

Wii™



NEED HELP WITH INSTALLATION, MAINTENANCE OR SERVICE?

Nintendo Customer Service
SUPPORT.NINTENDO.COM
or call 1-800-255-3700

NEED HELP PLAYING A GAME?

For game play assistance, we recommend using your favorite Internet search engine to find tips for the game you are playing. Some helpful words to include in the search, along with the game's title, are: "walk through," "FAQ," "codes," and "tips."

BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM
ou composez le 1 800 255-3700

BESOIN D'AIDE DANS UN JEU?

Nous vous suggérons d'utiliser votre moteur de recherche préféré pour trouver des astuces sur Internet. Essayez quelques-uns de ces mots clés dans votre recherche : « solution complète », « FAQ », « codes », « trucs » et « astuces ».

¿NECITAS AYUDA DE INSTALACIÓN, MANTENIMIENTO O SERVICIO?

Servicio al Cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM
o llama al 1-800-255-3700

¿NECITAS AYUDA CON UN JUEGO?

Si necesitas ayuda para avanzar en los juegos, te recomendamos que uses el motor de búsqueda que prefieras para encontrar consejos para el juego. Algunas de las palabras que te ayudarán en tu búsqueda, además del título, son "instrucciones paso a paso", "preguntas frecuentes", "códigos" y "consejos".



Product recycling information:
visit recycle.nintendo.com

Information sur le recyclage de produits :
Visitez : recycle.nintendo.com

Información sobre reciclaje de productos:
Visita recycle.nintendo.com



The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

El sello oficial es tu ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busca siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.

Nintendo

76356A



NINTENDO OF AMERICA INC.
P.O. BOX 957, REDMOND, WA
98073-0957 U.S.A.

www.nintendo.com

PRINTED IN USA

INSTRUCTION BOOKLET

MODE D'EMPLOI

FOLLETO DE INSTRUCCIONES

PLEASE CAREFULLY READ THE Wii™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii HARDWARE SYSTEM, GAME DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠ WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
 2. Play video games on the smallest available television screen.
 3. Do not play if you are tired or need sleep.
 4. Play in a well-lit room.
 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠ WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ CAUTION - Motion Sickness

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

REV-E

WARRANTY & SERVICE INFORMATION

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at support.nintendo.com or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

HARDWARE WARRANTY

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge.* The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

GAME & ACCESSORY WARRANTY

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.*

SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

Please try our website at support.nintendo.com or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing.*

*In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, SOFTWARE, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.



Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Manufactured under license from Dolby Laboratories.



This game is presented in Dolby® Pro Logic® II surround sound. Connect your game console to a sound system with Dolby Pro Logic, Dolby Pro Logic II, or Dolby Pro Logic IIx decoding to experience the excitement of surround sound. You may need to enable "Dolby Pro Logic II" in the audio options menu of the game.

© 2012 Nintendo. TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2012 Nintendo.

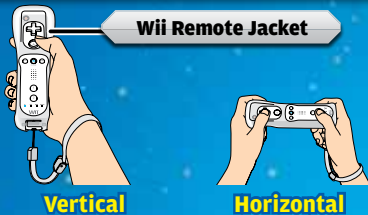
CONTROLS

Mario Party 9 is played using only the **Wii Remote™** controller. Up to four people can play **Mario Party 9** at once. Each player will need his or her own **Wii Remote**.

To play this game in English, change your language settings in the **Wii System Settings**.

Holding the Wii Remote Controller

Mario Party 9 is primarily played by holding the **Wii Remote** vertically. However, some minigames require the **Wii Remote** to be held horizontally. Please hold your **Wii Remote** according to the instructions that appear on-screen.



CAUTION: WRIST STRAP USE

Please use the wrist strap to help prevent injury to other people or damage to surrounding objects or the **Wii Remote** in case you accidentally let go of the **Wii Remote** during game play. Also remember the following:

- Make sure all players put on the wrist strap properly when it is their turn.
- Do not let go of the **Wii Remote** during game play.
- Dry your hands if they become moist.
- Allow adequate room around you during game play and make sure that all areas you might move into are clear of other people and objects.
- Stay at least three feet from the television.
- Use the **Wii Remote Jacket**.

SYSTEM MENU UPDATE

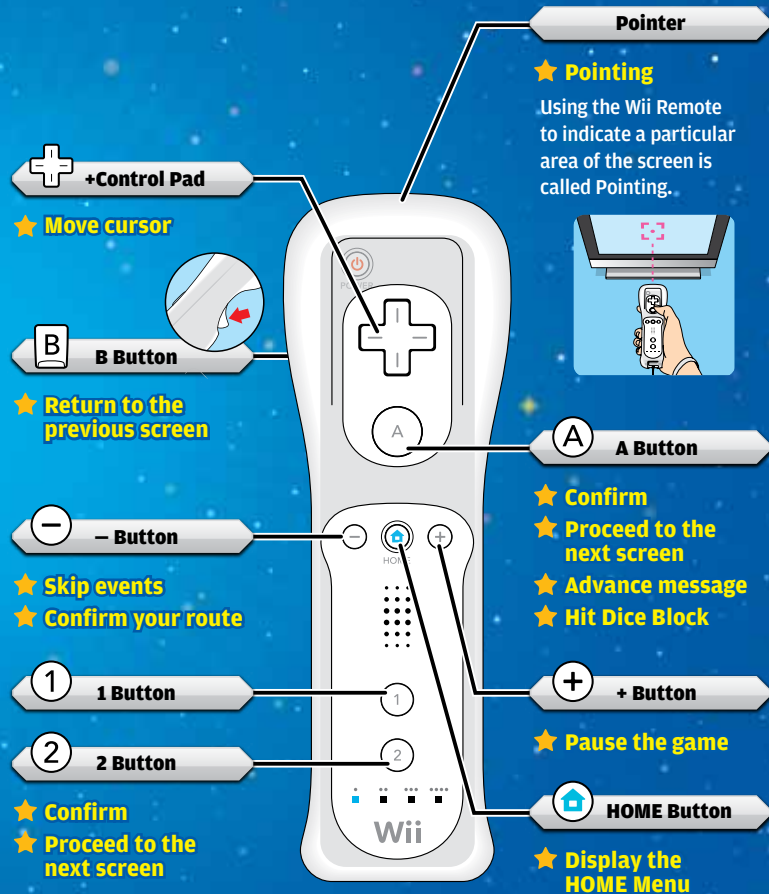
Please note that when first loading the **Game Disc** into the **Wii console**, the system will check if you have the latest version of the system menu, and if necessary a **Wii system menu update screen** will appear. Select **OK** to proceed with the update. Please note that the **Wii console** must have the latest version of the **Wii system menu** in order to play the **Game Disc**.



When the system menu is updated, unauthorized hardware and/or software modifications may be detected and unauthorized content may be removed causing the immediate or delayed inoperability of your console. Failure to accept the update may render this game, and future games, unplayable. Please note that Nintendo cannot guarantee that unauthorized software or accessories will continue to function with the **Wii console** after this or future updates of the **Wii system menu**.

Wii Remote Controls

You can move the cursor in menus by pointing the **Wii Remote** at the screen or by using the **+Control Pad**. You can confirm your selections by pressing **A**. For minigame controls, please check the **Controls** screen that appears before the start of each minigame.



GAME MODES

On the title screen, press **A** and **B** simultaneously to go to the Main Menu. Here you can choose from one of the following five modes:

★ Party

Players collect Mini Stars as they proceed through stages, playing minigames and participating in captain events. See pages 6-9 for detailed information on this mode. There are seven stages in all, although some will not be available until certain conditions are met.



★ Minigames

Play minigames by themselves or in fun modes with a variety of different rules and settings.

*Some modes will not be available until certain conditions are met.



★ Solo

★ Play a single-player mode in which you proceed through each of the stages in order. Collect as many Mini Stars as you can to earn a good ranking!

★ Extras

★ Play special versions of certain minigames in this mode.

★ Museum

★ Here you can spend Party Points you've earned to unlock a variety of prizes (page 9).

Saving the Game

Your records and Party Points are automatically saved to the Wii Console. Progress in Solo mode is also saved automatically, allowing you to resume the next available stage after ending a game. However, quitting a stage before completing it will require you to restart that stage from the beginning.

PLAYING PARTY MODE

Players climb aboard a vehicle and proceed through stages as they compete to collect the most Mini Stars. The player(s) with the most Mini Stars at the end of the stage are crowned the Superstar!

★ Getting Started

1 Set the Number of Human and COM Players

Party mode can be played with up to four players, including computer-controlled (COM) opponents.



2 Choose Characters

Decide which character each player will use. Choose Random to have your characters picked for you.

*Some characters will not be available until certain conditions are met.



3 Choose a Stage

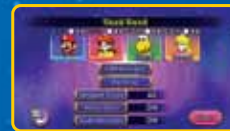
Decide which stage you'll play on.

*Some stages will not be available until certain conditions are met.



4 Adjust Settings

Use the settings to create the play experience you prefer. Select Start! to begin the game.



COM Difficulty	Sets the difficulty level of COM opponents.
Handicap	Allows different players to start the game with a certain number of Mini Stars.
Minigame Types	Gives the option to play all minigames on a stage or only easier ones.
Bonus Stars	When this is turned on, players will be rewarded with extra Mini Stars at the end of the stage for a variety of accomplishments, such as passing over the most spaces or using the most Special Dice Blocks.
Guide Messages	When this is turned on, Toad will give helpful advice during play.

★ Rules ★

Players proceed through each stage in the vehicle as a group. During every turn, one player becomes the captain and hits Dice Blocks to move everyone the number of spaces shown.

★ Hitting Dice Blocks

When it's your turn, you get to choose an available Dice Block. Once the Dice Block starts spinning, press **A** to hit and stop it. At first, only the normal Dice Block will be available. You can acquire other Special Dice Blocks later by landing on Dice Block Spaces (page 8).



★ Dice Blocks

Dice Block Dice Block numbered 1 through 6	0-1 Dice Block Dice Block numbered only 0 and 1
1-2-3 Dice Block Dice Block numbered 1 through 3	1-10 Dice Block Dice Block numbered 1 through 10
4-5-6 Dice Block Dice Block numbered 4 through 6	Slow Dice Block Dice Block allowing choices from 1 through 6

★ The Captain

The captain receives any Mini Stars and Special Dice the group picks up while moving along the board. He or she will also receive a Captain Bonus of additional Mini Stars after defeating one of Bowser's minions in a Boss Battle minigame.



★ Mini Stars vs. Mini Ztars

When the captain passes through Mini Stars in a stage, he or she adds them to his or her total. However, any Mini Ztars picked up will subtract that number of Mini Stars from the total.



★ Spaces

Depending on the space you land on as the captain, you might gain Mini Stars, kick off a special event, or start a minigame. Certain spaces can't be passed over, regardless of the number hit on the Dice Block.

★ Spaces

Green Space	Nothing happens.
Dice Block Space	Receive one Special Dice Block.
Lucky Space	Earn Mini Stars in an event.
Unlucky Space	Lose Mini Stars in an event.
Event Space	A variety of events may occur.
Shuffle Space	Switches the order in which players become the captain.
Dash Space	Hit a Dice Block to keep moving forward.
Back Space	Hit a Dice Block to move backward.
Spin Space	Spins a wheel with a variety of results, such as receiving a Special Dice Block or earning Mini Stars.
Bowser Space	Spins a wheel with results that meddle with the players' progress.
Mini Star Space	Receive the number of Mini Stars written on the space.
Mini Ztar Space	Lose the number of Mini Stars written on the space.
Captain Event Space	An event takes place led by the current captain. *Players must stop on this space, regardless of the number hit on the Dice Block.
Boss Battle Space	Begins a minigame battle against one of many bosses. *Players must stop on this space, regardless of the number hit on the Dice Block.
Free-for-All Space	Begins a Free-for-All minigame.
1-vs.-2 / 1-vs.-3 Space	Begins a 1-vs.-Rivals minigame.
Bowser Jr. Space	Begins a Bowser Jr. minigame.
Battle Space	Mini Stars are collected from all of the players, and then a Free-for-All minigame begins. The Mini Stars are then distributed back to players based on the results.

★ Minigames ★

Fulfilling certain conditions on a stage will often cause a minigame to begin. There are four types of minigames, and depending on their results, players may gain or lose Mini Stars.



Free-for-All	It's everyone for themselves! The better you perform in this minigame, the more Mini Stars you'll earn.
Bowser Jr.	Two players team up in a battle against Bowser Jr. Winning will earn both players Mini Stars, while losing will cause Bowser Jr. to take Mini Stars from each player.
1-vs.-Rivals	One player faces off against everyone else, with the winning side getting the Mini Stars.
Boss Battle	All of the players join forces against a boss. Players earn points by attacking the boss, with the player landing the Final Attack getting an extra bonus. These points decide which players get the most Mini Stars after the battle ends.

★ Final Results ★

After defeating the stage boss, Bonus Stars are distributed based on certain conditions, and the player with the most Mini Stars is crowned the Superstar.



Party Points and Museum

Every time you play **Mario Party 9**, you earn Party Points. These can be used in Museum to unlock stage music, new vehicles, and more!



★ Notes

A large rectangular area with a light blue background and horizontal yellow lines for writing notes.

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT L'INTÉGRALITÉ DU MODE D'EMPLOI DE LA Wii™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, VOTRE DISQUE DE JEU OU VOS ACCESSOIRES Wii. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT D'IMPORTANTES INFORMATIONS SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT VOTRE SÉCURITÉ : VEUILLEZ LIRE LES PRÉCAUTIONS SUIVANTES AVANT QUE VOUS OU QUE VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
 1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
 2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
 5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ ATTENTION - Nausée

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

REV-E

RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

REV-R

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à support.nintendo.com, ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivants la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivants sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.*

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veillez visiter notre site Internet à support.nintendo.com ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.*

*Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SERAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS **LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE** ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.



Ce jeu est présenté en son surround Dolby® Pro Logic® II. Pour découvrir les sensations fabuleuses de son surround, connectez votre console de jeu à un décodeur Dolby Pro Logic, Dolby Pro Logic II, ou Dolby Pro Logic Ix. Vous aurez besoin de sélectionner « Dolby Pro Logic II » dans les options audio du menu du jeu.

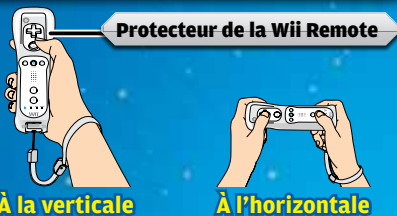
COMMANDES

Mario Party 9 se joue avec une manette Wii Remote™ pour chaque joueur. Un total de quatre personnes peuvent jouer en même temps.

Pour jouer en français, modifiez les paramètres de la langue dans les options Wii.

Comment tenir la manette Wii Remote

En général, **Mario Party 9** se joue en tenant la Wii Remote à la verticale. Cependant, vous devrez la tenir à l'horizontale pour jouer à certains mini-jeux. Veuillez tenir la Wii Remote tel qu'il est indiqué à l'écran.



ATTENTION : UTILISATION DE LA DRAGONNE

Veuillez utiliser la dragonne afin d'éviter de blesser les autres, d'endommager les objets à proximité ou de briser la manette Wii Remote si vous la lâchez accidentellement au cours d'une partie. Assurez-vous également...

- que tous les joueurs attachent la dragonne correctement à leur poignet lorsque c'est leur tour de jouer;
- de ne pas lâcher la manette Wii Remote pendant que vous jouez;
- d'essuyer vos mains si elles deviennent moites;
- de prévoir assez d'espace autour de vous lorsque vous jouez et de vérifier qu'il n'y a aucune personne et aucun objet dans votre aire de jeu que vous risqueriez de heurter;
- de vous tenir à au moins un mètre de la télévision;
- d'utiliser le protecteur de la manette Wii Remote.

MISE À JOUR DU MENU DU SYSTÈME

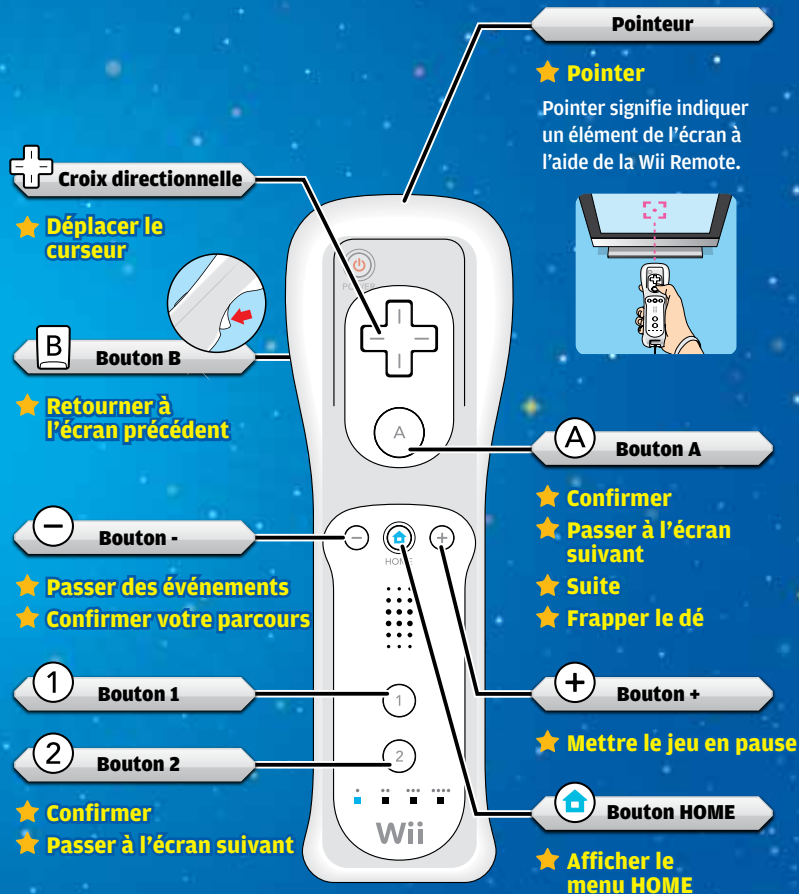
Veuillez noter que lorsque vous insérez le disque de jeu dans votre Wii pour la première fois, la console vérifiera si vous avez la version la plus récente du menu du système. Un écran de mise à jour du système apparaîtra si nécessaire. Appuyez sur OK pour continuer.



Une fois que le menu du système a été mis à jour, toute modification non autorisée de matériels et/ou de logiciels peut être détectée. Tout contenu non autorisé pourrait alors être supprimé, ce qui pourrait causer un mal fonctionnement immédiat ou différé de votre console. De plus, refuser d'effectuer cette mise à jour pourrait empêcher le bon fonctionnement de ce jeu ou de tout autre jeu. Veuillez noter que Nintendo ne peut pas garantir que des logiciels ou accessoires non autorisés fonctionneront avec la console Wii après la mise à jour du menu du système.

Commandes de la Wii Remote

Déplacez le curseur dans les menus en pointant la Wii Remote vers l'écran ou à l'aide de la croix directionnelle. Confirmez vos choix en appuyant sur **A**. Consultez l'écran des commandes qui apparaît avant chaque mini-jeu pour obtenir les détails sur les commandes particulières à chacun.



MODES DE JEU

Depuis l'écran titre, appuyez simultanément sur **A** et **B** pour vous rendre au menu principal. Les cinq modes suivants s'offriront à vous :

★ Jeux de société ★

Les joueurs obtiennent des mini-étoiles en parcourant les niveaux, en jouant aux mini-jeux et en participant aux missions du capitaine. Consultez les pages 16-19 pour obtenir plus de détails sur ce mode. Il y a un total de sept plateaux à découvrir, dont certains qui vous seront dévoilés au cours de votre progression.



★ Mini-jeux ★

Jouez aux mini-jeux dans leur version de base, ou modifiez-en les règles et paramètres dans des modes amusants.

*Certains modes vous seront dévoilés au cours de votre progression.



★ Solo

Jouez en mode un joueur et parcourez tous les plateaux dans l'ordre. Récupérez le plus de mini-étoiles possible pour bien vous classer!

★ Extras

Jouez à des versions spéciales de certains mini-jeux dans ce mode.

★ Musée

Dans ce mode, utilisez les points d'aventure que vous avez gagnés pour déverrouiller une foule de bonus (voir la page 19).

Sauvegarder la partie

Vos records et points d'aventure sont automatiquement sauvegardés dans la mémoire de la console Wii. Votre progression en mode solo est aussi sauvegardée automatiquement, ce qui vous permet de reprendre la partie au prochain plateau lorsque vous interrompez votre partie. Notez toutefois que si vous quittez un plateau avant de l'avoir terminé, vous devrez le reprendre du début.

JOUER AUX JEUX DE SOCIÉTÉ

Les joueurs prennent place à bord d'un véhicule et parcourent les plateaux tout en essayant de ramasser plus de mini-étoiles les uns que les autres. Celui qui aura ramassé le plus de mini-étoiles à la fin du plateau est proclamé superstar!

★ Pour commencer ★

1 Déterminer le nombre de joueurs humains et ORDI

Jusqu'à quatre joueurs peuvent participer aux jeux de société, certains pouvant être contrôlés par ordinateur (ORDI).



2 Sélectionner les personnages

Choisissez quel personnage représentera chaque joueur. Sélectionnez Aléatoire pour choisir les personnages au hasard.

*Certains personnages vous seront dévoilés au cours de votre progression.



3 Sélectionner un plateau

Choisissez sur quel plateau jouer.

*Certains plateaux vous seront dévoilés au cours de votre progression.



4 Régler les paramètres

Modifiez certains paramètres pour créer une partie sur mesure. Sélectionnez Commencer pour commencer la partie.



Niveau ORDI	Vous permet de choisir le niveau des joueurs ORDI.
Handicap	Permet aux joueurs de commencer la partie avec un certain nombre de mini-étoiles.
Types de mini-jeux	Vous donne la possibilité de jouer à tous les mini-jeux d'un plateau ou de vous en tenir aux plus faciles.
Étoiles bonus	Lorsque ce paramètre est sélectionné, les joueurs reçoivent des mini-étoiles supplémentaires à la fin du plateau selon les exploits réussis, par exemple avoir parcouru le plus grand nombre de cases ou avoir utilisé le plus de dés spéciaux.
Messages d'aide	Lorsque ce paramètre est sélectionné, Toad prodiguera ses judicieux conseils au cours de la partie.

★ Règles ★

Les joueurs parcourent les plateaux ensemble, à bord du même véhicule. À chaque tour, l'un des joueurs devient capitaine et frappe les dés pour faire avancer tout le groupe selon le nombre de cases indiqué.

★ Frapper les dés

Pour commencer votre tour, choisissez un dé. Une fois que le dé se met à tourner, appuyez sur **A** pour le frapper et l'arrêter. Au début de la partie, seul le dé normal est à votre disposition. Des dés spéciaux s'ajouteront au fur et à mesure que vous avancerez (voir la page 18).



★ Dés

 Dé normal Fait avancer d'une à six cases	 Dé 0-1 Fait avancer de zéro à une case
 Dé 1-2-3 Fait avancer d'une à trois cases	 Dé 1-10 Fait avancer d'une à dix cases
 Dé 4-5-6 Fait avancer de quatre à six cases	 Dé lent Donne le choix d'avancer d'une à six cases

★ Le capitaine

Le capitaine récolte toutes les mini-étoiles et les dés spéciaux que le groupe acquiert en parcourant le plateau. Ce joueur récolte aussi les mini-étoiles du bonus capitaine, accordé lorsqu'un acolyte de Bowser est vaincu dans un mini-jeu Tous contre le boss.



★ Mini-étoiles et étoiles sombres

Lorsque le capitaine passe sur des mini-étoiles en parcourant le plateau, celles-ci s'ajoutent à son total. Au contraire, le capitaine perd une mini-étoile pour chaque étoile sombre ramassée.



★ Cases

Lorsque vous êtes le capitaine, la case sur laquelle vous vous arrêtez pourrait vous faire gagner des mini-étoiles, déclencher un événement spécial ou démarrer un mini-jeu. Certaines cases sont inévitables, peu importe le chiffre obtenu sur le dé.

★ Cases

 Case verte	Cette case n'a aucun effet.
 Case dé	Obtenez un dé spécial.
 Case chance	Gagnez des mini-étoiles lors d'un événement.
 Case malchance	Perdez des mini-étoiles lors d'un événement.
 Case événement	Déclenchez un événement spécial.
 Case à-qui-le-tour	L'ordre de jeu est redéfini.
 Case relance	Refrappez le dé et avancez de nouveau.
 Case demi-tour	Refrappez le dé et revenez sur vos pas.
 Case hasard	Faites tourner la roue et obtenez un résultat heureux, comme recevoir un dé spécial ou gagner des mini-étoiles.
 Case Bowser	Faites tourner la roue et obtenez un résultat qui entrave la progression des joueurs.
 Case mini-étoile	Gagnez le nombre de mini-étoiles indiqué.
 Case étoile sombre	Perdez le nombre de mini-étoiles indiqué.
 Case mission du capitaine	Le capitaine déclenche un événement. *Les joueurs doivent s'arrêter sur cette case, quel que soit le chiffre obtenu sur le dé.
 Case boss	Commencez un mini-jeu Tous contre le boss. *Les joueurs doivent s'arrêter sur cette case, quel que soit le chiffre obtenu sur le dé.
 Case mini-jeu chacun pour soi	Commencez un mini-jeu chacun pour soi.
 Case mini-jeu 1 c. 2 ou 1 c. 3	Commencez un mini-jeu seul contre tous.
 Case Bowser Jr.	Commencez un mini-jeu Bowser Jr.
 Case mini-jeu combat	Des mini-étoiles sont soustraites à chaque joueur, puis un mini-jeu chacun pour soi s'ensuit. À la fin, les mini-étoiles sont redistribuées aux joueurs selon les résultats de chacun.

★ Mini-jeux ★

Des mini-jeux peuvent être déclenchés lorsque certaines conditions sont réunies au cours de la progression sur un plateau.

Il existe quatre types de mini-jeux qui, selon le résultat, feront gagner ou perdre des mini-étoiles aux joueurs.



Chacun pour soi	Mieux vous réussissez dans ce type de mini-jeu, plus vous gagnerez de mini-étoiles.
Bowser Jr.	Deux joueurs font équipe dans un combat contre Bowser Jr. Si les joueurs sont victorieux, ils gagneront des mini-étoiles, mais s'ils perdent, Bowser Jr. soutirera des mini-étoiles à chacun des joueurs.
Seul c. tous	Un joueur affronte tous les autres. Les mini-étoiles reviennent au(x) vainqueur(s).
Tous contre le boss	Tous les joueurs se réunissent contre un boss et gagnent des points en l'attaquant. Le joueur qui porte le coup final reçoit un bonus. Le total des points détermine quels joueurs gagnent le plus de mini-étoiles à la fin du combat.

★ Résultats ★

Lorsque le boss du plateau est vaincu, des étoiles banus sont allouées selon certains critères, et le joueur qui a récolté le plus de mini-étoiles est proclamé superstar!



Points d'aventure et musée

Chaque fois que vous jouez à **Mario Party 9**, vous accumulez des points d'aventure. Ces derniers peuvent être échangés pour déverrouiller de la musique, de nouveaux véhicules et plus encore!



★ Notes

POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE OPERACIONES DE LA CONSOLA Wii™ ANTES DE USAR TU CONSOLA, JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN DE SALUD Y SEGURIDAD IMPORTANTE.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE: LEE LOS SIGUIENTES AVISOS ANTES DE QUE TÚ O TUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.

⚠️ ADVERTENCIA – Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deberían observar a sus hijos mientras que estos jueguen videojuegos. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación
- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegue con los videojuegos:
 1. Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
 2. Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
 3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
 4. Juegue en una habitación bien iluminada.
 5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora.

⚠️ ADVERTENCIA – Lesiones por movimiento repetitivo y vista cansada

Jugar videojuegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

⚠️ ATENCIÓN – Enfermedad de movimiento

Jugar videojuegos puede causar enfermedad de movimiento en algunos jugadores. Si usted o sus hijos se sienten mareados o con náusea al jugar videojuegos, dejen de jugar y descansen. No conduzca ni realice otra actividad pesada hasta sentirse mejor.

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

Este juego de Nintendo no ha sido diseñado para utilizarse con ningún aparato no autorizado. El uso de dicho aparato cancelará la garantía de tu producto Nintendo. La duplicación de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual domésticas e internacionales. Las "copias de respaldo" o "copias archivadas" no están autorizadas y no son necesarias para proteger tu programa. Los infractores serán sancionados.

REV-E

INFORMACIÓN DE GARANTÍA Y SERVICIO DE REPARACIÓN

Es posible que solo necesites instrucciones sencillas para arreglar un problema de tu producto. En lugar de regresar a la tienda, visita nuestra página web en support.nintendo.com o llama a nuestro número de servicio al cliente al 1-800-255-3700. Este número está disponible de lunes a domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., horario Pacífico (el horario puede cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información de localización de averías disponible por internet o teléfono, se te ofrecerá servicio rápido de fábrica a través de Nintendo. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

GARANTÍA DE LA CONSOLA (HARDWARE)

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que la consola estará libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará la consola o componente defectuoso sin ningún costo.* El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) estará libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso sin ningún costo.*

SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA

Por favor, visita nuestra página de internet en support.nintendo.com, o llama a nuestro número de servicio al cliente al 1-800-255-3700 para obtener información sobre localización de averías y reparación, o para recibir opciones de reemplazo y costos.*

*En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíes el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑOS. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI ESTE PRODUCTO: (A) SE UTILIZA CON PRODUCTOS QUE NO HAYAN SIDO VENDIDOS NI ESTÉN AUTORIZADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO SIN ESTAR LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, PROGRAMAS, Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) SE UTILIZA CON PROPÓSITOS COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE DAÑA POR DESCUIDO, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS A MATERIALES DEFECTUOSOS O ARTESANÍA; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, BORRADO O QUITADO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES (INCLUYENDO LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO) ESTÁN POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, SEGÚN APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN POR DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO AL INCUMPLIMIENTO DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS O EXPLÍCITAS. ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES ACERCA DE CUÁNTO DURA UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES, POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO TE SEAN APLICABLES.

Esta garantía te da derechos legales específicos. También puedes tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.



Este juego se presenta en sonido surround Dolby® Pro Logic® II. Conecte su consola de juegos a un sistema de sonido con decodificación Dolby Pro Logic, Dolby Pro Logic II, o Dolby Pro Logic IIx para experimentar la emoción del sonido envolvente. Puede ser necesario seleccionar "Dolby Pro Logic II" a partir del menú de opciones de audio del juego.

CONTROLES

Mario Party 9 se juega exclusivamente con el control Wii Remote™. Hasta cuatro personas pueden jugar **Mario Party 9** a la vez. Cada jugador debe contar con su propio Wii Remote.

Para jugar este título en español, ajusta la configuración de idioma desde la pantalla de configuración de Wii.

Cómo sujetar el control Wii Remote

Mario Party 9 se juega principalmente sujetando el control Wii Remote en vertical. Sin embargo, algunos minijuegos requieren sujetar el Wii Remote en horizontal. Sujeta tu Wii Remote de acuerdo con las instrucciones que aparecen en pantalla.



ATENCIÓN: USO DE LA CORREA DE MUÑECA

Utiliza la correa de muñeca para ayudar a prevenir lesiones a otras personas o daño a los objetos a tu alrededor o al Wii Remote en caso de que sueltes accidentalmente el Wii Remote durante el juego. También recuerda lo siguiente:

- Asegúrate que todos los jugadores usen la correa de muñeca apropiadamente cuando sea su turno.
- Nunca sueltes el Wii Remote durante el juego.
- Sécate las manos si te empiezan a sudar.
- Dispón de espacio suficiente a tu alrededor mientras que juegas y asegúrate que el sitio donde juegas está despejado de personas u objetos.
- Mantente a un mínimo de 3 pies de tu televisor.
- Usa la funda del Wii Remote.

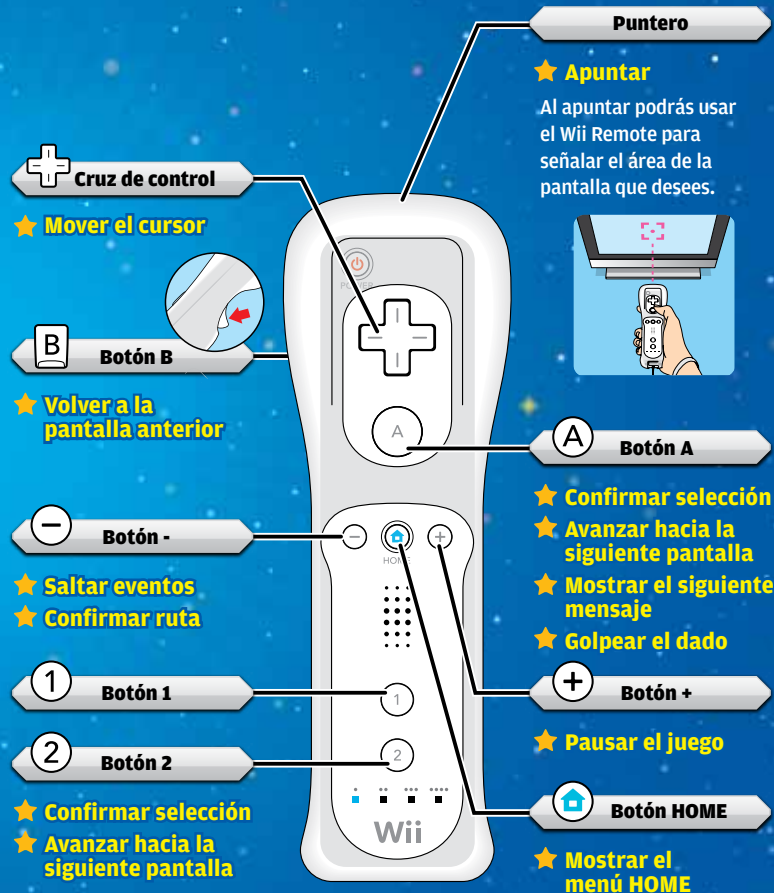
ACTUALIZACIÓN DEL MENÚ DE SISTEMA

La primera vez que insertes el disco en la consola Wii, esta comprobará si tienes el menú de sistema más reciente, y si es necesario, mostrará una pantalla de actualización del sistema Wii. Oprime "Aceptar" para proceder.

Cuando se actualice el menú del sistema, cualquier modificación no autorizada (hecha mediante un dispositivo o programa) puede ser desactivada o eliminada, lo cual podrá causar fallas inmediatas o posteriores en el funcionamiento de la consola. Si no se acepta la actualización, es posible que este y otros juegos que se lancen en el futuro no funcionen en la consola. Nintendo no puede garantizar que los dispositivos o programas que no han sido autorizados sigan funcionando con la consola después de que esta o cualquier otra actualización de la consola Wii se lleve a cabo.

Uso del Wii Remote

Puedes mover el cursor en los menús al apuntar a la pantalla con el Wii Remote o mediante el uso de la cruz de control. Puedes confirmar tus selecciones al oprimir **A**. Para obtener información sobre los controles de los minijuegos, consulta la pantalla de Controles que aparece antes del inicio de cada minijuego.



MODOS DE JUEGO

En la pantalla del título, oprime **A** y **B** simultáneamente para ir al Menú principal. Ahí podrás elegir entre los siguientes cinco modos de juego:

★ Fiesta

Los jugadores consiguen miniestrellas mientras avanzan a través de varios tableros participando en minijuegos y eventos de capitán. Consulta las páginas 26 a 29 para obtener más información acerca de este modo. Hay siete tableros en total, aunque algunos solo estarán disponibles cuando se cumplan ciertas condiciones.



★ Minijuegos

Juega solamente minijuegos o combínalos en modos divertidos con distintas reglas y condiciones.

*Algunos modos no estarán disponibles hasta que se cumplan ciertas condiciones.



★ Individual

Juega individualmente a través de cada tablero en orden. Consigue cuantas miniestrellas sean posibles para conseguir una clasificación excelente.

★ Extras

★ Juega versiones especiales de ciertos minijuegos en este modo.

★ Museo

★ Aquí podrás gastar los puntos Fiesta que hayas ganado para desbloquear una variedad de recompensas.

Guardar la partida

Los récords y puntos Fiesta que hayas conseguido se almacenarán automáticamente en la memoria de la consola Wii. Tus progresos en el modo individual también se guardarán de forma automática, permitiéndote comenzar en el próximo tablero disponible cuando termines la partida. Si sales del tablero antes de terminarlo, tendrás que volver a comenzar desde el principio.

CÓMO JUGAR EN EL MODO FIESTA

Los jugadores abordan un vehículo y avanzan a lo largo de tableros intentando obtener cuantas miniestrellas encuentren a su paso. ¡Quien acabe con más miniestrellas será la superestrella y será proclamado vencedor!

★ Para empezar

1 Elige el número de jugadores humanos y jugadores Wii

El modo fiesta se puede jugar con hasta cuatro jugadores, incluyendo los jugadores Wii que son controlados por la consola.



2 Selección de personajes

Decide cuál personaje usará cada jugador. Selecciona al azar para elegir personajes aleatoriamente. *Algunos personajes no estarán disponibles si no se han cumplido ciertas condiciones.



3 Selección de tablero

Elige el tablero que deseas jugar. *Algunos tableros no estarán disponibles hasta que se cumplan ciertas condiciones.



4 Configuración

Usa la configuración para ajustar la experiencia del juego a tu gusto. Selecciona Comenzar para iniciar el juego.



Nivel de la consola	Fija el nivel de dificultad de los jugadores Wii.
Ventaja	Permite a los distintos jugadores comenzar la partida con cierta cantidad de miniestrellas.
Tipos de minijuegos	Da la opción de hacer disponibles en un tablero todos los minijuegos o solo los más fáciles.
Estrellas bonus	Al activarse esta opción, los jugadores recibirán una bonificación de miniestrellas al final de un tablero de acuerdo a sus logros, entre los que se incluyen el pasar por más casillas o usar más dados especiales.
Mensajes de ayuda	Al activarse esta opción, Toad dará consejos útiles durante el juego.

★ Reglas ★

Los jugadores avanzan juntos sobre un vehículo a través del tablero. En cada turno, un jugador asume el puesto de capitán y golpea un dado para avanzar la cantidad indicada de casillas.

★ Golpear dados

Cuando sea tu turno podrás elegir uno de los dados disponibles. Cuando gire, deberás oprimir **A** para detenerlo. Al principio solo está disponible el dado normal, pero podrás adquirir dados especiales si caes en las casillas de dado.



★ Tipos de dados

	Dado Dado normal numerado del 1 al 6		Dado 0-1 Dado numerado solo con 0 y 1
	Dado 1-2-3 Dado numerado del 1 al 3		Dado de diez caras Dado numerado del 1 al 10
	Dado 4-5-6 Dado numerado del 4 al 6		Dado lento Dado que permite elegir un número de 1 al 6

★ Las funciones del capitán

El capitán recibe las miniestrellas y los dados especiales que el grupo acumula mientras avanza a lo largo del tablero. Podrá también recibir la bonificación del capitán compuesta por las miniestrellas obtenidas al lograr la victoria en una batalla contra un jefe.



★ Miniestrellas y estrellas negativas

Cuando el capitán se tope con miniestrellas en un tablero, podrá sumarlas a su total. Pero si se topa con estrellas negativas, estas restarán estrellas del total.



★ Casillas

La casilla en la que aterrices mientras seas capitán determinará si ganas miniestrellas, se activa un evento especial o comienza un minijuego. Algunas casillas no pueden ser saltadas, por lo que tendrás que detenerte en ellas sin importar el número marcado por el dado.

★ Casillas

	Casilla verde	No tiene ningún efecto.
	Casilla de dado	Recibes un dado especial.
	Casilla de la suerte	Recibes miniestrellas en un evento.
	Casilla salada	Pierdes miniestrellas en un evento.
	Casilla de evento	Varios tipos de eventos pueden ocurrir.
	Casilla de cambio	Cambia el orden en el que los jugadores se turnan el puesto de capitán.
	Casilla de sprint	Golpeas un dado para seguir avanzando.
	Casilla inversa	Golpeas un dado para retroceder.
	Casilla sorpresa	Recibe una sorpresa tras un evento aleatorio. Por ejemplo, puedes recibir un dado o miniestrellas.
	Casilla de Bowser	Una rueda especial gira y, al detenerse, el progreso de los jugadores por el tablero se verá afectado.
	Casilla de miniestrella	Recibes la cantidad de miniestrellas que indica el número que aparece en la casilla.
	Casilla de estrella negativa	Pierdes el número de miniestrellas que indica el número que aparece en la casilla.
	Casilla de capitán	El capitán dirige a los demás jugadores durante un evento. *Los jugadores deben detenerse en esta casilla siempre que pasen por ella.
	Casilla de jefe	Inicia un enfrentamiento entre los jugadores contra uno de los jefes. *Los jugadores deben detenerse en esta casilla sin importar el número que indique el dado.
	Casilla de minijuego para todos	Inicia un minijuego de todos contra todos.
	Casilla de 1 contra 2, o 1 contra 3	Inicia un minijuego de 1 contra 2 o 3 rivales.
	Casilla de Bowser Jr.	Inicia un minijuego de Bowser Jr.
	Casilla de minijuego de batalla	Los jugadores deben depositar miniestrellas para luego comenzar un minijuego de todos contra todos. Al concluir el minijuego, las miniestrellas depositadas se distribuyen entre los jugadores según los resultados.

Free Manuals Download Website

<http://myh66.com>

<http://usermanuals.us>

<http://www.somanuals.com>

<http://www.4manuals.cc>

<http://www.manual-lib.com>

<http://www.404manual.com>

<http://www.luxmanual.com>

<http://aubethermostatmanual.com>

Golf course search by state

<http://golfingnear.com>

Email search by domain

<http://emailbydomain.com>

Auto manuals search

<http://auto.somanuals.com>

TV manuals search

<http://tv.somanuals.com>