal carattere della cifra lampeggiante. Teneteli premuti per far cambiare il valore automaticamente, prima lentamente e poi più velocemente. Premendoli insieme si seleziona il valore standard del parametro. Nella pagina principale questi tasti permettono di scegliere una variazione del suono selezionato.

Tasto EDIT: Premetelo per accedere al modo di Edit relativo al tipo di dati visualizzati nel display. Ci sono quattro modi di Edit: Sound (pagina 247), Performance (pagina 247), Song (pagina 244) e Global (pagina 256). Per accedere al modo Global Edit si deve tenere premuto il tasto per più di un secondo.

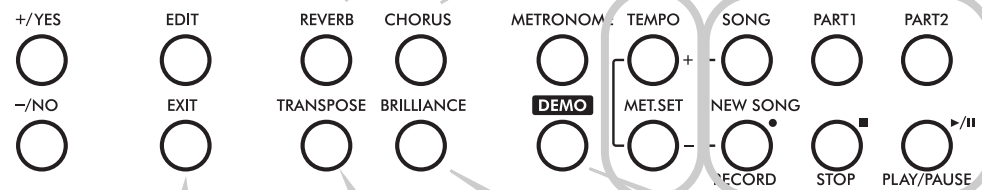
Tasto REVERB: Attiva/disattiva il riverbero. Il riverbero aggiunge un ambiente al suono. Per accedere alla pagina di edit, tenere premuto a lungo (vedi pagina 226)..

Tasto CHORUS: Attiva/disattiva il chorus. Il chorus dona spessore al suono. Per accedere alla pagina di edit, tenere premuto a lungo (vedi pagina 226)..

Tasto METRONOME: Attiva/disattiva il clic del metronomo. Tempo e metro dipendono dai valori selezionati o dalla song selezionata (vedi pagina 229).

tasti TEMPO/MET.SET: Regolano il tempo di metronomo. il tasto + lo accelera, mentre il tasto - lo rallenta. Premuti insieme danno accesso all'edit del metronomo. Vedi pagina 229.

Tasti REGISTRATORE: Controllano la riproduzione o la registrazione dei brani. Vedi pagina 232,

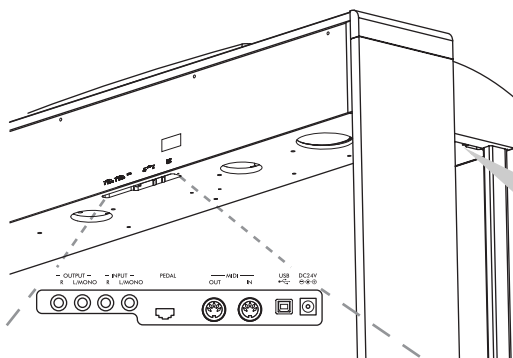


Tasto EXIT: Premetelo per Press uscire da un modo di Edit, o per tornare alla pagina principale da altre pagine. Quando si esce da un modo di Edit viene richiamata la procedura di salvataggio delle modifiche (Save). Quando al metronomo è assegnato un pattern percussivo, questo tasto funziona da Fill In (vedi pagina 230, pagina 239).

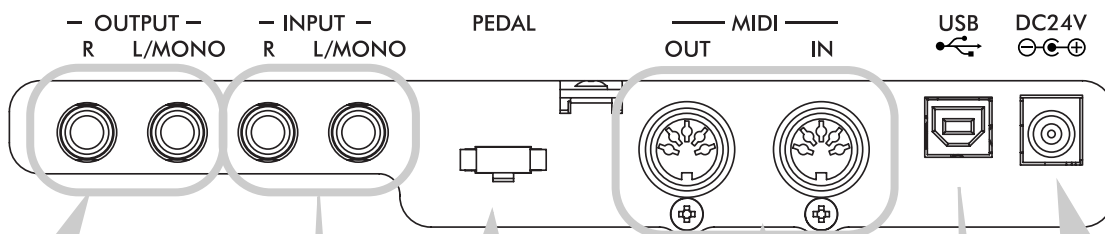
Tasto TRANSPOSE: Premete questo tasto per aprire la pagina Transpose e modificare la trasposizione generale. Se l'indicatore è acceso la trasposizione è attiva. Le modifiche eseguite con questo tasto non vengono salvate in memoria, e sono azzerate allo spegnimento dello strumento. Vedi pagina 225.

Tasto BRILLIANCE: Premete questo tasto per aprire la pagina Brilliance e modificare la brillantezza di tutti i suoni. Se l'indicatore è acceso, la variazione di brillantezza è attiva. Le modifiche eseguite con questo tasto non vengono salvate in memoria, e sono azzerate allo spegnimento dello strumento. Vedi pagina 225.

Tasto DEMO: Attiva/disattiva il modo Demo, che permette di ascoltare i brani dimostrativi. Selezionate i brani con i tasti di selezione suoni (vedi pagina 219). Mentre le demo sono in esecuzione, potete continuare a suonare sulla tastiera.



Connettori PHONES: Collegate le cuffie stereo a queste prese. I diffusori incorporati si spengono automaticamente.



Connettori OUTPUT (L/MONO, R): Uscite audio. Collegate questi connettori ad un sistema di amplificazione. (Nel caso di impianti hi-fi, usate gli ingressi LINE, AUX, CD o TAPE, e non l'ingresso PHONO). Per prelevare il segnale audio del C-520 in mono, collegare solo il connettore L/MONO. Usate la manopola MASTER VOLUME per regolare il volume di uscita.

Connettore pedali: Collegate i pedali forniti di serie a questo connettore.

Connettori MIDI (IN, OUT): Connettori da usare per collegare altri dispositivi MIDI (sequencer, tastiere, ecc.). OUT: Uscita dati (da collegare al connettore MIDI IN di un altro dispositivo MIDI). IN: Ingresso dati (da collegare al connettore MIDI OUT di un altro dispositivo MIDI).

Connettore AC ADAPTER: Collegate l'alimentatore AC/DC fornito di serie a questo connettore.

Connettori INPUT (L/MONO, R): Ingressi audio. Collegate questi connettori ad una sorgente audio esterna, per esempio un lettore CD/MP3 o cassette, od un altro strumento musicale. Per collegare un microfono occorre un pramplificatore microfonic esterno, oppure un mixer.
Attenzione: Non collegate a questi ingressi l'uscita di un amplificatore o un finale di potenza!

Connettore USB: Connettore USB standard di tipo B (slave), compatibile USB 1.1. Permette il collegamento a personal computer (PC o Mac). Può essere usato per il trasferimento dati (vedi pagina 263), o per il collegamento MIDI (vedi pagina 265).

Collegamenti

Collegamento a dispositivi audio esterni

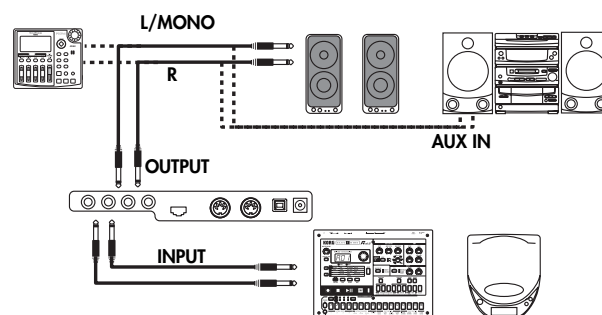
Collegare lo strumento ad un sistema di amplificazione esterno

Se desiderate amplificare C-520 con un sistema di amplificazione esterno, collegate le prese OUTPUT agli ingressi di un mixer, di un impianto hi-fi, o di diffusori amplificati di alta qualità. In un impianto hi-fi usate le prese LINE, AUX, CD o TAPE (e non la presa PHONO). Per amplificare lo strumento in mono, collegate la sola presa L/MONO.

Collegare altri dispositivi audio al C-520

Usate i connettori INPUT, per collegare al C-520 un computer, un mixer, una drum machine, un sintetizzatore, un lettore MP3, CD o a cassette. Il loro suono esce dai diffusori incorporati del C-520. Per un'amplificazione in mono, collegate solo

l'ingresso L/MONO. **Non collegate a queste prese l'uscita di un finale di potenza!**



Prima di iniziare

Aprire il coperchio

Alzate leggermente il coperchio, afferrandolo nella parte centrale (dove si trova una rientranza), poi tenetelo sollevato e spingetelo delicatamente in avanti, fino a farlo rientrare completamente all'interno del C-520. Prima di aprire il coperchio, assicuratevi che non vi siano oggetti appoggiati sopra, per esempio fogli di carta o monete. In caso contrario, questi oggetti potrebbero cadere all'interno dello strumento.



Per richiudere il coperchio, sollevatelo leggermente, afferrandolo nella parte centrale (dove si trova la rientranza), poi tiratelo con delicatezza verso di voi.

Nota: Attenzione a non incastrarvi le dita o una mano durante l'apertura o la chiusura del coperchio.

Nota: Il coperchio può venir danneggiato dall'uso di forza eccessiva durante la sua apertura o chiusura.

Accendere lo strumento

Collegate lo spinotto dell'alimentatore esterno all'apposito connettore di C-520, poi la spina del cavo di alimentazione alla presa di corrente.

Una volta collegato l'alimentatore e il



cavo di alimentazione, premete l'interruttore di accensione per accendere lo strumento. Quando lo strumento è acceso, anche gli indicatori luminosi del pannello di controllo sono accesi. Inoltre, si accende un indicatore luminoso nella parte frontale sinistra dello strumento, che rimane visibile anche quando il coperchio viene chiuso.

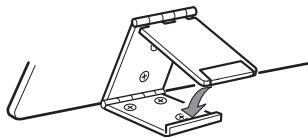
Per spegnere lo strumento premete nuovamente l'interruttore di accensione.

Usare il leggio

Sollevare il leggio

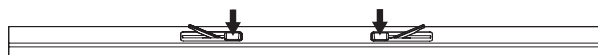
Alzate il leggio, ed usate i due supporti sul retro per tenerlo sollevato.

Per abbassare il leggio, sollevate e ripiegate i due supporti, e riabbassate il leggio sulla superficie del pianoforte.



Usare i fermi

Potete usare i due fermi situati davanti al leggio per tenere aperto un libro di musica. Premete il braccio più corto per sollevarli. Premete il braccio più lungo per abbassarli. **Non esercitate una pressione eccessiva sui due fermi, o potreste spezzarli.**



Regolare il volume

Ruotate la manopola MASTER VOLUME verso destra per aumentare il volume; verso sinistra per diminuire il volume. Il valore massimo è "10"; il minimo (silenzio) è "0". Questo controllo regola il livello di uscita dei diffusori incorporati, delle uscite OUTPUT e della cuffia.

Questa manopola non controlla il volume di un altro dispositivo audio collegato ai connettori INPUT. Usate i controlli del dispositivo audio stesso per regolarne il volume.

È sempre meglio accendere lo strumento con un volume basso e poi aumentare il volume gradualmente.

Usare le cuffie

Per suonare o esercitarvi durante le ore notturne, o quando non desiderate essere uditi da altre persone che si trovano nella stessa stanza, collegate delle cuffie di alta qualità (impedenza suggerita: 32Ω) ad uno degli appositi connettori. I connettori sono due jack standard da 1/4" (6,3mm). Se le vostre cuffie

sono dotate di un adattatore da mini-jack a jack da 1/4", affermate l'adattatore quando inserite o disinserite le cuffie.

Attenzione: Quando usate le cuffie, evitate l'ascolto ad alto volume per un tempo prolungato.

Ascoltare i brani dimostrativi

C-520 contiene 20 brani dimostrativi preregistrati. Ascoltateli per rendervi conto della ricchezza timbrica e delle potenzialità espressive dello strumento. Ecco un elenco dei brani dimostrativi:

Tasto	Banco 1 (1-10)	Banco 2 (11-20)
PIANO 1	GrandPiano1	GrandPiano2
PIANO 2	Honky-Tonk	Piano Pad
E.PIANO 1	El. Piano 1	El. Piano 2
E.PIANO 2	Digi Piano	Vintage EP
HARPSI/CLAV	Harpsichord	Clav.
VIBES/GUITAR	Vibes	Ac. Guitar
ORGAN 1	Jazz Organ1	Jazz Organ2
ORGAN 2	Full Pipe	Pipe Flute
STRING/CHOIR	Strings	Choir
BASS	Ac. Bass	El. Bass

Durante l'esecuzione dei brani dimostrativi non è possibile usare gli altri tasti del pannello di controllo. In compenso, è possibile continuare a suonare sulla tastiera.

Ascoltare tutti i brani

Potete avviare l'esecuzione di tutti i brani con un solo comando.

1. Premete il tasto DEMO. Gli indicatori luminosi dei tasti di selezione suoni iniziano a lampeggiare in sequenza da sinistra a destra. La pagina Demo appare nel display:

```
DEMO:-----
  Bk1 Press Sound
```

2. Attendere alcuni secondi, senza premere nessun altro tasto. Il primo brano dimostrativo inizia a suonare. L'indicatore luminoso che corrisponde al brano che sta suonando si accende. Il nome del brano appare nel display:

```
DEMO: GrandPiano1
  Bk1 Press Sound
```

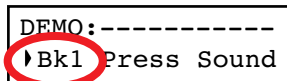
Vengono eseguiti tutti i brani dimostrativi. Dopo l'ultimo brano, la riproduzione ricomincia dal primo brano

3. Per mettere in pausa il brano corrente premete il tasto PLAY/PAUSE. Premetelo nuovamente per riavviare la riproduzione dalla stessa posizione.
4. Premete il tasto DEMO o EXIT per interrompere la riproduzione e uscire dal modo Demo.

Ascoltare il brano selezionato

Potete selezionare un brano dimostrativo da ascoltare singolarmente.

1. Innanzitutto, occorre selezionare uno dei due banchi di brani dimostrativi.
 - Per selezionare il primo banco (Bk1, brani 1-10), premete il tasto DEMO. Gli indicatori luminosi dei tasti di selezione suoni iniziano a lampeggiare in sequenza da sinistra a destra. La pagina Demo appare nel display:



- Per selezionare il secondo banco (Bk2, brani 11-20), premete il tasto +/YES.
- Per tornare al primo banco, premete il tasto -/NO.

2. Premete il tasto di selezione suoni corrispondente al brano che desiderate selezionare nel banco corrente. Il brano dimostra le qualità del suono associato a quel tasto. L'indicatore luminoso del brano selezionato rimane acceso, mentre gli altri indicatori luminosi si spengono.
3. Al termine del brano selezionato, tutti i brani del banco selezionato vengono eseguiti in ciclo.
4. Se desiderate selezionare un brano diverso, premete un altro tasto di selezione suoni.
5. Premete il tasto PLAY/PAUSE per mettere in pausa il brano. Premetelo nuovamente per ripartire dalla stessa posizione.
6. Premete il tasto per fermare il brano senza uscire dal modo Demo. Scegliete un altro brano e attendete l'inizio della riproduzione.
7. Per interrompere la riproduzione ed uscire dal modo Demo, premete il tasto DEMO od EXIT.

Operazioni di base

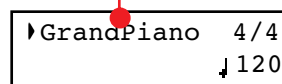
Selezionare un solo suono (modo Single)

All'accensione, lo strumento si trova in modo Single ("suono singolo").



È selezionato il solo suono di Grand Piano, che suona su tutta la tastiera. Il nome del suono appare nel display:

Suono Main



Potete sostituire questo suono con uno dei 40 suoni contenuti nello strumento. La seguente tabella riporta l'elenco dei suoni (per maggiori informazioni vedi pagina 277):

Tasto	Suono					
	Var. 1	Var. 2	Var. 3	Var. 4	Var. 5	Var. 6
PIANO 1	GrandPiano*	BriteGrand*	Rock Piano	Piano&Str.		
PIANO 2	Honky-Tonk	MelloGrand*	Piano&Pad	Elec.Grand	M1 Piano	
E.PIANO 1	Tine EP 1	SuitTineEP	DynoTineEP	Tine EP 2		
E.PIANO 2	Dig. EP 1	Dig. EP 2	Reed EP	TremReedEP		
HARPSI/CLAV	Harpsi 8'	Harpsi 16'	Clav	Synth Clav		
VIBES/GUITAR	Vibes 1	Vibes 2	Nylon Gtr.			
ORGAN1	Jazz Organ	Perc.Org.1	Perc.Org.2			
ORGAN2	Church Org	Pipe Flute	Pipe Tutti			
STRINGS/CHOIR	Strings	Slow Str.	String Pad	Choir	ScatVoices	Vocal Pad
BASS	Ac. Bass	El. Bass	Fretless B	Bass&Ride		

* Nota: Gli effetti EPx non sono disponibili quando ci si trova in modo Layer.

Selezionare un suono

Potete usare i tasti di selezione suoni per scegliere un suono diverso.

1. Premete uno dei tasti di selezione suoni per selezionare uno dei suoni.



L'indicatore luminoso del tasto premuto si accende, e il nome del suono selezionato appare nel display:

Nome del suono



2. Usate il tasto VARIATION per selezionare una delle variazioni del suono principale (vedi tabella precedente). una volta selezionata l'ultima variazione, premete nuovamente il tasto per selezionare il suono principale.

In alternativa, potete usare il tasto +/YES per scorrere le variazioni in avanti; il tasto -/NO per scorrerle all'indietro.

Selezionare due suoni allo stesso tempo (modo Layer)

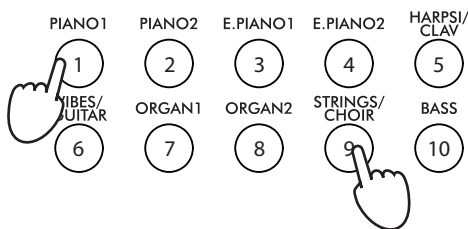
Potete suonare due suoni sovrapposti sulla tastiera allo stesso tempo. In questo modo, viene attivato il modo Layer (“sovrapposizione”)



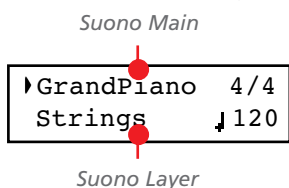
Tenete in mente che, quando si attiva il modo Layer, il numero totale di note che possono suonare allo stesso tempo viene ridotto, e dipende dal numero di oscillatori per voce utilizzato da ognuno dei suoni selezionati.

Accedere al modo Layer

Per accedere al modo Layer da un altro modo, premete insieme due tasti di selezione suoni. Il suono con il numero più basso nello schema seguente sarà il suono Main, mentre il suono con il numero più alto sarà il suono Layer:



Il nome dei due suoni appare nel display:



Uscire dal modo Layer

Per uscire dal modo Layer, premete un solo tasto di selezione suoni, oppure il tasto SPLIT. In questo modo si tornerà rispettivamente al modo Single, con un solo suono selezionato sulla tastiera, oppure al modo Split, con un suono assegnato alla parte sinistra della tastiera, ed un suono diverso assegnato alla parte destra (oltre il punto di split).

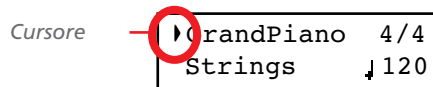
Selezionare una diversa coppia di suoni

Per selezionare suoni diversi, premete una diversa coppia di tasti di selezione suoni. Per ciascun suono verrà selezionata la variazione scelta in precedenza.

Selezionare una variazione del suono Main

Potete selezionare una variazione del suono Main attuale.

1. Assicuratevi che il cursore sia nella prima riga del display. Se non lo fosse, usate il tasto SCROLL ▲ per portarvelo:

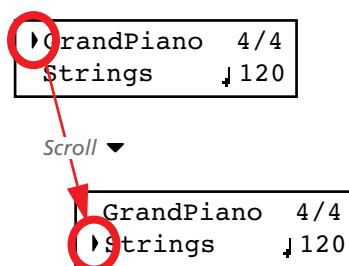


2. Usate il tasto VARIATION per selezionare una diversa variazione. In alternativa, potete usare i tasti +/YES e -/NO per effettuare la selezione.

Selezionare una variazione del suono Layer

Potete selezionare una variazione del suono Layer attuale.

1. Usate il tasto SCROLL ▼ per spostare il cursore sul nome del suono Layer (nella seconda riga del display).



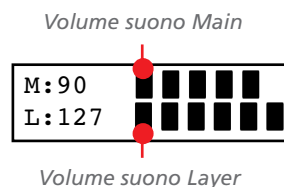
2. Usate il tasto VARIATION per selezionare una diversa variazione. In alternativa, potete usare i tasti +/YES e -/NO per effettuare la selezione.
3. Se lo desiderate, riportate il cursore sul nome del suono Main (prima riga del display) premendo il tasto SCROLL ▲.

Bilanciare il volume dei suoni in modo Layer

Potete regolare il volume reciproco dei due suoni in Layer.

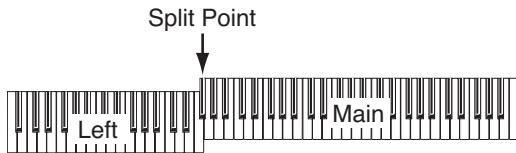
- Tenete premuto il tasto del suono Main per aumentarne il volume, e (dopo aver raggiunto il suo valore massimo) diminuire il volume del suono Layer. Rilasciate il tasto una volta ottenuto il bilanciamento desiderato.
- Tenete premuto il tasto del suono Layer per aumentarne il volume, e (dopo aver raggiunto il suo valore massimo) diminuire il volume del suono Main. Rilasciate il tasto una volta ottenuto il bilanciamento desiderato.

Mentre il volume cambia, nel display appare l'indicazione dei livelli:



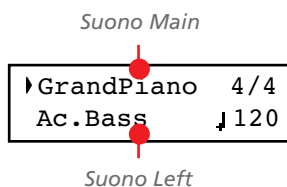
Suonare suoni diversi con le due mani (modo Split)

Potete suonare un suono con la mano destra (suono Main), ed uno diverso con la mano sinistra (suono Left). Si tratta del modo Split (“divisione”).



Accedere al modo Split

Per accedere al modo Split dagli altri modi, premete il tasto SPLIT. Il suono Main del modo Single o Layer viene assegnato alla mano destra (zona Main, mostrata nella prima riga del display), mentre alla mano sinistra viene assegnato un suono di basso (zona Left, cioè sinistra, mostrata nella seconda riga del display).



La prima volta che si accede al modo Split viene selezionato automaticamente il suono Ac.Bass. Successivamente, verrà selezionato l'ultimo suono prescelto per la zona Left.

Uscire dal modo Split

Per uscire dal modo Split, premete una seconda volta il tasto SPLIT per tornare al modo Single, oppure premete insieme due tasti di selezione suoni per passare al modo Layer.

Scegliere un diverso punto di split

Se il punto di split selezionato vi sembra troppo alto o troppo basso, potete sceglierne “al volo” uno diverso. È possibile inoltre definire un punto di split generale, automaticamente selezionato al momento di accendere lo strumento (vedi “Punto di split predefinito” a pagina 257).

1. Tenete premuto il tasto SPLIT. Il punto di split corrente appare nel display mentre il tasto viene tenuto premuto.

▶ SplitPoint: F#3

2. Suonate una nota per scegliere un diverso punto di split.
3. Rilasciate il tasto SPLIT.

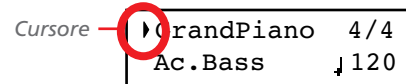
Selezionare un suono Main diverso

Potete selezionare un suono Main diverso anche dopo l'attivazione del modo Split. Usate i tasti di selezione suoni esattamente come fareste per selezionare un suono in modo Single.

Selezionare una variazione del suono Main

Potete selezionare una variazione del suono Main anche dopo aver attivato il modo Split.

1. Assicuratevi che il cursore sia nella prima riga del display. Se non lo fosse, usate il tasto SCROLL ▲ per portarvelo:



2. Usate il tasto VARIATION per selezionare una diversa variazione. In alternativa, potete usare i tasti +/YES e -/NO per effettuare la selezione.

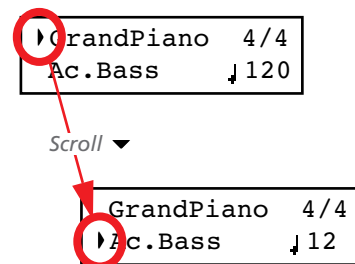
Selezionare un suono Left diverso

Potete selezionare un suono Main diverso anche dopo l'attivazione del modo Split.

1. Tenete premuto il tasto SPLIT. L'indicatore luminoso sul tasto del suono Left si accende.
2. Usate i tasti di selezione suoni per selezionare un suono diverso.
3. Rilasciate il tasto SPLIT.

In alternativa, potete effettuare la selezione tramite il display:

1. Usate il tasto SCROLL ▼ per spostare il cursore sul nome del suono Left (seconda riga del display).



2. Usate i tasti di selezione suoni, esattamente come fareste per scegliere un suono in modo Single.
3. Se lo desiderate, usate il tasto SCROLL ▲ per riportare il cursore sul nome del suono Main (prima riga del display).

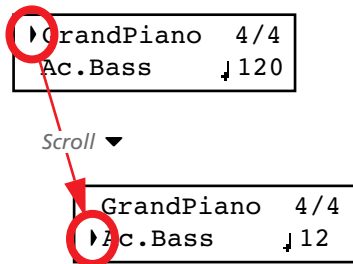
Selezionare una variazione del suono Left

Potete selezionare una variazione del suono Left anche dopo l'attivazione del modo Split.

1. Tenete premuto il tasto SPLIT. L'indicatore luminoso sul tasto del suono Left si accende.
2. Usate il tasto VARIATION per selezionare una diversa variazione.
3. Rilasciate il tasto SPLIT.

In alternativa, potete effettuare la selezione tramite il display:

1. Usate il tasto SCROLL ▼ per spostare il cursore sul nome del suono Left (seconda riga del display).



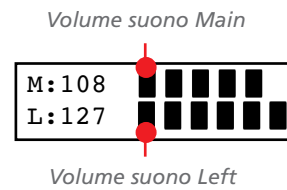
2. Usate il tasto VARIATION per scegliere una variazione diversa. In alternativa, potete usare i tasti +/YES e -/NO per scegliere la variazione.
3. Se lo desiderate, usate il tasto SCROLL ▲ per riportare il cursore sul nome del suono Main (prima riga del display).

Bilanciare il volume dei suoni in modo Split

Potete regolare il volume reciproco dei due suoni in Split.

- Tenete premuto il tasto del suono Main (l'indicatore luminoso del cui tasto è acceso) per aumentarne il volume, e (dopo aver raggiunto il suo valore massimo) diminuire il volume del suono Left. Rilasciate il tasto una volta ottenuto il bilanciamento desiderato.
- Tenete premuto il tasto SPLIT, oppure premete il tasto SCROLL ▼ per portare il cursore nella seconda riga del display. L'indicatore luminoso sul tasto del suono Left si accende. A questo punto, tenete premuto il tasto del suono Left per aumentarne il volume, e (dopo aver raggiunto il suo valore massimo) diminuire il volume del suono Main. Rilasciate il tasto una volta ottenuto il bilanciamento desiderato.

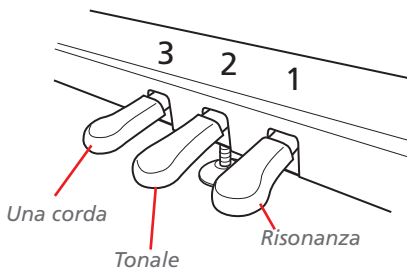
Mentre il volume cambia, nel display appare l'indicazione dei livelli:



Usare i pedali

Il C-520 è dotato di tre pedali programmabili, in genere funzionanti come (da sinistra a destra) una corda, tonale e risonanza. È però possibile decidere di scegliere altre funzioni (vedi pagina 253 per la programmazione a livello di singolo suono, o a pagina 258 per la programmazione a livello globale).

Le impostazioni predefinite permettono di rendere più espressiva la musica, come in uno strumento tradizionale.



(1) Risonanza (Damper)

Il pedale di risonanza simula la risonanza naturale delle corde del pianoforte acustico. Il suono viene sostenuto finché il pe-

dale è tenuto premuto, con una sonorità più ricca del normale, dovuta alla risonanza delle corde lasciate libere dalla pressione del pedale. A seconda di quanto viene premuto il pedale, cambia l'intensità dell'effetto di risonanza (effetto di mezzo-pedale).

Nei suoni GrandPiano, BriteGrand e MelloGrand sono inoltre presenti gli effetti EPx, che funzionano in modo Single e Split. Questi effetti non sono disponibili in modo Layer.

(2) Tonale (Sostenuto)

Le note che stanno già suonando quando si abbassa il pedale vengono tenute, e rimangono tenute finché non si rilascia il pedale. Le note suonate quando il pedale è già abbassato non vengono tenute.

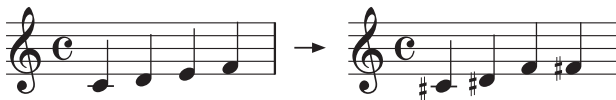
(3) Una corda (Soft)

Quando si preme il pedale, il suono diventa più morbido e scuro. A seconda di quanto viene premuto il pedale, cambia la morbidezza del suono (effetto di mezzo-pedale).

Trasposizione

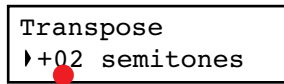
Può accadere che il brano da eseguire sia scritto in una tonalità complessa (che usa, cioè, molti tasti neri), o che desideriate cambiarne l'intonazione per renderlo più adatto ad un altro strumento o alla voce del cantante. In questi casi, potete trasporre il brano (cioè spostarne l'intonazione), in modo da usare una diteggiatura più comoda, o una diteggiatura che conoscete già per suonare in una tonalità diversa. Questa funzione è chiamata "Trasposizione".

Per esempio, se si attiva una trasposizione di un semitono in alto, le note che appaiono a sinistra producono il suono reale delle note mostrate a destra.



Nota: All'accensione, la trasposizione viene riassetata.

1. Premete il tasto TRANSPOSE per visualizzare la pagina Transpose:



Valore di trasposizione

Se non eseguite nessuna modifica, dopo alcuni secondi la pagina scompare automaticamente. Altrimenti, potete chiuderla premendo il tasto EXIT.

2. Usate i tasti +/YES e -/NO per modificare il valore di trasposizione in passi di un semitono, nell'ambito di ± 11 semitoni. Quando la trasposizione è attiva, l'indicatore luminoso del tasto si accende.
3. Premete il tasto EXIT per chiudere la pagina Transpose.
4. Premete il tasto TRANSPOSE una seconda volta per disattivare la trasposizione in atto. L'indicatore luminoso si spegne.
5. Premete ancora il tasto TRANSPOSE per riattivare la trasposizione, con l'ultimo valore selezionato. L'indicatore luminoso si accende nuovamente. Attendete alcuni secondi perché la pagina scompaia automaticamente, oppure premete il tasto EXIT per uscirne immediatamente.

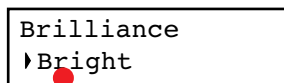
Brillantezza

La brillantezza (brilliance) è il colore del suono, che può dipendere dal suono della stanza in cui il pianoforte si trova. Per esempio, una stanza con molti mobili e tappeti suona più scura di una stanza meno piena. Potete quindi regolare la brillantezza generale del suono del pianoforte.

Il tasto BRILLIANCE permette di modificare gli stessi parametri della pagina Brilliance del modo Global (vedi pagina 257). Al contrario di quella, però, in questo caso le modifiche sono temporanee e non vengono memorizzate, e sono riportate ai valori originali quando si spegne lo strumento.

Nota: All'accensione, la brillantezza regolata in questa pagina viene riassetata. (Per programmarla in maniera permanente, occorre andare in modo Global, vedi pagina 257).

1. Premete il tasto BRILLIANCE per visualizzare la pagina Brilliance:



Impostazione Brilliance

Se non eseguite nessuna modifica, dopo alcuni secondi la pagina scompare automaticamente. Altrimenti, potete chiuderla premendo il tasto EXIT.

2. Usate i tasti +/YES e -/NO per modificare il valore di brillantezza. Quando la brillantezza è diversa da quella memorizzata, l'indicatore luminoso del tasto si accende.
3. Premete il tasto EXIT per chiudere la pagina Brilliance.
4. Premete il tasto BRILLIANCE una seconda volta per disattivare la modifica alla brillantezza. L'indicatore luminoso si spegne.
5. Premete ancora il tasto BRILLIANCE per riattivare la modifica alla brillantezza, con l'ultimo valore selezionato. L'indicatore luminoso si accende nuovamente. Attendete alcuni secondi perché la pagina scompaia automaticamente, oppure premete il tasto EXIT per uscirne immediatamente.

Attivare e disattivare gli effetti

C-520 ha due effetti generali (riverbero e chorus), oltre ad un effetto Insert ottimizzato per ciascun suono (vedi schema a pagina 250). Il riverbero simula l'effetto di riverberazione del suono in una stanza, mentre il chorus riproduce un effetto di modulazione che rende il suono più ricco.

L'effetto Insert è parte del suono stesso, e deve rimanere sempre attivo, per evitare un drastico cambio di timbro. Al contrario, si può liberamente accendere e spegnere riverbero e

chorus, premendo i tasti REVERB e CHORUS nel pannello di controllo.

La selezione di un suono diverso può però modificare lo stato di questi tasti, dato che lo stato degli effetti è salvato nel suono stesso. Per effettuare una modifica permanente, accedete all'edit del suono, tenendo premuto uno di questi tasti per un paio di secondi. Vedi pagina 250 per maggiori informazioni.

Usare le performance

Le performance sono memorie di combinazioni di suoni. Invece di selezionare un suono singolo, od una combinazione di suoni, potete selezionare una performance. La performance richiama uno o due suoni, ognuno con le sue impostazioni, ed un punto di split (se i suoni sono in modo Split).

Ci sono 30 performance (10 gruppi x 3 banchi ciascuno). Ogni gruppo corrisponde ad uno dei tasti di selezione suoni (numerati da 1 a 10). Potete scegliere uno dei tre banchi all'interno del gruppo selezionato premendo il tasto VARIATION (per maggiori informazioni vedi pagina 283).

Tasto	Performance		
	Banco 1	Banco 2	Banco 3
1 (PIANO 1)	Split&Layr	Digital EP*	Baroque*
2 (PIANO 2)	Grand&Ride	PaddedTine*	Harpsi-Ch*
3 (E.PIANO 1)	Grand&Ebas	R&B EPno*	Harpsi-Org*
4 (E.PIANO 2)	PnoStrings*	EP Choir*	Church Mix*
5 (HARPSI/CLAV)	EGrand Pad*	EP&NoFret	Guitar Pad*

Tasto	Performance		
	Banco 1	Banco 2	Banco 3
6 (VIBES/GUITAR)	Piano Pad*	Scat&Bass	GrandPiano
7 (ORGAN1)	Pno Choirs*	Vibes&Bass	BriteGrand
8 (ORGAN2)	Pno Guitar*	Bass&Guitr	MelloGrand
9 (STRINGS/CHOIR)	Piano BX3*	Org&Bass 1	2 Pianists
10 (BASS)	DualManual	Org&Bass 2	PnoExp-DEMO**

* Nota: Queste performance, con i suoni in modo Layer, non usano gli effetti EPx.

** Nota: La performance 30 (PnoExpDEMO) è concepita come dimostrazione della nostra tecnologia "Piano eXperience", ed esagera appositamente il rumore del rilascio del tasto e del ritorno dei martelletti in posizione di riposo nel suono di Grand Piano; non va utilizzata per suonare. Anche se, in genere, i rumori della tecnologia Piano eXperience non sono percepiti chiaramente come elementi distinti, formando un tutt'uno con gli altri campioni, sono in realtà di vitale importanza per contribuire al realismo e all'autenticità del suono di pianoforte.

Scegliere le performance

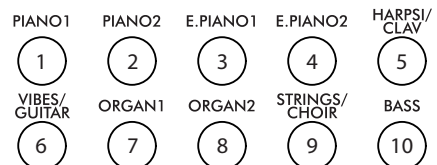
Ecco come scegliere una performance.

Nota: In modo Performance, non è possibile commutare tra i modi Single, Layer e Split. Se si sceglie una performance con due suoni Split, però, l'indicatore SPLIT si accende.

1. Premete il tasto PERFORMANCE per accedere al modo Performance. L'indicatore luminoso si accende, e l'ultima performance selezionata viene richiamata.

Perf. 01	4/4
Split&Layr	↓ 120

2. Usate i tasti di selezione suoni per scegliere un diverso gruppo di performance.



3. Se necessario, usate il tasto VARIATION per selezionare una diversa performance all'interno dello stesso gruppo. Ci sono tre performance per ogni gruppo di performance.

In alternativa, usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere una diversa performance all'interno del gruppo selezionato.

4. Premete una seconda volta il tasto PERFORMANCE per uscire dal modo Performance. Il suono, o la combinazione di suoni precedente, viene richiamato. L'indicatore luminoso si spegne.

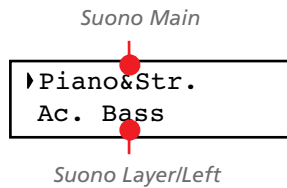
Cambiare i suoni assegnati alla performance

Potete cambiare il suono od i suoni assegnati alla performance corrente, senza bisogno di accedere al modo Edit.

Nota: Non è possibile cambiare i suoni della performance mentre ci si trova in modo Performance Edit.

Nota: Gli effetti EPx non sono disponibili quando i suoni sono in Layer.

1. Mentre vi trovate nella pagina principale del modo Performance, premete insieme i tasti SCROLL ▲ / ▼. Il suono, od i suoni assegnati alla performance appaiono nel display:



2. Se ci sono due suoni, usate i tasti SCROLL ▲ / ▼ per spostare il cursore sul nome del suono da cambiare.
3. Usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere un suono diverso.
4. Premete il tasto EXIT per uscire dalla pagina di modifica. Se scegliete una performance diversa, le modifiche vengono cancellate.
5. Salvate le modifiche, seguendo una delle procedure mostrate nella sezione “Salvare una performance” a pagina 248.

Modificare una performance

Potete modificare liberamente qualsiasi performance. Oppure, potete salvare come performance una combinazione di suoni. Vedi “Modificare suoni e performance” a pagina 247.

Il metronomo

C-520 incorpora un metronomo, che permette di battere il tempo durante lo studio o la registrazione. Il metronomo può battere tempi ordinari, oppure pattern percussivi.

Avviare e fermare il metronomo, regolare il tempo

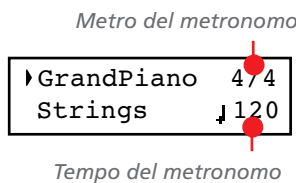
Usate il tasto METRONOME per attivare e disattivare il metronomo.

1. Premete il tasto METRONOME per avviare il metronomo (l'indicatore luminoso sul tasto si accende).

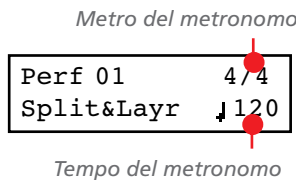
2. Premete una seconda volta il tasto METRONOME per fermarlo (l'indicatore luminoso sul tasto si spegne).

Visualizzazione tempo e metro

Il tempo e il metro (time signature) sono sempre visualizzati nella pagina principale:

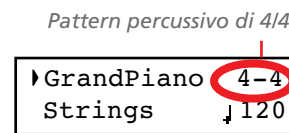


Tempo e metro del metronomo appaiono anche in modo Performance:

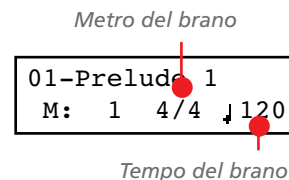


Quando si seleziona un **pattern percussivo** come metro, il segno di separazione tra il numeratore e il denominatore della

frazione del tempo diventa un trattino (-) (vedi pagina 230 per informazioni su come selezionare un pattern percussivo):



Quando si ascolta un **brano musicale**, tempo e metro sono quelli del brano corrente. Potete usare i tasti TEMPO per regolare il tempo mentre il brano è in esecuzione. Al contrario, non è possibile modificare il metro del brano musicale dopo aver effettuato la registrazione:



(Ricordate che potete uscire dalla pagina di Song Play e tornare alla pagina principale in qualsiasi momento, premendo il tasto EXIT.)

Regolare il tempo

Quando si attiva il metronomo per la prima volta, mentre ci si trova nella pagina principale, viene selezionato automaticamente il tempo standard di 120 (cioè 120 battiti al minuto). Potete regolare il tempo mediante i tasti TEMPO.

Quando si attiva il metronomo nella pagina Song Play (pagina 232) o Record (vedi pagina 236), il tempo è quello del

brano musicale selezionato. Usate i tasti TEMPO per regolare il tempo del brano.

L'ultima modifica effettuata viene conservata in memoria, finché non si sceglie un brano diverso e non lo si manda in riproduzione.

Selezionare il metro

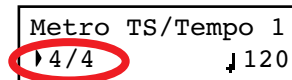
Quando si attiva il metronomo per la prima volta, mentre ci si trova nella pagina principale, viene selezionato automaticamente il metro standard di 4/4. Potete selezionare un metro diverso accedendo alla pagina Metronome (come spiegato di seguito).

Nota: Se l'indicatore di PLAY/PAUSE lampeggia, non è possibile modificare il metro.

Nota: Se si accede all'edit in un secondo tempo, potrebbe apparire una pagina diversa invece della prima. Usate il tasto SCROLL ▲ per tornarvi.

1. Premete insieme i tasti TEMPO + e TEMPO - (cioè i tasti MET.SET). Appare la prima pagina di Metronome, **Metro**

TS/Tempo, con il parametro TS (Time Signature, cioè Metro) selezionato:



2. Usate i tasti +/YES e -/NO per selezionare un metro. I tempi ordinari si trovano all'inizio dell'elenco, mentre i pattern percussivi sono alla fine. Potete passare rapidamente dall'uno all'altro premendo insieme i tasti +/YES e -/NO.

Tempi ordinari

1/2 ~ 16/2	1/4 ~ 16/4	1/8 ~ 16/8
------------	------------	------------

3. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale.

Pattern percussivi

Invece di un tempo ordinario (4/4, 3/4, ecc...), potete assegnare al metronomo un pattern percussivo. In questo modo potrete avere l'impressione di suonare con un vero batterista. I pattern percussivi possono anche essere registrati in un brano musicale.

Nota: Contrariamente al clic dei tempi ordinari, i pattern percussivi vengono registrati dal registratore incorporato. Possono inoltre essere trasmessi via MIDI, ed essere registrati in un sequencer esterno. Oppure possono essere suonati da uno strumento esterno (vedi "MIDI" a pagina 265).

I pattern percussivi si trovano nella seconda parte dell'elenco di metri assegnabili. Mentre l'elenco è selezionato, potete scorrelo con i tasti +/YES e -/NO, oppure premere questi due tasti insieme per passare immediatamente ai pattern percussivi. Premeteli una seconda volta per tornare ai tempi ordinari (con il 4/4 selezionato).

Pattern percussivi			
8 Beat 1	Ballroom 2	Bossa 1	Swing 2
8 Beat 2	Ballroom 3	Bossa 2	Swing 3
8 Beat 3	Slow 6/8	Samba	Slow Waltz 1
16 Beat 1	Funk 1	Cha Cha	Slow Waltz 2
16 Beat 2	Funk 2	Salsa	Waltz
16 Beat 3	Rock	Mambo	Foxtrot

Pattern percussivi			
Ballad 1	Rock 6/8	Tango	March
Ballad 2	Dance	Rhumba	
Ballad 3	Beguine	Gospel	
Ballroom 1	Unplugged Latin	Swing 1	

Ecco come usare i pattern percussivi:

1. Mentre vi trovate nella pagina principale, premete il tasto METRONOME per far partire il metronomo. Parte subito un'introduzione di una misura, poi inizia il pattern percussivo.
2. Mentre vi trovate nella pagina principale (è indifferente che sia selezionato un suono o una performance), oppure nella pagina Record, premete il tasto EXIT (oppure un pedale a cui sia stata assegnata la funzione Fill In, vedi pagina 258). Viene eseguito un Fill In ("intermezzo"), poi parte una variazione del ritmo di base.
3. Premete ancora il tasto EXIT (od il pedale). Viene eseguito un secondo Fill In, poi ricomincia a suonare il ritmo di base.
4. Premete il tasto METRONOME per fermare il metronomo.

Regolare il volume del metronomo

Potete regolare il volume del metronomo, relativamente al volume generale dello strumento.

1. Premete insieme i tasti TEMPO/MET.SET. Appare la prima pagina di Metronome.

2. Premete il tasto SCROLL ▼ per passare alla seconda pagina di Metronome, **Metro Lev/Rev**. È selezionato il parametro Lv (Level, Livello):

```
Metro Lev/Rev  2
Lv: 100  Rv: 64
```

3. Usate i tasti +/YES e -/NO per modificare il volume del metronomo.

4. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale.

Regolare il riverbero dei pattern percussivi

Potete regolare la quantità di riverbero applicato ai pattern percussivi.

Nota: Il riverbero non ha effetto sui clic del metronomo (cioè, quando è selezionato un tempo ordinario).

1. Premete insieme i tasti TEMPO/MET.SET.

2. Se non ci siete già, usate i tasti SCROLL ▲ / ▼ per selezionare il parametro Rv (Reverb, Riverbero):

```
Metro Lev/Rev  2
Lv: 100  Rv: 64
```

3. Usate i tasti +/YES e -/NO per modificare la quantità di riverbero.

4. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale.

Selezionare l'accento

Nei tempi ordinari, potete aggiungere al primo movimento di ogni misura un suono più marcato o un campanello.

Nota: L'accento non si applica ai pattern percussivi.

1. Premete insieme i tasti TEMPO/MET.SET.

2. Se non ci siete già, usate i tasti SCROLL ▲ / ▼ per andare alla pagina **Metro Accent**:

```
Metro Accent  3
Bell
```

3. Usate i tasti +/YES e -/NO per attivare o disattivare il campanello, o per scegliere di accentare il primo movimento.

Opzione	Significato
Off	Nessun accento
Marcato	Il primo movimento viene accentato
Bell	Il primo movimento è suonato da un campanello

4. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale.

Salvare le impostazioni del metronomo

Le impostazioni del metronomo possono essere salvate, in modo da ritrovarle alla prossima accensione dello strumento. Questa operazione permette di salvare metro, volume, riverbero, accento. Il tempo non è invece salvato, e torna sempre a 120.

1. Premete insieme i tasti TEMPO/MET.SET.

2. Se non ci siete già, usate i tasti SCROLL ▲ / ▼ per andare alla quarta pagina di Metronome. È selezionato il comando Metro Settings Save:

```
Metro Settings 4
Save? (Yes/No)
```

3. Premete il tasto +/YES per confermare il salvataggio, oppure il tasto -/NO per cancellare. Dopo la pressione di uno dei tasti, si ritorna alla pagina principale.

Ascoltare i brani musicali

Il C-520 incorpora un registratore multitraccia, con cui è possibile registrare e riascoltare dei brani musicali, o **song**. Il registratore può rivelarsi molto utile durante lo studio, dato che è possibile disattivare una parte (per esempio, la mano sinistra) mentre si continua ad ascoltare l'altra parte (in questo esempio, la mano destra).

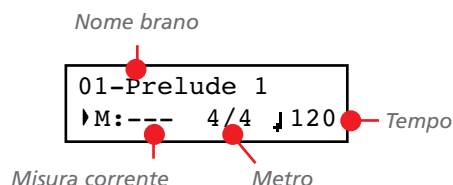
Il C-520 contiene un enorme numero di brani classici (185), con cui è possibile suonare durante lo studio, o semplicemente da ascoltare suonati dal pianoforte. I brani sono organizzati in "album", che comprendono celebri raccolte di studi (Beyer,

Burgmüller), una raccolta di brani famosi, e tutti i brani contenuti nel libro fornito con il pianoforte (il SongBook di Korg).

Il registratore può inoltre leggere brani a 16 tracce nel formato Standard MIDI File (SMF), che possono essere creati su computer o facilmente reperiti in commercio o nel pubblico dominio. Va ricordato che il C-520 è compatibile con lo standard General MIDI (GM) in quanto a mappatura dei suoni, ma non comprende tutti i suoni dello standard GM. Per un elenco dettagliato dei suoni, vedi pagina 277.

Accedere al modo Song Play

Dopo aver premuto il tasto SONG, appare la pagina Song Play:

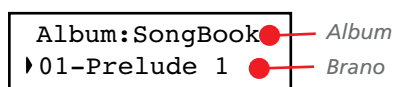


Per tornare alla pagina principale basta premere uno dei tasti di selezione suoni, oppure premere il tasto EXIT. Il brano selezionato rimane attivo "sullo sfondo", ma il suo nome non appare più nel display. Per vederlo nuovamente, premete ancora il tasto SONG.

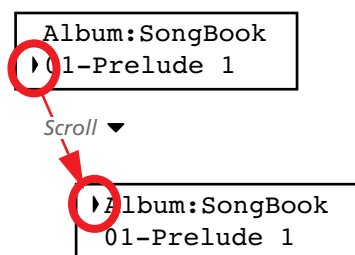
Come selezionare un brano

Per ascoltare un brano, occorre prima selezionarlo da un album. I brani sono contenuti in una memoria permanente, che non viene cancellata quando si spegne lo strumento.

1. Se vi trovate nella pagina principale, premete due volte il tasto SONG. Se vi trovate già nella pagina Song Play, premete il tasto SONG una sola volta per accedere alla pagina Song Selection:



2. Usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere uno dei brani disponibili all'interno dell'album selezionato. Se il nome è più lungo di quanto il display possa mostrare, esso scorre fino alla fine, per poi tornare alla parte iniziale.
3. Per selezionare un album diverso, usate il tasto SCROLL ▲ per portare il cursore nella prima riga del display:



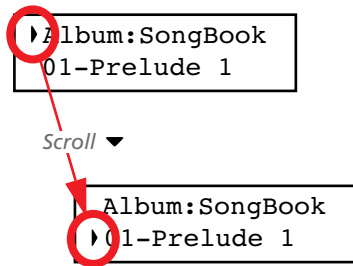
In alternativa, potete usare i primi sei tasti di selezione suoni per scegliere l'album corrispondente (vedi tabella seguente).

4. Usate i tasti +/YES e -/NO per selezionare uno degli album. Ecco gli album disponibili (vedi pagina 286 per un elenco dei brani inclusi):

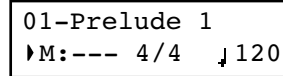
Album	Contenuto	Tasto suoni corrispondente
UserSong	Brani creati con il registratore incorporato, oppure con un sequencer esterno e trasferiti nel C-520 attraverso un collegamento USB (vedi pagina 263)	(1) PIANO 1
SongBook	Tutti i brani del SongBook fornito con il pianoforte	(2) PIANO 2
Classics	Raccolta di brani celebri	(3) E.PIANO 1
Beyer A	La raccolta di studi "Scuola preparatoria allo studio del pianoforte, Op. 101" di Ferdinand Beyer, divisa in due parti separate (A e B)	(4) E.PIANO 2
Beyer B		(5) HARPSCI/CLAV
Burgmlr	I "25 studi facili e progressivi, Op. 100" di Burgmüller	(6) VIBES/GUITAR

5. Dopo aver selezionato un album, usate il tasto SCROLL ▼ per portare il cursore nuovamente alla seconda riga del di-

splay, poi usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere un brano al suo interno:



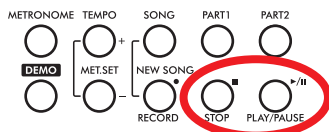
6. Premete il tasto PLAY/PAUSE per avviare la riproduzione del brano e tornare alla pagina Song Play, oppure il tasto EXIT per tornare alla pagina Song Play senza avviare la riproduzione.



Come avviare la riproduzione

Dopo aver selezionato un brano, è possibile ascoltarlo.

Nota: Durante la riproduzione, le parti del brano possono essere inviate al MIDI OUT. Le parti del brano sono le seguenti: Part 1, Part 2, Drum (quest'ultima attivata solo se si sceglie un pattern percussivo).



1. Premete il tasto PLAY/PAUSE per avviare la riproduzione. L'indicatore luminoso sul tasto si accende.

2. Premete nuovamente il tasto PLAY/PAUSE per fermare la riproduzione alla posizione corrente. L'indicatore luminoso sul tasto inizia a lampeggiare.
3. Premete ancora il tasto PLAY/PAUSE per riavviare la riproduzione. L'indicatore luminoso sul tasto torna a rimanere acceso.
4. Premete il tasto STOP per interrompere la riproduzione. L'indicatore luminoso sul tasto PLAY/PAUSE si spegne. Il brano ritorna alla posizione iniziale (misura "---").

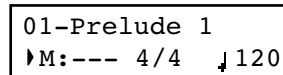
Iniziare da una misura diversa

Potete avviare la riproduzione da una misura diversa dalla prima.

Nota: Quando si rilascia il tasto +YES o -/NO si potrebbero udire gli effetti EPx, per la presenza di dati di Damper registrati nel brano.

1. Mentre vi trovate nella pagina Song Play, è già selezionato il parametro M (Measure, Misura). Usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere una misura diversa (la funzione di +/YES viene in genere definita Fast Forward o Avanzamento Ve-

loce, mentre la funzione di -/NO è chiamata Rewind o Riavvolgimento):



2. Premete il tasto PLAY/PAUSE per avviare la riproduzione dalla misura selezionata.

Attivare/disattivare le parti del brano

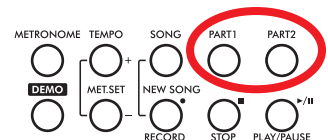
È possibile, durante la riproduzione, attivare o disattivare una delle parti del brano. Questa funzione è definita Mute ("silenziamiento"). Il Mute è utile per suonare una parte sulla tastiera, mentre il registratore continua a riprodurre l'altra parte.

A seconda delle impostazioni eseguite in modo Global (vedi "Livello del Mute" a pagina 259), questa funzione può completamente azzittire la parte, oppure solo attenuarla. L'attenuazione si rivela particolarmente utile durante lo studio di un pezzo, dato che permette di suonare una parte che si ascolta in sottofondo, suonata dal registratore, consentendo di verificare

immediatamente la presenza di errori nella propria esecuzione.

Nota: Lo stato della parte viene automaticamente resettato quando si sceglie un brano diverso (la parte viene accesa se contiene note, o spenta se è vuota).

1. Premete il tasto PART 1 o PART 2, a seconda della parte che desiderate mettere in Mute (in genere,



Part 1 = mano sinistra, Part 2 = mano destra. Il rapporto potrebbe risultare invertito nel caso di brani importati via USB). L'indicatore luminoso della parte messa in Mute si spegne.

A questo punto, potete suonare sulla tastiera la parte messa in Mute.

2. Premete nuovamente lo stesso tasto, in modo che la parte torni a suonare normalmente. L'indicatore luminoso del tasto si riaccende.

Cambiare il tempo del brano

Ogni brano contiene le proprie impostazioni di tempo. Potete, comunque, cambiare questo valore durante la riproduzione, per esempio per rallentare un brano che vi accompagna durante lo studio.

1. Usate il tasto TEMPO + per accelerare il brano.
2. Usate il tasto TEMPO - per rallentare il brano.
3. Premete insieme i due tasti +/YES e -/NO per richiamare il tempo originale del brano.

Suonare con il brano

Durante la riproduzione, è possibile suonare sulla tastiera. I suoni selezionati in precedenza sono ancora attivi sulla tastiera. Potete scegliere suoni diversi, come visto in precedenza. Al momento di premere un tasto di selezione suoni, la pagina Song Play scompare, e riappare la pagina principale. Premete il tasto SONG per tornare a vedere la pagina Song Play.

Quando si scelgono suoni diversi, anche gli effetti possono cambiare. Attenzione, perché questo può modificare in maniera profonda il suono del brano in riproduzione. Quando si seleziona un brano diverso, anche gli effetti del brano vengono selezionati, e possono cambiare gli effetti generali per brano e tastiera.

Riproduzione in ciclo

Durante lo studio, può rendersi necessario ripetere un passaggio più volte, fino a suonarlo alla perfezione. La funzione che permette di farlo si chiama Cycle Play ("riproduzione in ciclo").

Nota: Quando il Cycle Play è attivo, il Fast Play non funziona (vedi pagina 259).

Nota: Se si accede all'edit in un secondo tempo, potrebbe apparire una pagina diversa invece della prima. Usate il tasto SCROLL ▲ per tornarvi.

1. Mentre vi trovate in modo Song Play, premete il tasto EDIT. Appare la prima pagina del modo Song Edit, **Cycle Play**.

Cycle Play	1
▶Off	

2. Premete il tasto +/YES per attivare il modo Cycle Play. Appaiono i parametri S (Start Measure, Misura Iniziale) ed E (End Measure, Misura Finale):

Cycle Play	1
▶On	S:1 E:99

Misura iniziale Misura finale

3. Premete il tasto SCROLL ▼ per selezionare il parametro S (Start Measure), ed usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere

la misura da cui il ciclo deve partire. Teneteli premuti per far scorrere i valori più in fretta.

Cycle Play	1
On	▶S:1 E:1

Il valore predefinito del parametro "S" corrisponde alla prima misura.

4. Premete il tasto SCROLL ▼ per selezionare il parametro E (Ending Measure), ed usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere la misura finale del ciclo. Teneteli premuti per far scorrere i valori più in fretta.

Cycle Play	1
On	S:1 ▶E:1

5. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina Song Play. Potete notare che nell'angolo in alto a destra del display è apparsa l'icona del Cycle Play, che indica l'avvenuta attivazione della funzione:

01-Prelude 1	Icona Cycle Play
▶M:--- 4/4 ↓120	

L'icona rimane fissa durante la riproduzione delle misure comprese nel ciclo. La stessa icona lampeggia quando sono in riproduzione delle misure precedenti o successive

alle misure in ciclo (per esempio, l'icona lampeggia se sta suonando la misura 2 o 16, quando il ciclo è delimitato dalle misure 4 e 12).

6. Premete il tasto PLAY/PAUSE per avviare la riproduzione. Le misure selezionate vengono ripetute in ciclo.

Durante la riproduzione, potete premere il tasto PLAY/PAUSE per mettere il brano in pausa, e successivamente ripartire dalla stessa posizione. Potete premere il tasto STOP per fermare il brano e tornare alla misura iniziale del ciclo.

Nota: Se il parametro S (Start Measure) ha un valore diverso da 1, il brano va in pausa anche se si preme il tasto STOP.

Disattivare il ciclo

La funzione Cycle Play rimane attiva finché non si sceglie un brano diverso, oppure si spegne lo strumento. Altrimenti potete disattivarla manualmente.

1. Mentre vi trovate in Song Play, premete il tasto EDIT. Appare la prima pagina del modo Song Edit.

Cycle Play	1
▶On	S:1 E:1

2. Premete il tasto -/NO per disattivare la funzione Cycle Play.

Cycle Play	1
▶Off	

3. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina Song Play. L'icona del Cycle Play nell'angolo in alto a destra del display scompare.

Registrare un brano musicale

È possibile usare il registratore incorporato per creare un brano musicale, costituito da un massimo di tre parti (mano sinistra, mano destra, percussioni). Successivamente, il brano può essere riprodotto dal C-520, oppure trasferito ad un computer (vedi "Trasferimento dati mediante porta USB" a pagina 263) e riprodotto su qualsiasi altro sequencer (vedi "MIDI" a pagina 265).

I brani da voi creati sono contenuti, inizialmente, in una memoria temporanea, non conservata allo spegnimento, e devono essere salvati in un album speciale chiamato User Song. Prima di spegnere lo strumento o scegliere un brano diverso, occorre salvare il nuovo brano in questo album.

Se cercate di selezionare un brano diverso mentre in memoria c'è un nuovo brano o un brano modificato, vi viene chiesto se volete salvare o meno il brano in memoria (appare il messaggio "Song Modified", cioè "Brano modificato"). Se premete il tasto +/YES, appare la pagina Save Song. Vedi "Salvare il brano registrato" a pagina 243 per maggiori informazioni.

Nota: Il brano viene registrato in una memoria temporanea, che viene cancellata allo spegnimento. Per conservare un nuovo brano o delle modifiche, occorre salvare il brano nell'album User Song prima di spegnere lo strumento. Vedi "Salvare il brano registrato" a pagina 243.

Procedura di registrazione rapida

Registrare un brano con il C-520 è molto facile. Di seguito trovate la procedura rapida. La procedura dettagliata è riportata subito dopo, a partire dalla sezione "Passo 1: Accedere al modo Record".

1. Selezionate il suono, la combinazione di suoni o la performance desiderati per la registrazione.
2. Premete insieme i tasti SONG e RECORD per accedere al modo Record con un brano nuovo e ancora vuoto.

```
Record:Untitled
M:--- 4/4 ↓120
```

3. Usate i tasti TEMPO per impostare il tempo metronomico.

4. Premete insieme i tasti TEMPO/MET.SET per aprire la pagina Metro TS/Tempo. Scegliere un metro, poi premete il tasto EXIT per uscire.

```
Metro TS/Tempo 1
▶ 4/4 ↓120
```

Metro

5. Suonate sulla tastiera, oppure premete il tasto PLAY/PAUSE per avviare la registrazione. Se avete scelto un pattern percussivo invece di un tempo ordinario, premete il tasto METRONOME.
6. Suonate liberamente.
7. Premete il tasto STOP o RECORD per fermare la registrazione.

Passo 1: Accedere al modo Record

Accedere al modo Record con un brano nuovo e ancora vuoto

Per accedere alla registrazione con un brano nuovo e ancora vuoto, con impostazioni iniziali standard, premete insieme i

tasti SONG e RECORD (per farlo, il registratore non deve trovarsi in riproduzione).

```
Waltz
M:--- 3/4 ↓120
```

SONG +
RECORD

Blank song name

```
Record:Untitled
M:--- 4/4 ↓120
```

Se cercate di accedere al modo Record mentre in memoria c'è un nuovo brano o un brano modificato e non ancora salvato,

vi viene chiesto se volete salvarlo o no prima di procedere (“Song Modified / Save?” = “Brano modificato / Devo salvarlo?”):

Song Modified
Save? (Yes/No)

Se premete il tasto +/YES appare la pagina Save Song. Vedi “Salvare il brano registrato” a pagina 243 per maggiori informazioni.

Accedere al modo Record con un brano esistente

Potete entrare in Record mentre è selezionato un brano User (cioè un brano contenuto nell’album UserSong). In questo modo potete aggiungere altre note (registrazione in Overdub) oppure intere parti. È anche possibile registrare sopra una parte già esistente (registrazione in Overwrite).

Per registrare su una parte esistente, selezionate il brano e premete il tasto RECORD.

Nome del brano esistente

Record:Michelle
M:--- 4/4 120

Occorre ricordare che si può accedere al modo Record solo con i brani di tipo User. I brani contenuti negli altri album non possono essere modificati.

Uscire dal modo Record

Per uscire dal modo Record, premete una seconda volta il tasto RECORD (oppure il tasto STOP, per fermare la registrazione). L’indicatore luminoso sul tasto RECORD si spegne.

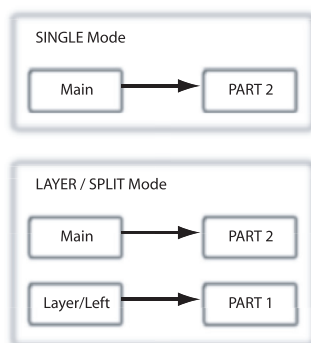
Passo 2: Selezionare i suoni

Quando si accede al modo Record con un brano nuovo e ancora vuoto, i suoni selezionati per la registrazione sono gli stessi che erano selezionati sulla tastiera prima di accedere al Record. Se invece si accede al modo Record con una parte già registrata, il suono selezionato è quello usato per registrare quella parte in precedenza. Se i suoni selezionati non sono quelli che desiderate, potete cambiarli.

Nota: I suoni contengono anche gli effetti, quindi la selezione di un suono causa anche la selezione degli effetti associati.

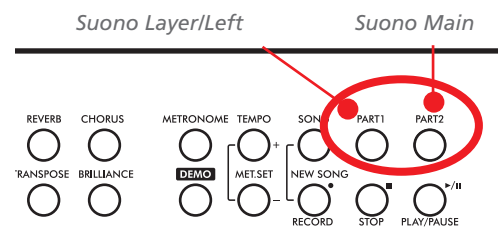
Usate i tasti di selezione suoni per scegliere dei suoni diversi per la registrazione. Potete anche cambiare modo (per esempio, passare da Single a Split) durante la registrazione.

Quando si entra in Record con un brano nuovo, entrambe le parti del registratore sono pronte a registrare (addirittura, **se suonate qualcosa sulla tastiera, la registrazione incomincia**). Quindi, qualsiasi cosa si suoni sulla tastiera viene registrata nel brano. A seconda del modo corrente (Single, Layer o Split), vengono registrate una o entrambe le parti.



Ogni suono viene registrato in una parte separata del registratore. In genere, il suono Main va nella Part 2, mentre il suono Layer o Left va nella Part 1 (vedi schema).

Questa regola può essere cambiata, per esempio quando non volete registrare il suono Layer, oppure se volete registrare il suono Main nella Part 1 invece che nella Part 2. Per cambiare lo stato di una parte del registratore, premete ripetutamente il tasto PART corrispondente:



Stato della parte	Significato
Acceso	La parte contiene già dati. Questo può accadere se state registrando su un brano già esistente, o state eseguendo il secondo passaggio di registrazione. Durante la registrazione, questa parte rimane udibile, ma non vi si registra sopra.
Spento	La parte non contiene dati, oppure è in Mute. Non è udibile e non vi si può registrare.
Lampeggiante	la parte è abilitata per la registrazione. Se state registrando in modo Overdub, i nuovi dati si aggiungono ai vecchi dati (se ce ne sono). Se state registrando in modo Overwrite, i nuovi dati sostituiscono i vecchi dati.

E se registro un Layer o uno Split su una sola parte?

Quando è abilitata alla registrazione una sola parte, viene registrato il solo suono Main. Il suono Layer o Left viene ignorato.

Esempio 1: Registrare un solo suono

Quando si entra in registrazione con un solo suono su un brano nuovo, gli indicatori luminosi di entrambi i tasti PART lampeggiano. Non occorre cambiare niente. Iniziare a registrare, ed il suono verrà registrato nella Part 2. Al termine della registrazione, l'indicatore del tasto PART 1 si spegnerà, mentre l'indicatore del tasto PART 2 rimarrà acceso.

Esempio 2: Registrare un suono nella Part 1

Quando si entra in registrazione con un solo suono su un brano nuovo, gli indicatori luminosi di entrambi i tasti PART lampeggiano. Premete il tasto PART 2 per spegnerne l'indicatore luminoso. A questo punto, iniziate a registrare sulla Part 1.

Esempio 3: Registrare all'inizio con un suono, poi con due

Quando si entra in registrazione con un solo suono su un brano nuovo, gli indicatori luminosi di entrambi i tasti PART lampeggiano. Questo significa che entrambi i suoni verranno registrati. Iniziate a registrare con un solo suono in modo Single, poi passate al modo Layer o Split (rispettivamente, premendo due tasti di selezione suoni, oppure il tasto SPLIT). Il suono Main verrà registrato sulla Part 2, mentre il suono Layer o Left verrà registrato sulla Part 1.

Esempio 4: Registrare ciascuna mano su una parte diversa

In questo caso, accedete alla registrazione in modo Single, e premete il tasto PART 1 per spegnere il suo indicatore luminoso. L'indicatore luminoso del tasto PART 2 continua a lampeggiare. Procedete con la registrazione della mano destra.

Al termine, iniziate a registrare la mano sinistra, con l'indicatore del tasto PART 1 che lampeggia, e l'indicatore del tasto PART 2 acceso. In questo modo, la mano sinistra sarà registrata nella Part 1, mentre la Part 2 continuerà a suonare la mano destra registrata in precedenza.

Passo 3: Impostare le opzioni di registrazione

Prima di incominciare a registrare, potete impostare alcune opzioni.

Nota: Le funzioni Pedal Punch ed Auto Punch non funzionano su un brano vuoto. Occorre almeno aver registrato alcune misure di una parte.

1. Mentre l'indicatore luminoso del tasto RECORD è acceso, premete il tasto EDIT per accedere alle pagine Record Option. La prima pagina è la pagina **Record Mode**:

Record Mode	1
▶Overwrite	

Usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere il modo di registrazione.

Modo di registrazione	Significato
Overdub	Le note vengono aggiunte ad una registrazione già esistente
Overwrite	Le note sostituiscono quelle di una registrazione precedente (la vecchia registrazione viene cancellata)
Pedal Punch	Permette di entrare ed uscire dalla registrazione "al volo" premendo un pedale appositamente programmato (vedi "Registrazione Pedal Punch" a pagina 242)
Pnc (Auto Punch)	Permette di entrare ed uscire dalla registrazione automaticamente, dopo avere impostato le misure di inizio e fine registrazione (vedi "Registrazione Auto Punch" a pagina 242)

2. Premete il tasto SCROLL ▼ per passare alla seconda pagina, e scegliete un valore di **Quantize**. Si tratta della quantizzazione durante la registrazione:

Quantize	2
▶Off	

Usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere un valore di quantizzazione, corrispondente ad una figura musicale. "Off" significa ritmo libero senza quantizzazione.

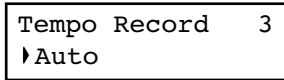
Valore di quantizzazione					
Off	1/32 =	1/24 =	1/16 =	1/12 =	1/8 =

La quantizzazione corregge gli errori ritmici; le note suonate troppo in anticipo o troppo in ritardo vengono spostate alla più vicina posizione rappresentata da una griglia ritmica ideale – la cui risoluzione è definita da questo parametro – con il risultato di suonare perfettamente a tempo. Per esempio, se si sceglie il valore di 1/16, tutte le note saranno spostate alla più vicina posizione di 1/16; se si sceglie 1/8, tutte le note saranno spostate alla più vicina posizione di 1/8.



Attenzione, però, a non scegliere un valore troppo basso, perché si potrebbe avere un eccesso di correzione, che farebbe suonare tutto estremamente meccanico.

3. Premete il tasto SCROLL ▼ per passare alla terza pagina, e modificare il parametro **Tempo Record**:



Usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere il modo di registrazione del tempo. Ci sono tre opzioni:

Opzioni registrazione tempo	Significato
Manual	L'ultimo valore di tempo (impostato mediante i tasti TEMPO) viene considerato il tempo corrente. I cambi di tempo non vengono registrati. Questa opzione è molto utile quando si vuole registrare il brano più lentamente che nel suo tempo effettivo.
Auto	Il registratore riproduce tutti gli eventi di tempo già registrati. I cambi di tempo non vengono registrati.
Record	Tutti i cambi di tempo effettuati durante la registrazione vengono registrati.

4. Al termine, premete il tasto EXIT per tornare alla pagina Record.

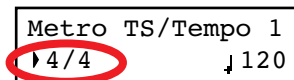
Passo 4: Impostare metro e tempo

Prima di iniziare a registrare, il tempo e il metro sono quelli impostati in precedenza con i tasti TEMPO e MET.SET. È però possibile scegliere un diverso tempo e metro.

Nota: Dopo aver iniziato a registrare un brano, non è più possibile cambiarne il metro. In compenso, è possibile aggiungere in coda una seconda sezione con un metro diverso (vedi "Passo 6: Secondo passaggio di registrazione" a pagina 241, passo 6).

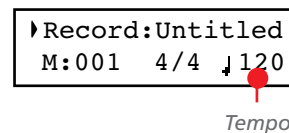
Nota: È possibile registrare un pattern percussivo solo durante il primo passaggio di registrazione. Non sarà possibile aggiungerlo o cambiarlo in un secondo momento. In compenso, è possibile aggiungere in coda una seconda sezione che faccia uso di un pattern percussivo (vedi "Passo 6: Secondo passaggio di registrazione" a pagina 241, passo 6).

1. Se desiderate cambiare il metro del brano che state per registrare, premete insieme i tasti TEMPO/MET. SET per accedere alla pagina **Metro TS/Tempo**:



Usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere un metro. Potete selezionare tempi ordinari (4/4, 3/4 e simili), oppure pattern percussivi (8 Beat, Jazz, Waltz...). Nel caso sceglieste un pattern percussivo, esso verrà registrato nel brano come parte Drum, e verrà trasmesso via MIDI ad altri strumenti.

2. Effettuata la scelta, premete il tasto EXIT per tornare alla pagina Record.
3. Se lo desiderate, usate i tasti TEMPO per cambiare il tempo iniziale del brano.



Tempo

Passo 5: Registrazione

Dopo essere entrati in modo Record, aver scelto la parte o le parti da registrare, ed aver impostato le varie opzioni, potete avviare la registrazione.

A: Registrare senza metronomo

Ecco come registrare liberamente, senza usare il metronomo.

1. Premete il tasto PLAY/PAUSE per avviare la registrazione. L'indicatore luminoso sul tasto PLAY/PAUSE si accende. In alternativa, potete suonare una nota sulla tastiera, o pre-

mere un pedale a cui sia stata assegnata la funzione Play/Pause.

Per iniziare il brano con una battuta in levare (altrimenti detta anacrusi), premete il tasto PLAY/PAUSE, e aspettate il movimento in levare da cui desiderate iniziare a registrare. Se la funzione Fast Play è attiva, la pausa iniziale sarà ignorata in fase di riproduzione (vedi "Funzione Fast Play" a pagina 259).

2. Premete il tasto STOP per fermare la registrazione. In alternativa, premete il tasto RECORD, od un pedale a cui sia stata assegnata la funzione Stop. L'indicatore luminoso sul tasto RECORD si spegne. Il brano torna all'inizio.

B: Registrare con il metronomo

Ecco come registrare, se si sceglie come metro un tempo ordinario.

1. Premete il tasto METRONOME per udire il clic prima dell'avvio della registrazione.
2. Premete il tasto PLAY/PAUSE per avviare la registrazione. L'indicatore luminoso sul tasto PLAY/PAUSE si accende. In alternativa, potete suonare una nota sulla tastiera, o premere un pedale a cui sia stata assegnata la funzione Play/Pause.

Per iniziare il brano con una battuta in levare (altrimenti detta anacrusi), premete il tasto PLAY/PAUSE, e aspettate il movimento in levare da cui desiderate iniziare a registrare. Se la funzione Fast Play è attiva, la pausa iniziale sarà ignorata in fase di riproduzione (vedi "Funzione Fast Play" a pagina 259).
3. Premete il tasto STOP per fermare la registrazione. In alternativa, premete il tasto RECORD, od un pedale a cui sia stata assegnata la funzione Stop. L'indicatore luminoso sul tasto RECORD si spegne. Il brano torna all'inizio.

C: Registrare con un pattern percussivo

Registrare con un pattern percussivo richiede una procedura un po' diversa, dato che occorre decidere in che modo far partire il pattern.

1. Fate partire la registrazione in uno dei modi seguenti:
 - Se desiderate iniziare il brano con un'introduzione di sola tastiera, per poi far partire il pattern in un secondo momento, premete il tasto PLAY/PAUSE. In alternativa, potete suonare una nota sulla tastiera, o premere un pedale a cui sia stata assegnata la funzione Play/Pause. Quando arriva il momento di avviare il pattern percussivo, premete il tasto METRONOME, e aspettate fino alla misura successiva perché il pattern inizi a suonare (verrà suonata un'introduzione di una misura, e poi partirà il pattern vero e proprio).
 - Se desiderate iniziare il brano con un pattern percussivo, premete il tasto METRONOME per avviare la registrazione. Viene eseguita un'introduzione di una misura, poi il pattern vero e proprio inizia a suonare.
2. Durante la registrazione potete premere il tasto EXIT per richiamare un Fill In ("intermezzo"), che interrompe il ritmo e passa ad una variazione del pattern di base. Premete nuovamente il tasto per richiamare un secondo Fill In, e tornare al pattern di base.

Nota: Dopo 999 misure, la registrazione si ferma automaticamente.

3. Premete STOP per fermare la registrazione. In alternativa, premete il tasto RECORD, od un pedale a cui sia stata assegnata la funzione Stop. L'indicatore luminoso sul tasto RECORD si spegne. Il brano ritorna all'inizio.

Passo 6: Secondo passaggio di registrazione

Dopo la prima registrazione, potete continuare a registrare sullo stesso brano, per aggiungere un'altra parte o altre note.

1. Premete il tasto RECORD, il suo indicatore luminoso si accende. Nel display appare la pagina Record:

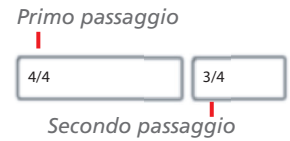
```
Record:Untitled
▶M:--- 4/4 ↓120
```

2. Se necessario, impostate nuovamente le opzioni di registrazione (vedi pagina 238). Potete scegliere il modo Overdub per aggiungere note, Overwrite per sostituirle con nuove note (cancellando le vecchie fino al punto in cui si ferma la registrazione), oppure uno dei modi Punch per registrare solo un passaggio limitato.
3. Selezionate la parte (o le parti) da registrare. Entrando di nuovo in registrazione, l'indicatore luminoso sul tasto di una parte già registrata è acceso, quello su una parte non registrata è spento. Premete uno dei tasti PART per far lampeggiare il suo indicatore, e registrare su quella parte (o quelle parti).
4. Se necessario, scegliete un suono diverso o una diversa combinazione di suoni. Ricordate che, anche se si sceglie un Layer o uno Split, se si registra su una singola parte verrà registrato il solo suono Main.

Se si registra su una parte già registrata, il suono è lo stesso usato in precedenza. Potete però cambiare questo suono prima di procedere con il nuovo passaggio di registrazione.

5. Se necessario, cambiate il tempo con i tasti TEMPO. Se l'opzione Tempo Record (vedi pagina 239) è stata attivata, verranno registrati anche i cambi di tempo.

6. Non è possibile modificare il metro (o scegliere un diverso pattern percussivo) per il brano già registrato, operazione possibile solo prima dell'avvio del primo passaggio di registrazione. Se però volete iniziare a registrare partendo dalla fine del brano già registrato (per farlo basta assegnare il più alto numero possibile al parametro M, Misura), potete scegliere un metro diverso (o un altro pattern percussivo) per la nuova sezione che si aggiungerà in coda a quella già esistente. In questo modo si possono creare dei brani contenenti cambi di metro tra le varie sezioni, oppure con un pattern percussivo che parte dopo la prima sezione (vedi schema).
7. Scegliete una misura dalla quale iniziare a registrare. Potete iniziare a registrare da una misura diversa dalla prima, assegnando al parametro M (Misura) un valore diverso da 1.



```
Record:Untitled
▶M:001 4/4 ↓120
```

+ / YES

```
Record:Untitled
▶M:099 4/4 ↓120
```

8. Avviate la registrazione.
9. Al termine, premete il tasto STOP o RECORD per interrompere la registrazione.

Sostituire i suoni di un brano già registrato

Se non siete soddisfatti dei suoni usati per la registrazione, potete sostituirli con suoni diversi.

Nota: Quando si sceglie un suono diverso, anche gli effetti possono venir cambiati. Ogni suono, combinazione di suoni o performance comprende il suo insieme di effetti.

1. Premete il tasto RECORD per entrare nuovamente in registrazione.
2. Assicuratevi di trovarvi all'inizio del brano (misura "---"):

```
Record:Untitled
▶M:--- 4/4 ↓120
```

3. Fate lampeggiare l'indicatore luminoso del tasto PART 1 e/ o PART 2, a seconda della parte (o delle parti) su cui volete sostituire il suono.
4. Scegliete un suono o dei suoni diversi. Se state modificando una sola parte, e scegliete una combinazione di suoni in Layer o Split, verrà preso in considerazione il solo suono Main.
5. Premete il tasto RECORD per uscire dalla registrazione.

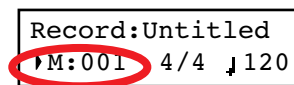
Modificare il tempo di un brano già registrato

Se desiderate cambiare il tempo iniziale di un brano già registrato (per esempio, se avete registrato più lentamente che non nel tempo effettivo del pezzo), è facile modificarlo dopo la registrazione.

Nota: Dopo aver iniziato a registrare un brano, non è più possibile cambiarne il metro. In compenso, è possibile aggiungere in coda una seconda sezione con un metro diverso (vedi "Passo 6: Secondo passaggio di registrazione" a pagina 241, passo 6).

1. Premete il tasto RECORD per accedere nuovamente alla registrazione.

2. Assicuratevi di trovarvi all'inizio del brano (misura "---"):



3. Assicuratevi che l'indicatore luminoso dei tasti PART 1 e PART 2 non stia lampeggiando.

4. Usate i tasti TEMPO per modificare il tempo.

5. Premete il tasto PLAY/PAUSE per avviare il registratore. Lasciate passare un paio di secondi.

6. Premete il tasto STOP o RECORD per uscire dalla registrazione.

Registrazione Pedal Punch

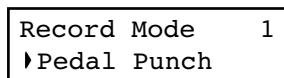
La registrazione in modalità Pedal Punch consiste nell'entrare ed uscire dalla registrazione con un pedale appositamente programmato.

Nota: La funzione Pedal Punch non funziona su un brano vuoto. Occorre almeno aver registrato alcune misure di una parte.

Attenzione: La funzione Pedal Punch cancella le note esistenti.

1. Assicuratevi di avere assegnato ad un pedale la funzione Pedal Punch (vedi "Assegnare funzioni globali ai pedali" a pagina 258).

2. Assicuratevi di aver scelto il modo di registrazione Pedal Punch (vedi "Passo 3: Impostare le opzioni di registrazione" a pagina 238):



3. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina Record.

4. Fate lampeggiare l'indicatore luminoso del tasto PART 1 e/ o PART 2, a seconda della parte (o delle parti) che volete registrare.

5. Premete il tasto PLAY/STOP per avviare la registrazione. Il brano comincia a suonare.

6. Quando arriva il momento di iniziare a registrare, premete il pedale programmato per la funzione Pedal Punch, e iniziate a registrare.

7. Al termine, premete nuovamente il pedale per uscire dalla registrazione. Il registratore si ferma.

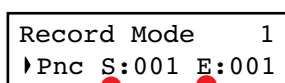
Registrazione Auto Punch

La registrazione in modalità Auto Punch permette di definire dei punti di inizio e fine registrazione, raggiunti i quali la registrazione si avvierà e interromperà automaticamente.

Nota: La funzione Auto Punch non funziona su un brano vuoto. Occorre almeno aver registrato alcune misure di una parte.

Attenzione: La funzione Auto Punch cancella le note esistenti.

1. Assicuratevi di aver scelto il modo di registrazione Pnc (Auto Punch) (vedi "Passo 3: Impostare le opzioni di registrazione" a pagina 238):



Misura iniziale

Misura finale

2. Usate i tasti SCROLL ▲ / ▼ per portare il cursore sul parametro S (Start Measure, Misura Iniziale) od E (End Measure, Misura Finale), e usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere i punti di inizio e fine registrazione.

3. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina Record.

4. Fate lampeggiare l'indicatore luminoso del tasto PART 1 e/ o PART 2, a seconda della parte (o delle parti) che volete registrare.

5. Premete il tasto PLAY/STOP per avviare il registratore. La registrazione inizia automaticamente al raggiungimento del punto di "Start", e termina automaticamente una volta raggiunto il punto di "End".

6. Al termine, premete il tasto STOP per fermare il registratore.

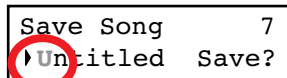
Salvare il brano registrato

Dopo la registrazione, il brano è contenuto in una memoria temporanea, non conservata allo spegnimento dello strumento. Per evitare di perderla quando si spegne lo strumento o si sceglie un brano diverso, occorre salvarla nell'album User Song. Ecco i vari modi in cui è possibile farlo.

Scegliendo il comando Save Song

In qualsiasi momento è possibile scegliere il comando Save Song. La pagina Save Song permette di assegnare o modificare il nome del brano, e salvare le modifiche.

1. Dopo aver premuto il tasto EDIT in modo Song Play, usate il tasto SCROLL ▼ per raggiungere la pagina **Save Song**:



Carattere lampeggiante

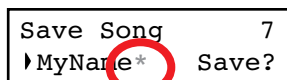
2. Usate i tasti SCROLL ▲ / ▼ per selezionare il carattere da modificare (il carattere selezionato inizia a lampeggiare). Usate i tasti +/YES e -/NO per cambiarlo. Premete insieme i tasti SCROLL ▲ / ▼ per inserire un nuovo carattere alla posizione del cursore, o i tasti +/YES e -/NO per cancellare il carattere selezionato.

!	#	\$	%	&	'	()	+	,	-	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	;	=	@							
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[]	^	_	`
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{	}			

Nota: Il primo carattere è uno spazio vuoto. Durante il salvataggio viene rimosso automaticamente, se posto all'inizio o alla fine del nome.

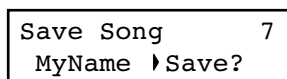
Potete assegnare al brano un nome lungo (come spiegato di seguito). Se il nome non entra nel display, quando viene selezionato scorre fino alla fine, per poi tornare all'inizio. Al salvataggio, al nome del brano viene automaticamente aggiunta l'estensione ".MID" ("MIDIfile").

Quando si raggiunge la fine del nome, appare un asterisco (*) lampeggiante:



Asterisco lampeggiante

A questo punto, potete usare i tasti +/YES e -/NO per scegliere un nuovo carattere, oppure premere il tasto SCROLL ▼ per portare il cursore sul comando Save:



3. Premete il tasto +/YES per salvare il brano nell'album User Song, oppure il tasto -/NO per tornare al modo Song Play, senza salvare il brano. In alternativa, potete premere il tasto EXIT per uscire senza salvare, oppure potete continuare a registrare sul brano corrente.
4. Appare il messaggio "Are you sure?" ("Siete sicuri?"). Premete il tasto +/YES per confermare, oppure il tasto -/NO per cancellare ed uscire.

Al termine, la pagina Song Play appare nuovamente, lasciandovi la libertà di selezionare un altro brano.

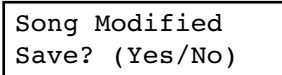
Scegliendo di registrare un nuovo brano

Potete premere la combinazione di tasti SONG + RECORD per creare un nuovo brano. Se in memoria si trova un brano non ancora salvato, appare il messaggio "Song Modified" (vedi sotto).

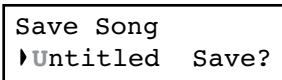
Scegliendo un brano diverso

Se cercate di scegliere un brano diverso, mentre in memoria c'è un brano non ancora salvato, vi viene chiesto di salvarlo.

1. Premete il tasto SONG per scegliere un altro brano. Se il brano correntemente in memoria è stato appena registrato o modificato, e non è stato ancora salvato, appare il messaggio "Song Modified".



2. Premete il tasto -/NO per cancellare il brano o le modifiche effettuate su un brano già esistente. Oppure premete il tasto EXIT per tornare al brano corrente, senza però salvarlo. altrimenti, premete il tasto +/YES per far apparire la pagina Save Song:



3. Da questo punto in avanti, la procedura di salvataggio è la stessa descritta sopra.

Come posso cancellare un brano dall'album UserSong?

Per cancellare un brano dalla memoria permanente, dopo averlo salvato, seguite la procedura descritta nella sezione "Cancellare brani dall'album User Song" a pagina 264.

Modificare un brano musicale

Dopo la registrazione, è possibile modificare un nuovo brano, e poi salvarlo nuovamente nell'album User Song. È bene ricordare che solo i brani contenuti nell'album User Song possono

no essere modificati. La sola funzione di edit disponibile per i brani degli altri album è Cycle Play.

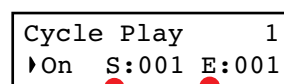
Impostare il Cycle Play

Il Cycle Play permette di mettere in ripetizione un passaggio definito, in modo da portarne a perfezione lo studio.

Nota: Se si accede all'edit in un secondo tempo, potrebbe apparire una pagina diversa invece della prima. Usate il tasto SCROLL ▲ per tornarvi.

1. Mentre vi trovate in modo Song Play, premete il tasto EDIT. Appare la prima pagina nel modo Song Edit. Si tratta

ta della pagina **Cycle Play**, i cui utilizzo è stato illustrato in precedenza (vedi "Riproduzione in ciclo" a pagina 234):



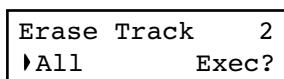
Misura iniziale Misura finale

2. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale e iniziare ad ascoltare il brano con il passaggio ripetuto in ciclo.

Cancellare una traccia

Potete cancellare una singola traccia, o tutte le tracce del brano, per registrarla nuovamente o semplicemente per rimuoverla dal brano (ad esempio, la traccia di canto che volete cantare dal vivo e non far suonare allo strumento).

1. Dopo aver premuto il tasto EDIT in modo Song Play, usate il tasto SCROLL ▼ per passare alla pagina **Erase Track**:



2. Usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere una delle seguenti tracce da cancellare:

Opzione	Significato
All	Tutte le tracce. Ne risulta un brano vuoto.
Tr01 (P2), Tr02 (P1)	Rispettivamente, Part 2 (Traccia 1) e Part 1 (Traccia 2) del registratore.

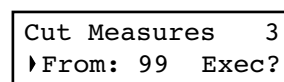
Opzione	Significato
Tr 10 (Dr)	Parte Drum (Traccia 10)
Tr03 ~ 09, 11 ~ 16	Tracce 3 ~ 9, 11 ~ 16 (Tracce Extra)

3. Premete il tasto SCROLL ▼ per portare il cursore sul comando Exec.
4. Premete il tasto +/YES per avviare la cancellazione. Appare il messaggio "Are you sure?" ("Siete sicuri?"). Premete +/YES per confermare, oppure -/NO per annullare e conservare la traccia.
5. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale e salvare le modifiche (vedi "Salvare il brano dopo averlo modificato" a pagina 246), oppure il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Tagliare le misure alla fine del brano

Potete tagliare le misure alla fine del brano. Per esempio, potreste aver registrato una sezione di notevole lunghezza, che in seguito avete cancellato. Dopo aver registrato una nuova sezione, più breve della precedente, siete rimasti con una serie di misure vuote in coda al brano. Questa funzione permette di rimuoverle.

1. Dopo aver premuto il tasto EDIT in modo Song Play, usate il tasto SCROLL ▼ per passare alla pagina **Cut Measures**:



2. Scegliete la misura a partire dalla quale intendete iniziare a cancellare. Potete scegliere le misure in un ambito che va da 1, all'ultima misura del brano.
3. Premete il tasto SCROLL ▼ per portare il cursore sul comando Exec.
4. Premete il tasto +/YES per avviare la cancellazione. Appare il messaggio "Are you sure?" ("Siete sicuri?"). Premete +/

YES per confermare, oppure -/NO per annullare e conservare le misure in coda.

5. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale e salvare le modifiche (vedi "Salvare il brano dopo averlo modificato" a pagina 246), oppure il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Quantizzare il brano

La quantizzazione consente di correggere gli errori ritmici dopo la registrazione (vedi pagina 238 per maggiori informazioni). Questa funzione, corregge tutte le parti del brano (compresa la parte Drum).

1. Dopo aver premuto il tasto EDIT in modo Song Play, usate il tasto SCROLL ▼ per passare alla pagina **Quantize**:

Quantize	4
▶Q:1/16	Exec?

2. Scegliete una delle opzioni di quantizzazione (da 1/32 ad 1/8). Il carattere "b ~ f" aggiunto dopo il valore di base indica una quantizzazione "swing" (cioè una correzione "umanizzata"). Le terzine corrispondono ai valori intermedi (12, 24).

nizzata"). Le terzine corrispondono ai valori intermedi (12, 24).

Valore di quantizzazione					
1/4 =	1/8a =	1/12 =	1/16a =	1/24 =	1/32 =
b ~ f = swing					

3. Premete il tasto SCROLL ▼ per portare il cursore sul comando Exec.
4. Premete +/YES per avviare la quantizzazione. Appare il messaggio "Are you sure?" ("Siete sicuri?"). Premete +/YES per confermare la quantizzazione, -/NO per annullare e conservare i valori originali.
5. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale e salvare le modifiche (vedi "Salvare il brano dopo averlo modificato" a pagina 246), oppure il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Trasporre il brano

Potete trasporre l'intero brano, per adattarlo ad una tonalità diversa.

1. Dopo aver premuto il tasto EDIT in modo Song Play, usate il tasto SCROLL ▼ per passare alla pagina **Transpose**:

Transpose	5
▶V:+00	Exec?

2. Scegliete una trasposizione (in semitoni).

Valore	Significato
-127	127 semitoni sotto
+00	Nessuna trasposizione

Valore	Significato
+127	127 semitoni sopra

3. Premete il tasto SCROLL ▼ per portare il cursore sul comando Exec.
4. Premete il tasto +/YES per avviare la quantizzazione. Appare il messaggio "Are you sure?" ("Siete sicuri?"). Premete +/YES per confermare, oppure -/NO per annullare e conservare i valori iniziali.
5. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale e salvare le modifiche (vedi "Salvare il brano dopo averlo modificato" a pagina 246), oppure il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Cancellare un brano

Il comando Delete Song permette di cancellare un brano dalla memoria, con il risultato di avere un brano vuoto. È esattamente come creare un brano nuovo con l'apposito comando da pannello di controllo (vedi pagina 243).

1. Dopo aver premuto il tasto EDIT in modo Song Play, usate il tasto SCROLL ▼ per passare alla pagina **Delete Song**:

Delete Song 6
▶Exec?

2. Premete il tasto +/YES per eseguire il comando, oppure -/NO per annullare e tornare al modo Song Edit.

Se premete +/YES, appare il messaggio "Are you sure?" ("Siete sicuri?"). Premete il tasto +/YES per confermare, -/NO per annullare.

3. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale e salvare le modifiche (vedi "Salvare il brano dopo averlo modificato" più sotto), oppure il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Salvare il brano dopo averlo modificato

La pagina Save Song permette di assegnare o modificare il nome del brano modificato, e salvare le modifiche.

1. Dopo aver premuto il tasto EDIT in modo Song Play, usate il tasto SCROLL ▼ per raggiungere la pagina **Save Song**:

Save Song 7
▶Untitled Save?

Carattere lampeggiante

2. Usate i tasti SCROLL ▲ / ▼ per selezionare il carattere da modificare (il carattere selezionato inizia a lampeggiare). Usate i tasti +/YES e -/NO per cambiarlo. Premete insieme i tasti SCROLL ▲ / ▼ per inserire un nuovo carattere alla posizione del cursore, o i tasti +/YES e -/NO per cancellare il carattere selezionato.

!	#	\$	%	&	'	()	+	,	-	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	;	=	@												
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[]	^	_	`					
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{	}								

Nota: Il primo carattere è uno spazio vuoto. Durante il salvataggio viene rimosso automaticamente, se posto all'inizio o alla fine del nome.

Potete assegnare al brano un nome lungo (come spiegato di seguito). Se il nome non entra nel display, quando viene selezionato scorre fino alla fine, per poi tornare all'inizio.

Al salvataggio, al nome del brano viene automaticamente aggiunta l'estensione ".MID" ("MIDIfile").

Quando si raggiunge la fine del nome, appare un asterisco (*) lampeggiante:

Save Song 7
▶MyName* Save?

Asterisco lampeggiante

A questo punto, potete usare i tasti +/YES e -/NO per scegliere un nuovo carattere, oppure premere il tasto SCROLL ▼ per portare il cursore sul comando Save:

Save Song 7
MyName ▶Save?

3. Premete il tasto +/YES per salvare il brano nell'album User Song, oppure il tasto -/NO per tornare al modo Song Play, senza salvare il brano. In alternativa, potete premere il tasto EXIT per uscire senza salvare, oppure potete continuare a registrare sul brano corrente.

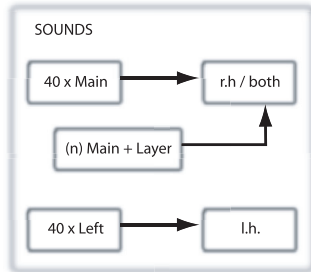
4. Appare il messaggio "Are you sure?" ("Siete sicuri?"). Premete il tasto +/YES per confermare, oppure il tasto -/NO per cancellare ed uscire.

Al termine, la pagina Song Play appare nuovamente, lasciandovi la libertà di selezionare un altro brano.

Modificare suoni e performance

Il modo Sound Edit permette di modificare suoni e performance. I parametri di edit sono esattamente gli stessi in entrambi i casi, ma le performance memorizzano anche il punto di split (nel caso di suoni in modo Split).

I suoni singoli e le combinazioni di suoni possono essere programmate in maniera diversa. Per esempio, quando si preme il tasto PIANO, il volume potrebbe essere regolato al massimo. Quando invece si premono insieme i tasti PIANO e



STRINGS, per attivare il modo Layer, il volume del Piano potrebbe venir ridotto, per ottenere un miglior bilanciamento con il suono di Strings. È come avere due suoni di Piano diversi, a seconda che si stia suonando il Piano da solo, o in combinazione con un suono di String.

I suoni Left (“a sinistra dello split”) sono esattamente come i suoni Main (“principali”). Quando si opera in modo Split, è come avere un diverso suono Main assegnato a ciascuna mano.

Ci sono 40 suoni Main, 40 suoni Left, più un numero variabile di combinazioni Layer. Questo dovrebbe garantire abbastanza spazio per ogni tipo di combinazione di suoni che vi interessi aggiungere alla vostra tavolozza timbrica.

Accedere al modo Sound Edit

Per accedere al modo Sound Edit, scegliete un suono, una combinazione di suoni o una performance, poi premete il tasto EDIT.

Durante l’edit, i parametri Layer/Left si rendono visibili solo se ci si trova in modo Layer o Split. Se vi trovate in modalità

Sound, potete cambiar modo in qualsiasi momento durante l’edit. Se vi trovate in modalità Performance, invece, non è possibile cambiar modo. In ogni caso, se si seleziona una performance che contiene due suoni in Split, l’indicatore luminoso del tasto SPLIT si accende.

Uscire dal modo Sound Edit

Dopo aver modificato alcuni parametri, premete il tasto EXIT per uscire dal modo Sound Edit. Se non è stato modificato nulla, si esce immediatamente. Se qualcosa è stato modificato, appare il messaggio Sound Modified:

```
Sound Modified
Save? (Yes/No)
```

Premete il tasto +/YES per salvare, -/NO (od EXIT) per annullare. Se decidete di annullare il salvataggio, le modifiche verranno perse al momento di scegliere un altro suono. Se decidete di salvare, il suono modificato sostituisce il vecchio suono in memoria.

Salvare un suono

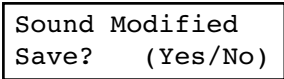
Se avete eseguito delle modifiche durante l’edit, quando si preme EXIT per uscire dal modo Sound Edit viene chiesto se si vuole salvare o meno le modifiche (vedi sopra).

Salvare una performance

Ci sono tre modi per salvare una performance. Ecco come fare.

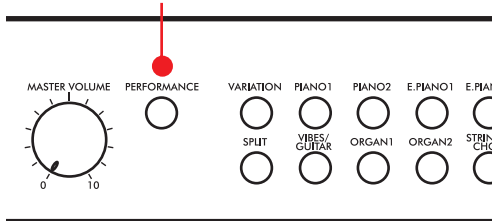
Dopo aver modificato un suono

- Se siete entrati in modo Sound Edit con l'indicatore luminoso del tasto PERFORMANCE spento (modo Sound), dopo aver eseguito le modifiche e aver premuto il tasto EXIT, appare la pagina Sound Modified (di cui si parla più sopra):

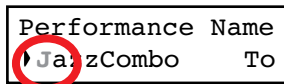


Mentre vi trovate in questa pagina, l'indicatore luminoso del tasto PERFORMANCE inizia a lampeggiare.

Tasto PERFORMANCE con indicatore luminoso



- Premete il tasto PERFORMANCE per salvare il suono o la combinazione di suoni corrente in una performance. Dopo aver premuto il tasto, appare la pagina Performance Name:

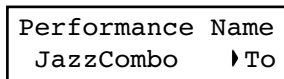


Carattere lampeggiante

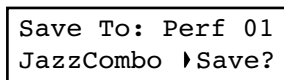
- Se lo desiderate, modificate il nome della performance. Il nome della performance può essere lungo fino a 10 caratteri.

Usate i tasti SCROLL ▲ / ▼ per selezionare il carattere da modificare (il carattere selezionato inizia a lampeggiare). Usate i tasti +/YES e -/NO per cambiarlo. Premete insieme i tasti SCROLL ▲ / ▼ per inserire un nuovo carattere alla posizione del cursore, o i tasti +/YES e -/NO per cancellare il carattere selezionato.

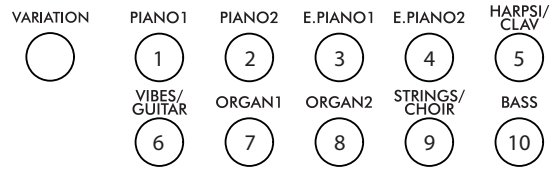
- una volta giunti al termine del nome, premete il tasto SCROLL ▼ per portare il cursore sul comando To:



- Premete il tasto +/YES per passare alla pagina Save To Performance:



- Usate i tasti di selezione suoni (compreso il tasto VARIATION) per selezionare la locazione in cui intendete salvare la performance.

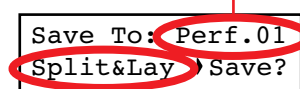


Di seguito potete vedere la tabella delle locazioni di performance:

Tasto	Performance #		
	Banco 1	Banco 2	Banco 3
1 (PIANO 1)	01	11	21
2 (PIANO 2)	02	12	22
3 (E.PIANO 1)	03	13	23
4 (E.PIANO 2)	04	14	24
5 (HARPSI/CLAV)	05	15	25
6 (VIBES/GUITAR)	06	16	26
7 (ORGAN1)	07	17	27
8 (ORGAN2)	08	18	28
9 (STRINGS/CHOIR)	09	19	29
10 (BASS)	10	20	30

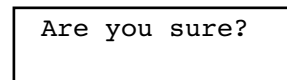
- Il numero di locazione appare nell'angolo in alto a destra del display, mentre il nome della performance già contenuta in quella locazione appare nell'angolo in basso a sinistra:

Numero locazione



Nome performance a destinazione

- Premete il tasto +/YES per salvare la performance nella locazione selezionata, oppure il tasto EXIT per tornare alla pagina principale senza eseguire il salvataggio, con l'ultima performance ancora selezionata. Se premete il tasto +/YES, appare il messaggio "Are you sure?" ("Siete sicuri?").



Premete +/YES per confermare, oppure -/NO per annullare.

Dopo aver modificato una performance

1. Se siete entrati in modo Sound Edit con l'indicatore luminoso del tasto PERFORMANCE acceso (modo Performance), dopo aver eseguito le modifiche e aver premuto il tasto EXIT, appare la pagina Perf Modified:

```
Perf.Modified
Save? (Yes/No)
```

2. Mentre questa pagina appare nel display, premete il tasto +/YES per salvare le modifiche in una performance. Dopo aver premuto questo tasto, appare la pagina Save To Per-

formance (vedi sopra). A questo punto, è possibile salvare il suono o la combinazione di suoni in una performance (vedi procedura descritta sopra).

Premendo il tasto Performance

Mentre vi trovate nella pagina principale, tenete premuto il tasto PERFORMANCE. Appare la pagina Performance Name (vista sopra). A questo punto, è possibile salvare il suono o la combinazione di suoni in una performance (vedi procedura descritta sopra).

Modificare il volume

Usate questa pagina per regolare il volume del suono.

Nota: Se si accede all'edit in un secondo tempo, potrebbe apparire una pagina diversa invece della prima. Usate il tasto SCROLL ▲ per tornarvi.

1. Dopo aver premuto il tasto EDIT mentre vi trovate nella pagina principale, appare la pagina **Volume**:

```
Volume          1
▶M:127          L:120
```

2. Mentre è selezionato il suono Main (M), usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere un valore diverso.

Valore	Significato
0	Minimo – nessun suono udibile
127	Massimo – molto forte

3. Se vi trovate in modo Layer o Split, premete il tasto SCROLL ▼ per selezionare il parametro L (Layer/Left) (disponibile solo in modo Layer o Split):

```
Volume          1
M:127          ▶L:120
```

4. Mentre è selezionato il suono Layer/Left (L), usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere un valore diverso.
5. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale e salvare le modifiche (vedi “Uscire dal modo Sound Edit” a pagina 247), oppure il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Regolare la posizione stereo

Il Pan (o Panning) è la posizione del suono sul fronte stereo (o “panorama”).

1. Dopo aver premuto il tasto EDIT mentre vi trovate nella pagina principale, premete il tasto SCROLL ▼ per andare alla pagina **Pan**, con il parametro M (Main) selezionato:

```
Pan              2
▶M:R07          L:L07
```

Mentre è selezionato il suono Main (M), usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere un valore diverso.

Valore	Significato
L64	Completamente a sinistra (Left)
C00	Al centro
R63	Completamente a destra (Right)

2. Se vi trovate in modo Layer o Split, premete il tasto SCROLL ▼ per selezionare il parametro L (Layer/Left) (disponibile solo in modo Layer o Split):

```
Pan              2
M:R07          ▶L:L07
```

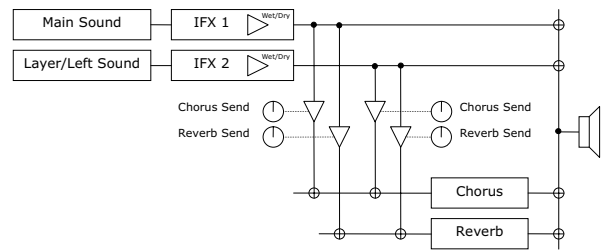
3. Mentre è selezionato il suono Layer/Left (L), usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere un valore diverso.
4. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale e salvare le modifiche (vedi “Uscire dal modo Sound Edit” a pagina 247), oppure il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Programmare gli effetti

Il C-520 incorpora tre tipi di processore di effetti:

Effetto	Significato
IFX (effetto Insert)	Il suono passa interamente dentro questo effetto, che è parte integrante del suono stesso. Tra gli effetti selezionabili ci sono phaser e rotary speaker. Ogni suono ha il suo IFX dedicato.
Rev (Reverb)	Questo effetto aggiunge senso di spazialità al suono. In modo Layer o Split c'è un solo riverbero per entrambi i suoni.
Ch (Chorus)	Questo effetto aggiunge movimento al suono. In modo Layer o Split c'è un solo chorus per entrambi i suoni.

Lo schema seguente mostra il percorso degli effetti:



Usate i parametri descritti di seguito per selezionare riverbero, chorus ed effetti Insert, e per regolare la quantità di effetti da applicare al suono.

Programmare il riverbero

Il riverbero aggiunge senso di spazialità al suono. Che si sia in Single, Layer o Split, il riverbero è unico per tutti i suoni (vedi schema precedente). È però possibile applicare ad ogni suono una quantità di riverbero diversa, mediante il parametro Reverb Send (vedi sotto).

1. Dopo aver premuto il tasto EDIT mentre vi trovate nella pagina principale, premete il tasto SCROLL ▼ per andare alla pagina **Reverb Type**, con il tipo di riverbero già selezionato:

Reverb Type	3
▶Hall 1	On

Usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere un riverbero diverso. Vedi di seguito l'elenco dei riverberi disponibili (una tabella più dettagliata è a pagina 285).

Riverbero		
Hall 1	Hall 2	Hall 3
Wet Plate	Dry Plate	
Room 1	Room 2	Bright Room

2. Premete ancora il tasto SCROLL ▼ per selezionare il parametro **Reverb On/Off**:

Reverb Type	3
Hall 1	▶On

Usate i tasti +/YES e -/NO per attivare o disattivare il riverbero. Questo parametro corrisponde allo stato dell'indicatore luminoso sul tasto REVERB.

3. Premete il tasto SCROLL ▼ per passare alla pagina **Reverb Send**, con il parametro M (Main) selezionato:

Reverb Send	4
▶M:127	L:100

Usate i tasti +/YES e -/NO per regolare la quantità di riverbero da applicare al suono Main (0 ~ 127).

4. Se vi trovate in modo Layer o Split, premete il tasto SCROLL ▼ per selezionare il parametro L (Layer/Left) (disponibile solo in modo Layer o Split):

Reverb Send	4
M:127	▶L:100

Usate i tasti +/YES e -/NO per regolare la quantità di riverbero da applicare al suono Layer/Left sound (0 ~ 127).

5. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale e salvare le modifiche (vedi "Uscire dal modo Sound Edit" a pagina 247), oppure il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Programmare il chorus (effetto modulante)

Il chorus od effetto modulante aggiunge senso di profondità al suono. Che si sia in Single, Layer o Split, il chorus è unico per tutti i suoni (vedi schema precedente). È però possibile applicare ad ogni suono una quantità di chorus diversa, mediante il parametro Chorus Send (vedi sotto).

1. Dopo aver premuto il tasto EDIT mentre vi trovate nella pagina principale, premete il tasto SCROLL ▼ per andare alla pagina **Chorus Type**, con il tipo di chorus selezionato:

```
Chorus Type    5
└Chorus       Off
```

Usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere un chorus diverso. Vedi di seguito l'elenco dei chorus disponibili (una tabella più dettagliata è a pagina 285).

Chorus		
Chorus	Harm. Chorus	Chorus Delay
Ensemble	Flanger	Tremolo

2. Premete nuovamente il tasto SCROLL ▼ per selezionare il parametro **Chorus On/Off**:

```
Chorus Type    5
└Chorus       Off
```

Usate i tasti +/YES e -/NO per attivare o disattivare il chorus. Questo parametro corrisponde allo stato dell'indicatore luminoso sul tasto CHORUS.

3. Premete il tasto SCROLL ▼ per andare alla pagina **Chorus Send**, con il parametro M (Main) selezionato:

```
Chorus Send    6
└M:127        L:Off
```

Usate i tasti +/YES e -/NO per regolare la quantità di chorus da applicare al suono Main (0 ~ 127).

4. Se vi trovate in modo Layer o Split, premete il tasto SCROLL ▼ per selezionare il parametro L (Layer/Left) (disponibile solo in modo Layer o Split):

```
Chorus Send    6
M:127         └L:Off
```

Usate i tasti +/YES e -/NO per regolare la quantità di chorus da applicare al suono Layer/Left sound (0 ~ 127).

5. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale e salvare le modifiche (vedi "Uscire dal modo Sound Edit" a pagina 247), oppure il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Programmare l'effetto Insert

Oltre a riverbero e chorus, che sono in comune per entrambi i suoni dei modi Layer e Split, c'è un effetto Insert (IFX) per ciascun suono (vedi schema precedente). L'effetto Insert modifica profondamente il suono, e va considerato parte del suono stesso.

1. Dopo aver premuto il tasto EDIT mentre vi trovate nella pagina principale, premete il tasto SCROLL ▼ per andare alla pagina **IFX Type**, con l'effetto Insert del suono Main selezionato

```
IFX M/L Type   7
└EQ1          Phaser
```

Usate i tasti +/YES e -/NO per selezionare un effetto diverso. "Off" significa che l'effetto è disattivato. Vedi di

seguito l'elenco degli effetti Insert disponibili (un elenco più dettagliato è a pagina 285).

IFX			
LoGain	HiGain	HLGain	MdGain
Echo1	Echo2	Echo3	
Dly4th	Dly3/4	Dly8th	
Pan	Trem.	Phaser	Rotary
AmpSim	Comp.	Limit.	Excit.
Wah	PhaTrm	AmpTrm	CmpAmp
OD-Wah	WahAmp		

2. Se vi trovate in modo Layer o Split, premete il tasto SCROLL ▼ per selezionare il parametro L (Layer/Left) (disponibile solo in modo Layer o Split):

```
IFX M/L Type   7
└LoGain       Phaser
```

Usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere un effetto diverso.

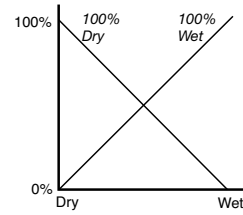
Premete il tasto SCROLL ▼ per passare alla pagina **IFX Wet/Dry**, con il parametro M (Main) selezionato:

```
IFX Wet/Dry      8
▶M:W099      L:D020
```

Usate i tasti +/YES e -/NO per regolare la quantità di effetto Insert applicata al suono Main.

Valore	Significato
-Wet	"Bagnato", cioè massima quantità di effetto applicata. Il valore negativo inverte la fase.
W-99 ~ W-51	Elevata quantità di effetto applicata, fase invertita.
D-50 ~ D-01	Dry, cioè "asciutto", ovvero bassa quantità di effetto applicata. Fase invertita.
Dry	"Asciutto", cioè effetto non presente.
D001 ~ D050	Bassa quantità di effetto applicata.
W051 ~ W099	Elevata quantità di effetto applicata.
Wet	"Bagnato", cioè massima quantità di effetto applicata.

Schema:



- Se vi trovate in modo Layer o Split, premete il tasto SCROLL ▼ per selezionare il parametro L (Layer/Left) (disponibile solo in modo Layer o Split):

```
IFX Wet/Dry      8
M:W099      ▶L:D020
```

Usate i tasti +/YES e -/NO per regolare la quantità di effetto Insert applicata al suono Layer/Left.

- Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale e salvare le modifiche (vedi "Uscire dal modo Sound Edit" a pagina 247), oppure il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Impostare la trasposizione di ottava

È possibile impostare la trasposizione di ottava separatamente per i suoni Main e Layer/Left.

- Dopo aver premuto il tasto EDIT mentre vi trovate nella pagina principale, premete il tasto SCROLL ▼ per andare alla pagina **Octave**, con il parametro M (Main) selezionato

```
Octave          9
▶M:+02      L:+00
```

Usate i tasti +/YES e -/NO per cambiare la trasposizione di ottava, in un ambito compreso tra ±4 ottave.

Valore	Significato
-04 ~ -01	Da quattro ad una ottava sotto
+00	Nessuna trasposizione
+01 ~ +04	Da quattro ad una ottava sopra

- Se vi trovate in modo Layer o Split, premete il tasto SCROLL ▼ per selezionare il parametro L (Layer/Left) (disponibile solo in modo Layer o Split):

```
Octave          9
M:+02      ▶L:+00
```

Usate i tasti +/YES e -/NO per cambiare trasposizione di ottava per il suono Layer/Left.

- Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale e salvare le modifiche (vedi "Uscire dal modo Sound Edit" a pagina 247), oppure il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Regolazione dell'intonazione fine

È possibile regolare individualmente l'intonazione fine dei suoni Main e Layer (in modo Layer), in modo da creare battimenti fra i due suoni.

1. Dopo aver premuto il tasto EDIT mentre vi trovate nella pagina principale, premete il tasto SCROLL ▼ per andare alla pagina **Fine Tune**:

Fine Tune	10
▶M:+00	L:+00

Usate i tasti +/YES e -/NO per regolare l'intonazione fine del suono Main, nell'ambito di ±99 cent (1 cent = 1/100 di semitono).

Valore	Significato
-99 ~ -01	Da novantanove ad un cent più basso
+00	Nessuna trasposizione
+01 ~ +99	Da uno a novantanove cent più alto

2. Se vi trovate in modo Layer o Split, premete il tasto SCROLL ▼ per selezionare il parametro L (Layer/Left) (disponibile solo in modo Layer o Split):

Fine Tune	10
M:+00	▶L:+00

Usate i tasti +/YES e -/NO per modificare l'intonazione del suono Layer/Left.

3. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale e salvare le modifiche (vedi "Uscire dal modo Sound Edit" a pagina 247), oppure il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Programmare i pedali

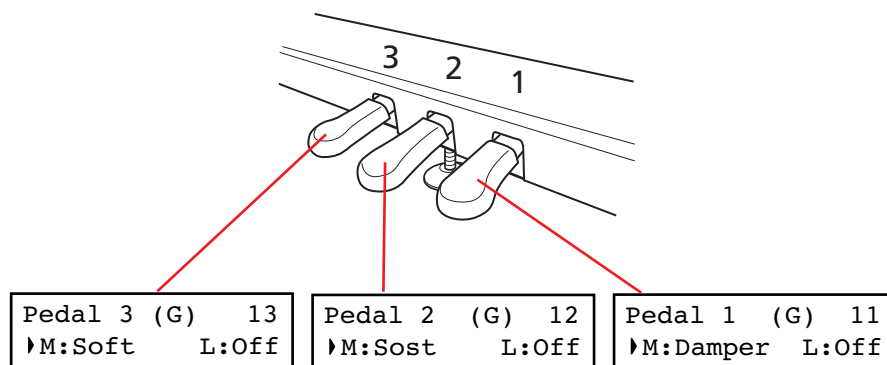
Normalmente, i tre pedali funzionano (da destra a sinistra) come risonanza, tonale e "una corda". Potete liberamente assegnar loro delle funzioni diverse, a seconda delle esigenze o preferenze. Potete assegnare delle funzioni al singolo suono in queste pagine, oppure in maniera globale a tutti i suoni (pagina 258). La programmazione globale scavalca le impostazioni eseguite in queste pagine.

Suggerimento: Usate la programmazione del suono per scegliere funzioni legate al suono, come damper, velocità del rotary speaker, e glide; usate la programmazione globale per assegna-

re controlli generali, come controllo dei pattern percussivi, del registratore e del quarto di tono.

Nota: Quando si sceglie una funzione diversa da Sound nella programmazione dei pedali in modo Global, quindi quella programmazione scavalca quella eseguita in queste pagine, nel display appare una (G).

1. Dopo aver premuto il tasto EDIT mentre vi trovate nella pagina principale, premete il tasto SCROLL ▼ per andare alla pagina **Pedal**, in cui si possono programmare i pedali:



2. Usate i tasti SCROLL per portare il cursore sui parametri M (Main) o L (Layer/Left). Usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere le funzioni desiderate.

Potete assegnare funzioni diverse ai suoni Main e Layer/Left, in modo che la programmazione si adatti al tipo di suoni selezionati. Si noterà la grande flessibilità di questo tipo di programmazione. Alcuni esempi:

- Il suono Main è il Grand Piano, mentre gli Strings sono il suono Layer. Il Pedale 1 attiva l'effetto di Damper (risonanza) per il solo suono di pianoforte (questo pedale è posto ad Off per il suono Layer), in modo che si possano tenere lunghe note di piano senza tenere gli archi. Allo stesso tempo, il Pedale 3 attiva l'effetto di "una corda" per entrambi i suoni.
- Il suono Main è il Grand Piano, mentre il Left è il suono di Acoustic Bass. L'effetto Damper (risonanza) è assegnato al

solo suono Main sul Pedale 1 (che è posto ad Off per i suono Left), mentre al suono Left è assegnato l'effetto di Glide sul Pedale 3 (che è posto ad Off per il suono Main). Quando si desiderano delle note tenute di pianoforte si preme il pedale più a destra (#1) come in un pianoforte tradizionale; quando si desidera applicare l'effetto di Glide al basso si preme il pedale più a sinistra (#3). Potete usare entrambi i pedali allo stesso tempo.

Ecco le funzioni assegnabili ai pedali in modo Sound Edit:

Opzione	Funzione
Off	Il pedale non agisce sul suono
Damper	Pedale Damper (risonanza)
Sost. (Sostenuto)	Pedale Sostenuto (tonale)
Soft	Pedale Soft ("una corda")
Glide	Funzione Glide. Quando il pedale viene premuto, il suono "scivola" delicatamente verso una nota più bassa. Provatelo sul suono di Ac.Guitar (pedale sinistro).
Rotary	Controllo del Rotary Speaker, dispositivo tipico degli organi elettro-meccanici. Provatelo con i suoni di Percussion Organ 1 & 2 (pedale sinistro).

3. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale e salvare le modifiche (vedi "Uscire dal modo Sound Edit" a pagina 247), oppure il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Selezionare una scala

Molte composizioni classiche sono state scritte per strumenti accordati su temperamenti diversi dal "temperamento equabile" normalmente in uso ai nostri giorni. Per riprodurre accuratamente la sonorità originale di queste composizioni, C-520 include numerosi temperamenti classici, in aggiunta al temperamento equabile a scale adatte a musica etnica e alla sperimentazione, per un totale di dieci temperamenti fra cui scegliere.

Potete assegnare il temperamento alternativo, o "sub scale", ad entrambi i suoni, oppure ad uno solo di essi. L'altro suono continuerà a suonare con il temperamento equabile (oppure, in alcuni casi, con l'accordatura "stirata").

1. Dopo aver premuto il tasto EDIT mentre vi trovate nella pagina principale, premete il tasto SCROLL ▼ per andare alla pagina **SubScale Type**:

SubScale Type 14
▶ Kirnberger

2. Usate i tasti +/YES e -/NO per selezionare una delle scale disponibili, a scelta fra le seguenti:

Scala	Significato
Equal Temp.	Temperamento equabile. Quasi tutti gli strumenti a tastiera dei nostri giorni seguono questa accordatura, in cui tutti i semitoni sono uguali, ed è consentita qualsiasi trasposizione.
Pure Major	Temperamento che consente l'intonazione perfetta degli accordi maggiori nella tonalità selezionata.
Pure Minor	Temperamento che consente l'intonazione perfetta degli accordi minori nella tonalità selezionata.

Scala	Significato
Arabic	Scala araba, con le note Mi e Si abbassate di un quarto di tono.
Pythagorean	Scala pitagorica, basata sulle teorie musicali del grande filosofo e matematico greco Pitagora. Adatta alle melodie.
Werckmeister	Werckmeister. Si tratta della scala Werckmeister III ideata dall'organista e teorico della musica tedesco Andreas Werckmeister. Questa scala fu creata nel tardo periodo barocco per consentire una più facile trasposizione dei brani.
Kirnberger	Kirnberger. Si tratta della scala Kirnberger III ideata da Johann Phillip Kirnberger all'inizio del XVIII secolo, usata soprattutto per l'accordatura del clavicembalo.
Slendro	Scala tipica delle orchestre Gamelan indonesiane, in cui l'ottava è divisa in 5 note (Do, Re, Fa, Sol, La). Le altre note sono intonate esattamente come quelle del temperamento equabile.
Pelog	Altra scala tipica del Gamelan, in cui però l'ottava è suddivisa in 7 note (tutti i tasti bianchi). I tasti neri sono intonati esattamente come nel temperamento equabile.
Stretched	Per produrre risonanze più naturali, i suoni GrandPiano, BriteGrand e MelloPiano fanno ricorso all'"accordatura stirata", che rende le note più basse leggermente più basse rispetto al temperamento equabile, e le note più acute leggermente più alte. È in questo modo che il pianoforte viene accordato dagli accordatori professionali.

3. Premete il tasto SCROLL ▼ per andare alla pagina **SubScale Switch**, con il parametro M (Main) selezionato:

```
SubScale Sw. 15
▶M:On      L:Off
```

4. Usate i tasti +/YES e -/NO per attivare o disattivare la “sub scale” per il suono Main. Se è disattivata, il suono continua ad usare il temperamento equabile.

5. Premete il tasto SCROLL ▼ per selezionare il parametro L (Layer/Left):

```
SubScale Sw. 15
M:On      ▶L:Off
```

6. Usate i tasti +/YES e -/NO per attivare o disattivare la “sub scale” per il suono Layer/Left. Se è disattivata, il suono continua ad usare il temperamento equabile.

7. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale e salvare le modifiche (vedi “Uscire dal modo Sound Edit” a pagina 247), oppure il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Resettare il suono o la performance corrente

È possibile riportare la programmazione del suono, della combinazione di suoni o della performance corrente ai valori originali.

Suggerimento: Per resettare tutti i dati, usate la funzione apposita in modo Global (vedi “Reset generale” a pagina 264).

1. Dopo aver premuto il tasto EDIT mentre vi trovate nella pagina principale, premete il tasto SCROLL ▼ per andare alla pagina **Reset Sound/Performance**:

```
Reset Snd/Prf 16
▶Exec?
```

2. Premete il tasto +/YES per avviare il reset. Appare il messaggio “Are you sure?” (“Siete sicuri?”). Premete +/YES per confermare il reset, oppure -/NO per annullare e conservare i dati personalizzati.

Se decidete di effettuare il reset, la performance, il suono o la combinazione di suoni corrente vengono riportate ai valori di fabbrica.

Impostazioni generali

Il modo Global Edit permette di modificare alcuni parametri generali, non legati al singolo suono e al singolo brano musicale.

Accedere al modo Global Edit

Tenete premuto il tasto EDIT per più di un secondo. Si aprirà il modo Global Edit.

Uscire dal modo Global Edit

Dopo aver modificato alcuni parametri, premete il tasto EXIT per uscire dal modo Global Edit. Se non è stato modificato nulla, si esce immediatamente, altrimenti appare la pagina Global Modified / Save:

Global Modified Save? (Yes/No)

Premete +/YES per salvare le impostazioni, -/NO per annullarle.

Regolazione del tocco

Potete regolare la risposta della tastiera al tocco.

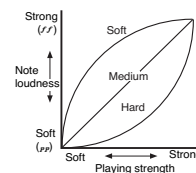
1. Dopo aver tenuto premuto il tasto EDIT, appare la pagina **Touch Sensitivity**:

Touch Sens.	1
▶Medium	2

2. Usate i tasti +/YES e -/NO per modificare la sensibilità. La seguente tabella mostra le impostazioni disponibili.

impostazione	Sensibilità al tocco
Fixed	Dinamica fissa = 100.
Soft 1~3	Leggero. È possibile produrre note a volume elevato anche suonando piano.
Medium 1~2	Medio. Normale curva di dinamica del piano-forte.
Hard 1~3	Duro. È possibile produrre note a volume elevato solo suonando molto forte.

Schema:



3. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale o al modo Song Play, e salvare le modifiche (vedi "Uscire dal modo Global Edit" a pagina 256), oppure premete il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Attivare o disattivare i diffusori incorporati

È possibile disattivare i diffusori incorporati, per ascoltare solo con un sistema di amplificazione esterno.

Nota: I diffusori vengono automaticamente riattivati all'accensione dello strumento.

Suggerimento: Potete disattivare i diffusori, inserendo un jack nel connettore delle cuffie.

1. Dopo aver tenuto premuto il tasto EDIT, usate il tasto SCROLL ▼ per passare alla pagina **Speaker**:

Speaker	2
▶On	

2. Usate i tasti +/YES e -/NO per attivare o disattivare i diffusori incorporati.
3. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale o al modo Song Play, oppure premete il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Intonazione generale

Per adeguare l'intonazione di C-520 a quella di un altro strumento, potete regolare l'intonazione generale dello strumento. L'intonazione standard è La4 = 440 Hz.

Nota: Se si accede all'edit in un secondo tempo, potrebbe apparire una pagina diversa invece della prima. Usate il tasto SCROLL ▲ per tornarvi.

1. Dopo aver tenuto premuto il tasto EDIT, usate il tasto SCROLL ▼ per passare alla pagina **Master Tune**:

Master Tune	3
▶ 440.0 Hz	

2. Usate i tasti +/YES e -/NO per selezionare un'intonazione diversa.

Impostazione	Intonazione
415 ~ -439.5	Intonazione abbassata. Il valore più basso corrisponde a circa -100 cent (un semitono sotto) rispetto all'intonazione standard.
440	Intonazione standard.
440.5 ~ 465	Intonazione alzata. Il valore più alto corrisponde a circa +100 cent (un semitono sopra) rispetto all'intonazione standard.

3. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale o al modo Song Play, e salvare le modifiche (vedi "Uscire dal modo Global Edit" a pagina 256), oppure premete il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Brillantezza

La Brilliance è la brillantezza del suono. Potete definirne un aumento o una diminuzione generale, applicabile a tutti i suoni.

Si tratta dello stesso parametro modificabile con il tasto BRILLIANCE (vedi pagina 225). Al contrario delle modifiche effettuate con quel tasto, però, in questo caso le modifiche possono essere memorizzate, in modo da essere conservate anche allo spegnimento dello strumento.

Nota: Le modifiche alla brillantezza possono essere registrate in un brano. Anche cambiandoli in seguito, queste modifiche rimarranno registrate nel brano.

1. Dopo aver tenuto premuto il tasto EDIT, usate il tasto SCROLL ▼ per passare alla pagina **Brilliance**. In alternativa, premete il tasto BRILLIANCE per accedere immediatamente a questa pagina:

Brilliance	4
▶ Normal	

Se si sceglie un valore di brillantezza diverso da Normal, l'indicatore luminoso sul tasto BRILLIANCE si accende.

2. Usate i tasti +/YES e -/NO per modificare la brillantezza. La tabella seguente mostra le impostazioni disponibili.

Impostazione	Brilliance
Very Mellow, Mellow	Il suono diventa più scuro
Normal	Suono normale
Bright, Very Bright	Il suono diventa più brillante

3. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale o al modo Song Play, e salvare le modifiche (vedi "Uscire dal modo Global Edit" a pagina 256), oppure premete il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Punto di split predefinito

È possibile definire un punto di split generale, che viene automaticamente richiamato ogni volta che si preme il tasto SPLIT.

Nota: Se viene cambiata dopo l'accensione dello strumento, il punto di split può essere diverso dal punto predefinito programmato in questa pagina. Inoltre, la selezione di una performance può cambiare il punto di split, se la performance stessa è in Split. L'ultimo punto di split selezionato rimane selezionato finché non si spegne lo strumento.

1. Dopo aver tenuto premuto il tasto EDIT, usate il tasto SCROLL ▼ per passare alla pagina **Split Point**:

Split Point	5
▶ F#3	

2. Usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere un diverso punto di split. Durante il cambiamento, se siete in modo Split il punto di split corrente viene modificato.

3. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale o al modo Song Play, e salvare le modifiche (vedi “Uscire dal modo Global Edit” a pagina 256), oppure premete il tasto

SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Assegnare funzioni globali ai pedali

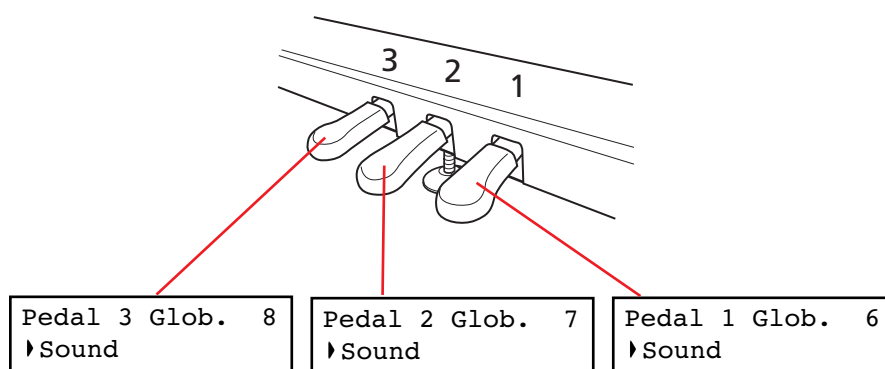
Normalmente, i tre pedali funzionano (da destra a sinistra) come risonanza, tonale e “una corda”. Potete liberamente assegnar loro delle funzioni diverse, a seconda delle esigenze o preferenze. Potete assegnare delle funzioni al singolo suono (vedi pagina 253), oppure in maniera globale a tutti i suoni in queste pagine. La programmazione globale scavalca le impostazioni eseguite a livello di suono.

Suggerimento: Usate la programmazione del suono per scegliere funzioni legate al suono, come damper, velocità del rotary

speaker, e glide; usate la programmazione globale per assegnare controlli generali, come controllo dei pattern percussivi, del registratore e del quarto di tono.

Nota: Quando si sceglie una funzione diversa da Sound nella programmazione dei pedali in queste pagine, quindi questa programmazione scavalca quella eseguita in Sound Edit, nelle relative pagine di Sound Edit appare una (G).

1. Dopo aver tenuto premuto il tasto EDIT, usate il tasto SCROLL ▼ per passare alla prima delle pagine **Pedal:**



2. Usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere una funzione da assegnare al pedale.

Impostazione	Funzione
Sound	Il pedale è programmato dal suono, dalla combinazione di suoni o dalla performance selezionata (vedi “Programmare i pedali” a pagina 253).
Fill In	Il pedale attiva il comando di Fill In per il pattern percussivo (vedi “Pattern percussivi” a pagina 230).
Quarter Tone	Il pedale attiva la funzione Quarter Tone. Quando questa funzione è attiva, è possibile scordare alcune note in tempo reale, in modo da creare delle scale personalizzate. Vedi sotto “Quarter Tone (programmazione SubScale in tempo reale)”.
Transpose Up	Ogni volta che si preme il pedale, la trasposizione generale viene alzata di un semitono.

Impostazione	Funzione
Transpose Down	Ogni volta che si preme il pedale, la trasposizione generale viene abbassata di un semitono.
Play/Pause	Il pedale replica il tasto PLAY/PAUSE.
Stop	Il pedale replica il tasto STOP.
Pedal Punch	Il pedale viene adoperato per la registrazione in modo Pedal Punch. la spiegazione dettagliata è a pagina 242.

3. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale o al modo Song Play, e salvare le modifiche (vedi “Uscire dal modo Global Edit” a pagina 256), oppure premete il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Quarter Tone (programmazione SubScale in tempo reale)

La funzione Quarter Tone (“quarti di tono”) permette di programmare una scala personalizzata in tempo reale, per esempio per eseguire quei cambi repentini di scala tipici della musica araba. Le modifiche non vengono salvate (la funzione è pensata per l’uso esclusivo in tempo reale), quindi è facile cancellare le modifiche semplicemente scegliendo un suono o una performance diversa, oppure premendo nuovamente il pedale programmato per la funzione Quarter Tone.

Nota: Il Quarter Tone può essere usato solo se la SubScale è stata attivata per i suoni Main e/o Layer/Left in modo Sound Edit (vedi “SubScale Switch” on pagina 255).

Potete assegnare la funzione “Quarter Tone” ad uno dei pedali.

1. Assegnate la funzione Quarter Tone ad uno dei pedali come spiegato sopra.

2. Tenete premuto il pedale a cui è assegnata la funzione Quarter Tone. La tastiera si ammutolisce. Suonate le note che volete abbassare di un quarto di tono.
3. Rilasciate il pedale.
4. Suonate con la scala appena impostata. Le note che avete programmato nel passo 2 suonano un quarto di tono sotto.
5. Per cancellare le modifiche, premete e rilasciate immediatamente il pedale a cui è assegnata la funzione Quarter Tone, senza suonare nessuna nota. Vengono reimpostate tutte le altezze della scala memorizzata nel suono o nella performance corrente (vedi “Selezionare una scala” a pagina 254).

In alternativa, potete resettare le impostazioni di Quarter Tone scegliendo un suono o una performance diversa.

Funzione Fast Play

Quando si registra un brano con il registratore incorporato, o si legge uno Standard MIDI File creato con un sequencer esterno, all’inizio del brano può rimanere qualche movimento vuoto. Se la funzione Fast Play è attivata, però, i movimenti vuoti vengono saltati in lettura, e la riproduzione del brano inizia immediatamente dalla prima nota. Se all’inizio del brano ci sono dati di impostazione, vengono comunque letti (anche se in maniera più veloce).

1. Dopo aver tenuto premuto il tasto EDIT, usate il tasto SCROLL ▼ per passare alla pagina **Fast Play**:

Fast Play	9
▶On	

2. Usate i tasti +/YES e -/NO per attivare o disattivare la funzione Fast Play.
3. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale o al modo Song Play, e salvare le modifiche (vedi “Uscire dal modo Global Edit” a pagina 256), oppure premete il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Livello del Mute

La funzione Mute è molto comoda in fase di studio, poiché permette di suonare sulla tastiera una parte del brano che si sta ascoltando, disattivando quella stessa parte nel registratore. Per mettere una parte in Mute, occorre premere il corrispondente tasto PART mentre ci si trova in modo Song Play.

In questa pagina si può definire il livello del Mute (silenzio totale, o semplice attenuazione).

1. Dopo aver tenuto premuto il tasto EDIT, usate il tasto SCROLL ▼ per passare alla pagina **Mute Level**:

Mute Level	10
▶Volume: 0	

2. Usate i tasti +/YES e -/NO per regolare il livello.

Valore	Livello percepito
0	Silenzio
1 ~ 30	Basso
31 ~ 60	Medio
61 ~ 90	Alto

3. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale o al modo Song Play, e salvare le modifiche (vedi “Uscire dal modo Global Edit” a pagina 256), oppure premete il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Attivare o disattivare la tastiera (Local Control)

Con il Local si può stabilire se la tastiera deve suonare il suono interno del pianoforte, e allo stesso tempo trasmettere dati attraverso il MIDI OUT (Local On), o se deve solo trasmettere dati attraverso il MIDI OUT, ma non suonare il suono interno del pianoforte (Local Off).

Il Local Off va scelto quando si vuole usare C-520 come tastiera muta, per pilotare un altro strumento MIDI. Va scelto anche quando C-520 è collegato ad un sequencer sia attraverso il MIDI IN che il MIDI OUT. Se non si ponesse C-520 in Local Off, le note già suonate dalla tastiera verrebbero ripesedite ad SP-100 dal sequencer, creando un fastidioso effetto di eco.

Normalmente, va scelto il Local On (selezionato automaticamente all'accensione), in modo che suonando sulla tastiera si possano suonare i suoni interni di C-520.

Nota: All'accensione, il Local viene automaticamente rimesso ad On.

1. Dopo aver tenuto premuto il tasto EDIT, usate il tasto SCROLL ▼ per passare alla pagina **Local Control**:

```
Local Control 11
▶On
```

2. Usate i tasti +/YES e -/NO per attivare o disattivare il Local.
3. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale o al modo Song Play, oppure premete il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

MIDI Clock

Il MIDI Clock permette di sincronizzare due dispositivi MIDI, per esempio il registratore incorporato del C-520, ed un sequencer esterno.

Nota: All'accensione, il MIDI Clock viene automaticamente riportato ad Internal.

1. Dopo aver tenuto premuto il tasto EDIT, usate il tasto SCROLL ▼ per passare alla pagina **MIDI Clock**:

```
MIDI Clock 12
▶External MIDI
```

2. Usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere la sorgente dei messaggi di sincronizzazione.

Impostazione	MIDI Clock
Internal	Il MIDI Clock è generato dallo stesso C-520. I messaggi vengono inoltre inviati al MIDI OUT e alla porta USB.
External MIDI	Il MIDI Clock viene ricevuto da un dispositivo MIDI esterno, collegato alla porta MIDI IN del C-520.
External USB	Il MIDI Clock viene ricevuto da un dispositivo esterno, collegato al C-520 tramite porta USB.

3. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale o al modo Song Play, oppure premete il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Canali MIDI IN

Quando il C-520 è controllato da un dispositivo MIDI esterno, può funzionare come generatore sonoro multitimbrico a 16 parti. Potete selezionare un suono diverso su ognuno dei 16 canali MIDI disponibili. Questi canali non sono accessibili dal pannello di controllo dello strumento, e sono separati dalle tracce Main, Layer/Left, Recorder Part 1, Recorder Part 2, e Drum. Di conseguenza, potete continuare a suonare tranquillamente il pianoforte, mentre un dispositivo MIDI esterno gli invia dati MIDI.

Nota: I dati MIDI vengono ricevuti sia dalla porta MIDI IN, che dalla porta USB allo stesso tempo. Per maggiori informazioni sulla comunicazione MIDI via USB, vedi "Che cos'è il MIDI Over USB?" a pagina 265.

1. Dopo aver tenuto premuto il tasto EDIT, usate il tasto SCROLL ▼ per passare alla pagina **MIDI IN Channels**:

```
MIDI IN Ch.   13
└─Ch:1      Track 1
```

2. Usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere quale dei 16 canali MIDI (Ch) volete programmare.
3. Premete il tasto SCROLL ▼ per portare il cursore sulla traccia assegnata al canale selezionato.

```
MIDI IN Ch.   13
└─Ch:1      ▶Track1
```

4. Usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere una traccia diversa. Ecco l'elenco delle tracce disponibili per ciascuno dei canali ricevuti sul MIDI IN:

Traccia	Significato
Off	Il canale selezionato non riceve dati. Questo può rivelarsi utile quando un sequencer esterno deve inviare dati a due o più dispositivi separati. Disattivate tutti i canali che intendete riservare agli altri dispositivi.
Track 1~16	Una delle 16 tracce del C-520.
Global	Traccia Global. Tutte le note e i controlli generati da pedali (damper, sostenuto, soft) ricevuti via MIDI sono equiparati ai controlli generati dalla tastiera e dai pedali integrati nel C-520. Viene tenuto conto anche del punto di split (se esiste).

5. Premete il tasto SCROLL ▲ per portare nuovamente il cursore sul canale.

```
MIDI IN Ch.   13
└─Ch:01      Tr01
```

6. Usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere un altro canale da programmare, e ripetete la procedura appena esaminata.
7. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale o al modo Song Play, e salvare le modifiche (vedi "Uscire dal modo Global Edit" a pagina 256), oppure premete il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Canali MIDI OUT

Lo standard MIDI prevede 16 canali separati per la trasmissione e la ricezione dei dati. Il C-520 riceve sempre su tutti e 16 i canali, e può trasmettere su sei canali contemporaneamente. Per trasmettere dati dal C-520, occorre selezionare i canali su cui trasmettere i dati, e le tracce a cui corrispondono.

Nota: I dati MIDI vengono ricevuti sia dalla porta MIDI IN, che dalla porta USB allo stesso tempo. Per maggiori informazioni sulla comunicazione MIDI via USB, vedi "Che cos'è il MIDI Over USB?" a pagina 265.

1. Dopo aver tenuto premuto il tasto EDIT, usate il tasto SCROLL ▼ per passare alla pagina **MIDI OUT Channels**:

```
MIDI OUT Ch.  14
└─Ch:1        Main
```

2. Usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere quale dei 16 canali MIDI (Ch) intendete programmare.
3. Premete il tasto SCROLL ▼ per portare il cursore sulla traccia assegnata.

```
MIDI OUT Ch.  14
└─Ch:1        ▶Main
```

4. Usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere la traccia che deve trasmettere sul canale selezionato. Ecco un elenco delle

tracce assegnabili ad ognuno dei canali trasmessi sul MIDI OUT:

Traccia	Significato
Off	Il canale selezionato non trasmette dati. Utile quando intendete suonare note sul solo pianoforte, senza inviarle ad un dispositivo MIDI collegato al MIDI OUT del C-520.
Main	Suono Main
Layer	Suono Layer (attivo in modo Layer)
Left	Suono Left (attivo in modo Split)
Part 1, 2	Parte del registratore 1 o 2
Drum	Drum (attivo quando è selezionato un pattern percussivo)

Filtri MIDI

Quando si sceglie un suono, su usa un pedale, si regola il bilanciamento del volume tra i suoni in modo Layer, o si eseguono altre regolazioni da pannello di controllo, viene inviato un messaggio MIDI ad un dispositivo MIDI (e/o USB) esterno. Allo stesso tempo, il C-520 può ricevere messaggi MIDI da un dispositivo MIDI (e/o USB) esterno collegato alla sua porta MIDI IN (od USB), in modo da controllare da remoto i suoi suoni, pedali, volume, e altri dati.

Potete attivare o disattivare (cioè “filtrare”) questi dati in maniera selettiva, per evitare modifiche indesiderate o la confusione tra i dati generati dai controlli interni e da controlli esterni. Inoltre, a volte è desiderabile evitare di inviare determinati dati MIDI ad un dispositivo MIDI esterno, per esempio dei messaggi di Program Change che potrebbero selezionare i suoni sbagliati su strumenti di tipo diverso.

1. Dopo aver tenuto premuto il tasto EDIT, usate il tasto SCROLL ▼ per passare alla pagina **MIDI Filters**:

```
MIDI Filters 15
▶Flt:CC      Off
```

5. Premete il tasto SCROLL ▲ per portare nuovamente il cursore sul canale.

```
MIDI OUT Ch. 14
▶Ch:1      Main
```

6. Usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere un altro canale da programmare, e ripetete la procedura appena esaminata.
7. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale o al modo Song Play, e salvare le modifiche (vedi “Uscire dal modo Global Edit” a pagina 256), oppure premete il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

2. Usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere il filtro da programmare. Ecco l’elenco dei filtri disponibili:

Filtro	Significato
CC	Elimina i messaggi di Control Changes, per esempio pedali, modulazione, volume, pan, ecc.
PC	Elimina i messaggi di Program Change, cioè i messaggi che vengono inviati per selezionare i suoni
PB	Elimina i messaggi di Pitch Bend
SysEx	Elimina i messaggi di System Exclusive, per esempio quelli adoperati per programmare gli effetti

3. Premete il tasto SCROLL ▼ per spostare il cursore sullo stato del filtro selezionato:

```
MIDI Filters 15
Flt:CC      ▶Off
```

4. Usate i tasti +/YES e -/NO per cambiare lo stato del filtro selezionato. “On” significa che i dati corrispondenti vengono filtrati (cioè rimossi dal flusso di dati MIDI), “Off” significa che non vengono filtrati (quindi vengono ricevuti e trasmessi liberamente).
5. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale o al modo Song Play, e salvare le modifiche (vedi “Uscire dal modo Global Edit” a pagina 256), oppure premete il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Trasferimento dati mediante porta USB

La USB è una porta dati ad alta velocità incorporata nella maggior parte dei computer moderni. Potete adoperarla per trasferire dati dalla memoria interna del C-520 ad un computer, e viceversa. Prima di effettuare un trasferimento dati, però, occorre attivare il collegamento via USB.

Nota: Mentre è attivo il trasferimento dati, non è consentito il collegamento MIDI via USB.

I sistemi operativi Windows ME, 2000, XP, e Mac OS (dal 9.0.4 ad OS X), sono supportati senza necessità di installare driver aggiuntivi. Per usare il C-520 con Windows 98SE, invece, è necessario installare il driver dedicato della KORGM, un software speciale che potete prelevare dal nostro sito web.

Attenzione: Dato che l'abilitazione della porta USB al trasferimento dati disattiva automaticamente la comunicazione MIDI via USB, uscite da tutte le applicazioni MIDI che girano sul vostro personal computer prima di attivare la funzione USB Connect. In caso contrario, i dati contenuti nella memoria interna del C-520 potrebbero venir danneggiati.

Attenzione: Quando si disattiva il collegamento via USB, il C-520 viene reinizializzato, e tutti i dati non ancora salvati residenti nella memoria volatile dello strumento vengono cancellati. Salvate i suoni, le performance, i brani musicali e le impostazioni generali non ancora salvate prima di attivare il collegamento via USB.

1. Innanzitutto, collegate il C-520 ad un personal computer attraverso un cavo USB standard. Assicuratevi che il connettore sia orientato nel verso giusto, ed inseritelo a fondo nella presa.



2. Poi attivate la funzione USB Data Connect nel C-520, per consentire al computer di vederne la memoria interna come se si trattasse di un disco USB.

Dopo aver tenuto premuto il tasto EDIT, usate il tasto SCROLL ▼ per passare alla pagina **USB Connect**:

```
USB Connect  16
▶Enable?
```

3. Premete il tasto +/YES per attivare il collegamento. Nel display appare il comando Disable.

```
USB Connect  16
▶Disable?
```

Attenzione: Non premete il tasto -/NO durante il trasferimento dati, o potreste danneggiare il contenuto della memoria del C-520, e causare problemi di funzionamento al personal computer

A questo punto, il C-520 dovrebbe apparire sulla scrivania del computer, o nell'apposita finestra dedicata ai dischi, come un normale disco USB chiamato **KORG SSD** (cioè

KORG Solid State Disk, nome tecnico della memoria interna non cancellabile allo spegnimento).



4. Scambiate i file tra il C-520 ed il personal computer, esattamente come fareste con un normale disco USB. Durante il trasferimento dei file, tenete presente quanto segue:

Attenzione: Non spegnete il C-520 prima di scollegarlo dal personal computer. In caso contrario, i contenuti della memoria del C-520 potrebbero venir danneggiati, e il personal computer funzionare in maniera non corretta.

I dati contenuti nella memoria del C-520 sono organizzati in quattro cartelle (chiamate anche 'sotto-directory'). Ogni cartella contiene un diverso tipo di dati creati dall'utente. la seguente tabella spiega quali dati vengano visualizzati.

cartella	Contenuto
Global	Impostazioni generali e del metronomo
Perform	Performance
Preset	Suoni e combinazioni di suoni modificati (chiamati collettivamente "preset")
UserSong	Brani musicali personali, cioè brani creati con il registratore incorporato nel C-520, oppure con un sequencer esterno. Potete copiare in questa cartella, dal computer, dei brani in formato Standard MIDI File (file con estensione ".MID"). Per selezionare i suoni giusti nel C-520, i brani importati devono essere compatibili con lo standard General MIDI (GM). Il C-520 non può però suonare tutti i suoni GM, dato che ne include solo un sotto-insieme.

Schema:



5. Al termine del trasferimento dati, rimuovete l'icona del dispositivo KORG SSD dalla scrivania del computer. Vi preghiamo di consultare la documentazione fornita con il computer per le precauzioni da osservare nell'espulsione dei dispositivi di memoria di massa USB. In generale, ecco cosa si deve fare di solito:

- **Con un PC Windows:** Fate clic con il tasto destro del mouse sull'icona KORG SSD che appare nella parte destra della taskbar del computer. Nel menu che compare, fate clic con il tasto sinistro del mouse sul comando "Rimozione sicura periferica di archiviazione di massa USB". Attendete che appaia il messaggio "È possibile rimuovere l'hardware". A questo punto, il C-520 dovrebbe essersi

automaticamente scollegato dal personal computer, e il comando Enable dovrebbe essere apparso nuovamente nel display del C-520, ad indicare che la connessione è stata effettivamente interrotta.

- **Con un Mac:** Trascinate l'icona del dispositivo KORG SSD sull'icona di espulsione contenuta nella parte destra del Dock (*Mac OS 9*: trascinatela sul cestino dei rifiuti), e attendete finché l'icona non scompare. Una volta scomparsa l'icona, tornate al C-520 e premete il tasto -/NO per disattivare il collegamento. Il C-520 viene reinizializzato, e

i comando Enable riappare nel display, ad indicare che la connessione è stata effettivamente interrotta.

6. Quando il comando Enable riappare nel display, il collegamento via USB è disattivato.

USB Connect	16
▶ Enable?	

7. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale o al modo Song Play, oppure premete il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Cancellare brani dall'album User Song

Potete cancellare i brani musicali contenuti nell'album User Song. Non è invece possibile cancellare i brani contenuti negli altri album.

Nota: Potete cancellare un brano dall'album User Song anche durante il collegamento ad un computer via USB (vedi sopra).

1. Dopo aver tenuto premuto il tasto EDIT, usate il tasto SCROLL ▼ per passare alla pagina **Erase Song**:

Erase Song	17
▶ Prelude	Exec?

2. Usate i tasti +/YES e -/NO per scegliere il brano dell'album User Song da cancellare. Se il nome è più lungo di quanto

possa essere visualizzato nel display, scorre fino alla fine, per poi tornare all'inizio.

3. Premete il tasto SCROLL ▼ per portare il cursore sul comando Exec.
4. Premete il tasto +/YES per avviare la cancellazione. Appare il messaggio "Are you sure?" ("Siete sicuri?"). Premete +/YES per confermare, -/NO per annullare la cancellazione e conservare il brano.
5. Premete il tasto EXIT per tornare alla pagina principale o al modo Song Play, oppure premete il tasto SCROLL ▼ per passare alla successiva pagina di edit (vedi sotto).

Reset generale

Potete resettare tutti i dati in memoria per riportarli alle impostazioni di fabbrica. I dati cancellati comprendono suoni, combinazioni di suoni, performance, impostazioni generali.

Attenzione: Il reset generale cancella tutti i dati utente, come performance personalizzate, bilanciamento dei suoni in Layer, impostazioni generali. Eseguite una copia di sicurezza di questi dati su un personal computer prima di eseguire un reset generale. L'album User Song non viene in ogni caso cancellato.

1. Dopo aver tenuto premuto il tasto EDIT, usate il tasto SCROLL ▼ per passare alla pagina **General Reset**:

General Reset	18
Exec?	(Yes/No)

2. Premete il tasto +/YES per avviare la procedura di reset (o i tasti -/NO od EXIT per annullare ed uscire). Appare il messaggio "Are you sure?" ("Siete sicuri?"). Premete +/YES per confermare il reset, -/NO per annullare e conservare i dati personalizzati.

Se decidete di procedere con il reset, lo strumento viene reinizializzato, e tutti i dati riportati al valore originale. **Non spegnete lo strumento durante l'esecuzione del reset.**

Numero di versione del sistema operativo

Mentre vi trovate in modo global, potete visualizzare il numero di versione del sistema operativo. Premete insieme i tasti

SCROLL ▲ e +/YES. Il numero di versione compare nel display. Premete EXIT per far sparire il messaggio.

MIDI

Che cos'è il MIDI?

Il MIDI, acronimo di *Musical Instrument Digital Interface* (interfaccia digitale per strumenti musicali) è uno standard inter-

nazionale concepito per collegare e trasferire dati tra strumenti musicali elettronici, computer e altri dispositivi.

Che cos'è il MIDI Over USB?

Potete scambiare dati MIDI tra il C-520 ed un computer usando la porta USB invece delle porte MIDI. In questo modo, potete collegare il C-520 ad un personal computer senza bisogno di un'interfaccia MIDI dedicata.

La maggior parte delle funzioni MIDI del C-520 possono essere usate con computer Windows XP o Mac OS X senza biso-

gno di un software particolare. Per avere una compatibilità totale, però, suggeriamo di installare il "KORG USB MIDI Driver", uno speciale software che potete trovare nel CD che arriva insieme al C-520. Le istruzioni sull'uso di questo software arrivano con il software stesso. Vedi "Installazione del KORG USB-MIDI Driver" a pagina 268.

Che cosa si può fare con il MIDI?

Grazie al MIDI, potete usare il C-520 per controllare altri strumenti, usare altri strumenti per controllare il C-520, usare un sequencer per creare complessi brani musicali.

Quando si usano la tastiera e i pedali del C-520, o si seleziona un suono, le note, l'attivazione dei pedali e i cambi di suono vengono inviati ad un altro strumento, o vengono registrati da un sequencer.

Collegamenti MIDI

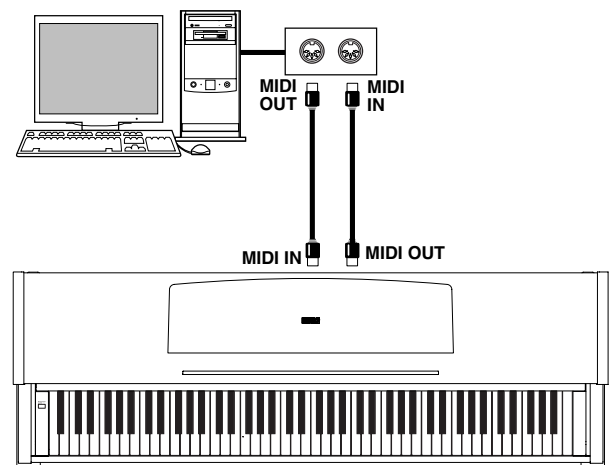
Collegate sempre la presa MIDI OUT di uno strumento alla presa MIDI IN di un altro. Non collegate mai due prese dello stesso strumento tra di loro.

Collegate la presa MIDI OUT del dispositivo trasmittente (master) al connettore MIDI IN del dispositivo ricevente (slave).



Per collegare il C-520 ad un computer via MIDI, occorrono un'interfaccia MIDI per il computer, un software di sequencing o notazione musicale, e due cavi MIDI standard. Collegate la presa MIDI OUT del C-520 alla presa MIDI IN del

computer. Collegate la presa MIDI IN del C-520 alla presa MIDI OUT del computer.



Impostazioni standard del MIDI

All'accensione i parametri MIDI di C-520 sono programmati come segue:

Parametro	Impostazione
Canali di trasmissione (vedi "Canali MIDI OUT" a pagina 261)	01 = Suono Main 02 = Suono Layer 03 = Suono Left 04 = Recorder Part 1 05 = Recorder Part 2 10 = Drum

Parametro	Impostazione
Canali di ricezione (vedi "Canali MIDI IN" a pagina 261)	Tutti e 16 (1-16)
Local (vedi "Attivare o disattivare la tastiera (Local Control)" a pagina 260)	On

Usare il C-520 come generatore sonoro multitimbrico

Quando il C-520 è controllato da un dispositivo MIDI esterno, può funzionare come generatore sonoro multitimbrico a 16 parti. Potete selezionare un suono diverso su ognuno dei 16 canali MIDI disponibili.

Nota: I suoni del C-520 sono ordinati secondo la mappa dello standard General MIDI (GM). Non sono però presenti tutti i suoni di questo standard.

1. Usate un cavo MIDI per collegare la presa MIDI IN del C-520 alla presa MIDI OUT di un sequencer (o altro dispositivo master). In alternativa, collegate il C-520 ad un perso-

nal computer mediante la presa USB (vedi "Installazione del KORG USB-MIDI Driver" a pagina 268).

2. Trasmettete dati MIDI dal sequencer (o altro dispositivo) collegato. Vedi "Program Change" a pagina 266 per informazioni sulla selezione dei suoni mediante messaggi MIDI di Program Change. La ricezione dei messaggi di Program Change deve essere attiva su C-520 (lo è normalmente).

Consultate il manuale d'uso dell'altro dispositivo per maggiori informazioni su come inviare messaggi di Program Change.

Program Change

È possibile selezionare via MIDI i suoni di C-520, inviando allo strumento un messaggio di Program Change sul canale a cui desiderate assegnare il suono. La tabella "Sounds / Timbres / Klänge / Suoni" a pagina 277 elenca i numeri di Program Change corrispondenti ai suoni di C-520.

Trasmissione dei messaggi di Program Change

Per selezionare un suono, potete inviare un messaggio MIDI di Program Change ad un dispositivo MIDI collegato al MIDI OUT (od alla presa USB) di C-520. Quando si seleziona uno dei suoni interni di C-520 mediante i tasti di selezione suoni, viene trasmesso un messaggio MIDI di Program Change, come mostrato nella tabella a pagina 277.

Ricezione dei messaggi di Program Change

Quando un messaggio di Program Change viene ricevuto da un dispositivo esterno, viene selezionato il corrispondente suono interno di C-520, come mostrato dalla tabella a pagina 277.

Attivazione/disattivazione dei Program Change

Normalmente, il C-520 riceve i messaggi di Program Change. Se non desiderate che li riceva (o li trasmetta), usate la funzione MIDI Filter. Ricordate che per abilitare completamente la selezione da remoto dei suoni occorre disattivare entrambi i filtri PC e CC, in modo da consentire la trasmissione e ricezione, rispettivamente, dei messaggi di Program Change e Bank Select. Vedi "Filtri MIDI" a pagina 262.

Control Change

Quando si usano i pedali, si regola il bilanciamento dei suoni in modo Layer, o si eseguono altre regolazioni sul pannello di controllo, viene inviato un messaggio di Control Change ad un dispositivo MIDI collegato al MIDI OUT di C-520. Allo stesso modo, C-520 può ricevere messaggi di Control Change da un dispositivo MIDI collegato al suo MIDI IN, per controllare

l'effetto dei pedali, la regolazione del volume e altri aspetti del funzionamento dello strumento.

Attivazione/disattivazione dei Control Change

Normalmente, il C-520 riceve e trasmette i messaggi di Control Change. Se non desiderate che li riceva (o li trasmetta), usate la funzione MIDI Filter. Vedi "Filtri MIDI" a pagina 262.

Installazione del KORG USB-MIDI Driver

La porta USB può essere usata per il collegamento MIDI tra il C-520 ed un personal computer (questa funzione è definita **MIDI Over USB**). Si tratta di un collegamento molto pratico, che permette di collegarsi ad un computer anche in assenza di apposita interfaccia MIDI.

La USB può essere usata in parallelo con le porte MIDI. Per esempio, potete collegare il C-520 ad un sequencer che gira sul

vostro computer, e allo stesso tempo controllare un altro strumento MIDI collegato alle porte MIDI del pianoforte.

Il C-520 collegato in questo modo diventa, allo stesso tempo, un sistema di inserimento dati MIDI, un controller MIDI, ed un generatore sonoro.

Collegare il C-520 ad un personal computer

Occorre installare il KORG USB-MIDI Driver, prima di collegare il C-520 ad un personal computer. Assicuratevi che il vo-

stro computer risponda ai requisiti di sistema a indicati nel seguente paragrafo.

Requisiti di sistema del KORG USB-MIDI Driver

Windows

Computer: Un computer dotato di presa USB, che soddisfi i requisiti di Microsoft Windows XP.

Sistema operativo: Microsoft Windows XP Home Edition / Professional / x64 Edition (alla pubblicazione di queste note, il driver per la x64 Edition è in fase di beta).

Macintosh

Computer: Un Apple Macintosh dotato di porta USB, che soddisfi i requisiti di Mac OS X.

Sistema operativo: Mac OS X versione 10.3 o successiva.

Prima dell'uso...

Tutto il software fornito con questo prodotto è di proprietà esclusiva di Korg Inc.

L'accordo di licenza del software è fornito a parte. Prima di installare il software è richiesta la lettura dell'accordo di licenza. L'installazione del software da parte vostra costituisce un'implicita accettazione delle norme contenute nell'accordo.

Windows: Installare il KORG USB-MIDI Driver

Non collegate il C-520 al computer con un cavo USB, prima di aver installato i KORG USB-MIDI Driver Tools.

Attenzione: Il C-520 non può usare il KORG MIDI Data Filer allo stesso tempo.

Nota: Si deve installare un driver separato per ciascuna porta USB che si intende usare.

1. Inserite il CD-ROM fornito in dotazione nel lettore CD-ROM.

Normalmente, l'applicazione "Digital Piano Application Installer" dovrebbe partire in automatico.

Se il computer è impostato in modo da non far partire automaticamente i programmi di installazione, fate doppio clic sull'applicazione "KorgSetup.exe" contenuta nel CD-ROM.

2. Seguite le istruzioni di installazione che appaiono a schermo.
3. Riavviate il computer, e accendete il C-520. Collegate il C-520 al computer mediante un cavo USB.
4. Selezionate il seguente comando dalla taskbar per aprire le istruzioni di installazione:

Avvio > tutti i programmi > KORG > KORG USB-MIDI Driver Tools > Installation manual

5. Selezionate il seguente comando dalla taskbar per aprire il programma di installazione:

Avvio > tutti i programmi > KORG > KORG USB-MIDI Driver Tools > Install KORG USB-MIDI Device

6. Seguite le istruzioni di installazione che appaiono a schermo per installare il KORG USB-MIDI Driver.

Porte del driver

Dopo l'installazione, le seguenti porte verranno rese disponibili nell'applicazione MIDI (per esempio, un sequencer) tra gli altri dispositivi MIDI:

C520 KEYBOARD: Consente la ricezione di messaggi MIDI dal C-520 (dati generati dalla tastiera e dai vari controlli) da parte dell'applicazione MIDI che gira sul computer.

C520 SOUND: Consente la trasmissione di messaggi MIDI dall'applicazione MIDI che gira sul computer, al generatore sonoro interno del C-520.

Mac OS X: Installare il KORG USB-MIDI Driver

1. Inserite il CD-ROM fornito in dotazione nel lettore CD-ROM.
2. Fate doppio clic su "KORG USB-MIDI Driver.pkg", contenuto all'interno della cartella "KORG USB-MIDI Driver" nel CD-ROM, in modo da lanciare il programma di installazione. Seguite le istruzioni a schermo per completare l'installazione.

Porte del driver

Dopo l'installazione, le seguenti porte verranno rese disponibili nell'applicazione MIDI (per esempio, un sequencer) tra gli altri dispositivi MIDI:

C520 KEYBOARD: Consente la ricezione di messaggi MIDI dal C-520 (dati generati dalla tastiera e dai vari controlli) da parte dell'applicazione MIDI che gira sul Mac.

C520 SOUND: Consente la trasmissione di messaggi MIDI dall'applicazione MIDI che gira sul Mac, al generatore sonoro interno del C-520.

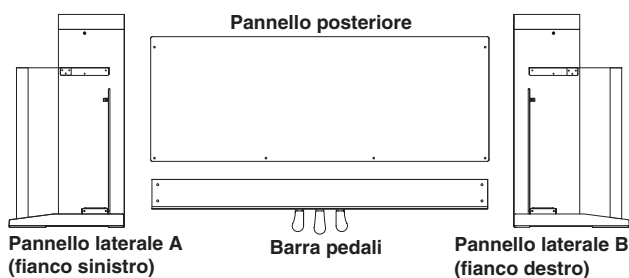
Assemblaggio del supporto

Avvertenze

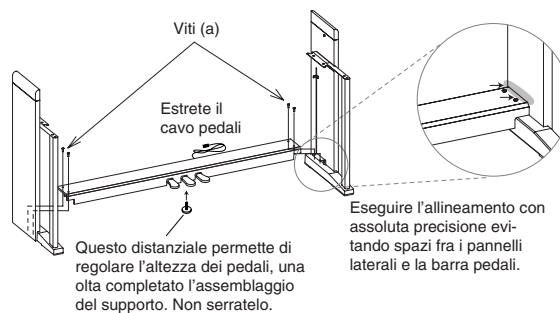
- Quando il pianoforte viene posizionato sul supporto, fate attenzione a non schiacciarvi le dita.
- Assicuratevi di montare le parti nell'orientamento giusto, e seguite le istruzioni nell'ordine dato.
- Non esercitate pressione sulla parte frontale del pianoforte prima di stringere le viti, o potreste far cadere il pianoforte.

Procedura di assemblaggio

1. Aprite lo scatolone di imballaggio, ed estraetene il contenuto. Assicuratevi di essere in possesso di tutte le parti elencate di seguito.



per fissare i pannelli laterali alla barra pedali. Assicuratevi che non ci siano spazi tra i pannelli laterali e la barra pedali.



Accessori per il montaggio

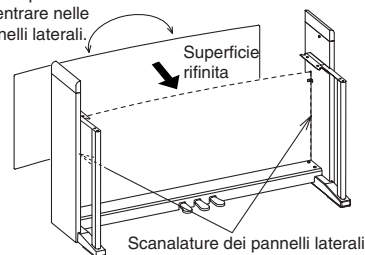
Viti (a) (M6 x 20) – 4pz. 	Viti (b) (M4 x 14) – 6pz. 	Cappucci – 4pz.
Fermacavi – 2pz. 	Bulloni fissaggio piano – 2pz. 	Distanziale – 1pz.

Nota: Per il montaggio è richiesto un cacciavite a croce.

2. Avvitare completamente il distanziale alla barra pedali (senza serrare), e collegate il cavo dei pedali. Usate le viti (a)

3. Prendete il pannello posteriore, e tenendo la parte rifinita (superficie in legno levigato) in avanti, piegatelo leggermente per farlo entrare nelle apposite scanalature dei pannelli laterali.

Inclinate leggermente il pannello posteriore, e fatelo entrare nelle scanalature dei pannelli laterali.

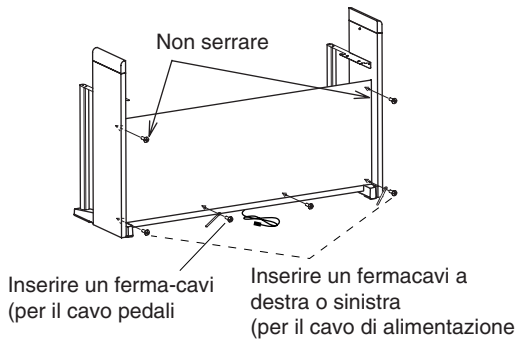


4. Usate le viti (b) per fissare i pannelli laterali.

Iniziate a serrare le viti del bordo inferiore del pannello posteriore (quattro punti). Inserite un fermacavi sotto due delle viti, per fissarlo al supporto e consentire il successivo fissaggio dei cavi. Inserite il fermacavi destinato al cavo di alimentazione sul lato destro o sinistro, a seconda di dove si trova la presa di corrente che intendete usare. Serrate queste viti.

Poi fissate il bordo superiore del pannello posteriore (due punti). Non serrate ancora queste viti, dato che occorrerà

eseguire alcuni aggiustamenti dopo aver posizionato il pianoforte sul supporto.



5. Assicuratevi che il supporto sia perfettamente in squadra, e che non ci siano spazi fra i vari pezzi. A questo punto serrate tutte le viti, ad eccezione delle due viti sul bordo superiore del pannello posteriore che avete lasciato lente.

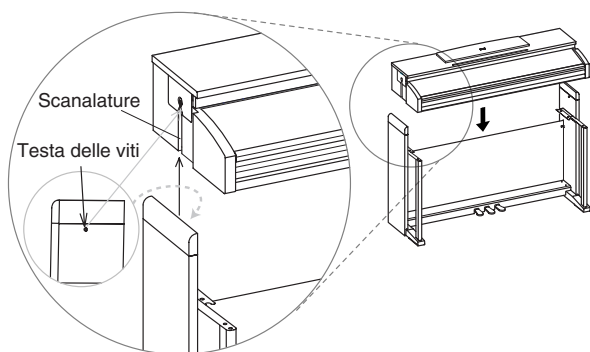
6. Unite il pianoforte al supporto.

Nota: I pannelli laterali possono venir graffiati con facilità. Fate attenzione a non danneggiarli.

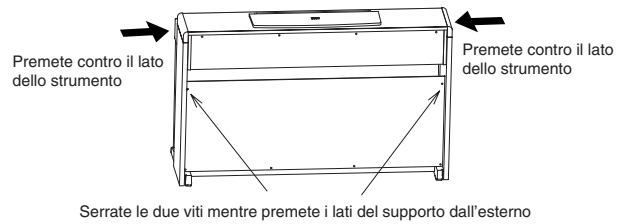
Sollevate lo strumento con entrambe le mani, facendo attenzione a non tenerle a meno di 70mm dalle estremità del pianoforte, per evitare di schiacciarle. Allineate la testa delle viti che escono dall'interno dei pannelli laterali del supporto, alle apposite scanalature delle staffe metalliche situate nelle estremità destra e sinistra del pianoforte. Appoggiate delicatamente il pianoforte sul supporto. Se lo strumento è correttamente allineato, le viti all'interno dei pannelli laterali si incasteranno saldamente nelle scanalature delle staffe metalliche.

Attenzione: Tenete sempre lo strumento in piano, mentre abbassate insieme le estremità destra e sinistra del pianoforte. Fate attenzione a non schiacciarvi le dita o far cadere lo strumento. Sollevare un solo lato è molto pericoloso e può danneggiare le staffe metalliche dello strumento. Si deve sempre sollevare e abbassare insieme entrambi i lati dello strumento, tenendo lo strumento sempre perfettamente in piano.

È più facile eseguire questa operazione, se si esercita una pressione su uno dei pannelli laterali mentre si fa scivolare il pianoforte sul supporto stesso.

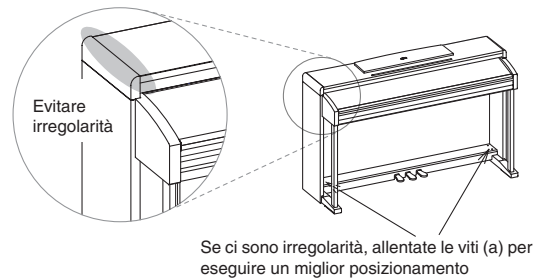


7. A questo punto premete i lati del supporto per assicurarvi che siano perfettamente aderenti, poi serrate le due viti del pannello posteriore lasciate in precedenza lente.



8. Assicuratevi che non ci siano spazi o irregolarità fra la parte inferiore del pianoforte e la sommità dei pannelli laterali del supporto.

Se notate delle irregolarità, allentate le viti (a), poi fate aderire meglio i pannelli laterali alla barra pedali.

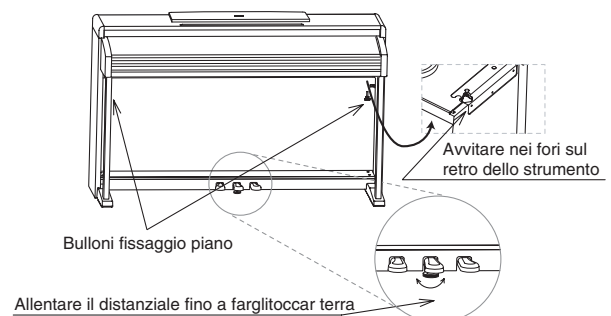


Se ci sono spazi evidenti fra il pianoforte e i pannelli laterali del supporto, o se l'aderenza è irregolare, è probabile che lo strumento non sia stato posizionato correttamente sul supporto. Se è così, sollevate il pianoforte e riposizionalo correttamente sul supporto.

9. Stringete i bulloni di fissaggio che si trovano sotto lo strumento

Poi allentate il distanziale dei pedali, e regolatelo in modo che tocchi terra.

Nota: Se il distanziale non è perfettamente a contatto con il pavimento, i pedali possono oscillare e funzionare in maniera errata.



Assicuratevi che tutte le viti siano tirate. Infine, coprite con gli appositi cappucci la testa delle viti (a) della barra pedali.

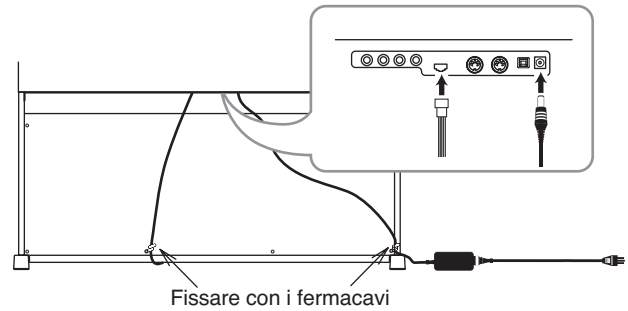
10. Collegate il cavo di alimentazione all'alimentatore separato.



11. Collegate il cavo dei pedali e il cavo di alimentazione ai corrispondenti connettori posti sotto il pianoforte. Fissate i cavi con gli appositi fermacavi.

Nota: Fate attenzione all'orientamento del connettore durante il collegamento del cavo pedali.

Nota: Attenzione a non schiacciare il cavo di alimentazione sotto il piede dello strumento.



Controlli da effettuare dopo l'assemblaggio

[•] Alcune parti sono rimaste inutilizzate?

Se è così, verificate le istruzioni per capire dove sarebbero dovute andare.

[•] Assicuratevi che tutte le viti siano ben tirate.

Ulteriori avvertenze

Attenzione durante il trasporto

Separate il pianoforte dal supporto, e trasportate le due parti separatamente. Dopo il trasporto, consultate le istruzioni per riunire il pianoforte al supporto.

Allentamento delle viti

Dopo il montaggio, con il passar del tempo le viti del supporto potrebbero allentarsi, facendolo oscillare. Se questo dovesse verificarsi, stringete nuovamente tutte le viti.

Smontaggio

Se dovete spedire il pianoforte, smontatelo seguendo le istruzioni di montaggio del supporto al contrario. Conservate le viti e le varie parti in un posto sicuro, per evitare che vengano perdute.

Messaggi di errore

Write Protect

Mentre stavate salvando un brano, avete cercato di sovrascrivere un file protetto. Il file è stato in precedenza copiato da un PC, con l'attributo di protezione attivato mentre si trovava nel disco del computer. Assegnate un nome diverso al brano e ripetete la procura di salvataggio.

Out of Memory

Il brano è troppo lungo per entrare in memoria. Una volta raggiunta la massima capienza della memoria, la registrazione si ferma automaticamente. Premete EXIT per far sparire il messaggio.

Maximum song length reached

Non è possibile registrare brani più lunghi di 999 misure. Una volta raggiunto questo limite, la registrazione si ferma automaticamente. La registrazione può fermarsi prima di questo limite, se la memoria esaurisce prima di averlo raggiunto.

Loading Song Error

Non è possibile caricare il brano, per problemi di integrità del file, eccessiva grandezza del file, o altro genere di problemi.

USB Working Wait please

Non è ancora possibile scollegare il C-520 dal computer, perché il computer sta ancora lavorando sui file. Questo può accadere se avete premuto Enable, e poi immediatamente dopo Disable. Attendete che le operazioni via USB siano completate.

Memory Full

La memoria interna (quella conservata allo spegnimento, e visibile nel collegamento del C-520 attraverso la USB) è piena, e non è possibile salvare il brano. Per liberare dello spazio si può cancellare qualche brano collegando il C-520 via USB, oppure utilizzando la funzione dedicata del C-520 (vedi "Cancellare brani dall'album User Song" a pagina 264).

Invalid Name

Il nome del brano è ancora vuoto (cioè non è stato inserito nessun carattere, oppure tutti i caratteri sono stati cancellati). Assegnate un nome al brano, poi ripetete l'operazione di salvataggio.

Song Exists Execute

Il brano esiste già nella memoria interna. Se premete +/YES la vecchia versione viene cancellata. Se premete -/NO od EXIT il salvataggio viene annullato, e la vecchia versione viene conservata.

Record Mode Not Allowed

State cercando di entrare in registrazione con un brano protetto (cioè tutti i brani contenuti negli album diversi da User-Song). Questo non è possibile.

Song Modified Save?

Un brano nuovo o modificato è contenuto in memoria, e non è ancora stato salvato. Premete +/YES per salvarlo, oppure -NO per annullare e cancellare tutte le modifiche. In quest'ultimo caso, il brano in memoria andrà perduto.

Sound Modified Save?

Il suono o la combinazione di suoni corrente è stata modificata. Premete +/YES per salvarla, oppure -NO per annullare e cancellare le modifiche.

Perf. Modified Save?

La performance corrente è stata modificata. Premete +/YES per salvarla, oppure -NO per annullare e cancellare le modifiche.

Globals Modified Save?

Le impostazioni generali sono state modificate. Premete +/YES per salvarle, oppure -NO per annullare e cancellare le modifiche.

Save Global Failure

C'è stato un errore durante il salvataggio. Le impostazioni generali non sono state salvate.

Save Preset Failure

C'è stato un errore durante il salvataggio. Il suono o la combinazione di suoni non è stata salvata (il preset è il nome tecnico che riunisce suoni singoli e combinazioni di suoni).

Save Midi Failure

C'è stato un errore durante il salvataggio. Non è stato possibile salvare le impostazioni MIDI.

General Reset Wait Please

State per resettare tutti i dati interni.

General Reset / nn%

Questo messaggio mostra la percentuale di dati che state resettando. **Attenzione:** Non spegnete lo strumento mentre questo messaggio è ancora nel display.

Soluzione dei problemi

Se durante l'uso dovessero manifestarsi i problemi descritti, esaminate lo strumento per tentare di capire il problema, e cercate di risolverli seguendo i suggerimenti proposti. Se lo strumento continuasse a non funzionare correttamente, rivolgetevi al rivenditore o a un Centro di Assistenza Autorizzato Korg.

Problema	Possibile rimedio	Pag.
Lo strumento non si accende.	Verificate che l'alimentatore sia collegato al pianoforte, e che la spina dell'alimentatore sia inserita correttamente nella presa di corrente.	216

Problema	Possibile rimedio	Pag.
Nessun suono udibile.	(1) Verificate che il volume non sia a posto 0. Se lo è, portatelo ad un livello adeguato.	218
	(2) Assicuratevi che non ci sia un jack inserito in una delle prese PHONES. L'inserimento di un jack disattiva i diffusori. Se è così, estraete il jack.	219
	(3) Verificate che il Local non sia posto a OFF. Se lo è, ponetelo a ON. Oppure, spegnete e riaccendete lo strumento per reiniziare tutti i parametri.	260

Polifonia

Il C-520 contiene suoni campionati, cioè registrati dal suono degli strumenti musicali reali, successivamente elaborato. Questi suoni possono essere costituiti uno o più campioni diversi che vengono riprodotti quando si preme un tasto. I suoni costituiti da un solo campione hanno una polifonia massima di 62 voci, mentre i suoni costituiti da due campioni hanno una polifonia limitata ad un massimo di 31 note. Quando il

numero di note suonate eccede il limite, le note suonate per prime vengono interrotte.

Inoltre, quando si suonano più di due note in modo Layer, la polifonia massima dipende dal numero totale di suoni campionati che costituiscono i suoni utilizzati.

Per ulteriori informazioni sul numero di oscillatori utilizzati da ogni suono, consultate la tabella a pagina 277.

Notazione inglese e notazione italiana

Nel testo e nello strumento vengono a volte usati i nomi inglesi per le note della scala musicale. La seguente tabella elenca i nomi inglesi e il loro corrisposto italiano.

Inglese	A	B	C	D	E	F	G
Italiano	La	Si	Do	Re	Mi	Fa	Sol

Il numero che segue sempre la nota indica l'ottava di appartenenza, in notazione MIDI standard. C4 è il Do centrale del pianoforte.

Specifiche tecniche

Specifiche	C-520
Tastiera	88 tasti, Graded Hammer Action (RH3)
Regolazione tocco	Otto curve di velocità, più una fissa
Coperchio	Coperchio scorrevole in legno
Intonazione	Transpose, Fine tuning, 10 Temperamenti + Quarter Tone
Generazione sonora	Campionamento stereo con tecnologia Piano eXperience
Polifonia	62 note (max). L'uso di suoni a 2 o più oscillatori e del modo Layer riduce il numero di note disponibili.
Modi	Single, Layer, Split, Performance (30)
Suoni	40 tipi; (7 Acoustic Piano, Honky-Tonk, Electric Grand, 8 Electric Piano, 2 Harpsichord, 2 Clav, 2 Vibraphone, Acoustic Guitar, 3 Jazz Organ, 3 Church Organ, 3 Strings, 3 Choir, 4 Bass)
Effetti	8 tipi di riverbero, 6 tipi di chorus 24 tipi di Insert compreso Tremolo, Delay, Rotary Speaker, Equalizer, ecc. Brilliance (5 livelli)
Demo	205 brani; 20 demo 185 brani classici con parti separate per m.d. e m.s.
Metronomo	Tempo, Time Signature, Accent (Standard, Bell), Volume, Pattern percussivi
Registratore	2 parti, 45.000 note per brano Controlli: Record, Play/Pause, Stop, Part 1 On/Off, Part 2 On/Off. Funzioni: Cycle, Erase Track, Quantize, Transpose, Delete Song, Rename Song.
Pedali	Damper (supporta il mezzo-pedale), Soft (supporta il mezzo-pedale), Sostenuto Tutti liberamente programmabili
Conessioni	Uscite audio (OUTPUT L/MONO, R), Ingressi audio (INPUT L/MONO, R), 2 x Cuffie, MIDI (IN, OUT), Pedali, USB (supporta MS Windows XP, Apple Mac OS X 10.2 o successivo)
Controlli	Interruttore di accensione, Master Volume, Performance, Variation, Split, Selezione suoni, Scroll, Value (Yes/No), Edit, Exit, Reverb, Chorus, Transpose, Brilliance, Demo, Metronome, Tempo, Recorder
Display	LCD retroilluminato 2 righe x 16 caratteri
Amplificazione	Amplificatore 2 x 35 Watt, coni 2 x 13cm in cassa bass-reflex, 2 x tweeter
Alimentazione	DC24V, Alimentatore esterno switching
Dimensioni (L x P x H)	1396 x 462 x 869 mm (54.96" x 18.19" x 34.21"), compreso il supporto; leggìo abbassato
Peso	53 kg (116.84 lbs.), compreso il supporto
Leggìo	Dotato di fermi per pagine
Accessori inclusi	Alimentatore AC; Song Book, CD-ROM con KORG USB-MIDI Driver per Windows XP e Mac OS X

Suoni elaborati con INFINITY™.

Korg si riserva il diritto di cambiare le specifiche senza preavviso.

Appendix / Appendice / Anhang / Appendice

Sounds / Timbres / Klänge / Suoni

Var.	Name / Nom / Name / Nome	CC 0	CC32	PC*	Osc.	Description	Description	Beschreibung	Descrizione
PIANO 1									
1	GrandPiano**	121	0	0	4	Samples recorded from a gorgeous-sounding concert grand piano. It also includes four dynamic levels, sustain samples, and key-off samples, plus other EPx effects. Perfect for classical compositions as well as any other style that requires an accurate acoustic piano sound.	La source des échantillons enregistrés est un piano à queue ce concert d'excellente qualité. Ce timbre inclut également quatre niveaux de dynamiques, des échantillons de maintien et des échantillons avec désactivation des touches, ainsi que des effets EPx. Parfait pour jouer les compositions classiques ainsi que tous les autres styles qui nécessitent d'une attentive reproduction du son acoustique du piano.	Samples eines hervorragenden Flügel. Dieser Klang umfasst vier Dynamikstufen sowie Dämpfer-Samples, Samples der Tastenfreigabe und weitere EPx-Effekte. Dieser Klang eignet sich hervorragend für klassische Werke sowie alle Anwendungen, für welche ein realistischer Klavierklang benötigt wird.	Campioni registrati da un magnifico pianoforte a coda da concerto. Comprende quattro livelli di dinamica, campioni di pedale, campioni di rilascio del tasto, oltre ad una nutrita serie di effetti EPx. Perfetto per la musica classica, come per ogni altro genere musicale che richieda un suono di pianoforte estremamente realistico.
2	BriteGrand**	121	0	1	4	As the above, but slightly more open-sounding.	Comme le précédent, mais avec un timbre plus fermé.	Wie oben, nur etwas „offener“.	Come il precedente, ma dal suono leggermente più aperto.
3	Rock Piano	121	1	1	2	Bright, spacious and clean piano. Excellent for pop or rock music.	Timbre de piano brillant, clair et spacieux. Idéal pour la musique pop ou rock.	Heller, voller Klavierklang für Pop- und Rockmusik.	Brillante, arioso e cristallino. Un pianoforte eccellente per il pop e il rock.
4	Piano&Str.	121	2	0	4	A mix of warm piano and full, lush strings.	Un mélange de piano aux tonalités chaudes et d'instruments à cordes.	Kombination eines warmen Klaviers mit reichhaltigen Streichern.	Mix tra un pianoforte dalla tonalità calda, e un suono di archi pieno e avvolgente.
PIANO 2									
1	Honky-Tonk	121	0	3	2	Classic, detuned saloon-piano.	C'est le classique piano désaccordé d'un saloon.	Das perfekt verstimmte Saloon-Klavier.	Suono di pianoforte da "western".
2	MelloGrand**	121	1	0	4	Warm, slightly dark-sounding piano. Mostly good for classical music.	Timbre de piano chaud et moelleux. Idéal pour les compositions classiques.	Warmer, leicht dumpfer Klavierklang. Eignet sich oft für klassische Musik.	Pianoforte dal suono caldo e leggermente opaco. Eccellente per la musica classica.
3	Piano&Pad	121	3	0	4	A mix of warm piano and warm, synthetic pads.	Un mix très original d'un piano aux tonalités chaudes avec des pads synthétiques.	Kombination eines warmen Klaviers mit einer Synthesizerfläche.	Mix tra un pianoforte dal suono caldo e un caldo tappeto sintetico.

Var.	Name / Nom / Name / Nome	CC 0	CC32	PC*	Osc.	Description	Description	Beschreibung	Descrizione
4	Elec.Grand	121	0	2	2	An electronic piano sound, typical of the late 70s. Extremely dynamic, with varying timbre according to keyboard dynamics. Good for pop and funky music.	Timbre très typique d'un piano électronique de la fin des années 70. Le timbre varie en fonction de la dynamique du clavier. Parfait pour la musique pop et funky.	Elektrischer Klavierklang, der Ende der 1970er beliebt war. Sehr dynamisch, die Klangfarbe lässt sich flexibel über den Anschlag steuern. Ideal für Pop- und Funk-Musik.	Suono di pianoforte elettrico, tipico dei tardi Anni '70. Con un timbro che cambia molto, a seconda della dinamica. Ottimo per il pop e il funky.
5	M1 Piano	121	1	2	2	The classic, ringing sound of the Korg M1 sampled piano, so often heard in pop music during the late 80s.	La pop music des années 80 raffolait du timbre classique de ce piano échantillonné Korg M1.	Der „klassisch“ glockige Klavierklang des Korg M1, der aus der Popmusik der späten 1980er nicht wegzudenken ist.	Il classico, squillante suono del pianoforte del Korg M1, spesso udito nel pop dei tardi Anni '80.
E. PIANO 1									
1	Tine EP 1	121	0	4	4	The most classic electric piano using hammer-struck metallic tines. It is extremely dynamic, producing a soft tone when played lightly, or an aggressive tone when played hard.	Timbre d'un piano électrique produisant des effets métalliques de coups de marteau. La tonalité peut être tour à tour douce avec un jeu de clavier léger et agressive avec un jeu prononcé.	Der unsterbliche E.Piano-Klang, der vornehmlich den Metallzungen zu verdanken ist. Klingt leicht, wenn man leicht anschlägt und aggressiv, wenn man zulängt.	Il più classico suono di pianoforte, basato su un sistema di lamelle metalliche percosse. Dotato di una grande dinamica, produce un suono morbido quando viene suonato piano, e un suono aggressivo quando lo si suona più forte.
2	SuitTineEP	121	1	4	2	As the above, but warmer and with the addition of a phaser effect.	Comme le précédent, mais avec un timbre plus chaud et en plus un effet de phaser.	Wie oben, aber wärmer und versehen mit einem Phaser-Effekt.	Come il precedente, ma con un timbro più morbido e l'aggiunta di un phaser.
3	DynoTineEP	121	2	4	2	This electric piano has a very wide dynamic range, and is particularly suited to funky music.	Timbre de piano électrique avec une vaste gamme de dynamiques. Idéal pour la musique funky.	Auch dieses E.Piano hat eine breite Dynamikpalette vorzuweisen und eignet sich besonders für Funk-Musik.	Questo pianoforte elettrico è dotato di un ampio spettro dinamico, ed è particolarmente adatto alla musica funky.
4	Tine EP 2	121	4	4	2	As Tine EP1, but with a tremolo effect.	Comme le Tine EP1, mais avec un effet de trémolo.	Wie „Tine EP1“, aber mit einem Tremolo-Effekt.	Come Tine EP1, ma con l'aggiunta del tremolo.
E. PIANO 2									
1	Dig. EP 1	121	0	5	2	An electronic piano sound created by means of the FM synthesis, extremely popular during the mid 80s. Wide dynamic range. It is particularly suited to pop music of the age.	Timbre de piano électrique créé par la synthèse FM. Très populaire mi années 80. Le timbre varie en fonction du clavier. Particulièrement adapté à la pop music de cette époque.	Ein E.Piano-Klang, der mit einem FM-Synthesizer erzeugt wurde und Mitte der 1980er um die Welt ging. Großer Dynamikumfang. Eignet sich besonders für das Pop-Repertoire jener Tage.	Pianoforte elettronico creato mediante sintesi FM, molto popolare durante gli Anni '80. Grande spettro dinamico. Particolarmente adatto al pop di quegli anni.
2	Dig. EP 2	121	1	5	2	As the above, but slightly brighter.	Comme le précédent, mais plus éclatant.	Wie oben, nur etwas heller.	Come il precedente, ma leggermente più brillante.

Var.	Name / Nom / Name / Nome	CC 0	CC32	PC*	Osc.	Description	Description	Beschreibung	Descrizione
3	Reed EP	121	3	4	1	An electric piano sound, often heard in pop music.	Piano électrique souvent utilisé pour jouer la pop music.	Der E.Piano-Sound, den man oft in der Popmusik hört.	Suono di piano elettrico usato spesso nel pop.
4	TremReedEP	121	5	4	1	As the above, but with a tremolo effect.	Comme le précédent, mais avec un effet de trémolo.	Wie oben, aber mit einem Tremolo-Effekt.	Come il precedente, ma con il tremolo.
HARPSI/CLAV									
1	Harpsi 8	121	0	6	3	This is the classic instrument for baroque music. Harpsichord uses plucked strings, so there is no touch response.	C'est l'instrument parfait pour jouer la musique baroque. Comme le clavecin, utilise les cordes pincées et donc il n'y a pas de toucher.	Dieser Klang eignet sich besonders für Barockmusik. Da die Saiten eines Cembalos gezupft werden, ist der Klang nicht anschlagdynamisch.	Il clavicembalo – lo strumento d'elezione per la musica barocca. Il clavicembalo ha corde pizzicate, e non risponde alla dinamica.
2	Harpsi 16	121	1	6	4	As the above, but with the addition of a register one octave lower.	Comme le précédent mais avec un registre d'une octave plus grave.	Wie oben, aber mit dem Register, das eine Oktave tiefer gestimmt ist.	Come il precedente, ma con in più un registro posto un'ottava sotto.
3	Clav	121	0	7	2	The clavinet sound. This is often heard in funk and soul music. <i>The leftmost pedal is used to trigger glide down.</i>	Timbre typique d'un instrument à clavier à percussions souvent présent dans la musique funk et soul. <i>La pédale toute à gauche permet d'insérer un effet de glissé.</i>	Der typische „Clavinet“-Klang. Aus der Funk- und Soul-Musik ist er nicht wegzudenken. <i>Mit dem linken Pedal können Sie die Tonhöhe nach unten beugen.</i>	Suono di clavinet. Suono usato spesso nella musica funk e soul. <i>Il pedale di sinistra attiva il glide.</i>
4	Synth Clav	121	1	7	3	A synth-generated clavinet sound. <i>The leftmost pedal is used to trigger glide down.</i>	Instrument à clavier à percussions avec timbres générés par un synthétiseur. <i>La pédale toute à gauche permet d'insérer un effet de glissé.</i>	Ein von einem Synthesizer erzeugter „Clavinet“-Klang. <i>Mit dem linken Pedal können Sie die Tonhöhe nach unten beugen.</i>	Suono di clavinet sintetico. <i>Il pedale di sinistra attiva il glide.</i>
VIBES/GUITAR									
1	Vibes 1	121	0	11	2	A sampled orchestral vibraphone with a great dynamic range.	Echantillonnage d'un vibraphone orchestral avec une vaste gamme de dynamiques.	Sample eines Orchestervibraphons mit großem Dynamikumfang.	Campione di vibrafono orchestrale, dotato di un grande spettro dinamico.
2	Vibes 2	121	1	11	2	As the above, but with no tremolo.	Comme le précédent, mais sans trémolo.	Wie oben, aber ohne Tremolo-Effekt.	Come il precedente, ma senza tremolo.
3	Nylon Gtr.	121	0	24	2	A gorgeous, full-sounding nylon-strings guitar. <i>The leftmost pedal is used to trigger glide down.</i>	Guitare à cordes en nylon au son chaud et naturel. <i>La pédale toute à gauche insère un glissé.</i>	Besonders überzeugende Nylongitarre. <i>Mit dem linken Pedal können Sie die Tonhöhe nach unten beugen.</i>	Una magnifica chitarra con corde di nylon. <i>Il pedale di sinistra attiva il glide.</i>

Var.	Name / Nom / Name / Nome	CC 0	CC32	PC*	Osc.	Description	Description	Beschreibung	Descrizione
ORGAN 1									
1	Jazz Organ	121	0	16	4	An aggressive tone-wheel electric organ, often heard in jazz and rock music. The rotary effect is sampled right at the source. <i>The leftmost pedal is used to switch between fast (pedal up) and slow (pedal down) rotary speaker, with several degrees in the middle (half pedal).</i>	Le son d'un orgue électrique à "timbre denté". Très utilisé par le jazz et le rock. L'effet rotary est directement échantillonné à la source. <i>La pédale toute à gauche permet d'activer l'effet rotary speaker Rapidement (pédale soulevée) et Lentement (pédale abaissée), avec plusieurs degrés prévus entre ces deux extrémités (mi-pédale).</i>	Eine aggressive Sinustonorgel, wie sie im Jazz- und Rock-Buch steht. Der Rotary-Effekt wurde mitgesampelt. <i>Mit dem linken Pedal können Sie die schnelle (Pedal hoch) und langsame (Pedal gedrückt) Geschwindigkeit wählen. Auch Zwischenwerte sind möglich.</i>	Organo elettromeccanico dal suono aggressivo, usato spesso nel jazz e nel rock. L'effetto di rotary speaker è campionato all'origine. <i>Il pedale di sinistra è usato per passare tra il rotary fast (pedale alzato) e slow (pedale abbassato), con diverse gradazioni nel mezzo (mezzo-pedale).</i>
2	Perc.Org.1	121	0	17	3	As the above, but with the rotary speaker applied as a generated effect, and a more transparent sound. <i>The leftmost pedal is used to switch between rotary speaker fast and slow (press for switch).</i>	Comme le précédent mais avec l'effet rotary speaker appliqué comme un effet généré et un timbre beaucoup plus transparent. <i>La Pédale toute à gauche permet de passer à l'effet rapide et à l'effet lent (appuyez sur la pédale pour passer d'un état à l'autre).</i>	Wie oben, allerdings wird der Rotary-Effekt nachträglich hinzugefügt. Das macht das Klangbild etwas transparenter. <i>Mit dem linken Pedal kann abwechselnd die hohe und niedrige Rotary-Geschwindigkeit gewählt werden (die Umschaltung erfolgt beim Drücken).</i>	Come il precedente, ma con il rotary speaker applicato come effetto generato internamente, ed un suono più trasparente. <i>Il pedale di sinistra è usato per passare tra il rotary speaker fast e slow (premete e rilasciate per il cambiamento di velocità).</i>
3	Perc.Org.2	121	1	17	3	A variation of the above. <i>The leftmost pedal is used to switch between rotary speaker fast and slow (press for switch).</i>	Une variation du précédent. <i>La Pédale toute à gauche permet de passer à l'effet rapide et à l'effet lent (appuyez sur la pédale pour passer d'un état à l'autre).</i>	Variation des obigen Klänge. <i>Mit dem linken Pedal kann abwechselnd die hohe und niedrige Rotary-Geschwindigkeit gewählt werden (die Umschaltung erfolgt beim Drücken).</i>	Variazione del precedente. <i>Il pedale di sinistra è usato per passare tra il rotary speaker fast e slow (premete e rilasciate per il cambiamento di velocità).</i>
ORGAN 2									
1	Church Org	121	0	19	4	A grandiose, Tutti pipe organ, with a lot of sampled reverb. Great for sacred music from the Baroque to the late Romantic age.	Le timbre typique d'un grand orgue à tuyaux et TUTTI, avec de nombreux effets de réverbération échantillonnés. Idéal pour jouer de la musique sacrée de la période baroque au bas Romantique.	Eine imposante Tutti-Kirchenorgel mit viel (gesampeltem) Hall. Eignet sich besonders für Barock- und spätromantische Musik.	Grandioso suono di Tutti, con molto riverbero campionato all'origine. Eccellente per la musica sacra creata dal barocco al tardo romanticismo.
2	Pipe Flute	121	0	20	3	A recitativo-like pipe organ, with a particularly emotional blend of Flute and Vox Humana.	Récit d'orgue à tuyaux avec une Flûte particulièrement émouvante et unda maris.	Rezitativorgel mit einer geschmackvollen Mixtur von Flöte und Vox Humana.	Organo a canne molto adatto ai recitativi, con un espressivo mix di Flauti e Vox Humana.

Var.	Name / Nom / Name / Nome	CC 0	CC32	PC*	Osc.	Description	Description	Beschreibung	Descrizione
3	Pipe Tutti	121	1	19	2	A slightly softer Tutti, especially suited for Baroque music.	Un TUTTI légèrement plus doux. Parfait pour la musique Baroque.	Eine etwas rundere Tutti-Orgel für Barockmusik.	Tutti più contenuto, particolarmente adatto alla musica barocca.
STRINGS/CHOIR									
1	Strings	121	0	48	3	A large strings ensemble sampled in stereo, with a realistic natural reverb. Very dynamic and expressive.	Ensemble de cordes à grande échelle échantillonnées en stéréo avec une réverbération très réaliste. Très dynamique et expressif.	Großes, in Stereo gesampeltes Streicherensemble mit realistischem Hall. Sehr dynamisch und expressiv.	Grande orchestra d'archi campionata in stereo, con un riverbero naturale molto realistico. Molto dinamico ed espressivo.
2	Slow Str.	121	0	49	2	Emotive, cinematic strings with a slower attack. Great for movie soundtracks.	Un timbre de cordes cinématiques et émotionnantes avec une attaque lente. Parfait pour la colonne sonore d'un film.	Gefühlsbetonte, langsam einsetzende Streicher für Filmmusik.	Archi estremamente espressivi, con un carattere molto "visivo" ed un attacco più lento dei precedenti. Eccellente per le colonne sonore.
3	String Pad	121	0	50	2	Sampled strings with a synthetic quality. They are particularly suited for layers.	Qualité synthétique pour l'échantillonnage de ces cordes. Parfaites pour jouer des superpositions de timbres..	Gesampelte Streicher, die leicht synthetisch wirken. Eignen sich besonders für Layer.	Archi campionati, ma con un carattere sintetico. Particolarmente adatti ai layer.
4	Choir	121	0	52	2	A large mixed choir, with natural reverb.	Un grand timbre de choeur, avec une réverbération naturelle.	Großer gemischter Chor mit natürlichem Hall.	Grande coro misto, con un riverbero naturale.
1	ScatVoices	121	0	53	2	A synthetic choir, with a lot of breath.	Un choeur spacieux mais synthé.	Synthetischer Chor, der ausgesprochen breit wirkt.	Coro sintetico, con molto soffio.
2	Vocal Pad	121	0	54	2	Lush, warm pad with a vocal heritage. Great for layers.	Un timbre popre, mais chaud avec son héritage vocal. parfait pour jouer des superpositions de timbres.	Warme Synthesizerfläche, die an Stimmen erinnert. Eignet sich besonders für Layer.	Pad caldo e avvolgente, con un'origine marcatamente vocale. Eccellente per i layer.
BASS									
1	Ac. Bass	121	0	32	2	Upright acoustic bass, with a round, full-bodied sound. The ideal Left Hand in Jazz and Latin music.	Basse droite acoustique avec un timbre rond et plein. Style de doigté Left Hand idéal pour le Jazz et la musique latine.	Akustischer Kontrabass mit warmem, vollem Klang. Der ideale „linke Klang“ für Jazz- und lateinamerikanische Musik.	Contrabbasso acustico, con un suono rotondo e pieno. Eccellente alla mano sinistra, quando si suona musica Jazz o Latin.
2	El. Bass	121	0	33	2	A fingered electric bass, with a full, round sound.	Une basse électrique, un timbre rond et plein.	Gezupfter elektrischer Bass mit vollem, rundem Klang.	Basso elettrico suonato con le dita, dal suono rotondo e pieno.
3	Fretless B	121	0	35	1	A mellow, singing fretless bass.	Une basse douce.	Runder, singender Fretless-Bass.	Morbido basso fretless, molto espressivo.

Var.	Name / Nom / Name / Nome	CC 0	CC32	PC*	Osc.	Description	Description	Beschreibung	Descrizione
4	Bass&Ride	121	1	32	3	The same acoustic bass as above, but with the addition of a ride cymbal for single-handed Jazz accompaniments.	La même basse acoustique de celle précédente mais avec un timbre de cymbale à introduire dans les morceaux de Jazz.	Der gleiche akustische Bass wie oben, diesmal mit Ride-Becken-zugabe für Jazzbegleitungen.	Lo stesso contrabbasso di Ac. Bass, ma con l'aggiunta di un piatto ride per un più ricco accompagnamento Jazz con la sola mano sinistra.
DRUM KITS (Selected only by Drum Patterns or via MIDI / Sélectionné uniquement avec les Drum Patterns ou via MIDI / Können nur als Pattern oder via MIDI gewählt werden /)									
1	Standard Kit	120	0	0	1/2 ***				
2	Jazz Kit	120	0	32	1/2 ***				
3	Brush Kit	120	0	40	1/2 ***				

Legend:

Var.: Variation. **CC0:** Bank Select MSB. **CC32:** Bank Select LSB. **PC:** Program Change Number. Numbering is from 0-54; if the transmitting device uses numbers from 1-55, you will need to increment the number by one. **Osc:** Number of oscillators used by the sound.

Notes:

* Program Change numbers comply with the General MIDI standard. However, only listed numbers have effect on the C-520, while other numbers are ignored.

** The GrandPiano, BriteGrand and MelloGrand sounds lose the EPx features when in Layer. This will help save polyphony.

*** 1 oscillator in case of mono drum samples, 2 oscillators in case of stereo drum samples.

Légende :

Var.: Variation. **CC0:** Bank Select MSB. **CC32:** Bank Select LSB. **PC:** Program Change Number. Numérotés de 0 à 54; si le dispositif qui transmet utilise la numérotation 1-55, vous devez augmenter d'un numéro. **Osc:** Nombre d'oscillateurs utilisés par le timbre.

Notes :

* Les numéros de Program Change sont compatibles avec le standard General MIDI. Toutefois, uniquement les numéros listés fonctionnent avec le C-520, tandis que les autres sont ignorés.

** Les timbres GrandPiano, BriteGrand et MelloGrand perdent leurs caractéristiques EPx si joués en mode Layer. Cela sauvegarde la polyphonie.

*** 1 oscillateur en cas d'échantillons de batteries en mono, 2 oscillateurs en cas d'échantillons de batteries en stéréo.

Erklärung:

Var.: Variation. **CC00:** Bankwechsel-MSB. **CC32:** Bankwechsel-LSB. **PC:** MIDI-Programmnummer. Es werden die Nummern 0-54 unterstützt. Wenn das externe Gerät hingegen 1-55 sendet, müssen Sie jeweils „1“ zur gewünschten Nummer addieren. **Osz.:** Anzahl der Oszillatoren je Klang.

Anmerkungen:

* Die Programmnummern entsprechen dem General MIDI-Standard. Allerdings wertet das C-520 nur die oben erwähnten Nummern aus und ignoriert alle anderen.

** Der EPx-Effekt der Klänge GrandPiano, BriteGrand and MelloGrand steht im Layer-Modus nicht zur Verfügung. Das kommt der Polyphonie zugute.

*** 1 Oszillator bei Mono-Schlagzeugsamples, 2 Oszillatoren bei Stereo-Schlagzeugsamples.

Legenda:

Var.: Variazione. **CC0:** Bank Select MSB. **CC32:** Bank Select LSB. **PC:** Program Change. La numerazione va da 0 a 54; se il dispositivo trasmettente adopera la numerazione da 1 a 55, occorre aggiungere +1. **Osc:** Numero di oscillatori usati dal suono.

Note:

* I numeri di Program Change sono compatibili con lo standard General MIDI. Solo i numeri elencati, però, hanno effetto sul C-520, mentre gli altri numeri vengono ignorati.

** I suoni GrandPiano, BriteGrand e MelloGrand perdono gli effetti EPx quando sono usati in Layer. Questo accorgimento aiuta a risparmiare polifonia.

*** 1 oscillatore nel caso di campioni mono, 2 oscillatori nel caso di campioni stereo.

Performances / 'Performance'-Speicher

#	Btn	Name / Nom / Name / Nome	Sounds / Timbres	Mode	Remarks / Description / Beschreibung
Bank 1					
1	1	Split&Layr	Piano&Str., Ac. Bass	Split	
2	2	Grand&Ride	GrandPiano, Bass&Ride	Split	
3	3	Grand&Ebas	GrandPiano, El. Bass	Split	
4	4	PnoStrings	GrandPiano, String Pad	Layer	
5	5	EGrand Pad	Elec.Grand, String Pad	Layer	
6	6	Piano Pad	Piano&Pad, String Pad	Layer	
7	7	Pno Choirs	GrandPiano, Vocal Pad	Layer	
8	8	Pno Guitar	Piano&Str., Nylon Gtr.	Layer	
9	9	Piano BX3	BriteGrand, Perc.Org.2	Layer	
10	10	DualManual	Perc.Org.2, Jazz Organ	Layer	
Bank 2					
11	1	Digital EP	GrandPiano, Dig. EP 1	Layer	
12	2	PaddedTine	Tine EP 1, Vocal Pad	Layer	
13	3	R&B EPno	DynoTineEP, TremReedEP	Layer	
14	4	EP Choir	Tine EP 1, Vocal Pad	Layer	
15	5	EP&NoFret	Tine EP 2, Fretless B	Split	
16	6	Scat&Bass	ScatVoices, Bass&Ride	Split	
17	7	Vibes&Bass	Vibes 1, Bass&Ride	Split	
18	8	Bass&Guitr	Nylon Gtr., Ac. Bass	Split	
19	9	Org&Bass 1	Perc.Org.1, Ac. Bass	Split	
20	10	Org&Bass 2	Jazz Organ, Ac. Bass	Split	
Bank 3					
21	1	Baroque	Harpsi 8, Strings	Layer	
22	2	Harpsi-Ch	Harpsi 8, Choir	Layer	
23	3	Harpsi-Org	Harpsi 8, Pipe Tutti	Layer	
24	4	Church Mix	Church Org, Choir	Layer	
25	5	Guitar Pad	Nylon Gtr., Slow Str.	Layer	
26	6	GrandPiano	GrandPiano	Single	Stereo sound. No EPx for increased polyphony
27	7	BriteGrand	BriteGrand	Single	Timbre stéréo. Aucun EPx pour augmenter la polyphonie
28	8	MelloGrand	MelloGrand	Single	Stereo-Klang. Kein EPx für optimale Polyphonie
29	9	2 Pianists	GrandPiano, GrandPiano	Split	Suono stereo. Niente effetti EPx per risparmiare polifonia. The same piano sound is assigned to the two halves of the keyboard, simulating two separate pianos on the same keyboard. Useful when both the teacher and student are playing on the piano at the same time. Le même timbre de piano est affecté aux deux moitiés du clavier, pour simuler deux pianos séparés en jouant sur le même clavier. Très pratique lorsque le professeur et l'élève jouent en même temps. Beiden Hälften ist derselbe Klavierklang zugeordnet. So können zwei Personen im gleichen Register spielen. Eignet sich besonders für den Unterricht (simultanes Spiel von Lehrer und Schüler). Lo stesso suono di pianoforte è assegnato alle due metà della tastiera, in modo da simulare due pianoforti diversi. Molto utile quando insegnante e studente vogliono suonare insieme sullo stesso pianoforte.
30	10	PnoEXpDEMO**	GrandPiano	Single	GrandPiano demo with enhanced PnoExp effects GrandPiano - Démo avec des PnoExp très relevés. GrandPiano - Demo mit betonten PnoExp-Effekten Dimostrazione degli effetti Piano eXperience (EPX).

#	Btn	Name / Nom / Name / Nome	Sounds / Timbres	Mode	Remarks / Description / Beschreibung
---	-----	--------------------------	------------------	------	--------------------------------------

Legend:

Btn: Button. **Bank:** Select it with the VARIATION button.

Notes:

* These performances, with sounds set in Layer mode, do not use EPx effects.

** Performance 30 (PnoExpDEMO) is designed to demonstrate our "Piano eXperience" technology, by exaggerating the amount of key-off/hammer return portion of the Grand Piano sound; it is not intended to be a play-able timbre. Normally, these additional Piano eXperience sounds are not perceived as separate elements, but together with the other sample layers, they are a vital part of the realism and the authentic piano tone.

Légende :

EPx: Effet RX inclus dans le timbre. Ne fonctionne pas en mode Layer. **Banque:** Sélectionnez en appuyant sur le bouton VARIATION.

Notes :

* Ces performances, dont les timbres sont prédisposés en mode Layer, n'utilisent pas les effets EPx.

** La Performance 30 (PnoExpDEMO) a le but de vous démontrer notre technologie "Piano eXperience" en exagérant la quantité de désactivation des touches et des marteaux dans le timbre Grand Piano ; ce n'est pas un timbre à jouer. Normalement, ces timbres Piano eXperience supplémentaires ne sont pas perçus comme des éléments séparés, mais avec les autres échantillons superposés, ce sont une partie vitale du réalisme et de l'authentique du son de piano.

Erklärung:

Tst: Taster. **Bank:** Mit dem VARIATION-Taster wählen.

Anmerkungen:

* Performances, die den Layer-Modus aktivieren, sprechen den EPx-Prozessor nicht an.

** Performance 30 (PnoExpDEMO) ist als Vorführung der „Piano eXperience“-Technologie gedacht. Daher sind die klaviertypischen Geräusche (Hammerklopfen usw.) übertrieben laut. Diese Einstellungen sind also nicht wirklich zum Spielen gedacht. Normalerweise nimmt man die „Piano eXperience“-Geräusche nur unterschwellig wahr. Sie tragen aber entscheidend zum realistischen Klangeindruck bei.

Legenda:

Tst: Tasto. **Banco:** Va selezionato con il tasto VARIATION.

Note:

* Queste performance, con i suoni disposti in modo Layer, non fanno uso degli effetti EPx.

** la Performance 30 (PnoExpDEMO) è concepita come dimostrazione della nostra tecnologia "Piano eXperience" (EPx), ed esagera volutamente il rumore del tasto sollevato e del ritorno del martelletto in posizione nel suono di Grand Piano; non è concepito per essere suonato. Anche se, in genere, i suoni Piano eXperience non sono nettamente percepiti come elementi separati, ma si fondono con gli altri campioni, essi contribuiscono in modo vitale al realismo e all'autenticità del suono di pianoforte.

Effects / Effets / Effekte / Effetti

Reverb	Description / Beschreibung	Chorus	Description
Hall 1	Reverb (Smooth Hall)	Chorus	Chorus
Hall 2	Reverb (Smooth Hall)	Harm.Chor.	Harmonic Chorus
Hall 3	Reverb (Smooth Hall)	Chorus Dly	Chorus Delay
Wet Plate	Reverb (Wet Plate)	Ensemble	Ensemble
Dry Plate	Reverb (Dry Plate)	Flanger	Flanger
Room 1	Reverb (Room)	Tremolo	Tremolo
Room 2	Reverb (Room)		
BrightRoom	Reverb (Bright Room)		
IFX	Description	IFX	Description
EQ		Single FX	
LoGain	Low Boost	Pan	Auto Pan
HiGain	Hi Boost	Trem.	Tremolo
HLGain	Hi-Lo Boost	Phaser	Phaser
MdGain	Mid Boost	Rotary	Rotary Speaker
Delay		AmpSim	Amp Simulator
Echo 1	Short Delay	Comp.	Compressor
Echo 2	Medium Delay	Limit.	Stereo Limiter
Echo 3	Long Delay	Excit.	Exciter
Dly4th	Midi BPM Sync (quarters)	Wah	Wah
Dly3/4	Midi BPM Sync (quarters/triplets)	Double FX	
Dly8th	Midi BPM Sync (eights)	PhaTrm	Phaser / Tremolo
		AmpTrm	Amp Simulator / Tremolo
		CmpAmp	Compressor / Amp Simulator
		OD-Wah	Overdrive / Wah
		WahAmp	Wah / Amp Simulator

Songs / Morceaux / Songs / Brani musicali

Album: SongBook					
#	Title	Composer	#	Title	Composer
1	Prelude 1 (The Well-Tempered Clavier, Book 1)	J.S.Bach	17	La fille aux cheveux de lin	C.Debussy
2	Invention No.1	J.S.Bach	18	Arabesque No.1	C.Debussy
3	Jesu, Joy of Man's Desiring	J.S.Bach	19	Prelude (Suite Bergamasque)	C.Debussy
4	Sonata K.545	W.A.Mozart	20	Golliwog's Cake walk	C.Debussy
5	Turkish March (Sonata K.331)	W.A.Mozart	21	Claire de lune (Suite Bergamasque)	C.Debussy
6	For Elise	L.v.Beethoven	22	Waltz No.6 Db-major Op.64-1	F.Chopin
7	Piano Sonata Op.13-2	L.v.Beethoven	23	Waltz No.7 E-minor Op.64-2	F.Chopin
8	A Maiden's Prayer	T.Badarzewska	24	Nocturne Op.9-2	F.Chopin
9	Arabesque Op.100-2	F.Burgmuller	25	Mazurka Op.7-1	F.Chopin
10	La styrienne Op.100-14	F.Burgmuller	26	Fantasia-Impromptu Op.66	F.Chopin
11	La chevaleresque Op.100-25	F.Burgmuller	27	Etude Op.10-3	F.Chopin
12	Springs Song Op.62-6	F.Mendelssohn	28	Etude Op.10-5	F.Chopin
13	Traumerei Op.15-7	R.Schumann	29	Promenade (Tableaux d'une exposition)	M.P.Moussorgsky
14	Heidenroslein	G.Lange	30	Gymnopedie No.1	E.Satie
15	Spinning Song	A.Ellmenreich	31	Je Te Veux	E.Satie
16	Dolly's Dreaming and Awakening	T.Oesten	32	Salut d'Amour	E.Elgar
Album: Classics					
#	Title	Composer	#	Title	Composer
1	Frohlicher Landmann	R.Schumann	12	Moments Musicaux Op.94-3	F.P.Schubert
2	La Violette Op.99-1	R.Streabbog	13	Jagerlied Op.19-3	F.Mendelssohn
3	Menuett G dur BWV.Anh.114	J.S.Bach	14	Von fremden Landern und Menschen (Kinderszenen)	R.Schumann
4	Gavotte	J.S.Bach	15	Etudes de Mecanisme, Op.849-No.1	Carl Czerny
5	3 Sonatinen 1 C-dur Op.20-1	Fr.Kuhlau	16	Wiener Marsch	Carl Czerny
6	6 Sonatinen 1 C-dur Op.55-1	Fr.Kuhlau	17	The New Doll Op.39-9	P.I.Tchaikovsky
7	Sonatine C-dur Op.36-1	M.Clementi	18	Sonata K331, 1st Mov. Theme	W.A.Mozart
8	Piano Sonata Op.49-2-1	L.v.Beethoven	19	Anitras Tanz Op.46 No.3	Greig
9	Piano Sonata Op.27-2-1	L.v.Beethoven	20	Blumenlied ("Flower Song")	G.Lange
10	Menuett G-dur Op.10	L.v.Beethoven	21	Tango (España)	I.Albeniz
11	Andante	J.Haydn	22	Libestraume Nr.3	F.Liszt
Album: Beyer A – Ferdinand Beyer: Preparatory School, Op.101 / La scuola preparatoria, Op.101					
#	Title	Note	#	Title	Note
1	Thema, Var. 1 ~ 12	Part 1: Teacher Part 2: Student	3	Study 3 ~ 53	Student only
2	Thema, Var. 1 ~ 8		... 53		
Album: Beyer B – Ferdinand Beyer: Preparatory School, Op.101 / La scuola preparatoria, Op.101					
#	Title	Note	#	Title	Note
			54	Study 54 ~ 106	
			...		
			106		

Album: Burgmüller – F.J.F. Burgmüller: 25 Easy and Progressive Studies, Op.100 / 25 Studi Facili e Progressivi, Op.100

#	Title	Composer	#	Title	Composer
1	La candeur	F.Burgmüller	14	La Styrienne	F.Burgmüller
2	L'Arabesque		15	Ballade	
3	La pastorale		16	Douce plainte	
4	La petite reunion		17	La babillarde	
5	Innocence		18	Inquietude	
6	Progres		19	Ave Maria	
7	Le courant limpide		20	La tarentelle	
8	La gracieuse		21	L'harmonie des anges	
9	La chasse		22	Barcarolle	
10	Tendre fleur		23	Le retour	
11	La bergeronnette		24	L'hirondelle	
12	L'adieu		25	La chevaleresque	
13	Consolation				

MIDI Implementation Chart

KORG C-520
Version 1.0 - Feb. 16, 2006

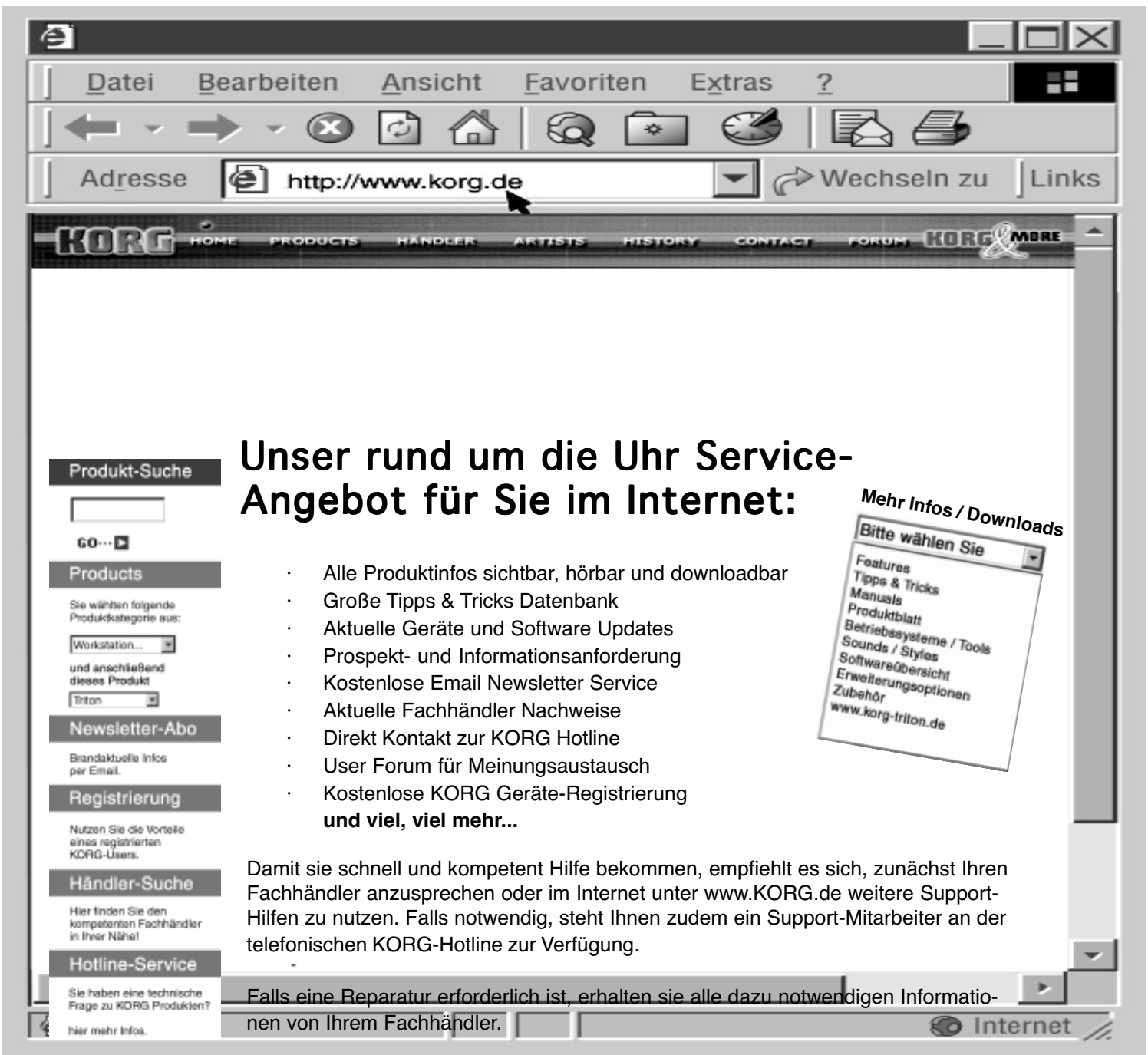
Function		Transmitted	Recognized	Remarks
Basic Channel	Default	1-16	1-16	Memorized
	Changed	1-16	1-16	
Mode	Default		3	
	Messages	X	X	
	Altered	*****		
Note Number:		0-127	0-127	0 - 120 in the case of piano sounds
	True Voice	*****	0-127	
Velocity	Note On	O 9n, V=1-127	O 9n, V=1-127	
	Note Off	X V=64	X	
Aftersustain	Poly (Key)	O	O	Recorded though the Global channel *1
	Mono (Channel)	O	O	*1
Pitch Bend		O	O	*1
Control Change	0, 32	O	O	Bank Select (MSB, LSB) *2
	1, 2	O	O	Modulations *1, 2
	6	O	O	Data Entry MSB *1, 2
	38	O	O	Data Entry LSB *2
	7	O	O	Volume *2
	11	O	O	Expression *1, 2
	10, 91, 93	O	O	Panpot, Reverb Send, Chorus Send *2
	64, 66, 67	O	O	Damper, Sostenuto, Soft *2
	65, 5	O	O	Portamento On/Off, Portamento Time *1, 2
	71, 72, 73	O	O	Resonance, EG time (Release, Attack) *1, 2, 3
	74	O	O	Brightness *2, 3
	75, 76, 77, 78	O	O	Decay Time, Vibrato Rate, Depth, Delay *1, 2, 3
	98, 99	O	O	NRPN (LSB, MSB) *1, 2
	100, 101	O	O	RPN (LSB, MSB) *1, 2, 4
120, 121	X	O	All sounds off, Reset all controllers *2	
Program Change		O	O	Transmitted/recognized numbers: 0-7, 11, 16, 17, 19, 20, 24, 32, 33, 35, 48-50, 52-54 *2
	True #	*****	0-127	
System Exclusive		O	O	*5
System Common	Song Position	X	X	
	Song Select	X	X	
	Tune	X	X	
System Real Time	Clock	O	O	
	Commands	O	O	
Aux Messages	Local On/Off	X	O	
	All Notes Off	X	O (123-127)	
	Active Sense	O	O	
	Reset	X	X	
Notes	*1: Only recorder data are transmitted. *2: Sent and received when MIDI Filter is set to Off in Global mode. *3: Received, but not recorded by the onboard Recorder. *4: LSB, MSB = 01,00: Fine Tune. *5: Includes Inquiry and GM Mode On.			

Mode 1:OMNI ON, POLY
Mode 3:OMNI OFF, POLY

Mode 2:OMNI ON, MONO
Mode 4:OMNI OFF, MONO

O: Yes
X: No

Care Card Garantie



Unser rund um die Uhr Service-Angebot für Sie im Internet:

- Alle Produktinfos sichtbar, hörbar und downloadbar
- Große Tipps & Tricks Datenbank
- Aktuelle Geräte und Software Updates
- Prospekt- und Informationsanforderung
- Kostenlose Email Newsletter Service
- Aktuelle Fachhändler Nachweise
- Direkt Kontakt zur KORG Hotline
- User Forum für Meinungs austausch
- Kostenlose KORG Geräte-Registrierung **und viel, viel mehr...**

Damit sie schnell und kompetent Hilfe bekommen, empfiehlt es sich, zunächst Ihren Fachhändler anzusprechen oder im Internet unter www.KORG.de weitere Support-Hilfen zu nutzen. Falls notwendig, steht Ihnen zudem ein Support-Mitarbeiter an der telefonischen KORG-Hotline zur Verfügung.

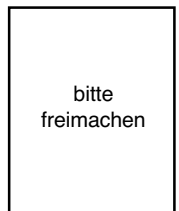
Falls eine Reparatur erforderlich ist, erhalten sie alle dazu notwendigen Informationen von Ihrem Fachhändler.



Ausfüllen,
ausschneiden,
einsenden!



Name _____
Vorname _____
Strasse _____
Plz / Ort _____
Land _____
eMail _____



KORG
masters of music

**KORG & MORE a Division of
Musik Meyer GmbH**

Postfach 21 47

35009 Marburg



KORG-CARE-CARD

Wir beglückwünschen Sie zu Ihrem neuen KORG Produkt!

Damit Sie die Vorteile dieser wertvollen Investition optimal nutzen können, bietet die KORG-Care-Card zahlreiche Service- und Support-Optionen, die Sie genauso einfach nutzen können, wie Ihr KORG Produkt. Zu diesen Optionen gehört ein Online-Hilfesystem über verschiedenen Web-Sites, Dokumentationen, erfahrener technischer Service und professionelle Unterstützung durch gebührenpflichtigen telefonischen Support.

Online Support

Die KORG Web-Sites (www.KORG.de) stehen Ihnen 24 Stunden am Tag und an 7 Tagen die Woche zur Verfügung. Hier können Sie sich umfassend über Produkte, technische Aspekte und Software Aktualisierungen informieren. Allen KORG-Usern stehen dort Foren zur Verfügung, die in einfachster Form genutzt werden können und in denen Profis und Amateure in gleicher Weise Informationen, Tips und Hilfe bekommen. Zudem erreichen sie über die E-mail Adresse korg.hotline@musik-meyer.de Produkt-Spezialisten zu alle Fragen rund um das Thema KORG.

Support durch den KORG-Fachhändler

Ihr KORG-Fachhändler, bei dem Sie das KORG Produkt erworben haben, ist ein kompetenter Ansprechpartner, der Ihnen über eventuelle Hürden hinweg hilft.

Hotline Support

KORG Usern steht ein Hotline-Support Service zur Verfügung, der von Deutschland aus unter folgender Nummer Werktags zwischen 8 Uhr und 17 Uhr von Deutschland aus unter folgender Telefon-Nummer erreichbar ist **0190/778-100** (2,40 pro Minute). Geschulte KORG Produkt-Spezialisten stehen Ihnen hier mit Rat und Tat beiseite.

Dem Produkt beiliegender Support

Zum Lieferumfang Ihres neuen KORG Produkts gehört eine Produktbeschreibung, die sie zuverlässig dabei unterstützt Ihr neues Produkt richtig zu handhaben.

Reparatur Service

Nur von zertifizierten KORG Technikern kann eine Qualitäts-Reperatur mit original KORG-Ersatzteilen durchgeführt werden. Nur so ist die Zuverlässigkeit und Langlebigkeit ihres KORG-Produktes sichergestellt.

Nutzen Sie die Vorteile der KORG-CARE-CARD!

Um Ihnen diese Service Leistungen anbieten zu können ist es wichtig, dass wir detaillierte Informationen über Ihr persönliches KORG Produkt erhalten, um so zukünftig professionell Support zu leisten. Über die von Ihnen ausgefüllte KORG-Care-Card erhalten wir alle Informationen (z.B. Modellbezeichnung und Seriennummer) die wir für alle angebotenen Service-Leistungen benötigen.

Tragen Sie zur Werterhaltung Ihres KORG-Produktes bei, indem Sie die KORG-Care-Card ausfüllen (auch online unter www.korg.de verfügbar) .

Weitere Vorteile für Sie:

- Sie erhalten automatisch News, Infos und Updates zu Ihrem KORG-Produkt

Produkt _____	Kaufdatum _____
Serien-Nr. _____	Bezugsadresse _____
Welche Produktmerkmale waren für Ihre Kaufentscheidung ausschlaggebend:	Welche Fachzeitschriften werden von Ihnen gelesen:
<input type="checkbox"/> Klangqualität	<input type="checkbox"/> Keys <input type="checkbox"/> Tools
<input type="checkbox"/> Design	<input type="checkbox"/> Keyboards <input type="checkbox"/> Raveline
<input type="checkbox"/> Preisangebot	<input type="checkbox"/> Tastenwelt <input type="checkbox"/> Groove
<input type="checkbox"/> Handhabung	<input type="checkbox"/> Gitarre & Bass <input type="checkbox"/> AMAZONA.de
<input type="checkbox"/> andere Gründe _____	<input type="checkbox"/> Soundcheck <input type="checkbox"/> andere _____
Welche anderen verwandten Produkte ziehen Sie in Erwägung für künftige Anschaffung:	Wer ist Ihr bevorzugter KORG-Fachhändler:
_____	_____
_____	Begründung (Mehrfachnennung möglich):
	<input type="checkbox"/> Auswahl <input type="checkbox"/> räumliche Nähe
	<input type="checkbox"/> Techn. Service <input type="checkbox"/> Beratungs-Service
	<input type="checkbox"/> Preis <input type="checkbox"/> andere _____

Ausfüllen,
ausschneiden,
einsenden!



UNIQUEMENT POUR LA FRANCE
ONLY FOR FRANCE



**EXEMPLAIRE DE GARANTIE A RETOURNER A
GAFFAREL MUSIQUE B.P. 435 95005 CERGY PONTOISE**

NOM : _____ PRENOM : _____

ADRESSE : _____

Code Postal : _____ VILLE : _____

DATE D'ACHAT : _____

REFERENCE : _____

N° DE SERIE : _____

CACHET DU MAGASIN

KORG

Address

KORG, Inc.
4015-2, Yanokuchi
Inagi-shi, Tokyo
206-0812, Japan

Web servers

www.korg.co.jp
www.korg.com
www.korg.co.uk
www.korgcanada.com
www.korgfr.net
www.korg.de
www.korg.it
www.letusa.es
www.korgpa.com



Free Manuals Download Website

<http://myh66.com>

<http://usermanuals.us>

<http://www.somanuals.com>

<http://www.4manuals.cc>

<http://www.manual-lib.com>

<http://www.404manual.com>

<http://www.luxmanual.com>

<http://aubethermostatmanual.com>

Golf course search by state

<http://golfingnear.com>

Email search by domain

<http://emailbydomain.com>

Auto manuals search

<http://auto.somanuals.com>

TV manuals search

<http://tv.somanuals.com>